

Cooperacha

Análisis del Sistema

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/06/16	1.0	Creación	Carlos Rene Carrera Hernandez

Tabla de Contenidos

1Requerimientos del Sistema.....	3
1.1Panorama General.....	3
1.2Clientes.....	3
1.2.1Objetivo General.....	3
1.2.2Objetivos Secundarios.....	3
1.3Funciones del Sistema.....	3
1.3.1Requerimientos.....	3
1.4Atributos del Sistema.....	4
1.5Casos de Uso.....	4
1.5.1Especificación de Casos de Uso.....	4

1 Requerimientos del Sistema

1.1 Panorama General

Cooperacha es una plataforma que será creada para la publicación y gestión de propuestas de negocio, la plataforma funciona a través de arquitectura 3 capas, donde se contará con una aplicación web y una aplicación para móviles, la aplicación se basa en el modelo de negocio crowdfunding donde diversos emprendedores exponen sus proyectos esperando que otros usuarios de la plataforma los apadrinen a través de donaciones, como método para incentivar a posibles inversores el usuario asigna recompensas a cada iniciativa publicada, la recompensa tiene un monto mínimo de donación, dentro de la plataforma se pueden asignar 2 tipos de recompensas, ilimitadas y con stock limitado, las recompensas pueden ser físicas las cuales Cooperacha se encargará de toda la logística de envío, los envíos si tienen recargo para los usuarios, la aplicación contará con varios módulos entre los cuales se pueden mencionar: gestión de usuarios donde se podrán dar de alta y baja a usuarios de la plataforma, gestión de iniciativas donde cada usuario debidamente ya registrado podrá generar publicación de su iniciativa de negocio, gestión de recompensas donde el usuario emprendedor buscará incentivar las donaciones en su iniciativa a través de la asignación de recompensas, módulo de reportes donde el cliente podrá verificar sus iniciativas ingresadas e iniciativas apadrinadas, se elaborará un módulo por medio del cual un usuario podrá asignar permisos dentro de su iniciativa a otros usuarios, se contará con módulo de carga masiva de categorías y subcategorías así como también de recompensas. Los usuarios tendrán 2 tipos de nivel de permisos nivel usuario y administrador, el usuario administrador tiene acceso a todas las funcionalidades del sistema mientras que el usuario solamente podrá verificar y gestionar sus iniciativas.

Se espera la plataforma sea robusta y escalable por lo que será desarrollada en motor de datos Postgresql y la interfaz de usuario amigable desarrollada con tecnología jsp.

1.2 Clientes

CLIENTE	DESCRIPCION	RELACION	MODULO
emprendedor	Toda persona que genere un registro en plataforma donde podrá proponer una nueva iniciativa de negocio,	Usuario que propone iniciativas, agrega recompensas exporta reportes, gestiona recompensas etc.	Proponer iniciativa moderar comentarios gestionar recompensas asignar moderador

			realizar donacion gestionar usuario
moderador	Usuario que ha sido invitado a participar en una iniciativa, podra generar cambios en la iniciativa moderar comentarios de la misma	Usuario que crea iniciativas, gestiona iniciativas de otros usuarios que le han invitado, gestiona recompensas, puede apadrinar iniciativas modera comentarios	Proponer iniciativa gestionar iniciativa gestionar usuario moderar comentario gestionar recompensas realizar donacion
administrador	Usuario que maneja plataforma velando el correcto funcionamiento, otorgando permisos y gestionando diferentes modulos	Administra plataforma tiene acceso a todos los modulos disponibles	Proponer iniciativa gestionar iniciativa asignar moderador realizar donacion gestionar usuarios gestionar recompensas

1.2.1 Objetivo General

1. Mejoramiento de gestion de recaudacion de fondos para nuevos emprendedores al brindar un escaparate para sus iniciativas, ofrecer a clientes una plataforma innovadora

1.2.2 Objetivos Secundarios

1. Contar con una herramienta de software para
 - a. registrar tanto nuevos usuarios y administradores.
 - b. Mejorar forma en que administran las iniciativas de negocio ingresadas por los usuarios
 - c. mejorar recaudacion de donaciones para proyectos de emprendedores al ser una plataforma altamente accesible

1.3 Funciones del Sistema

No.	Nombre	Descripcion	Evidencia
1	Registrar usuario	Funcion por medio de la cual un emprendedor se registra y crea usuario	evidente
2	Gestionar usuario	Funcion por medio de la cual un usuario modifica su cuenta	evidente
3	proponer iniciativa	Funcion por medio de la cual un usuario agrega una una nueva iniciativa para que sea publicada y apadrinada	evidente
4	Gestionar iniciativa	Funcion por medio de la cual un usuario modifica iniciativas	evidente
5	Realizar donacion	Funcion por la cual un usuario selcciona una iniciativa y apadrina realizando	evidente
6	Gestionar recompensa	Funcion por medio de la cual un usuario modificar una recompensa ya creada o la da de baja	evidente
7	Generar reportes	Opcion por medio de la cual usuario prodra generar distintos reportes de recopensas, usuarios e iniciativas	evidente
8	Realizar cargas masivas	Opcion por medio de la cual administrador podra realizar cargas masivas de categorias y subcategorias	evidente
9	Generar denuncias	Opcion por medio de la cual un usario podra generar una denuncia sobre una iniciativa que contenga material no apto para la plataforma	evidente

1.3.1 Requerimientos

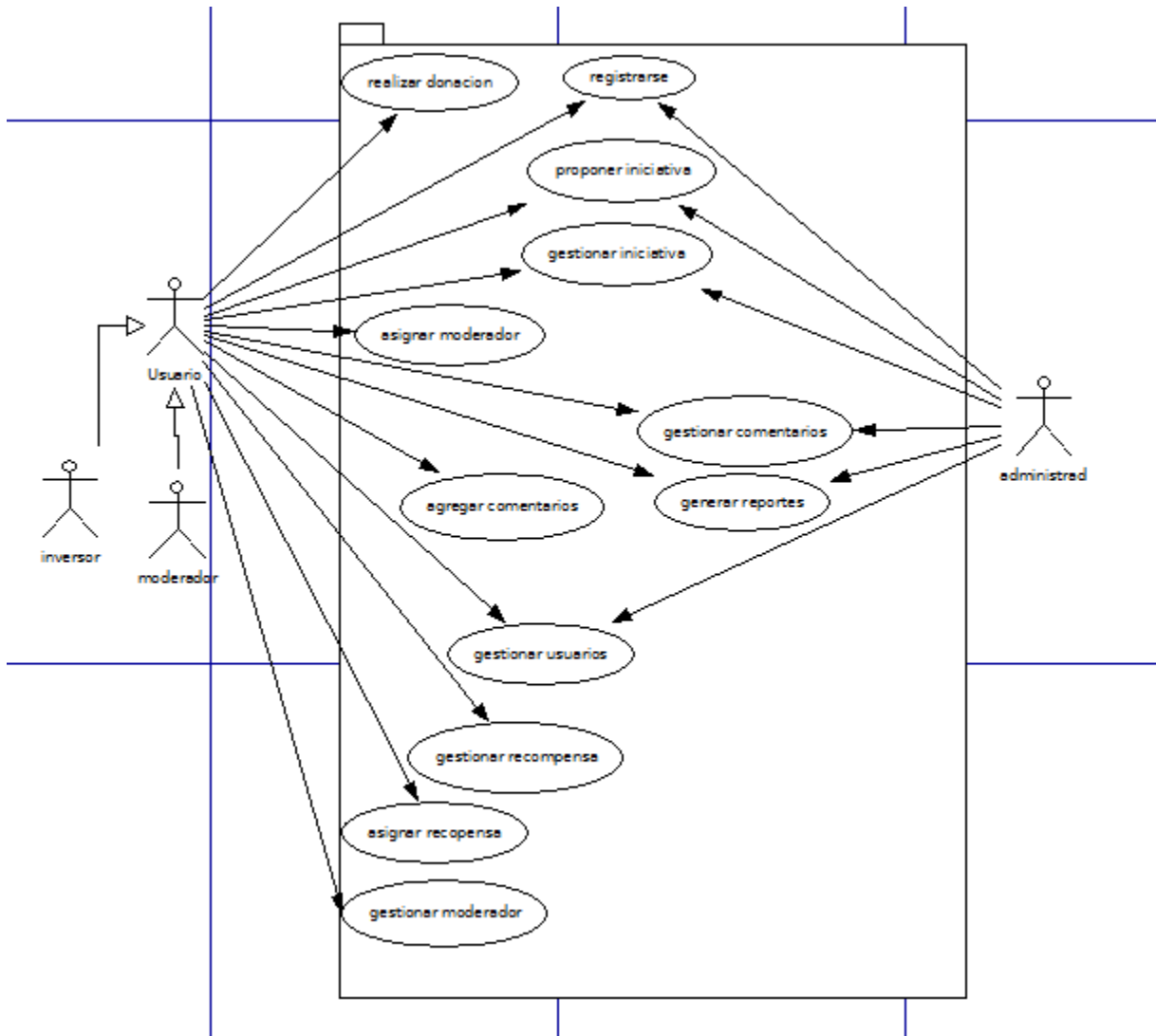
1. Creado con java server pages JSP
2. utilizar manejador de base de datos postgresql
3. aplicacion movil android 2.1 o superiores

