今天学习的内容

1:复习昨天的知识重点

1.1:软件项目权限管理系统

方案一: sessionStorage/服务器端session 安全级别高一些

方案二:RBAC{权限管理模型:基于角色的访问控制}

用户表/角色表/用户和角色关联表/模块表/权限表

1.2:响应式网页

作用:一个网页，自动根据用户浏览器设备不同，自动改变布局;

1.3:如何编写响应式网页

(1)声明viewport元标签

(2)使用流式布局 float:left display:inline-block

(3)所有容器使用相对大小: width:100%;

(4)所有文字使用相对大小:font:2em;

(5)所有图片使用相对大小:width:25%;

(6)(媒体查询)

(a) <link media="screen and (min-width:992px)" href="1.css" />

(b) @media screen and (min-width:992px){

选择器{样式设定}

}

1.4:Bootstrap 是一个HTML/CSS/JS 用于开发响应式布局框架

(1)起步

(2)全局CSS样式

(3)组件

(4)JS插件

(5)定制

1.5:起步

|  |
| --- |
| <html lang="zh-CN">  Language:指定当前网页所有自然语言:zh简体中文CN 中国  作用:为浏览器翻译功能确定基础语言,为读取屏软件确定基础发音 |
| <meta name="viewport" content="width=device-width, initial  视口 |
| <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=6">  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  指定IE浏览器兼容性指定--仅IE浏览器支持此头部  IE 6:  IE 7:  ...  IE 11: |
| html5shiv.min.js  第三方编写JS文件，让老IE兼容HTML5新的标签 header/footer/... |
| respond.min.js  第三方编写JS文件,让老IE支持响应式网页必备内容--  CSS3 Media Query |

bootstrap.css 提供HTML标签默认样式重置(CSS Reset)

2:Bootstrap 全局css样式---按钮

.btn 按钮的基础样式

.btn-default 白底黑字的按钮

.btn-danger/warning/success/info/primary 五种颜色按钮

.btn-lg/sm/xs 按钮大小

.btn-block 块级按钮

3:Bootstrap 全局css样式---图片

.img-rounded 圆角图片

.img-circle 图形图片

.img-thumbnail 缩略图片

.img-responsive 响应式图片

4:Bootstrap 全局css样式---文本

.text-danger/.text-success/.text-warning/.text-info/.text-primary

.bg-danger/success/warning/info/primary

.text-left/center/right/justify

.text-uppercase/.lowercase/capitalize

5: Bootstrap 全局css样式---列表

.list-unstyled 去除提示符号

.list-inline 行内列表

|  |
| --- |
| Bootstrap中屏幕的分类  (1)大型PC屏幕(Large-lg) w>=1200px  (2)中等PC屏幕(Medium-md) 1200px>w>992px  (3)小型PAD屏幕(Small-sm) 992px>w>768px  (4)超小PHONE屏幕(ExtraSmall-xs) 768px>w |

6: Bootstrap 全局css样式---表格

.table

.table-bordered 带边框的表格

.table-striped 隔行变色的表格

.table-hover 带悬停变色的表格

.table-responsive 响应表格 !!(必须用在TABLE的父元素div)

|  |
| --- |
| Bootlint是Bootrap官方所支持HTML检测工具，在使用Bootrap页面上，它能自动检查某些常见的HTML/CSS错误.  建议将Bootlint加入开发工具中，这样帮助你在项目开发中避免简单错误。 |