

CSV格式说明：

CSV文件是以纯文本形式提供的表格文件，参见https://en.wikipedia.org/wiki/Comma-separated_values。具体描述如下：

- 以UTF-8无BOM格式编码
- 以换行符（0x0A）作为行分隔符
- 以英文半角逗号，作为字段分割符
- 以英文半角双引号 " 作为字符串字段或所有字段的包裹符
- 数据中禁止出现回车符（0x0D/0x0A）、英文半角双引号 "、英文半角逗号，以及作为转义符的斜线\等特殊字符

以下几种格式都可以接受：

- TLS_39216864,14360074633942,AppStore,yltpp10000version,ios,7C08412E-B15F-4751-B849-4D31E47B5D78,10089,乐哥,44,101,111.12.110.176,2015-07-04 18:57:43,2015-07-04 21:08:54,0,2180,164681,476833
- "TLS_39216864","14360074633942","AppStore","yltpp10000version","ios","7C08412E-B15F-4751-B849-4D31E47B5D78",10089,"乐哥",44,101,"111.12.110.176","2015-07-04 18:57:43","2015-07-04 21:08:54",0,2180,164681,476833
- "TLS_39216864","14360074633942","AppStore","yltpp10000version","ios","7C08412E-B15F-4751-B849-4D31E47B5D78","10089","乐哥","44","101","111.12.110.176","2015-07-04 18:57:43","2015-07-04 21:08:54","0","2180","164681","476833"

注意：请务必保证数据内容中没有出现0x0D 0x0A "，\ 这些有特别用途的字符

通常提供7项基础数据：

1. ROLEINFO(游戏角色创建以及当前状态信息)
2. CREATEROLE(用户创建信息)
3. PAY(角色付费信息)
4. CONSUME(角色消费信息)
5. LOGIN/LOGOUT(角色登入/登出信息)
6. GEM_GAIN(获取钻石信息)
7. SERVERSTATUS(游戏服务器在线人数信息)

| 采集项 | 采集方式 | 采集周期 |
|--------------|--------------|------|
| ROLE_INFO | server_total | 1日 |
| CREATEROLE | increase | 1小时 |
| PAY | increase | 1小时 |
| CONSUME | increase | 1小时 |
| LOGIN | increase | 1小时 |
| GEM_GAIN | increase | 1小时 |
| SERVERSTATUS | increase | 5分钟 |

数据来源

由于ROLEINFO除了包含创建角色时的一些信息外，还包含了一些实时状态信息，必须来自于游戏存档数据库的全量或按服务器的全量数据。其他的数据可以依据不同的实现方式由数据库或者日志中提取。

注意：如果是日志提供信息，需严格按照以下样例中的格式输出。

日志目录：

格式：\${log_base_home}/\${serverid}/parse/\${YYYYMM}/{DD}/{YYYYMMDD.HH24}.log

例如：\${log_base_home}/20022/parse/201408/15/20140815.19.log

TABLE Describe（*为必填项，请勿留空！）：

空值处理： 非空字段中如因为测试等目的缺失数据的，请在数据导出传送前按下面原则处理为非空值： 1、数字字段填写为0； 2、字符字段(角色名外)填写为“Unknown” 角色名字符处理： 角色名字由于可以由用户手动输入创建，请在角色名创建时屏蔽回车符（0x0D/0x0A）、英文半角双引号 “、英文半角逗号 ， 反斜线 \ 等特殊字符

ROLEINFO，角色信息，服务器全量采集，采集周期为日

| | |
|----------------|--|
| *m_uid | 用户ID |
| *role_id | 角色ID |
| *channel | 渠道平台——channel和sub_channel是安装程序打包时sdk提供的值，用于标识移动安装程序的分发渠道 |
| *sub_channel | 平台子渠道 |
| *plat | 设备平台 |
| *udid | 设备唯一号 |
| *server | 所在服务器 |
| *role_name | 角色名称 |
| *role_lv | 角色等级 |
| role_type | 角色职业类型 |
| role_fight | 角色战斗力 |
| create_ip | 创建角色IP |
| *create_time | 创建时间 |
| *last_login | 最后登录时间 |
| *remain_amount | 剩余总钻石——总钻石数量为绑定和非绑定钻石之和 |
| *remain_bd | 剩余绑定钻石——绑定钻石是指玩家因各种原因赠送而获得的钻石，如新手体验，线上活动，补偿，升级奖励等 |
| *remain_ub | 剩余非绑定钻石——非绑定钻石指玩家充值购买而获得的钻石 |
| *gold | 剩余游戏币数量 |
| arena_rank | 竞技场排名 |
| arena_honor | 竞技场荣誉 |

CREATEROLE 用户创建信息，增量采集，采集周期为小时

| | |
|--------------|--------|
| *m_uid | 用户ID |
| *channel | 渠道平台 |
| *sub_channel | 平台子渠道 |
| *plat | 设备平台 |
| *udid | 设备唯一号 |
| *server | 所在服务器 |
| *create_ip | 创建角色IP |
| *create_time | 创建时间 |