1.4 Atributos del Sistema

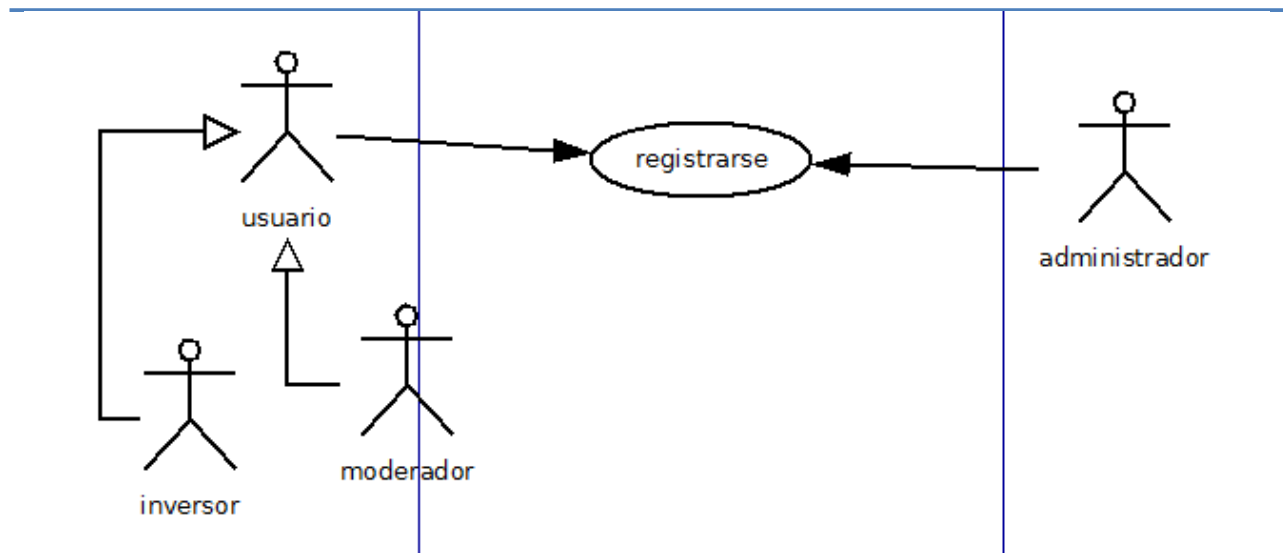
1. **Intuitivo y facil de usar:** esto se obtendra al utilizar herramientas como bootstrap que ayudaran a mejorar el diseño de la aplicacion
2. **Desarrollado para alcanzar alto rendimiento y escalable:** esto se lograra en base a la creacion de un buen diseño, donde sea facil generar cambios.
3. **Generacion de reportes y busquedas sencillas:** se obtendra con al desarrollar consultas simples y concisas en la base de datos
4. **Amigable**
5. **robusto:** esto se lograra al utilizar arquitectura de 3 capas en la cual la logica del negocio sera manejada por un web service central.
6. **portable**
7. **ejecutable en dispositivos con requisitos minimos:** esto sera logrado al desarrollar con android desde versiones 2.1 o superiores
8. **facilmente ditribuible.**

1.5 Casos de Uso

Los siguientes casos de uso fueron realizados para ayudar a encontrar las funcionalidades y requerimientos del software.

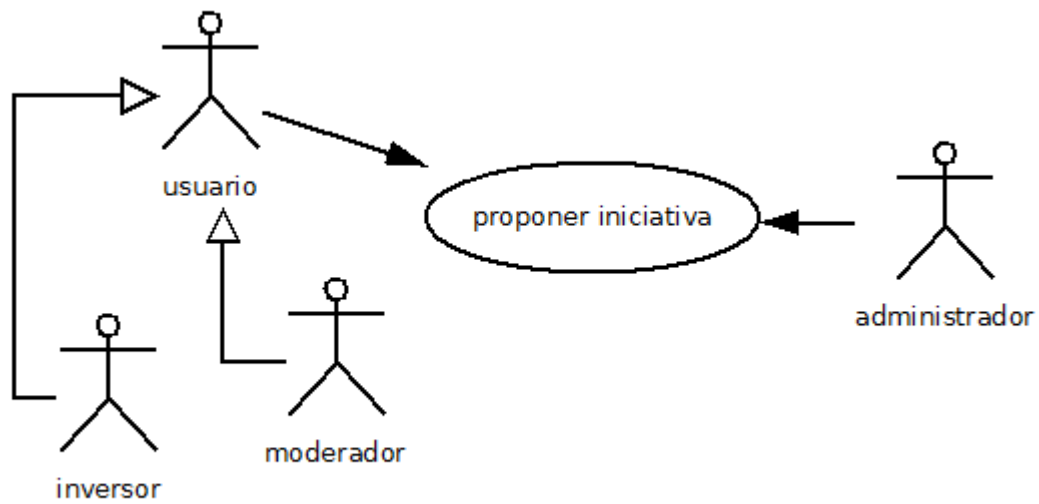


1.5.1 Especificación de Casos de Uso alto nivel



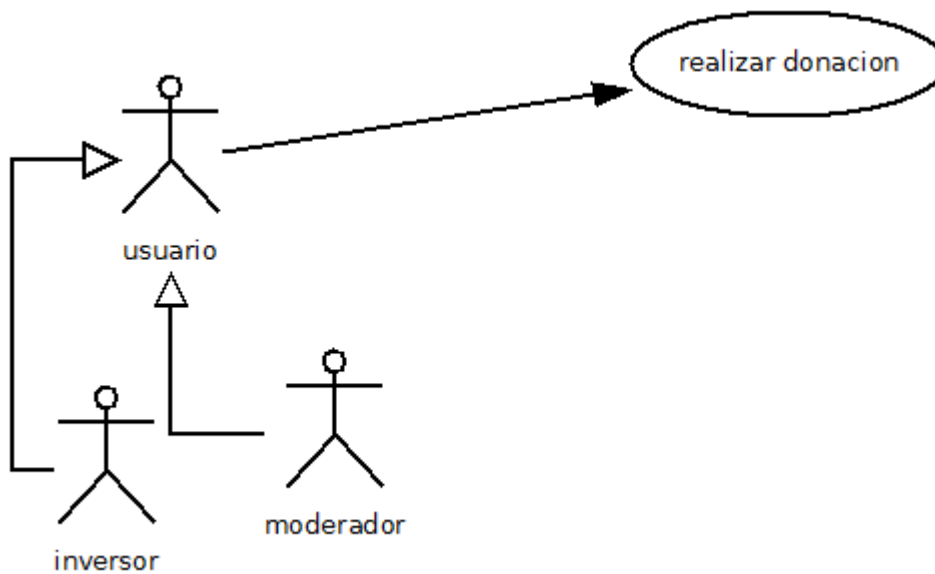
001

Caso de Uso	Registrarse
Actores	usuario, administrador
Tipo	Primario
Descripción	Usuario ingresa a plataforma web para poder registrarse, selecciona registro ingresa los datos requeridos como nickname y contraseña, sistema verifica la disponibilidad de nickname y activa usuario



