

1 EXPERIMENTO ALEATORIO

Un **experimento aleatorio** o no determinista es aquél que si se repite varias veces no está garantizado obtener siempre el mismo resultado. Es decir, no se puede determinar cuál va a ser el resultado del experimento hasta que no se realiza. En caso contrario, decimos que el experimento es **determinista**.

Un experimento es aleatorio cuando depende de muchos factores y cualquier pequeña modificación de alguno implica obtener un resultado diferente.

1.1. Ejemplos

- **Aleatorio:** Lanzar un dado y ver el resultado
- **Determinista:** Calcular el tiempo que tarda en caer un objeto al suelo desde una distancia determinada

2 ESPACIO MUESTRAL Y SUCESOS

- **Espacio muestral:** Conjunto de los posibles resultados del experimento. Se denota: E
- **Sucesos simples o elementales:** Cualquiera de los elementos del espacio muestral
- **Sucesos compuestos:** Sucesos formados por varios simples.
- **Suceso seguro:** Suceso compuesto por los elementos del Espacio muestral. Se cumple siempre
- **Suceso imposible:** Cualquier suceso que no se cumpla nunca. Se denota con el símbolo: \emptyset
- **Suceso contrario:** Si A es un suceso, \bar{A} es el suceso contrario. Es aquel que se cumple cuando no se cumple A

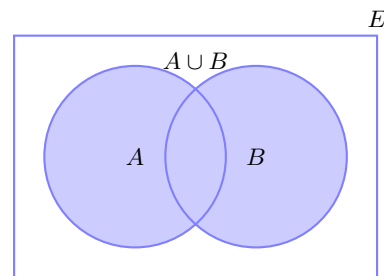
2.1. Ejemplo:

Lanzamos un dado y comprobamos la cara que sale.

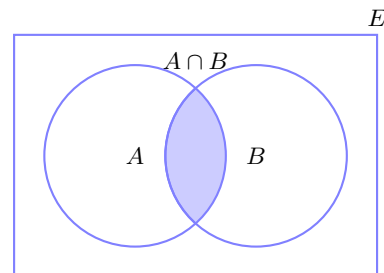
- **Espacio muestral:** $E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- **Sucesos simples o elementales:** 1, 2, 3, 4, 5 ó 6
- **Sucesos compuestos:** $A = \{\text{que salga par}\} = \{2, 4, 6\}$
- **Suceso seguro:** $E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- **Suceso imposible:** $\emptyset = \{\text{que salga mayor que } 6\}$
- **Suceso contrario:** Si $A = \{\text{que salga par}\} = \{2, 4, 6\}$, $\bar{A} = \{\text{que salga impar}\} = \{1, 3, 5\}$

3 OPERACIONES CON SUCESOS Y RELACIONES

- **Unión:** la unión de los sucesos A y B es aquel suceso que contiene a todos los elementos de A y a los de B . Se denota: $A \cup B$



- **Intersección:** la intersección de los sucesos A y B es aquel suceso que contiene a todos los elementos que están tanto en A como en B . Se denota: $A \cap B$



3.1. Ejemplo

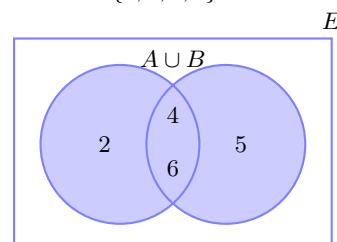
Tomamos como experimento el resultado de lanzar un dado, y los sucesos:

$$A = \{\text{que salga par}\} = \{2, 4, 6\}$$

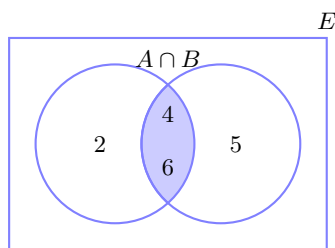
$$B = \{\text{que sea mayor que } 3\} = \{4, 5, 6\}$$

$$C = \{\text{que salga impar}\} = \{1, 3, 5\}$$

- $A \cup B = \{2, 4, 5, 6\}$



- $A \cap B = \{4, 6\}$



- $A \cup C = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} = E$
- $A \cap C = \emptyset$

3.2. Compatibilidad de sucesos

Se dice que dos sucesos son incompatibles cuando su intersección es el conjunto vacío. En caso contrario se dice que son compatibles.

