

第四十一屆全國技能競賽 分區賽

題目及評分表

競賽職類：17.網頁設計

考場工作崗位號碼：_____ 姓名：_____

選手注意事項

1. 考試時間為 5.5 小時。
2. 總成績分數若同分時，則依次比項目的成績高低來決定名次，分項目分數高者名次先，若第一順位之分項目分數相同時，則比第二順位之分項目分數，依此類推。分項目的優先順序為 5, 7, 4, 6, 2, 3, 1。
3. 選手請自行安裝設定工作環境，包含 web server 及資料庫。
4. 每一「工作崗位」的電腦皆配置一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
5. 請每位選手依 web+「考場工作崗位號碼」在桌面建立一個資料夾(例如 web01, web02)，每一作答模組再建立獨立的資料夾，資料夾名稱分別為「1」、「2」、「3」~「7」，用來存放作答的資料。
6. 每一模組首頁請設定為 index.php 或 index.htm，並請將 Internet Explorer 的首頁設定為 <http://localhost/1/index.htm> 或 <http://localhost/1/index.php>。
7. 作答期間，若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時，帳號設定為 admin，密碼設定為 1234，若未依規定將被扣分。
8. 考試相關資料於考完後，全部收回大會保管，包括考場提供的空白紙，試題、評分表、資料片等，請勿將任何資料攜帶出考試場外。
9. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「主」或「客」代表「主觀評分」or「客觀評分」。
10. 其他注意事項：
 - (a) 請參考評分表作答。
 - (b) 除非題目或評分表中特別說明，否則評分重點在於功能是否完成，表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
 - (c) 除非題目或評分表中特別說明要評量美工之設計分數，否則評分重點在於功能是否完成，與畫面之美工無關。
 - (d) 請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟中，以避免當機等意外情形發生。
 - (e) 比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果作為參考依據。
 - (f) 比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟及桌面評分資料夾內，導致成績產生問題，選手須自負一切責任。
 - (g) 比賽結束時，請勿關機，以利評分作業之進行。

作答要求及評分重點：選手作答要依下列順序設計網站

1. 首先使用美工軟體進行網站版型設計，存成圖檔。
2. 再將該版型切割成 HTML 檔。
3. 最後依據各功能去設計前後台程式和資料庫。

第四十一屆全國技能競賽 分區賽

題目及評分表

考場工作崗位號碼：_____ 姓名：_____

競賽職類：17.網頁設計

1、模組連結總表(5%)：

請建立一個模組連結總表網頁，網頁內容共 5 個連結，每一個連結可連結到作答模組的網頁，連結項目包含：

- 登入驗證模組
- 圖形輪播播放模組
- 圖形輪播管理模組
- 會員註冊表單
- 會員管理模組

每一連結 1 分。

若該「連結項目」尚未作答，可連結到自己新建立的空白網頁，該頁面內容要顯示有相應的「模組名稱」的文字，即可得分。

若連結的項目若有作答，則一定要連結到該項目的網頁，否則該連結項目不能得分。

項次	主客	配分	得分	工作項目及評分說明
1.	客	5		<p>模組連結總表網頁，共 5 個連結，每一個連結可連結到作答模組的網頁，連結項目包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 登入驗證 ● 圖形輪播播放模組 ● 圖形輪播管理模組 ● 會員註冊表單 ● 會員管理模組 <p>每一連結 1 分。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 若該「連結項目」尚未作答，可連結到自己新建立的空白網頁，該頁面內容要顯示有相應的「模組名稱」的文字，即可得分。 ● 若連結的項目若有作答，則一定要連結到該項目的網頁，否則該連結項目不能得分。

2、網頁版面設計(20%)

- 本模組請在中午吃飯前(約 12:00)以前完成，吃飯時會收此模組答案

請運用提供的素材(「網頁版面設計」素材資料夾內)，設計一個網頁版面，至少包含 5 張圖片，圖片的大小、圖片是否做影像處理，請自行決定；文字請自行輸入，文字內容自訂，文字內容不列入評分，但文字的外觀及編排方式，列入評分，要注重整體的美感，版面請自行編排，版面美觀列入評分。

1. 版面設計結果請輸出成 jpg 檔，
 2. 檔名為「崗位號碼+選手編號.jpg」，
 3. 存放在資料夾名稱為「2」內。
- 版面設計所使用的圖片只能用競賽時所提供的圖檔，否則不予計分。