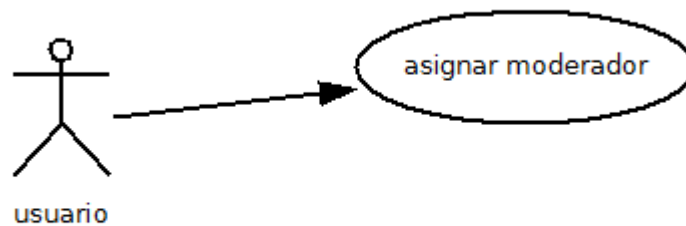
2

Caso de Uso	Proponer iniciativa
Actores	usuario, administrador
Tipo	Primario
Descripción	Usuario inicia sesion en sistema, sistema verifica nickname y contraseña, ingresa a modulo de ingreso de iniciativa, completa los datos y publica iniciativa



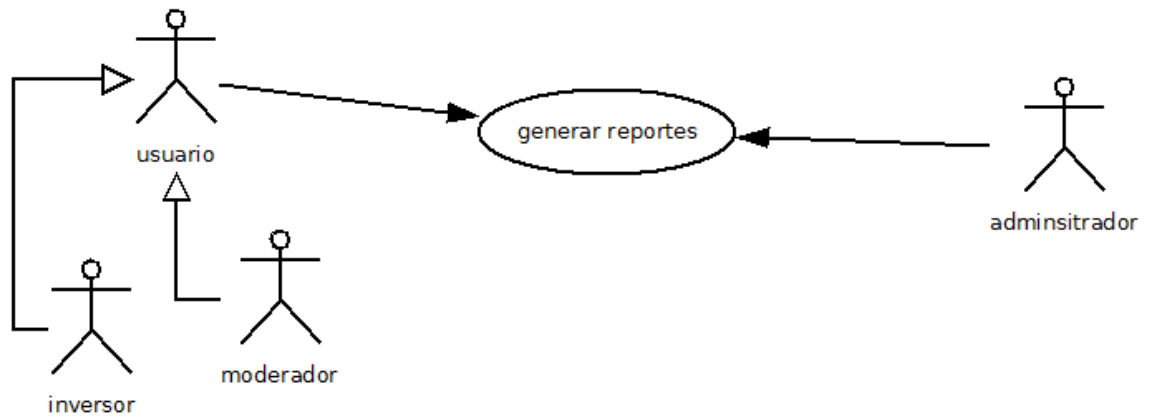
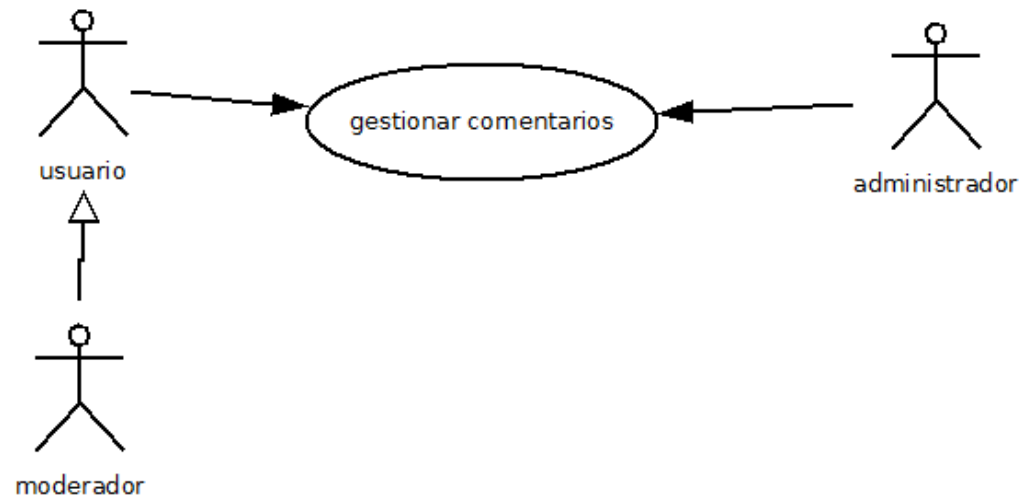
3

Caso de Uso	Realizar donacion
Actores	usuario
Tipo	Primario
Descripción	Usuario se autentica en plataforma, navega por diferentes iniciativas publicadas, encuentra iniciativa en la que desea apoyar, coloca monto, sistema confirma donacion



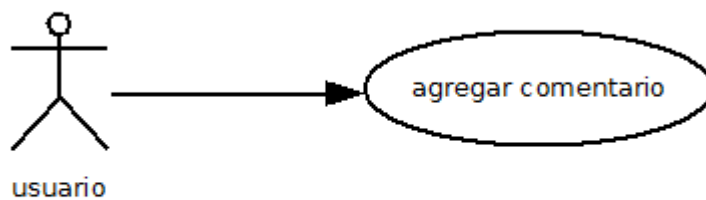
4

Caso de Uso	Asignar moderador
Actores	usuario
Tipo	Primario
Descripción	Usuario se autentica en plataforma web, selecciona iniciativa la cual creo previamente y selecciona codigo de usuario al cual desea brindar acceso como moderador, sistema confirma cambios



