
Globodyne

CompraFacil
Glosario

Versión 1.0

Historia de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
21/03/15	1	Versión preliminar como propuesta de desarrollo.	Carlos Carrera

Tabla de Contenidos

1.	Introducción	4
1.3	Referencias	4
1.4	Organización del Glosario	4
2.	Definiciones	4
2.1	android	4
2.2	c#	
2.3	caso de uso	
2.4	SQL server	
3.	Estereotipos UML	4

Glosario

1.1 Referencias

El presente glosario hace referencia a los siguientes documentos: Ejemplo

- definición del problema
- casos de uso del alto nivel

1.2 Organización del Glosario

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según la ordenación alfabética tradicional del Español.

2. Definiciones

2.1 android

Sistema operativo móvil, en el cual se basara solución de aplicación Comprobación

2.2 C#

Lenguaje de programación de alto nivel en el que se basara solución de escritorio.

2.3 caso de uso

representa una interacción entre sistema y un actor externo.

2.4 SQL Server

motor de búsqueda el cual se utilizara para realizar las búsquedas sobre la base de datos.

3. Estereotipos UML