3.2.1. Ejemplo

En el ejemplo anterior, A y B son compatibles y A y C incompatibles.

5 PROPIEDADES DE LA PROBABILIDAD

La probabilidad de un experimento regular cumple las siguientes propiedades:

- $0 \leq P(A) \leq 1$
- $P(E) = 1$ y $P(\emptyset) = 0$
- $P(A) + P(\bar{A}) = 1$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Podemos extender el concepto de probabilidad a cualquier función que cumpla las propiedades anteriores.

6 PROBABILIDAD CONDICIONADA

Puesto que la probabilidad está ligada al nivel de confianza sobre los resultados de un experimento, el hecho de que ocurra un suceso, puede cambiar la probabilidad de los demás. A esta nueva probabilidad se le llama **condicionada**.

6.1. Ejemplo

Supongamos que tenemos una urna con 8 bolas numeradas pero de colores blancos y negros de la cual se extrae una. Supongamos, también, que las tres primeras son blancas y el resto negras, luego $E = \{B_1, B_2, B_3, N_4, N_5, N_6, N_7, N_8\}$.

A priori, la $P(\{\text{Sea impar}\}) = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$ por la regla de Laplace. Tiene la misma probabilidad salir par que impar.

Vamos a suponer ahora que durante la extracción se percibe que la bola es blanca. La situación cambia, porque que sea blanca implica que hay 3 casos posibles y dos de las tres son impares. A esta nueva probabilidad se le llama condicional y se denota así:

$$P(I|B) = \frac{2}{3}$$

La probabilidad de que sea impar ha aumentado por el hecho de haber añadido la condición (o información) que es blanca.

Esta probabilidad la podemos transformar:

$$P(I|B) = \frac{2}{3} = \frac{\frac{2}{8}}{\frac{3}{8}} = \frac{P(I \cap B)}{P(B)}$$

4 PROBABILIDAD EN EXPERIMENTOS REGULARES Y REGLA DE LAPLACE

Cuando todos los sucesos elementales de un **espacio muestral finito** están en las mismas condiciones de suceder se dice que son **equiprobables**, y al experimento se le llama **regularregular**.

4.1. Ejemplos de experimentos regulares

Lanzamiento de dados, monedas, extracción de cartas, ...

4.2. Regla de Laplace

La probabilidad de un suceso de un experimento regular viene determinada por la Regla de Laplace:

$$P(A) = \frac{\text{Casos favorables}}{\text{Casos posibles}}$$

4.2.1. Ejemplo

Al lanzar un dado, los casos posibles son 6 ($\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$):

La probabilidad de sacar un 3: $\{3\} \rightarrow \frac{1}{6}$

La probabilidad de sacar par: $\{2, 4, 6\} \rightarrow \frac{3}{6}$

La probabilidad de sacar más de 4: $\{5, 6\} \rightarrow \frac{2}{6}$

6.2. Generalización del fórmula de la probabilidad condicionada

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

y despejando:

$$P(A \cap B) = P(A|B) \cdot P(B)$$

7 EXPERIMENTOS COMPUESTOS

Un **experimento aleatorio compuesto** es el que está formado por varios experimentos simples realizados de forma consecutiva.

Ejemplo: Lanzar tre monedas, extraer cuatro cartas de una baraja, ...

La probabilidad de un suceso compuesto se podrá calcular a partir de las probabilidades obtenidas de los experimentos simples usando la probabilidad condicional:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B|A)$$

7.1. Independencia y dependencia de sucesos

Se dice que dos sucesos son independientes cuando la probabilidad de cada uno no depende del resultado del otro.

$$A \text{ y } B \text{ son independientes} \iff P(B|A) = P(B)$$