

## **DOCUMENTACION MODELO ENTIDAD-RELACION**

<b><u>Estudiante</u></b> contiene informacion basica sobre estudiantes que utilizan plataforma de estudio	
<b><u>atributos</u></b>	
<b><i>cod_estudiante</i></b>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por plataforma para diferenciar a cada estudiante
<b><i>nombres</i></b>	Representa el nombre de un estudiante
<b><i>apellidos</i></b>	Representa el apellido de un estudiante
<b><i>carrera</i></b>	Identifica carrera la cual cursa estudiante
<b><i>universidad</i></b>	Se utiliza para guardar nombre de universidad donde asiste estudiante

<b><u>Usuario</u></b> contiene informacion sobre los diferentes usuarios creados por estudiantes dentro de juego	
<b><u>atributos</u></b>	
<b><i>cod_usuario</i></b>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por plataforma para diferenciar a usuario
<b><i>nombre</i></b>	Representa nombre de usuario elegido.
<b><i>contraseña</i></b>	Representa contraseña almacenada para usuario
<b><i>(cod_estudiante)</i></b>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad estudiante
<b><i>(cod_tipo_usuario)</i></b>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad tipo usuario a la cual pertenece dicho usuario.

<b><u>Sesion</u></b> contiene informacion basica sobre las sesiones iniciadas por los usuarios	
<b><u>atributos</u></b>	
<b><i>cod_sesion</i></b>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por juego para diferenciar a cada sesion
<b><i>fecha</i></b>	Representa la fecha de inicio de una sesion de juego

<i>(cod_usuario)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad usuario
----------------------	--

<u><b>Curso</b></u> representa las diferentes categorias de los cursos manejados por el juego	
<u><b>atributos</b></u>	
<i><b>cod_curso</b></i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por juego para diferenciar a cada curso
<i><b>nombre</b></i>	Representa el nombre de un curso dentro de aplicacion

<u><b>Pregunta</b></u> contiene informacion basica sobre cada pregunta incluida en juego	
<u><b>atributos</b></u>	
<i><b>cod_pregunta</b></i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por juego para diferenciar a cada pregunta listada en aplicacion
<i><b>descripcion</b></i>	Representa el enunciado de la pregunta.
<i><b>respuesta</b></i>	Representa la respuesta basica a pregunta
<i><b>tiempo</b></i>	Representa el tiempo maximo a transcurrir para responder pregunta
<i><b>(cod_curso)</b></i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad curso a la cual pertenece dicha pregunta.
<i><b>(cod_nivel)</b></i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con nivel a la cual pertenece dicha pregunta.

<u><b>Item</b></u> contiene informacion basica sobre cada item dentro de juego	
<u><b>atributos</b></u>	
<i><b>cod_item</b></i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por juego para diferenciar a cada item
<i><b>nombre</b></i>	Representa el nombre de item
<i><b>estado</b></i>	Representa el estado en el que se encuentra item,dentro de juego

<i>(cod_tipo_item)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad tipo item para saber que tipo de item esta disponible
------------------------	--

<u><b>Asignacion</b></u> contiene informacion basica sobre una asignacion de un item a un inventario de un avatar dentro de juego	
<u><b>atributos</b></u>	
<i><b>cod_asignacion</b></i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por juego para diferenciar a cada asignacion.
<i>(cod_item)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad item a la cual pertenece dicha asignacion.
<i>(cod_inventario)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad inventario el cual asigna un item a un avatar.

<u><b>Inventario</b></u> contiene informacion basica sobre los items disponibles para cada avatar	
<u><b>atributos</b></u>	
<i><b>cod_inventario</b></i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por juego para diferenciar a cada inventario.
<i>(cod_avatar)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad avatar a la cual pertenece dicho inventario.

<u><b>Avatar</b></u> contiene informacion sobre avatares creados por usuarios.	
<u><b>atributos</b></u>	
<i><b>cod_avatar</b></i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por juego para cada avatar creado
<i><b>experiencia</b></i>	Representa la cantidad de experiencia adquirida por avatar
<i>(cod_inventario)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad inventario que pertenece al avatar

<i>(cod_usuario)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad usuario a la cual pertenece dicho avatar.
----------------------	--

<b><u>Partida</u></b> contiene informacion basica sobre los envios realizado por quetzal express	
<b><u>atributos</u></b>	
<i>cod_envio</i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por quetzal express para diferenciar a cada envio
<i>fecha_solicitud</i>	Representa la fecha de solicitud de un envio
<i>fecha_entrega</i>	Representa la fecha estimada de entrega de un envio
<i>(cod_casilla)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad casilla en la cual se encuentra asignado dicho envio.
<i>(cod_detalle)</i>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad factura a la cual pertenece dicho detalle.

<b><u>Tipo item</u></b> contiene informacion basica sobre los diferentes tipos de item utilizados dentro de juego	
<b><u>atributos</u></b>	
<i>cod_tipo_item</i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por plataforma para diferenciar a tipo item
<i>nombre</i>	Representa el nombre de tipo de item
<i>efectividad</i>	Representa la efectividad de tipo item en juego
<i>bonus</i>	Representa las casillas a ganar o perder al encontrar item

<b><u>Tipo usuario</u></b> contiene informacion basica sobre los diferentes tipos de usuarios en juego, catalogo de tipos de usuario	
<b><u>atributos</u></b>	
<i>cod_tipo_usuario</i>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por plataforma para diferenciar a cada tipo de usuario

<b><i>tipo</i></b>	Representa el nombre de cada tipo de usuario
--------------------	--

<b><u>Nivel</u></b> contiene informacion basica sobre los niveles incluidos en juego	
<b><u>atributos</u></b>	
<b><i>cod_nivel</i></b>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por plataforma para diferenciar a nivel
<b><i>tipo</i></b>	Representa el nombre de un nivel

<b><u>Puntuacion</u></b> contiene informacion basica sobre las diferentes puntuaciones obtenidas por usuarios	
<b><u>atributos</u></b>	
<b><i>cod_puntuacion</i></b>	Es llave primaria de tabla, codigo asignado por plataforma para diferenciar a cada puntuacion
<b><i>(cod_usuario)</i></b>	Es una llave foranea, con la cual se referencia una relacion con entidad usuario a la cual pertenece dicha puntuacion.