
SoftwareFacil

Quetzalexpress
Glosario

Versión 1.0

Historia de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
10/06/15	1	Versión preliminar como propuesta de desarrollo.	Carlos Carrera

Tabla de Contenidos

- 1. Introducción
 - 1.3 Referencias
 - 1.4 Organización del Glosario
- 2. Definiciones
 - 2.1 Asp.net
 - 2.2 Arquitectura de software
 - 2.3 C#
 - 2.4 caso de uso
 - 2.5 modelo
 - 2.6 servidor
 - 2.7 SQL server
- 3. Estereotipos UML

Glosario

1.1 Referencias

El presente glosario hace referencia a los siguientes documentos: Ejemplo

- definicion del problema
- casos de uso del alto nivel

1.2 Organización del Glosario

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según la ordenación alfabética tradicional del Español.

2. Definiciones

2.1 Asp.net

Lenguaje utilizado por programadores para crear aplicaciones web dinámicas.

2.1 Arquitectura de Software:

La Arquitectura del Software es el diseño de más alto nivel de la estructura de un sistema

2.2 C#

Lenguaje de programación de alto nivel en el que se basara solución.

2.4 caso de uso

representa una interacción entre sistema y un actor externo.

2.5 Modelo:

representación de algo que se construirá.

2.6 Servidor:

Un servidor es una aplicación en ejecución (software) capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia.

2.7 SQL Server

motor de busqueda el cual se utilizara para realizar las busquedas sobre la base de datos.

3. Estereotipos UML

<<extends>>

relacion entre dos casos de uso que denota que un caso de uso es una especializacion del otro.

<<include>>

relacion de dependencia entre dos casos de uso que denota la inclusion de

comportamiento de uno en el otro.