

# 生成式检索的探索和实践

冯少雄 小红书





- 研究团队
- ▶检索范式
- ▶ GDR: 记忆机制的双刃剑效应
- ▶ GDR: 应用场景



# 小红书

# 01 研究团队



冯少雄,现负责小红书社区搜索精排LTR、曾负责向量召回(个性化和长尾)。博士毕业于北京理工大学,在ICLR、AAAI、ACL、EMNLP、NAACL等机器学习/自然语言处理领域会议/期刊上发表数篇论文。主要研究方向为大语言模型推理评测、生成式检索、开放域对话生成等。



李易为,现博士就读于北京理工大学,小红书社区搜索研究实习生,在ICLR、ACL、EMNLP、NAACL、AAAI、NeurIPS 等机器学习/自然语言处理领域会议/期刊上发表数篇论文,主要研究方向为大语言模型、开放域对话生成等。



袁沛文,现博士就读于北京理工大学,小红书社区搜索研究实习生,在 NeurlPS、ICLR、ACL、AAAI、EACL 等发表多篇一作论文。主要研究方向 为大语言模型推理与评测、信息检索。

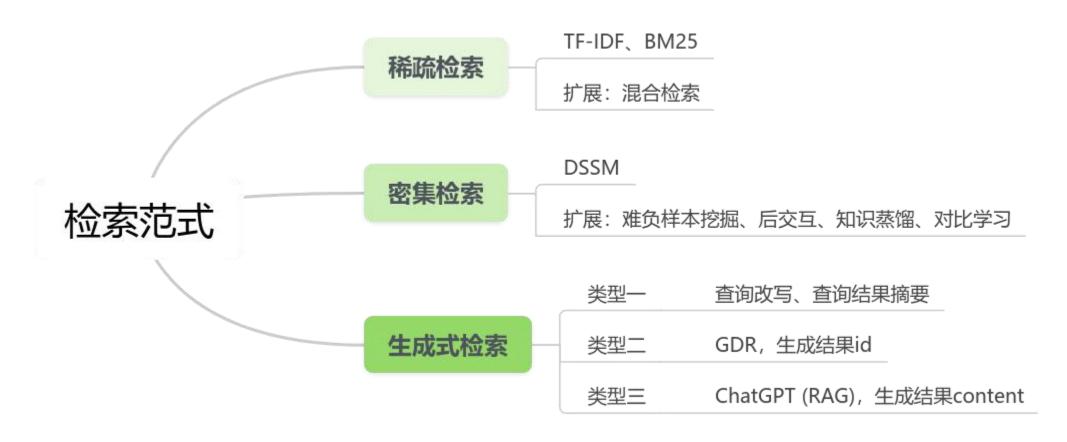


王星霖,现博士就读于北京理工大学, 小红书社区搜索研究实习生,在 ACL、 EACL 等发表数篇一作论文。主要研究 方向为大语言模型推理与评测、信息检 索。





# 02 检索范式







# 03 GDR: 记忆机制的双刃剑效应

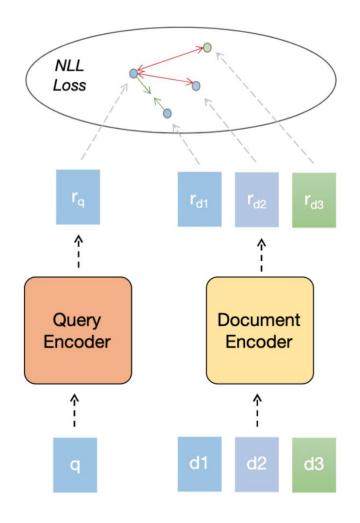
## Generative Dense Retrieval: Memory Can Be a Burden (EACL 2024 Oral)

Peiwen Yuan\*, Xinglin Wang\*, Shaoxiong Feng, Boyuan Pan, Yiwei Li, Heda Wang, Xupeng Miao, Kan Li

Beijing Institute of Technology, Xiaohongshu Inc, Carnegie Mellon University







Matching **Dense Retrieval** 

DR: 密集检索[1,2]

利用语义向量匹配机制, 在各类业务场景中已大规模落地

#### 优点:

- 具有较低的时延、可接受的在线计算开销
- 当候选文档库动态更新(增改删)时,可高效更新索引
- 能直接看到文档, 捕捉其细粒度特征

#### 不足:

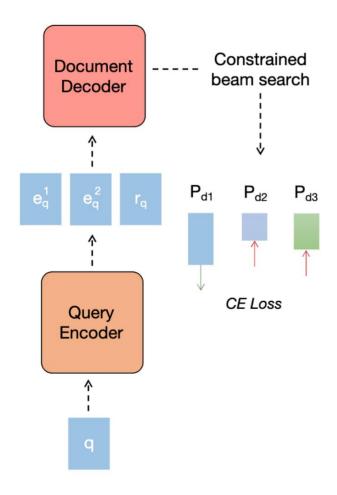
- "查询-候选文档"间的交互仅通过语义向量在欧氏空间进行,缺乏深度交互
- 查询和文档间具有一对多的特性,候选文档间的语义关联可能较远,而查询想召回所有候选文档则要求它们在语义空间接近,产生了矛盾



<sup>[1]</sup> Karpukhin V, Oğuz B, Min S, et al. Dense passage retrieval for open—domain question answering[J]. arXiv preprint arXiv:2004.04906, 2020.