以下為一些版型的參考例子，

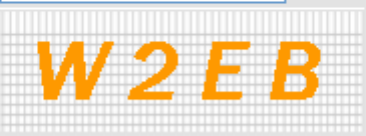


資料來源：Yahoo 運動網 http://tw.sports.yahoo.com/cpbl/photos_index.html

項次	主客	配分	得分	工作項目及評分說明
2.	客	3		網頁版面，至少包含 5 張圖。
3.	主	12		版面整體的美感
4.	客	5		基本作答分數。 <ul style="list-style-type: none"> ● 結果輸出成 jpg 檔 ● 檔名為「崗位號碼+選手編號.jpg ● 存放在資料夾名稱為「2」內

3、登入驗證模組(16%)：

- (1). 設計一個登入頁面(請參考下圖所示)，包含輸入帳號及密碼的欄位，並提供圖形驗證功能。
- (2). 假設系統已經有預設帳號:admin，密碼:1234。
- (3). 使用者輸入指定的帳號、密碼及圖形驗證，且驗證正確(由前端程式碼驗證即可)，則會顯示登入成功的訊息；若輸入的帳號、密碼、或圖形驗證碼有誤，則顯示錯誤的訊息，且訊息的內容能分別指出錯誤的類型，例如帳號有誤、密碼有誤、或圖形驗證碼有誤。
- (4). 若連續錯誤 3 次，則自動切換到「登入失敗」的頁面，頁面內容顯示登入資訊輸入連續誤錯 3 次的訊息。
- (5). 圖形驗證需以一張圖片顯示，內需包含四位數的英文或數字，點擊圖片會更換新的驗證碼圖片，圖片驗證碼必須是由 SERVER 端產生的。

帳號	<input type="text"/>
密碼	<input type="password"/>
驗證碼	<input type="text"/> 
<input type="button" value="送出"/>	

項次	主客	配分	得分	工作項目及評分說明
5.	客	3		設計一個頁面，頁面內包含面可以輸入帳號、密碼、以及圖形驗證的欄位。 每一欄位給 1 分
6.	客	2		預設帳號是:admin 密碼是:1234，若可以執行帳號及密碼的驗證，驗證成功就顯示成功登入的訊息，否則顯示誤錯的訊息。(不管圖形驗證功能是否正確)。
7.	客	2		能夠成功進行圖形驗證，且圖形驗證需以一張圖片顯示，圖片內需包含四位數的英文或數字，圖片驗證碼必須是由 SERVER 端產生的。
8.	客	2		登入若連續錯誤 3 次，則自動切換到「登入失敗」的頁面，頁面內容顯示連續誤錯 3 次的訊息。
9.	客	2		點擊圖片會更換新的驗證碼圖片。
10.	客	5		基本作答分數。

4、圖形輪播播放模組(19%)

1. 設計一個具有圖形輪播的頁面(請參考下圖所示)，包含「圖片展示區」及「文字說明區」
2. 使用給定的圖片素材來展示功能，圖片素材請參考「圖片輪播」資料夾內，總共有五張圖片。
3. 利用 JavaScript 撰寫圖形輪播的功能，請設定每三秒鐘更換圖片，圖片播放順序，依序為 a1.jpg~a5.jpg，播放一輪後，再次從 a1.jpg 開始播放。
4. 畫面有播放、停止的按鈕。
5. 請使用 IE 支援的 filter 濾鏡特效，製作圖片轉場效果每次轉場特效均需不同。
6. 每一張圖的下方能呈現相對應的說明文字。
7. 建立管理者頁面，能更改圖片的說明文字，及播放的順序。

8. 本功能及濾鏡效果會使用 IE 來檢視。



資料來源：圖片及文字出自日月潭國家風景區網站

項次	主客	配分	得分	工作項目及評分說明
11.	客	2		能夠每三秒鐘切換圖片。(圖片是否從 server 來皆給分)
12.	客	2		能夠依照設定的順序重複播放。(圖片是否從 server 來皆給分)
13.	客	2		至少使用 2 種 IE 有支援的 filter 濾鏡特效，製作圖片轉場效果(只有一種轉場特效給 1 分)。
14.	客	2		輪播的圖片是從 server 端下載播放的。
15.	客	2		每一張圖的下方能呈現相對應的說明文字。
16.	客	4		圖片輪播時，若有滑鼠移到圖片上時，則暫停輪播，且該張照片放大，滑鼠移開圖片時，則繼續輪播。
17.	客	5		基本作答分數。

