1．关于字库芯片的选择

Write\_Dir(0x21,0x20);

2.关于触摸屏

供电触摸屏才能起反应,0x74寄存器的触摸标志位无效

3

（1）stm32的flash如何写数据和当做eerom使用

<http://www.eeworld.com.cn/mcu/2015/0921/article_22375.html>

（2）STM32学习笔记-Flash做为存储器储存数据

<http://bbs.elecfans.com/jishu_388272_1_1.html>

(出处: 中国电子技术论坛)

其中写操作如下：  
FLASH\_Unlock();//解锁FLASH编程擦除控制器  
FLASH\_ClearFlag(FLASH\_FLAG\_BSY|FLASH\_FLAG\_EOP|FLASH\_FLAG\_PGERR|FLASH\_FLAG\_WRPRTERR);//清除标志位  
     /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

//FLASH\_FLAG\_BSY            FLASH忙标志位  
//FLASH\_FLAG\_EOP            FLASH操作结束标志位  
//FLASH\_FLAG\_PGERR            FLASH编写错误标志位  
//FLASH\_FLAG\_WRPRTERR       FLASH页面写保护错误标净           
\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

FLASH\_ErasePage(FLASH\_START\_ADDR); //擦除指定地址页  
FLASH\_ProgramHalfWord(FLASH\_START\_ADDR+(addr+i)\*2,dat); //从指定页的addr地址开始写  
FLASH\_ClearFlag(FLASH\_FLAG\_BSY|FLASH\_FLAG\_EOP|FLASH\_FLAG\_PGERR|FLASH\_FLAG\_WRPRTERR); //清除标志位  
FLASH\_Lock(); //锁定FLASH编程擦除控制器  
从上面可以看出基本顺序是：解锁-》清除标志位（可以不要）-》擦除-》写半字-》清楚标志位（也可以不要）-》上锁。

读操作如下：  
u16 value;  
 value = \*(u16\*)(FLASH\_START\_ADDR+(addr\*2)); //从指定页的addr地址开始读

（3）STM32片上Flash内存映射、页面大小、寄存器映射

<http://blog.chinaunix.net/uid-20617446-id-3847242.html>