<sup>[2]</sup> Zhang H, Gong Y, Shen Y, et al. Adversarial retriever—ranker for dense text retrieval[J]. arXiv preprint arXiv:2110.03611, 2021.





Memorizing **Generative Retrieval** 

GR: 生成式检索[3,4]

利用记忆机制,在小规模候选文档场景下展现了优于密集检索的的召回性能

#### 优点:

- 能够以模型参数为载体记忆候选文档,在解码过程中隐式实现 查询和候选文档的深度交互
- · 文档被赋予独立的Identifier,避免了密集检索面临的候选文档 间语义互斥问题
- 能够有效利用自回归预训练语言模型的语义理解能力

#### 不足:

• ?

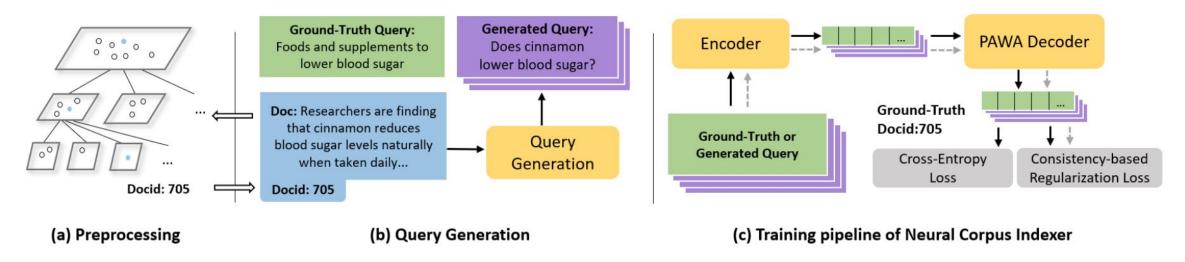


<sup>[3]</sup> Tay Y, Tran V, Dehghani M, et al. Transformer memory as a differentiable search index[J]. NeurIPS, 2022, 35: 21831-21843.

<sup>[4]</sup> Wang Y, Hou Y, Wang H, et al. A neural corpus indexer for document retrieval[J]. NeurIPS, 2022, 35: 25600-25614.



#### 生成式检索训练流程



通过对每个候选文档构建多条查询来表示整个候选文档,让模型进行记忆

事实上模型不能真正看到整个候选文档(查询集只覆盖了文档的部分内容,查询集未整体作为输入)

对候选文档中具体的、细粒度的信息无法有效 (区分性) 记忆





#### 实验设置:

**对比基线**: DR模型 - AR2[5] GR模型 - NC[4]

方法:

step1. 对候选文档,通过BERT获得语义向量,然后k-means聚类获得候选文档的层次化ID (如: 3-6-2-8-9-6)

step2. 分别统计AR2和NCI召回的候选文档在第几位与应召回的候选文档发生了差异

(如: NCI召回的候选文档ID是3-6-2-8-9-6, 应召回的候选文档ID是3-6-2-4-2-8, 则在第4位发生解码错误)

Model		Error	Rate of	the i <sup>th</sup>	Position	
Model	$1^{st}$	$2^{nd}$	$3^{rd}$	$4^{th}$	$5^{th}$	$6^{th}$
NCI	1.09	1.75	1.86	5.77	14.91	12.66
AR2	1.19	1.77	2.11	5.44	8.03	3.05

Table 1: Error rate (%) on the  $i^{th}$  position when decoding document identifiers. See Appendix A.1 for the detailed calculation method.

结论:

相比于密集检索模型 (AR2), 生成式检索模型 (NCI) 在粗粒度语义匹配时出错率更低, 在细 粒度方面则更高。

印证了生成式检索模型对候选文档的细粒度特 征有效记忆不足的论点。





#### 模型参数有限

模型记忆容量有限



候选文档容量超过模型记忆容量时, 记忆出现瓶颈



模型召回性能下降

#### 实验设置:

2

#### 方法:

step1. 构建size为334K的候选文档集合,训练NCI模型对该候选文档集合进行记忆,并测量其在该候选文档集合下的表现(334K-334K)

step2. 构建size为1M的候选文档集合,训练NCI模型,并测量其在该候选文档集合下的表现(1M-1M),和在334K候选文档集上的表现(1M-334K)

Cattings	NCI	AR2 R@1/100		
Settings	R@1/100			
334K-334K	14.7 - /65.5 -	21.2 - /69.0 -		
1M-1M	$11.1 \downarrow 3.6 / 54.5 \downarrow 11.0$	20.3\10.9 / 66.2\12.8		
1M-334K	$12.3 \downarrow 2.4 / 59.8 \downarrow 5.7$	21.2 - /69.0 -		

Table 2: Performance of NCI and AR2 on NQ validation set with different settings. For setting x-y, x denotes the training corpus size and y denotes the candidate corpus size during the inference phase. AR2 is only trained on the training set, thus is independent of x.