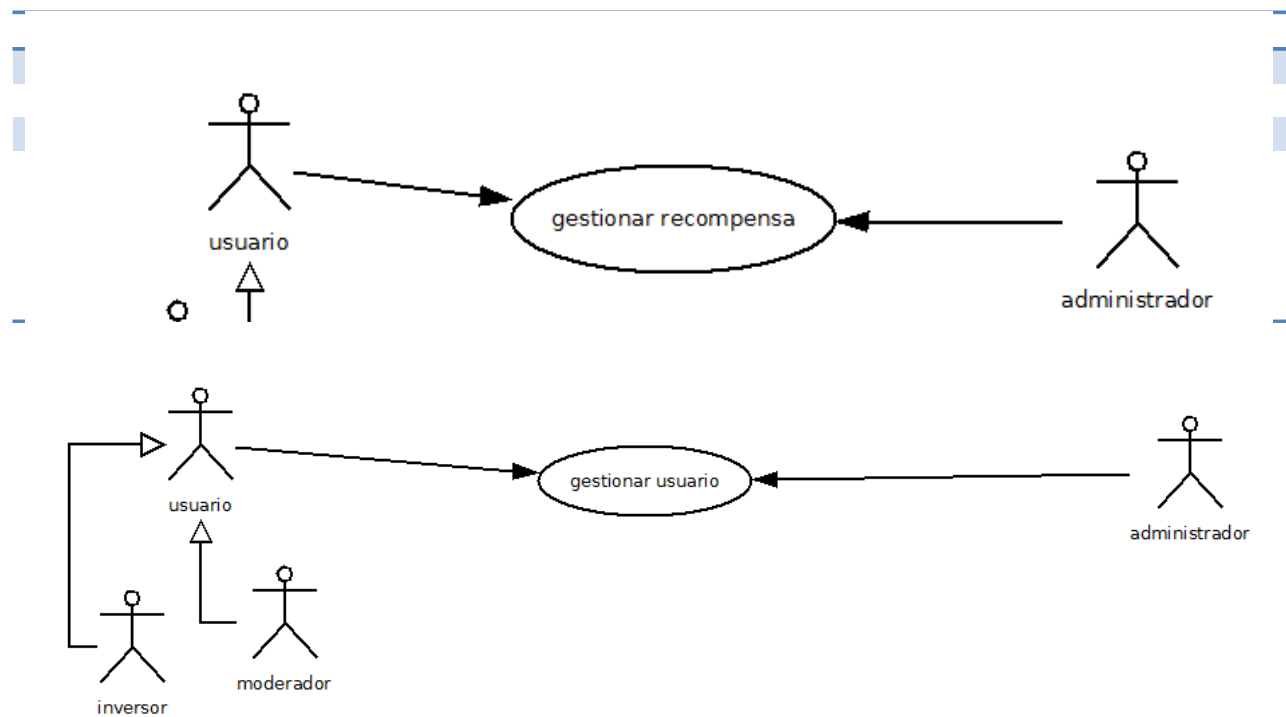
6

Caso de Uso	Generar reportes
Actores	Usuario, administrador
Tipo	Primario
Descripción	Usuario o administrador se autentica en plataforma web, selecciona tipo de reporte a generar, sistema verifica permisos y genera reporte



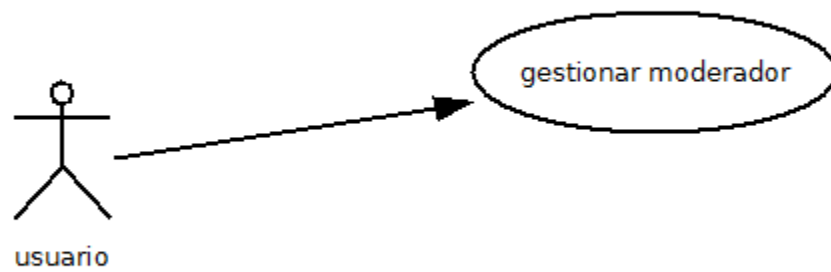
7

Caso de Uso	Agregar comentario
Actores	usuario
Tipo	Primario
Descripción	Usuario inicia sesion en sistema, localiza iniciativa de su interes, agrega comentario, sistema verifica y guarda cambios



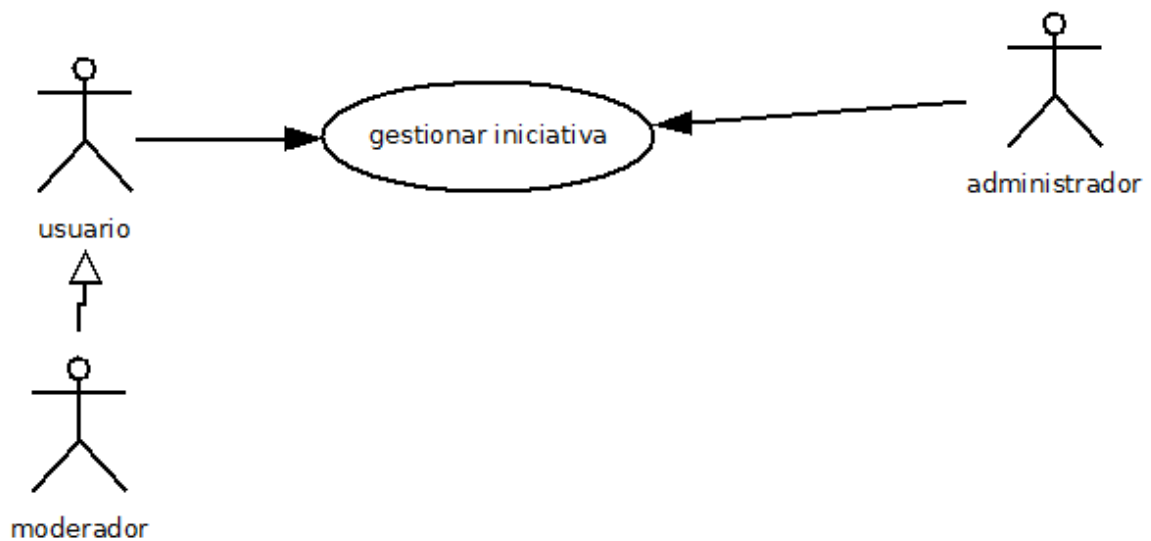
9

Caso de Uso	Gestionar usuario
Actores	usuario
Tipo	Primario
Descripción	Usuario, administrador inician sesion, ingresan a modulo de administracion de usuario, localizan usuario, actualizan informacion, sistema guarda cambios



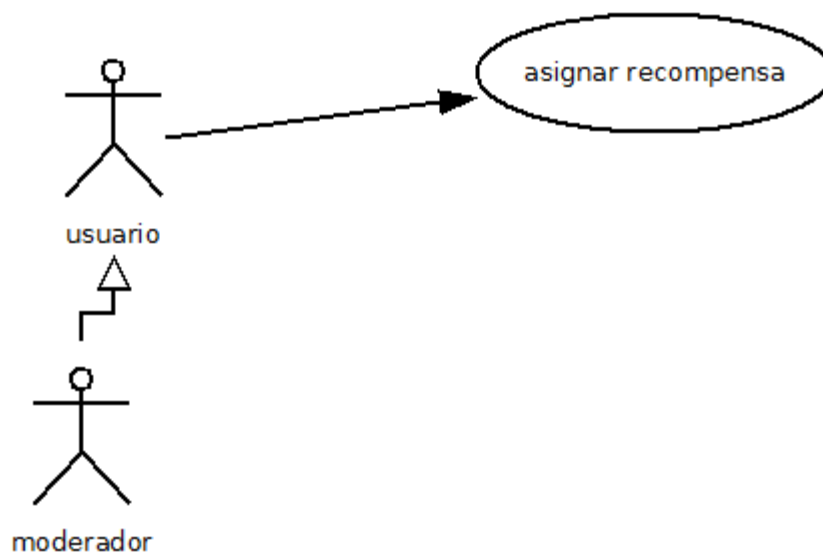
10

Caso de Uso	Gestionar moderador
Actores	usuario
Tipo	Primario
Descripción	Usuario inicia sesion, localiza iniciativa ingresada por el, verifica moderadores, genera los cambios en permisos, sistema guarda cambios