PAY 角色付费信息，增量采集，采集周期小时

| | |
|--------------|-------|
| *m_uid | 用户ID |
| *role_id | 角色ID |
| *channel | 渠道平台 |
| *sub_channel | 平台子渠道 |
| *plat | 设备平台 |

| | |
|-----------------|-----------|
| *udid | 设备唯一号 |
| *server | 所在服务器 |
| role_name | 角色名称 |
| ip | 充值IP地址 |
| *pay_time | 充值完成时间 |
| role_lv | 充值完成时角色等级 |
| *money | 充值金额单位:元 |
| *currency | 币种 (rmb) |
| *amount | 获得元宝数 |
| pay_channel | 充值渠道 |
| orderid | 订单号 |
| channel_orderid | 渠道订单号 |
| product_id | 商品ID |

CONSUME 角色消费信息，增量采集，采集周期为小时

例：CONSUME
"9085492","37791","91wan","91wan_ANDROID","ANDROID","7ca94b77-fa76-3364-a568-2ad2ffe54ab3","10053","凯希明翼","125.88.77.35","2014-08-20 00:00:00"

| | |
|---------------|----------------|
| *m_uid | 用户ID |
| *role_id | 角色ID |
| *channel | 渠道平台 |
| *sub_channel | 平台子渠道 |
| *plat | 设备平台 |
| *udid | 设备唯一号 |
| *server | 所在服务器 |
| role_name | 角色名称 |
| ip | IP |
| *consume_time | 时间 |
| role_lv | 角色当时经验 |
| item_id | 消费项目 |
| amount | 消耗钻石 |
| remain_amount | 剩余钻石 |
| orderid | 订单号(没有的话传空字符串) |
| bd_amount | 消耗绑定钻石 |
| ub_amount | 消耗非绑定钻石 |
| bd_remain | 剩余绑定钻石 |
| ub_remain | 剩余非绑定钻石 |

GEM_GAIN 获取钻石信息，增量采集，采集周期为小时

例：GEM_GAIN
"9505206","15873","91wan","91wan_ANDROID","ANDROID","ffc77c14-d401-3e90-ab66-c11ebb47dc3e","10053","在机场等大船","223.104.2.9","2014-08-20 00:00:00"

| | |
|---------------|---------|
| *m_uid | 用户ID |
| *role_id | 角色ID |
| *channel | 渠道平台 |
| *sub_channel | 平台子渠道 |
| *plat | 设备平台 |
| *udid | 设备唯一号 |
| *server | 所在服务器 |
| role_name | 角色名称 |
| ip | IP |
| *gain_time | 获取时间 |
| role_lv | 角色等级 |
| item_id | 获取项目id |
| *amount | 获取钻石数量 |
| remain_amount | 剩余钻石数量 |
| orderid | 订单号 |
| bd_amount | 获取绑定钻石 |
| ub_amount | 获取非绑定钻石 |
| bd_remain | 剩余绑定钻石 |
| ub_remain | 剩余非绑定钻石 |

LOGIN 角色登入信息，增量采集，采集周期为小时

例:LOGIN
9855700, 34000, 91wan, 91wan_ANDROID, ANDROID, 17af129b-1869-3ca5-8d9d-5ee91c13f05a, 10053, 10.167.144.173, 2014-08-20 00:00:51, 35

| | |
|--------------|--------|
| *m_uid | 用户ID |
| *role_id | 角色ID |
| *channel | 渠道平台 |
| *sub_channel | 平台子渠道 |
| *plat | 设备平台 |
| *udid | 设备唯一号 |
| *server | 所在服务器 |
| ip | IP |
| *login_time | 时间 |
| role_lv | 角色当时级别 |

LOGOUT 角色登出信息，增量采集，采集周期为小时，此项为可选

例: LOGOUT
9855700, 34000, 91wan, 91wan_ANDROID, ANDROID, 17af129b-1869-3ca5-8d9d-5ee91c13f05a, 10053, 10.167.144.173, 2014-08-20, 370000:00:51, 35

| | |
|--------------|---------|
| *m_uid | 用户ID |
| *role_id | 角色ID |
| *channel | 渠道平台 |
| *sub_channel | 平台子渠道 |
| *plat | 设备平台 |
| *udid | 设备唯一号 |
| *server | 所在服务器 |
| ip | IP |
| *logout_time | 时间 |
| role_lv | 角色当时经验 |
| online_time | 在线时长（秒） |

SERVERSTATUS 游戏服务器在线人数信息，增量采集，采集周期为五分钟

例: SERVERSTATUS
10001, 100

| | |
|---------------|-------|
| *server | 所在服务器 |
| *online_users | 在线用户数 |