#### 结论:

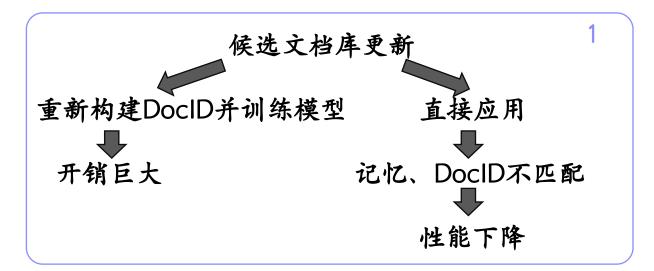
4

- 334K-334K与1M-334K比较:由于要额外记忆
   666K候选文档导致NCI的R@100下降5.7
- 1M-1M与1M-334K比较:更多的负例文档导致了R@100额外下降5.3

候选文档规模增大会导致性能显著下降







$\overline{\mathcal{D}_l}$	c .	NCI				
$D_l$	$\mathcal{O}_{val}$	Acc@100	R@100			
		90.7 -				
All	Set A	80.7\10.0	52.9\18.3			
All	Set B	56.5\34.2	27.7\43.5			

#### 实验设置:

方法:

step1. 将NQ 数据集的查询均分为两份,各自对应的候选文档集合为Set A和Set B,用Set A训练NCI模型,并测量其在该候选文档集合对应查询上的表现(Set A-Set A)step2. 将候选集Set A更新为Set A+Set B,不重新训练模型,分别测试其在Set A对应的查询集(All-Set A)和Set B对应的查询集上的表现(All-Set B)

结论:

- Set A-Set A与All-Set A比较:由于候选集扩充导致的记忆、DocID不匹配问题导致R@100下降18.3
- All-Set A与All-Set B比较:由于模型没有对于 Set B的文档进行记忆,因此测试Set B对应的 查询时导致了更加严重的25.2的R@100下降

-





凭借记忆机制, 在较小的记忆需求下能 展现良好召回效果, 时延较高

GR: 生成式检索 记忆机制

#### 不足:

- 自回归解码范式导致时延大, 计算开销大
- 不能看到整个文档,细粒度特征记忆不足
- 候选文档库变化时需要训练模型以修改记忆
- 依赖模型记忆所有候选文档, 在候选文档数量 增大时表现显著下滑

#### 优点:

- 能够以模型参数为载体记忆候选文档,在解码过程中隐式实现查询和候选文档的深度交互
- 文档被赋予独立的Identifier,避免了密集检索 面临的候选文档间语义互斥问题
- 能够有效利用自回归预训练语言模型的语义理解能力

不限制候选文档数量, 时延可接受, 可扩展性强, 缺乏查询与文档间的深交互, 召回性能理论上无法达到最优

DR: 密集检索 语义向量匹配机制

#### 优点:

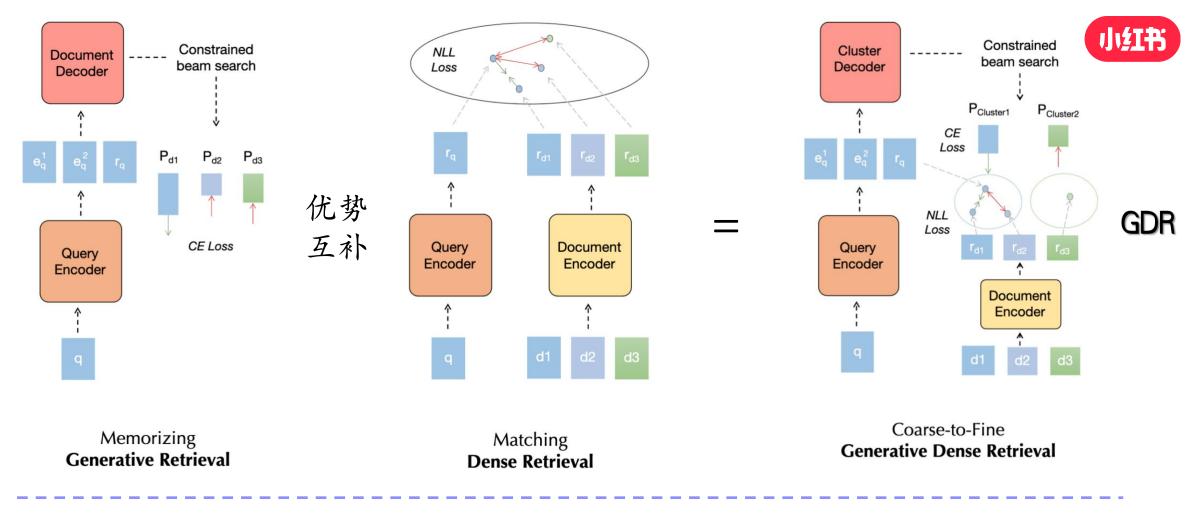
- 具有较低的时延,可接受的计算开销
- 能直接看到整个文档, 捕捉其细粒度特征
- 当候选文档库动态变化时,可高效更新索引
  - 当文档部分特征发生变化时,可实现索引快速更新