11

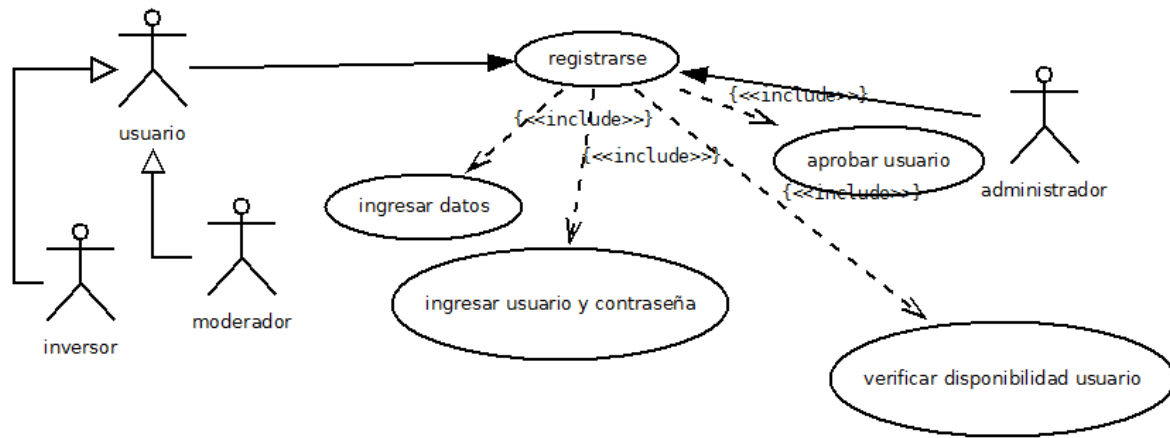
Caso de Uso	Gestionar iniciativa
Actores	Usuario, administrador
Tipo	Primario
Descripción	Usuario, administrador inicia sesion,localiza iniciativa a modificar en base a permiso, realiza cambios, sistema guarda cambios



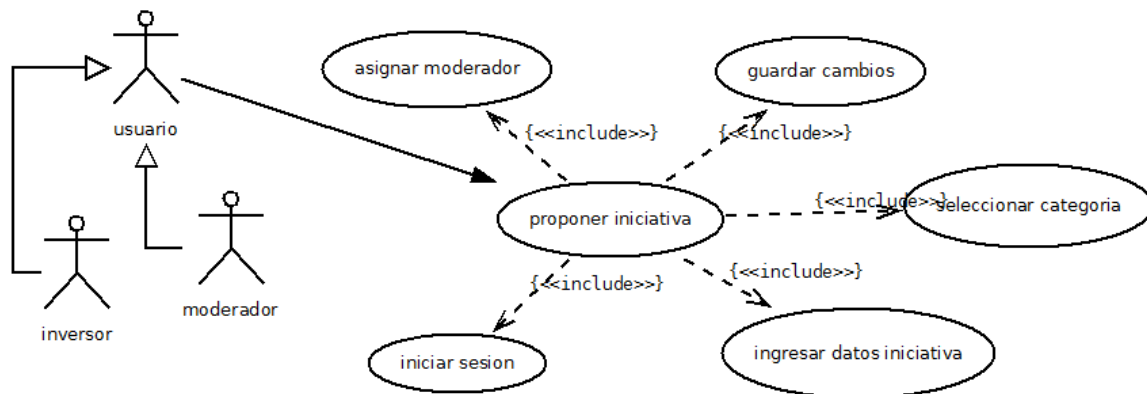
10

Caso de Uso	Asignar recompensa
Actores	Usuario, moderador
Tipo	Primario
Descripción	Usuario se autentica en sistema, localiza iniciativa a la cual tiene permisos, localiza recompensa previamente ingresada y asigna a iniciativa, sistema guarda los cambios.

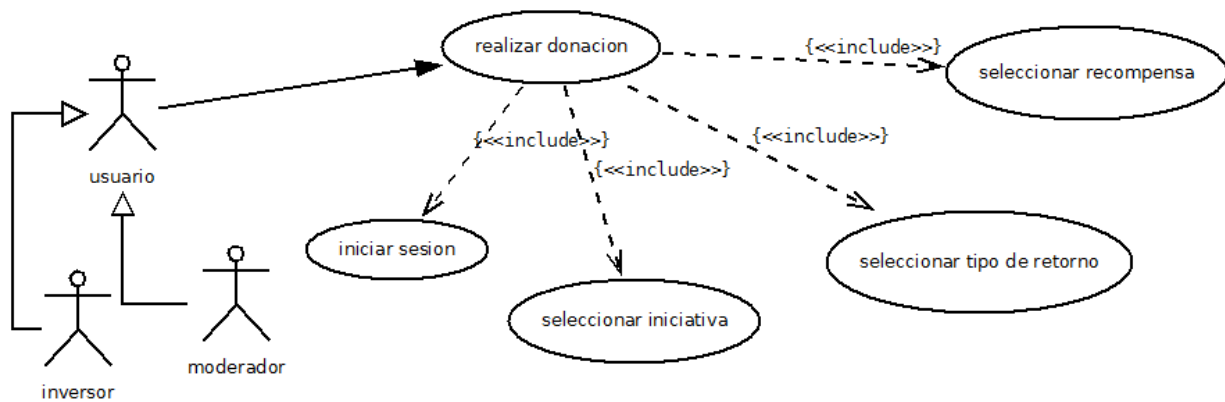
1.5.2 Casos de uso expandidos



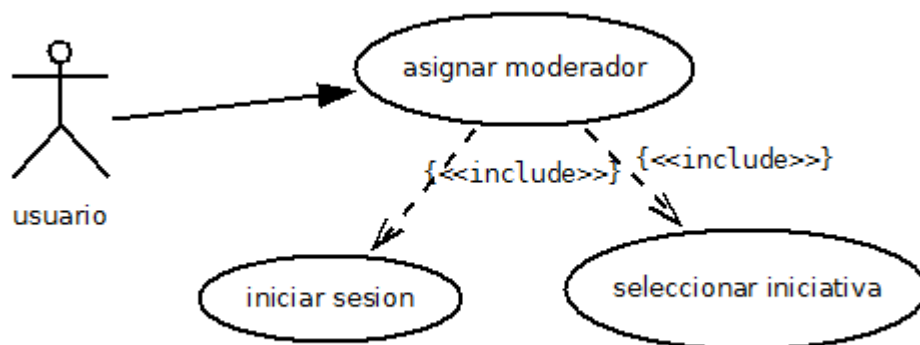
RF- 01	Registrarse														
Objetivos asociados	Crear nuevo usuario para la plataforma														
Requisitos asociados	Información sobre el usuario														
Descripción	Un usuario que utiliza por primera vez plataforma generara su registro, para poder participar y poder generar iniciativas y donaciones														
Precondición	El usuario no tiene ningún nickname ni password														
Secuencia Normal	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>El usuario ingresa a panel de administración y localiza opción crear usuario</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Ingresa nombre de usuario a crear</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Sistema verifica disponibilidad y aprueba</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Estudiante crea su contraseña, y demás datos de registro</td></tr> <tr> <td>5</td><td>Sistema aprueba solicitud</td></tr> <tr> <td>6</td><td>Usuario es creado con éxito</td></tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	El usuario ingresa a panel de administración y localiza opción crear usuario	2	Ingresa nombre de usuario a crear	3	Sistema verifica disponibilidad y aprueba	4	Estudiante crea su contraseña, y demás datos de registro	5	Sistema aprueba solicitud	6	Usuario es creado con éxito
Paso	Acción														
1	El usuario ingresa a panel de administración y localiza opción crear usuario														
2	Ingresa nombre de usuario a crear														
3	Sistema verifica disponibilidad y aprueba														
4	Estudiante crea su contraseña, y demás datos de registro														
5	Sistema aprueba solicitud														
6	Usuario es creado con éxito														
Excepciones	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td><td>usuario ingresa nickname que ya es utilizado, sistema devuelve que debe escoger otro usuario</td></tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	2	usuario ingresa nickname que ya es utilizado, sistema devuelve que debe escoger otro usuario										
Paso	Acción														
2	usuario ingresa nickname que ya es utilizado, sistema devuelve que debe escoger otro usuario														
Frecuencia esperada	30 veces/día														
Estabilidad	alta														



