
BI数据上传流程说明

标签：说明

概述：游戏数据接入BI需要完成三个主要步骤并实现失败重发：

1. 输出数据
2. 上传数据
3. 回调BI服务器
4. 失败重发

1、输出数据

1.1. 数据文件的输出格式

文件输出格式为标准逗号分隔的.CSV文件（文件编码要求：UTF-8（无BOM）），再对CSV文件进行Gzip压缩。文件内容详情见格式和内容说明文档。

=====

文件命名规则为：

=====

`${游戏服ID}_tulongsha-${数据项名称}-${起始时间}-${结束时间}.csv.gz`

其中时间格式为：yyyy_MM_dd_HH_mm

例如：

`10001_tulongsha-f_create_role-2015_03_03_14_00-2015_03_03_15_00.csv.gz`

`10001_tulongsha-f_consume-2015_03_03_14_00-2015_03_03_15_00.csv.gz`

每服每项数据每次采集将生成一个文件

=====

数据采集方式：

=====

数据采集方式大致分为三类：增量采集（increase）、全量采集（total）以及服务器全量采集（server_total）

增量采集数据为递增方式，全量采集每次导出所有的数据，服务器全量采集为导出该服下的所有数据。

增量采集的有：create_role login logout consume pay等。（采集频率较高，每小时或半小时一次）。

服务器全量采集的有：role_info信息。（采集频率较低，每天一次）

=====

数据项目	周期
------	----

=====

1. ROLEINFO(游戏角色创建以及当前状态信息)——日(4:00前)
2. CREATEROLE(用户创建信息)——小时(10分前)
3. PAY(角色付费信息)——小时(10分前)
4. CONSUME(角色消费信息)——小时(10分前)
5. LOGIN(角色登陆信息)——小时(10分前)
6. GEM_GAIN(获取钻石信息)——小时(10分前)
7. SERVERSTATUS(游戏服务器状态信息)——5分钟

##2、上传数据

每个服每个数据项每次需要上传到ftp服务器的文件有两个，一个用作数据内容元描述的INI文件（数据内容最终协商确定后，将依据确定后的内容提供相应INI文件），上传前需要判定FTP服务器上路径是否存在，如果不存在则创建目录，数据根据上传时间，将文件上传到对应的目录。

FTP需要上传的目录路径为： /\${yyyyMMdd} /

例如： /20150303/

FTP服务器信息：

FTPIP : 115.182.6.94
FTPUSER: 账号
FTPPASS: 密码

##3、回调BI服务器：

确认文件上传成功后对以下的地址进行回调，通知BI服务器对上传数据进行处理。

接口调用的格式为：

http://115.182.6.62:8000/bi/etl/etlMessage.do?jsonParam=\${JSONPARAM}

JSONPARAM示例如下：

```
{ "Fip": "10.168.118.94",  
  "dataSign": "increase",  
  "key": "a0e806db30d1164e02ff92b15035670f",  
  "fromBI": "true",  
  "Fport": "21",  
  "gameName": "zgws",  
  "FfileName": "10001_zgws-f_create_role-2015_08_08_14_00-2015_03_03_15_00.csv.gz",  
  "iniMD5File": "81f7f61ec4290aee9cadabaa4a8828ec",  
  "MD5file": "5d5f63c1a457040b2f572edf97686aff",  
  "Fpath": "/tulongsha/20150303/",  
  "hasHeader": "false",  
  "iniFileName": "10169-f_create_role-2015_03_03_14_00-2015_03_03_15_00.ini" }
```

参数说明：

Fip: ftp的host地址

dataSign: 采集机制（increase、total、server_total）

key: 游戏BI对应的Key

fromBI: true 写死

Fport: ftp的端口

gameName: 游戏名称

FfileName: ftp上文件名

MD5file: 文件的MD5值

iniFileName: 数据描述INI文件

iniMD5File: ini文件的MD5值

hasHeader: false 是否有文件头

Fpath: FTP文件路径。需要说明的是文件路径：/\${游戏名称}/\${FTP上的具体路径}/，如文件上传到/20150101/目录下，需要传输的Fpath: /tulongsha/

回调返回状态：

REDUNDENCY为重复发送，数据不接收。

OK 为数据接收成功。

##4、失败重发

失败重发有两种情况：

###4.1 FTP上传失败

一旦FTP上传超时或者失败，不要回调HTTP接口，待FTP上传成功后再进行回调；

###4.2 FTP上传成功， 回调HTTP接口失败

如果FTP上传已经成功后，但HTTP回调时出现错误，只需要单独回调HTTP接口即可，不需要再次重新上传FTP。