#### 不足:

- "查询-候选文档"间的交互仅通过语义向量在欧氏空间进行,缺乏深度交互
- 查询和文档间具有一对多的特性,候选文档 间的语义关联可能较远,而查询想召回所有 候选文档则要求它们在语义空间接近,产生 了矛盾

强互补





将记忆机制和匹配机制进行层次化结合,各发挥所长

粗粒度映射:记忆机制

细粒度映射: 匹配机制

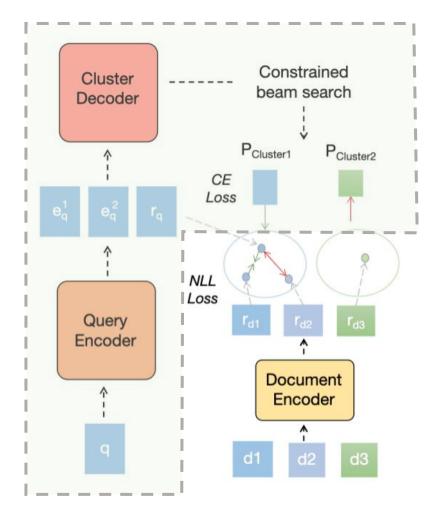
查询-->候选文档簇

候选文档簇-->候选文档



## GDR方法: 粗粒度映射





粗粒度映射: 查询-->候选文档簇 记忆机制

 $f_{inter}: q \to \text{CID}^{1:k}$ 

采用Encodeer-Decoder架构, 计算给定查询下候选文档簇概率:

$$p(\mathrm{CID}^i|e_q,r_q, heta) = \prod_{j=1}^{|\mathrm{CID}^i|} p(\mathrm{CID}^i_j|e_q,r_q,\mathrm{CID}^i_{< j}, heta)$$

该概率记为簇间映射分数

$$S_{inter}(q, \mathrm{CID}^i) = p(\mathrm{CID}^i | e_q, r_q, \theta)$$

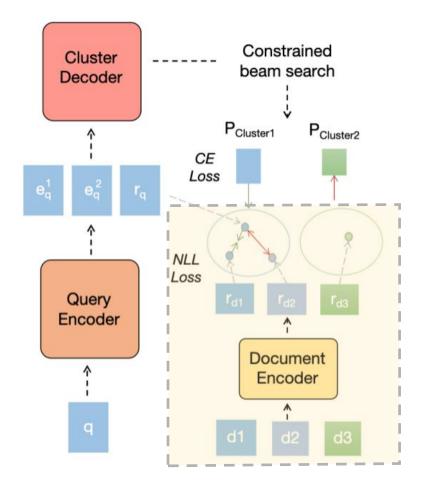
采用交叉熵损失函数:

$$\mathcal{L}_{Inter} = -\log p(\mathrm{CID}(d^+)|E_Q(q), \theta_{D_C})$$



## GDR方法: 细粒度映射





细粒度映射: 候选文档簇-->候选文档

匹配机制

 $f_{intra}: CID^{1:k} \rightarrow d^{1:k}$ 

引入文档Encodeer, 计算给定查询与候选文档簇中文档的匹配度, 并记为簇内映射分数

$$S_{intra}(q, d^i) = \text{Sigmoid}(\text{sim}(r_q, r_d^i))$$

采用负对数似然损失函数:

$$\mathcal{L}_{Intra} = -\log \frac{e^{sim(q,d^+)}}{e^{sim(q,d^+)} + \sum_{i}^{n} e^{sim(q,d_i^-)}}$$

最终每个候选文档的综合得分为:

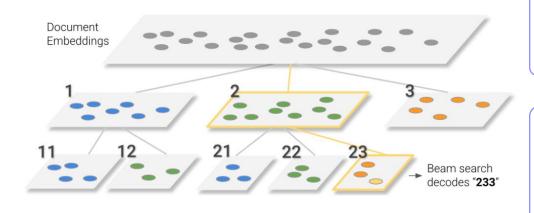
$$S_{overall}(q, d^i) = S_{inter}(q, CID(d^i)) + \beta * S_{intra}(q, d^i)$$



# GDR方法: 记忆友好的文档簇ID构建



#### 文档簇ID层级结构的构建至关重要



#### 传统的文档ID构建:

文档——>BERT——>文档vector——>K-means——>DocID

不足:

