今天学习的内容

1:复习总结前段时间内容

https://developer.mozilla.org/zh-CN/ MDN

https://github.com/RubyLouvre/mobileHack 司徒正美

2:今天的目标

2.1:第四部分：插件---轮播广告/提示框

提示:轮播广无需记忆，使用 BootLint提示功能，可以全写出来

<div class="carousel" data-ride="carousel">

<div class="carousel-inner">

<div class="item active">

img+.carousel-caption

</div>

...

</div>

</div>

2.2: 第四部分：插件 工具提示

把元素title 属性值在一个黑色的提示框中显示

<a data-toggle="tooltip" href="#" title="返回达内首页">返回</a>

注意: 该插件必须调用一下 js

$("[data-toogle='tooltip']").tooltip();

2.3: 第四部分：插件 弹出框

<button type="button" title="弹出框的标题"

data-content="弹出框中的详细内容"

data-toggle="popover" data-trigger="hover">关闭</button>

注意:该插件必须调用一下js

$("data-toggle='popover'").popover();

2.4:第五部分：重构

2.5:样式语的分类

(1)静态样式语言:

CSS 可以直接被浏览器解析，但作为一门语言，CSS并不完整

,缺少编程语言必需的概念：数据类型;变量;运算; 函数;

导致样式***可维护性***差.

(2)动态样式语言:

第三种:Sass;Less;Stylus;在CSS的基础上添加动态编程语言必须的特性,如数据类型,变量,运算,函数，提高了样式可维护性.

需要注意:浏览器只能识别CSS，所有的动态样式语言的代码，

必须转换CSS，才能被浏览器识别,该过程称为"编译"

2.6: Less样式语言

官网: http://lesscss.org

中文网: http://lesscss.cn

Less是一门CSS预处理语言--它扩展CSS语言，增加变量,函数

等特性，使CSS更易于维护和扩展.

2.7:Less使用方法

(1)在客户使用Less--

1.1 编写 x.less

1.2 在HTM引入x.less，同时再引入一个Less编译程序

less.min.js #注意顺序

1.3 在客户请求下，下载x.less和less.min.js 客户端运行js

把less文件编译为 css

会减慢客户端式的呈现速度(学习时可以使用)

(2)在服务器端使用Less--必需掌握

2.1 编写 x.less

2.2 安装***less编译环境***，执行x.less 编译为 x.css

2.3: 再编写 html,引入x.css

2.4: 客户端请求HTML文件，下载css文件即可(生产环境)

2.8: Less语法学习

(1) Less支持所有CSS语法;

(2) Less 支持多行/单引注释,但只有多行注释会被编译CSS

文件中--推荐单行注释

(3)Less变量(Variable)概念

定义: @变量名:值;

示例:

@baseColor:"#abc"

.box{

color:@baseColor;

}

变量可以取值为任意合法样式值;

变量名:英文/匈牙利/

2.x:项目

2.x:less【检查环境】

开始>命令提示符>