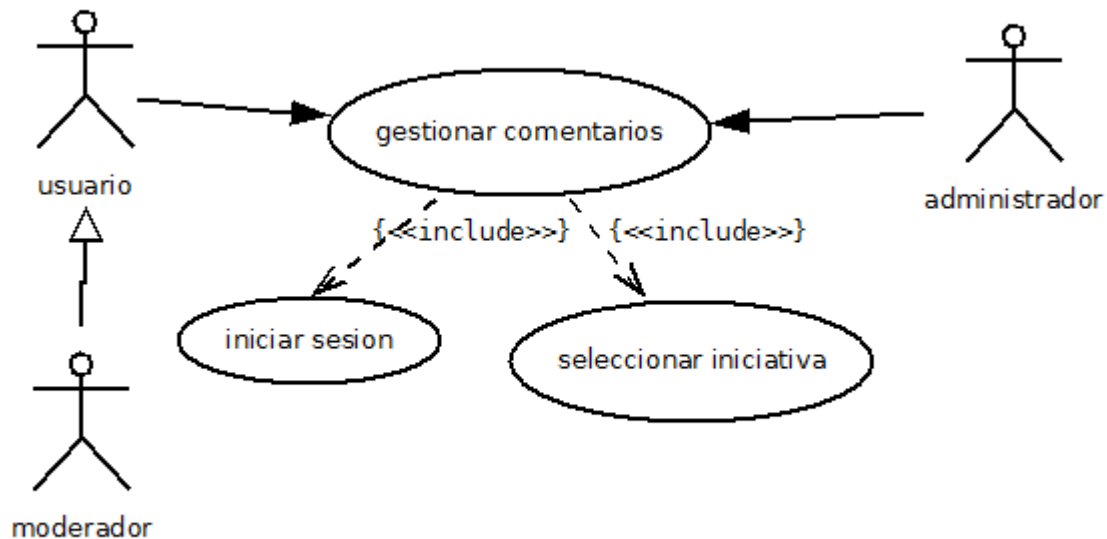
RF- 02	Proponer iniciativa	
Objetivos asociados	Ingreso de una nueva iniciativa a la plataforma	
Requisitos asociados	Usuario autenticado.	
Descripción	Un usuario ya existente agrega una nueva iniciativa dentro de la plataforma	
Precondición	usuario ya inicio sesion.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion para ingresar una nueva iniciativa detro de la plataforma
	2	Sistema despliega formulario y usuario ingresa datos requeridos entre ellos meta tanto de tiempo como efectivo.
	3	Plataforma guarda cambios
	4	Usuario cierra sesion
Excepciones	Paso	Acción
	2	Usuario ingresa datos en formulario que no concuerdan con tipo de datos solicitados
Frecuencia esperada	20 veces/día	
Estabilidad	alta	



RF- 03	Realizar donacion												
Objetivos asociados	Usuario se autentica y genera una donacion a una iniciativa.												
Requisitos asociados	usuario logueado												
Descripción	Un usuario verifica las iniciativas y decide donar para una de ellas, selecciona iniciativa y llena el registro.												
Precondición	Usuario se encuentra logueado ya en aplicacion												
Secuencia Normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion para verificar iniciativas disponibles de acuerdo a categoria</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Selecciona iniciativa a la cual apoyara</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Llena registro con cantidad a donar y metodo de pago</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Sistema procesa donacion</td></tr> <tr> <td>5</td><td>Usuario cierra sesion</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion para verificar iniciativas disponibles de acuerdo a categoria	2	Selecciona iniciativa a la cual apoyara	3	Llena registro con cantidad a donar y metodo de pago	4	Sistema procesa donacion	5	Usuario cierra sesion
Paso	Acción												
1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion para verificar iniciativas disponibles de acuerdo a categoria												
2	Selecciona iniciativa a la cual apoyara												
3	Llena registro con cantidad a donar y metodo de pago												
4	Sistema procesa donacion												
5	Usuario cierra sesion												
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> </table>	Paso	Acción										
Paso	Acción												
Frecuencia esperada	30 veces/día												
Estabilidad	alta												

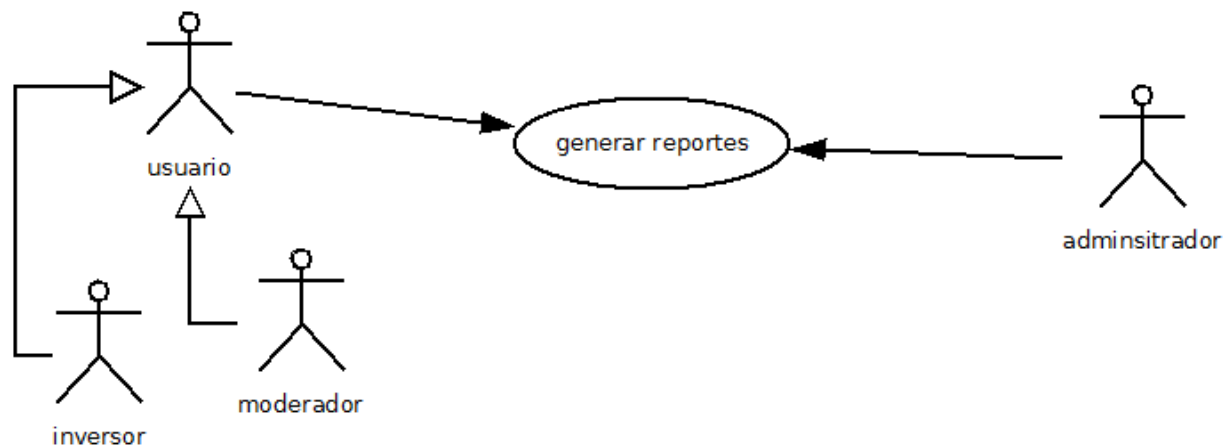


RF- 04	Asignar moderador	
Objetivos asociados	Seleccionar un usuario para que modere una iniciativa	
Requisitos asociados	Usuario logueado	
Descripción	Un usuario que utiliza plataforma decide asignar a otro usuario para que tenga permisos para realizar cambios dentro de iniciativa	
Precondición	Usuario ya logueado en sistema y con iniciativas creadas en la plataforma	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion para asignar moderador a su iniciativa
	2	Usuario selecciona iniciativa
	3	Selecciona codigo de usuario el cual sera agregado como moderador para dicha iniciativa
	4	Sistema guarda cambios
	5	Usuario cierra sesion
Excepciones	Paso	Acción
	2	Usuario aun no tiene ninguna iniciativa creada.
Frecuencia esperada	50 veces/día	
Estabilidad	alta	



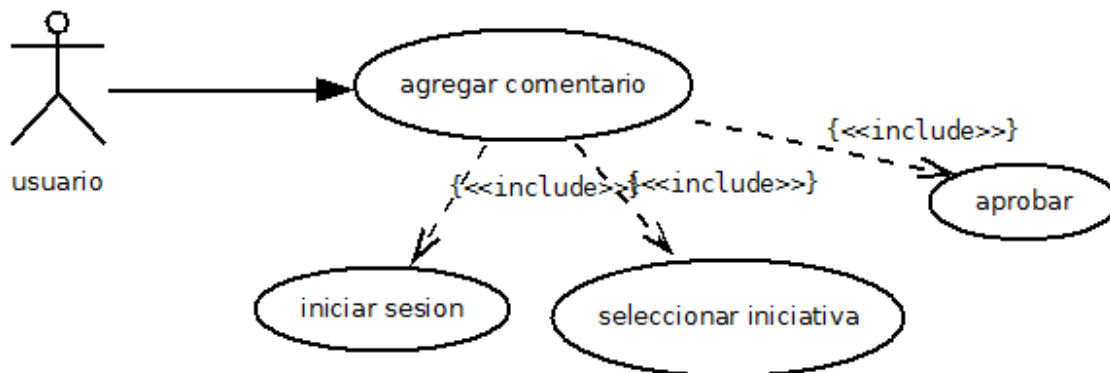
RF- 05	Gestionar comentarios	
Objetivos asociados	Desactivar comentarios inapropiados dentro iniciativa	
Requisitos asociados	Usuario registrado en plataforma	
Descripción	Usuario ingresa a plataforma para moderar comentarios colocados en iniciativas, desactiva comentarios, sistema guarda cambios	
Precondición	Usuario autenticado propietario o con permisos de moderador	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Usuario ingresa a plataforma
	2	Selecciona iniciativa que administra
	3	Verifica que comentarios que no cumplen con regla de blog, desactiva inapropiados
	4	Usuario modifica y guarda cambios
Excepciones	Paso	Acción
Frecuencia esperada	30 veces/día	