- · 无法控制产生的ID数量,来避免模型记忆过多内容✔
- · BERT对文档的语义编码结果可能不适合检索任务 ?

$$O_{pre} = \frac{1}{|S_{val}|} \sum_{q \in S_{val}} \frac{1}{|\mathcal{D}_q|^2} \sum_{i=1}^{|\mathcal{D}_q|} \sum_{j=1}^{|\mathcal{D}_q|} o_{pre}(CID_q^i, CID_q^j)$$

$$o_{pre}(s_1, s_2) = |LCP(s_1, s_2)|/|s_1|$$

 $O_{pre}$  BERT: 0.516 Fi

Finetune: 0.636

4



## GDR方法: 记忆友好的文档簇ID构建



**Algorithm 1** Generating document cluster identifiers (CIDs).

```
Require: Corpus d^{1:|\mathcal{D}_l|}, Document Encoder E_D,
     Inter-cluster number k, Intra-cluster number c
Ensure: Document cluster identifiers CID^{1:|\mathcal{D}_l|}
 1: Encode d^{1:|\mathcal{D}_l|} with E_D to obtain document representa-
     tions X^{1:|\mathcal{D}_l|}
 2: function GENERATECIDS(X^{1:N})
          C^{1:k} \leftarrow Kmeans(X^{1:N})
 3:
         L \leftarrow \varnothing
 5:
         for i \leftarrow 1, k do
              L_{current} \leftarrow [i] * |C^i|
 7:
              if |C^i| \geq c then
                   L_{rest} \leftarrow \text{GENERATECIDS}(C^i)
 9:
              else
                   L_{rest} \leftarrow [0] * |C^i|
10:
               end if
11:
12:
               L_{cluster} \leftarrow \text{Concat}(L_{current}, L_{rest})
13:
               L \leftarrow L.\mathsf{Append}(L_{cluster})
14:
          end for
          ReorderToOriginal(L, X^{1:N}, C^{1:k})
15:
16:
          Return L
17: end function
18: CID^{1:|\mathcal{D}_l|} \leftarrow GENERATECIDS(X^{1:|\mathcal{D}_l|})
```

· BERT对文档的语义编码结果可能不适合检索任务

在训练集上微调BERT, 使之能够产生适合检索任务的层次化文档簇ID

无法控制产生的ID数量,来避免模型记忆过多内容

依据模型大小决定期望的文档簇数量, 进而决定文档簇树的叶子结点最大容量:

$$c = |\mathcal{D}_l| / Exp(|\text{CID}|)$$



# GDR方法: 基于簇的自适应负采样策略



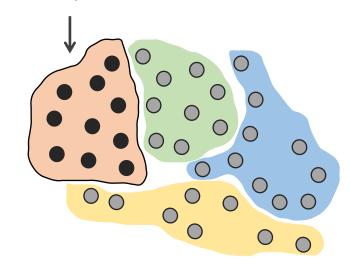
在GDR的细粒度映射阶段,与传统密集检索模型相比: 映射的候选集从全集变成了候选簇内的文档

#### 为提供更具有区分度的监督信号:

从簇内选择困难负样本, 从簇外选择泛化负样本, 赋予不同的权重

$$\mathcal{L}_{Intra} = -\log \frac{e^{\sin(q,d^+)}}{\gamma * \sum_{d \in N_a} e^{\sin(q,d)} + \sum_{d \in N_r} e^{\sin(q,d)}}$$

#### 匹配样本簇



- 困难负样本
- 泛化负样本



实验: 对比实验



#### 实验设置:

将NQ数据集按照候选集大小划分为NQ334K、NQ1M、NQ2M、NQ4M

Paradigm Method		NQ334K		NQ1M		NQ2M		NQ4M	
		Acc@20/100	R@20/100	Acc@20/100	R@20/100	Acc@20/100	R@20/100	Acc@20/100	R@20/100
SR	BM25	86.1 / 92.4	56.0 / 75.4	84.0 / 91.0	51.3 / 73.0	82.4 / 89.9	47.5 / 71.0	79.6 / 88.4	42.3 / 68.2
DR	DPR	93.9 / 97.3	49.8 / 60.2	91.5 / 96.3	46.7 / 56.6	90.4 / 95.5	45.2 / 54.9	88.4 / 94.6	42.9 / 52.8
DK	AR2	96.3 / 98.6	57.4 / 69.0	94.9 / 98.0	54.7 / 66.2	94.3 / 97.7	53.2 / 64.7	93.4 / 97.2	51.2 / 62.6
GR	NCI-bert	80.0 / 88.7	49.4 / 65.5	72.0 / 82.6	38.7 / 54.5	63.9 / 76.4	30.2 / 44.6	55.4 / 70.0	25.2 / 37.8
OK	NCI-ours	88.0 / 94.1	60.0 / 75.6	80.3 / 89.6	50.6 / 66.2	78.2 / 88.6	46.4 / 63.5	77.3 / 87.8	45.2 / 61.0
GDR	GDR-bert	87.5 / 91.2	59.3 / 71.2	84.8 / 88.8	54.8 / 66.0	83.3 / 88.0	51.9 / 64.8	82.1 / 87.7	49.7 / 63.8
JDK	GDR-ours	91.1 / 95.3	64.6 / 79.6	88.2 / 93.6	60.1 / 75.2	87.4 / 92.8	57.7 / 73.2	87.0 / 92.2	55.2 / 71.5