5、圖形輪播管理模組(19%)

延續上一模組的功能，設計圖形輪播管理模組，功能說明如下：

1. 建立一個圖形輪播管理的網頁。
2. 在管理者頁面能更改圖片及相對應的說明文字。
3. 在管理者頁面能管理圖片、播放順序及播放的時間間隔。

項次	主客	配分	得分	工作項目及評分說明
18.	客	2		建立管理者頁面，不需驗證及可切換到管理者頁面，在管理者頁面能列出所有的圖片及相對應的說明文字。
19.	客	2		在管理者頁面，能更改圖片的說明文字。
20.	客	2		在管理者頁面，能上傳圖片，更改圖片
21.	客	2		在管理者頁面，能上傳新的圖片，加入到圖片輪播的行列中。
22.	客	2		在管理者頁面，能更改播放的特效，能指定特定的特效或是隨機選特效。
23.	客	2		在管理者頁面，能更改播放的順序。
24.	客	2		在管理者頁面，能更改輪播時切換圖片的時間間隔，以秒為單位。
25.	客	5		基本作答分數。

6、會員註冊表單模組 (17%)

設計表單驗證欄位，功能說明如下：

請依照下圖，設計會員註冊表單的頁面，相關欄位包含「會員名字」欄位，「帳號」欄位，「密碼」欄位，「Email」欄位：

使用者送出表單後，請使用 JavaScript 設計表單欄位的驗證功能，說明如下：

1. 每個欄位在「送出表單」前需做空白欄位檢查。
2. 「會員名字」欄位，為文字欄位
3. 「帳號」欄位：分為兩個部分，開頭為英文字母，英文字母為 a-z 或 A-Z 最少需 4 個；後面部分為數字 0-9，最少需 3 個。
4. 「Email」欄位：
 - a. 電子郵件地址中需同時含有「@」和「.」字元，
 - b. 字元「@」後必須有字元「.」，且中間至少間隔一個字元，
 - c. 字元「@」不為第一個字元，「.」不為最後一個字元。

會員註冊表單		
名字:	rich567	ok
帳號:	apple	ok
密碼:	****	ok
再輸入密碼:	****	不正確
Email:	rich@gmail.com	ok
<div>送出 清除</div>		

項次	主客	配分	得分	工作項目及評分說明
26.	客	2		每個欄位在「送出表單」前需做空白欄位檢查。
27.	客	2		帳號欄位正確驗證。
28.	客	2		兩個密碼欄位內容正確驗證。
29.	客	2		Email 欄位正確驗證。
30.	客	2		會員註冊成功後，會出現一個新的頁面，頁面內容會有「註冊成功的訊息」並會出現歡迎「 該會員名字 」的歡迎詞
31.	客	2		帳號重複檢查功能
32.	客	5		基本作答分數。

7、會員管理模組 (14%)

延續上一模組的功能，設計會員管理模組，功能說明如下：

1. 建立一個會員管理的網頁，管理者的預設帳號:admin，密碼:1234。
2. 輸入管理者帳號及密碼能登入會員管理的網頁。
3. 由管理網頁介面能看到所有的會員。
4. 能依據「會員名字」或「帳號」來排序。
5. 能管理所有的會員。

項次	主客	配分	得分	工作項目及評分說明
33.	客	1		輸入管理者帳號及密碼能登入會員管理的網頁。 (管理者的預設帳號:admin，密碼:1234)
34.	客	1		由管理網頁介面能看到所有會員的資料
35.	客	1		顯示所有會員的資料時，密碼欄位為加密欄位，由「*」來呈現。
36.	客	1		能正確新增一個會員到資料庫中
37.	客	1		能刪除一個會員
38.	客	2		在管理網頁中，建立兩個按鈕，「名字排序」及「帳號排序」按鈕，能依據「會員名字」或「帳號」來排序會員資料。
39.	客	2		在管理網頁中，建立文字輸入框、下拉式選單(包含「會員名字」、「帳號」選項)，及「查尋」按鈕，能用來尋找會員，按「查尋」按鈕後，系統能依據「會員名字」或「帳號」來尋找。
40.	客	5		基本作答分數。