Estabilidadalta

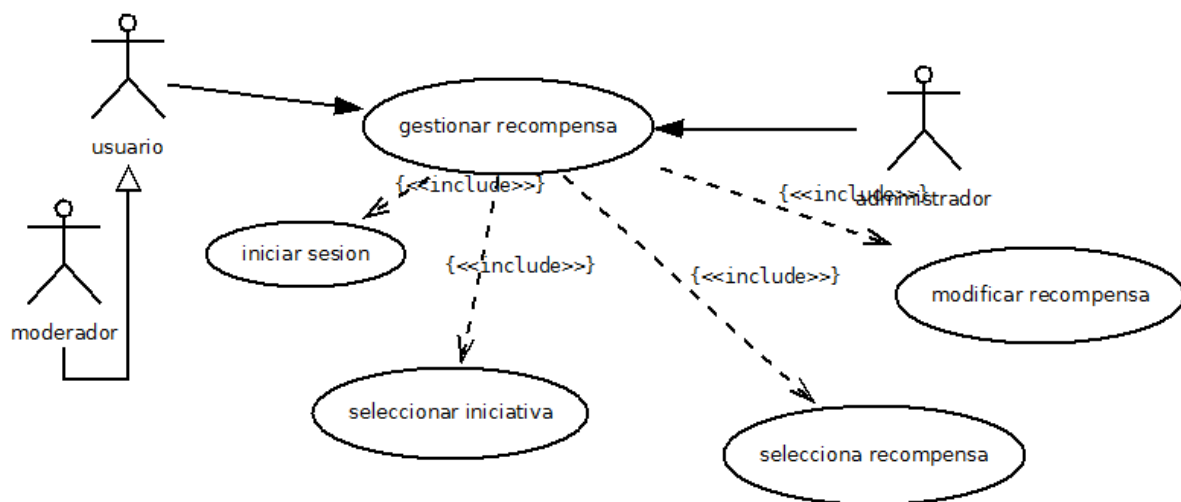


RF- 06	Generar reportes	
Objetivos asociados	Obtener diferentes reportes de parte de sistema	
Requisitos asociados	Usuario creado en base de datos	
Descripción	Usuario ingresa a plataforma para obtener reportes de diferentes iniciativas creadas, apoyadas economicamente	
Precondición	Usuario creado en sistema y autenticado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion generar reportes
	2	Selecciona tipo de reporte
	3	Sistema valida permisos
	4	Sistema genera reportes
	5	Usuario verifica reporte y cierra sesion
Excepciones	Paso	Acción
Frecuencia esperada	2 veces/día	

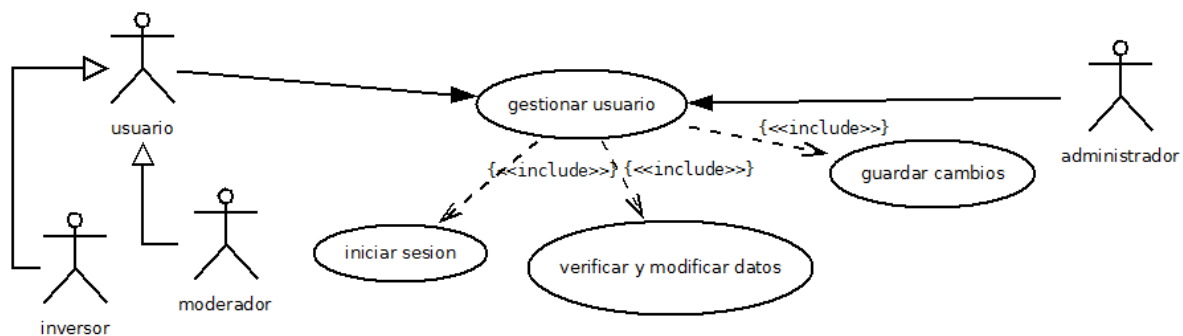
Estabilidad	alta
-------------	------



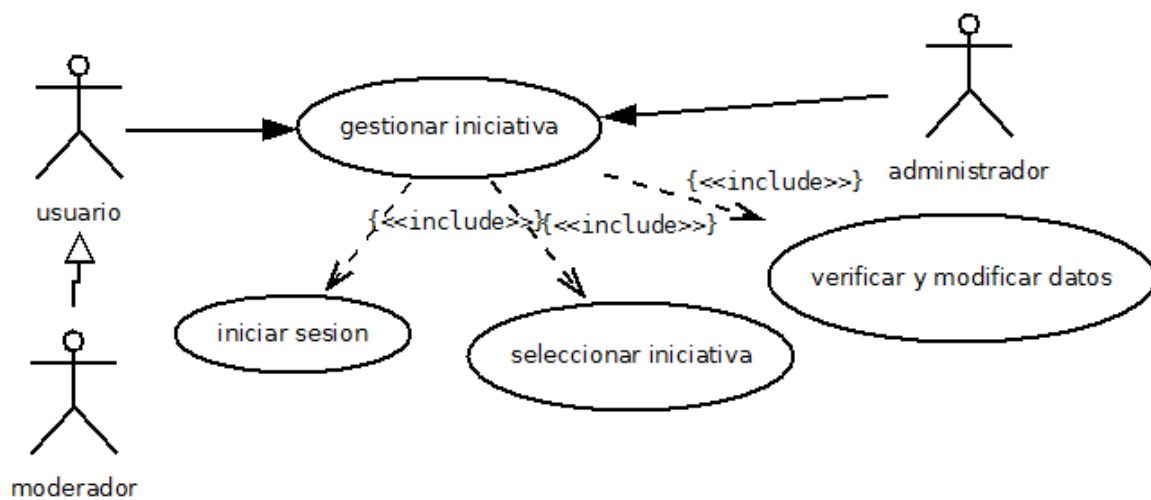
RF- 07	Agregar comentario	
Objetivos asociados	Introducir nuevos comentarios a blog de una iniciativa	
Requisitos asociados	Iniciativas creadas en plataforma	
Descripción	Un usuario logueado en platafoma localiza una iniciativa de interes y agrega comentarios respecto a la misma	
Precondición	Usuario registrado en plataforma	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion para navegar entre iniciativas
	2	Selecciona iniciativa de su interes
	3	Agrega comentarios a blog, presiona publicar
	4	Sistema guarda cambios, usuario cierra sesion
Excepciones	Paso	Acción
Frecuencia esperada	10 veces/día	
Estabilidad	alta	



RF- 07	Gestionar recompensa	
Objetivos asociados	Realizar cambios en recompensas creadas en diferentes iniciativas	
Requisitos asociados	Recompensas cargadas en plataforma	
Descripción	Un usuario logueado en plataforma modifica recompensas asignadas en difentes iniciativas creadas por el mismo, o en las cuales posee permiso de moderador	
Precondición	Usuario autenticado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion para navegar dentro iniciativas
	2	Localiza iniciativa y seleccione recompensa
	3	Realiza modificaciones
	4	Plataforma guarda cambios
Excepciones	Paso	Acción
	2	Usuario no tiene iniciativas creadas
Frecuencia esperada	10 veces/día	
Estabilidad	alta	