#### 结论:

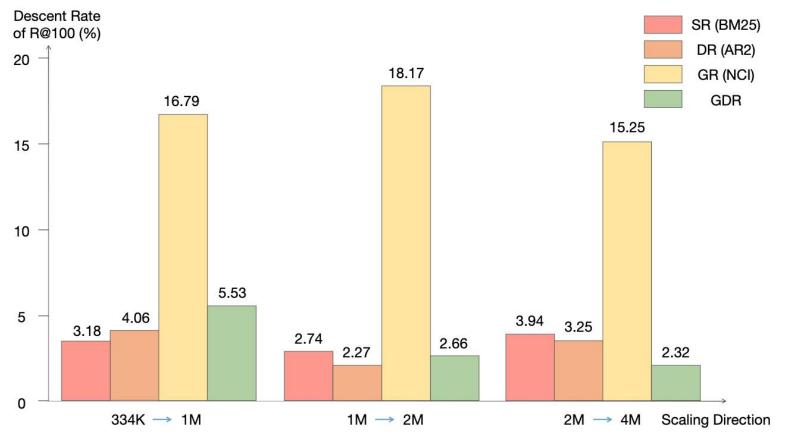
• R@k: **GDR** (GDR-ours) > SR (BM25) > DR (AR2) > GR (NCI)

• Acc@k: DR (AR2) > **GDR** (GDR-ours) > SR (BM25) > GR (NCI)



# 实验:扩展至更大候选集





#### 结论:

随候选集增大,性能下降幅度: GR>>SR~DR~GDR



# 实验: 候选文档更新 & 检索效率



D.	ς.	N	CI	GDR		
$\mathcal{D}_l$	$O_{val}$	Acc@100	R@100	Acc@100	R@100	
Set A	Set A	90.7 -	71.2 -	94.9 -	77.7 -	
All	Set A	80.7\\$10.0	52.9\18.3	$93.4 \downarrow 1.0$	$75.8 \downarrow 1.9$	
All	Set B	56.5\\34.2	27.7\43.5	86.6\\$.3	66.2\11.5	

新文档加入时, 无需训练, 可扩展性大幅提升

Method	Latency	Throughput	Index Refresh
Wichiod	(ms)	(queries/s)	(mins)
BM25	56	22.8	2
AR2	35	589.0	5
NCI	232	6.3	-
GDR	195	7.2	7

效率相比于生成式检索提升, 距离稀疏、密集检索有差距



# 实验: Ablation Study



Paradigm Method		NQ334K		NQ1M		NQ2M		NQ4M	
		Acc@20/100	R@20/100	Acc@20/100	R@20/100	Acc@20/100	R@20/100	Acc@20/100	R@20/100
SR	BM25	86.1 / 92.4	56.0 / 75.4	84.0 / 91.0	51.3 / 73.0	82.4 / 89.9	47.5 / 71.0	79.6 / 88.4	42.3 / 68.2
DR	DPR	93.9 / 97.3	49.8 / 60.2	91.5 / 96.3	46.7 / 56.6	90.4 / 95.5	45.2 / 54.9	88.4 / 94.6	42.9 / 52.8
DK	AR2	96.3 / 98.6	57.4 / 69.0	94.9 / 98.0	54.7 / 66.2	94.3 / 97.7	53.2 / 64.7	93.4 / 97.2	51.2 / 62.6
GR	NCI-bert	80.0 / 88.7	49.4 / 65.5	72.0 / 82.6	38.7 / 54.5	63.9 / 76.4	30.2 / 44.6	55.4 / 70.0	25.2 / 37.8
OK	NCI-ours	88.0 / 94.1	60.0 / 75.6	80.3 / 89.6	50.6 / 66.2	78.2 / 88.6	46.4 / 63.5	77.3 / 87.8	45.2 / 61.0
GDR	GDR-bert	87.5 / 91.2	59.3 / 71.2	84.8 / 88.8	54.8 / 66.0	83.3 / 88.0	51.9 / 64.8	82.1 / 87.7	49.7 / 63.8
ODK	GDR-ours	91.1 / 95.3	64.6 / 79.6	88.2 / 93.6	60.1 / 75.2	87.4 / 92.8	57.7 / 73.2	87.0 / 92.2	55.2 / 71.5

### 构建记忆友好的文档簇ID ✓



Strategy	Acc@20	Acc@100	R@20	R@100
Random	87.1	91.4	60.8	76.0
BM25	90.2	94.6	63.1	78.5
Cluster-adaptive	<b>91.1</b>	<b>95.3</b>	<b>64.6</b>	<b>79.6</b>

基于簇的自适应负采样策略 ✓

$\beta$	Acc@20	Acc@100	R@20	R@100
0	70.5	83.9	39.2	59.4
0.5	89.1	93.7	61.9	77.2
1	91.1	95.3	64.6	<b>79.6</b>
2	90.9	95.0	64.4	79.5
1e5	90.4	94.8	63.1	77.9

簇内簇间映射分数集成





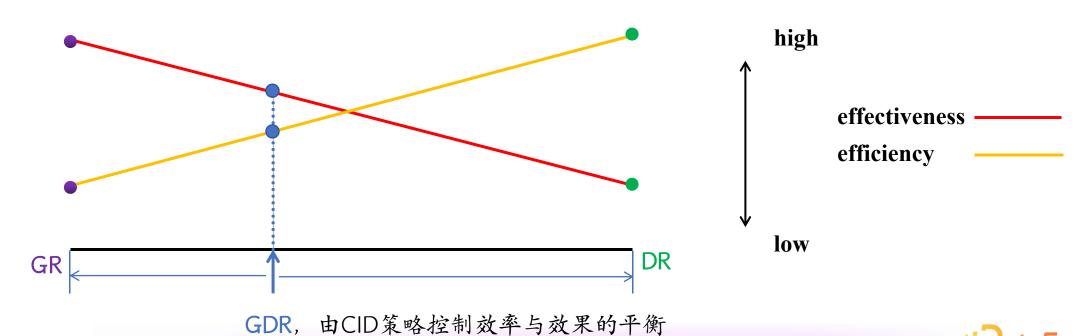
# 总结



#### 主要贡献:

- 对现有的两种检索范式 (DR、GR) 的优缺点进行了深入分析
- 针对性地设计了GDR范式,实现GR与DR优势互补的效果
- · 实验验证分析了GDR的潜力与待解决的问题

#### 再看GR、DR、GDR





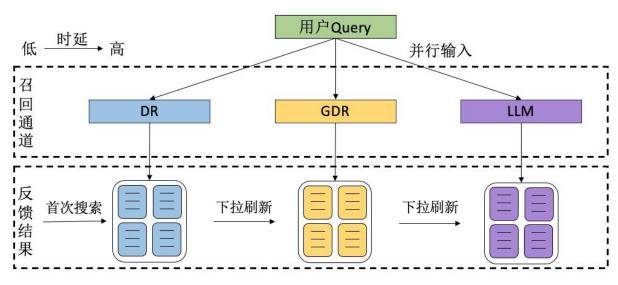


03

GDR: 应用场景







在线流式笔记召回示意图

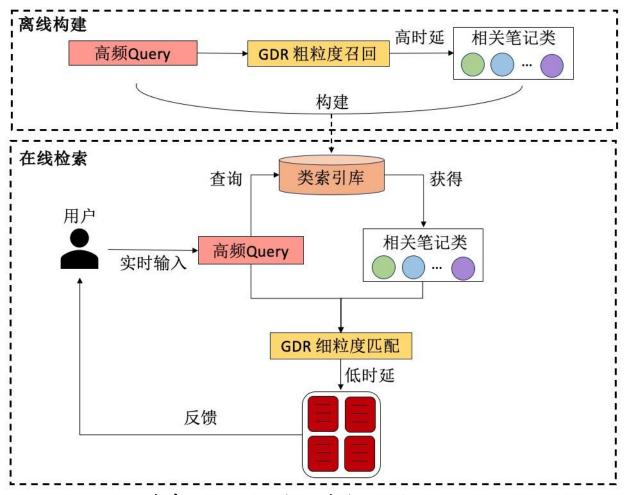
#### 落地场景一: 在线流式笔记召回

对于用户query请求,并发地通过DR(常规、低时延)与GDR (精准、较高时延)进行检索,并流式地将检索结果反馈给用户(首次搜索反馈DR检索结果,下拉刷新反馈GDR检索结果),以在满足用户时延需求的同时提升检索结果的质量。

- 克服GDR较高时延,避免破坏用户体验。
- 提升反馈笔记的整体质量,优化用户体验。
- 针对候选文档库快速更新的工业场景需求, GDR可实 现高效的索引更新。
- 增加可接受的计算开销(CID)。