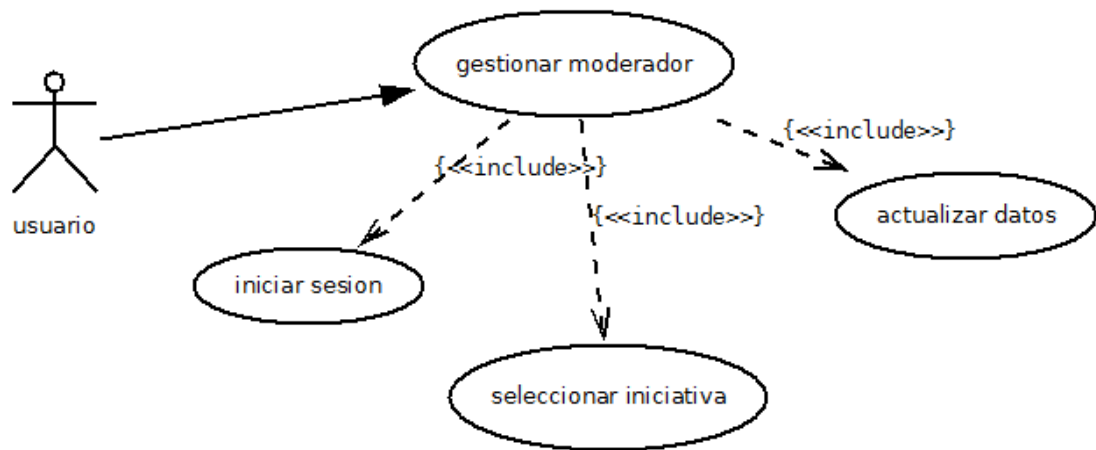


RF- 07	Gestionar usuarios	
Objetivos asociados	Modificacion de usuarios creados dentro de platafoma, desactivacion de usuarios.	
Requisitos asociados	Usuarios creados dentro de plataforma	
Descripción	Usuarios y administradores ingresan a panel de administracion para localizar opcion de gestion de usuarios, generan cambios en usuarios, guardan cambios	
Precondición	Usuario, administrador autenticado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion gestionar usuario
	2	Usuario selecciona perfil
	3	Usuario realiza cambios
	4	Sistema guarda cambios y usuario cierra sesion
Excepciones	Paso	Acción
Frecuencia esperada	10 veces/día	
Estabilidad	alta	

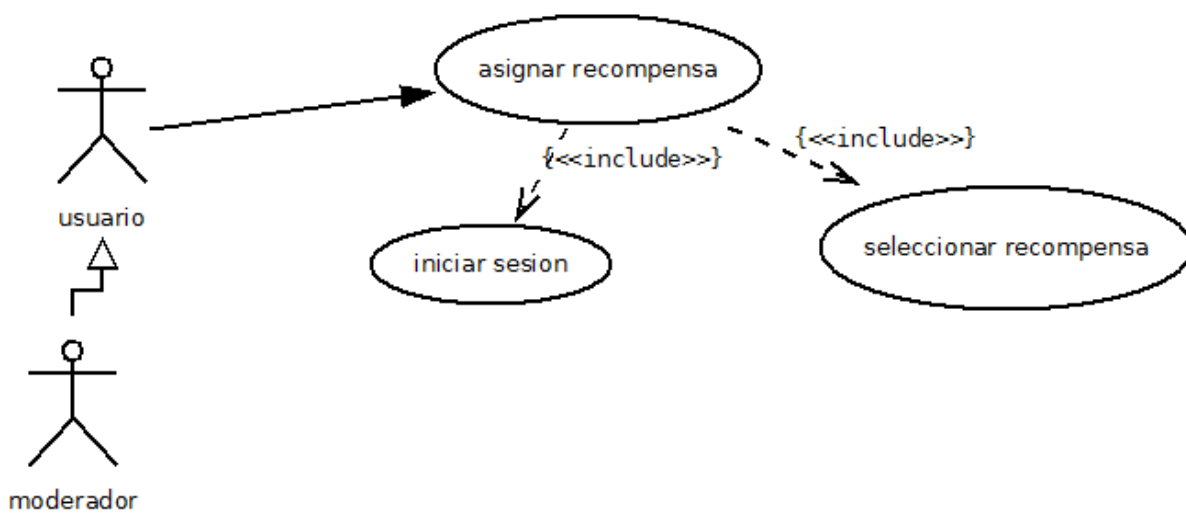


RF- 07	Gestionar iniciativa										
Objetivos asociados	Generar cambios en iniciativas creadas en plataforma										
Requisitos asociados	Iniciativas creadas y activas										
Descripción	Usuario, administrador, moderador ingresan a sistema localizan iniciativa en la cual poseen permisos y modifcan la misma, guardan cambios										
Precondición	Usuario autenticado en sistema										
Secuencia Normal	<table> <thead> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Estudiante ingresa a panel de administracion y localiza opcion gestionar iniciativa</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Sistema despliega listado con iniciativas a las cuales tiene permiso de gestionar</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Usuario genera cambios en iniciativa</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Sistema guarda cambios</td></tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	Estudiante ingresa a panel de administracion y localiza opcion gestionar iniciativa	2	Sistema despliega listado con iniciativas a las cuales tiene permiso de gestionar	3	Usuario genera cambios en iniciativa	4	Sistema guarda cambios
Paso	Acción										
1	Estudiante ingresa a panel de administracion y localiza opcion gestionar iniciativa										
2	Sistema despliega listado con iniciativas a las cuales tiene permiso de gestionar										
3	Usuario genera cambios en iniciativa										
4	Sistema guarda cambios										

Excepciones	Paso	Acción
	2	Usuario no tiene acceso a ninguna iniciativa, no es moderador o no ha creado iniciativa
Frecuencia esperada	10 veces/día	
Estabilidad	alta	



RF- 07	Gestionar moderador	
Objetivos asociados	Activar y desactivar moderadores dentro de una iniciativa	
Requisitos asociados	Usuario creado dentro de plataforma	
Descripción	Usuario ingresa a sistema , selecciona iniciativa creada por el o genera nueva, selecciona usuario y lo asigna como moderador, plataforma guarda cambios	
Precondición	Iniciativa creada en sistema, usuario autenticado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion asignar moderador
	2	Sistema despliega todas iniciativas activas en las cuales usuario tiene permisos
	3	Usuario selecciona iniciativa, sistema muestra usuarios moderadores.
	4	Usuario desactiva moderador
	5	Sistema guarda cambios
Excepciones	Paso	Acción
Frecuencia esperada	10 veces/día	
Estabilidad	alta	



RF- 07	Asignar recompensa				
Objetivos asociados	Usuario selecciona iniciativa y asigna recompensa previamente creada				
Requisitos asociados	Iniciativa y recompensa previamente creadas				
Descripción	Usuario se autentica ingresa a plataforma, selecciona una iniciativa a la cual tiene permisos de acceso, asigna recompensa previamente creada				
Precondición	Estudiante con usuario creado				
Secuencia Normal	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion asignar recompensa</td></tr> </tbody> </table>	Paso	Acción	1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion asignar recompensa
Paso	Acción				
1	usuario ingresa a panel de administracion y localiza opcion asignar recompensa				

	2	Sistema despliega iniciativas creadas.
	3	Usuario selecciona iniciativa y asigna recompensa
	4	Sistema guarda cambios
Excepciones	Paso	Acción
	2	Usuario no ha creado ninguna iniciativa aun.
Frecuencia esperada	10 veces/día	
Estabilidad	alta	