针对高频query的检索优化流程图

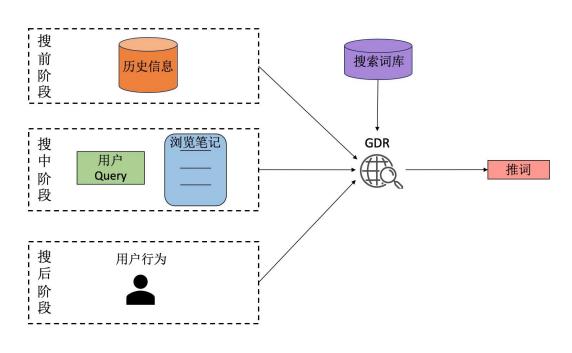
落地场景二:针对高频query的检索优化

对于顶头部query,可预先离线通过GDR进行粗粒度相关笔记类召回,维护高频query的相关笔记类索引库,在用户实时提出高频query查询请求时,快速从索引库中匹配相关笔记类,进而通过DR(GDR细粒度检索阶段)在相关笔记类中进行精准的笔记检索,从而在低时延条件下针对高频query上实现GDR全流程召回,提升反馈笔记的质量。

- 通过预先构建相关笔记类索引库,降低GDR检索的时延, 满足实际用户对结果反馈时延的需求。
- · 通过GDR召回的笔记更加精准,优化用户体验。
- · 由高频query集中的特点,维护相关笔记类索引库的代价 可接受。







GDR推词场景应用示意图

落地场景三: 搜前、搜中、搜后全流程推词

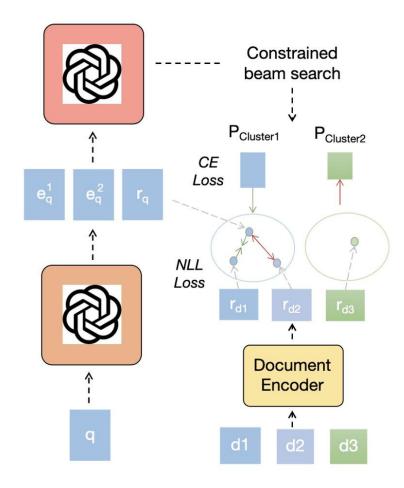
推词对应的候选集数量相对较小(百万级),在GDR实验设定的候选集数量范围中,当前参数量下GDR模型的性能不会受到巨量候选集的影响(例如亿级文档)。

在搜前、搜中、搜后三个阶段,基于用户及历史信息、查询词和浏览笔记,使用GDR可实现更精准的查询词推荐,诸如输入联想、猜你想搜、相关搜索等。

- 借助GDR记忆和匹配能力,提升推词的整体质量,同时避免巨量候选集对GDR检索性能的影响。
- GDR中使用LLMs作为编码器,可利用其强大的理解能力和世界知识,尤其对于长尾查询词。
- 推词业务中部分场景对应的用户时延要求较低,避免GDR 较高的时延对用户体验的影响。







GDR+LLM

#### 未来落地场景一: GDR+LLM

在应对文档库频繁更新的场景时,基于LLM的生成式QA系统需要高频的对LLM在大量新数据上进行微调,其所需的时间、计算资源极高,难以满足现实需求。

我们考虑结合LLM的强大理解能力与GDR自身快速更新的特性进一步增强检索系统的性能,同时满足文档库频繁更新的需求。

- GDR能够对大量新文档快速更新,但缺少LLM的强大query理解能力。
- · LLM有强大的query理解能力,但其难以应对文档库的快速更新。
- 结合两者所长能够在满足笔记库快速更新的需求,同时提升检索系统的性能。

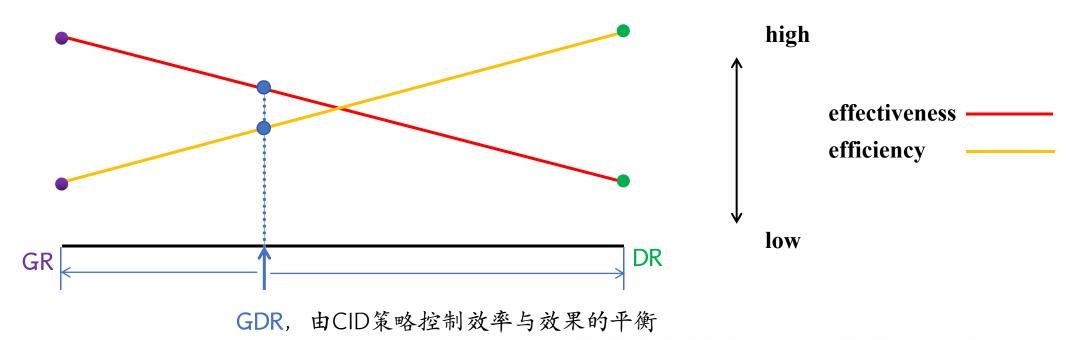




#### 未来落地场景二: 计算效率自适应的检索策略

计算效率会随着硬件技术的改进而不断提升,在满足基本用户时延的前提下,如何更灵活地分配计算资源、提升检索性能? GDR能够通过CID 构建策略(调整文档簇中包含文档的平均数量)实现效率和性能的"交换",以在特定时延的需求下最大化利用计算资源提升检索性能。

• 面对不同硬件的计算效率, 自适应地调整检索算法的复杂度, 以满足时延需求。







# THANKS

