

SKILL

스킬	설명
일반공격	가장 기본적인 공격. 사용에 제한이 없으며, 캐릭터마다 한 번에 3~5회의 공격을 날릴 수 있다.
대시어택	달리다가 사용하는 공격. 한 번에 나가는 공격 횟수는 적지만 보통 일반공격보다 위력이 강하다. 캐릭터 별 모션이 상이하다.
회피	적의 공격을 회피할 수 있는 기술. 1초 동안 일시적인 무적 상태가 된다. 한 번에 최대 3번 사용할 수 있으며, 한 번 사용한 회피 게이지는 재충전에 4초의 쿨타임을 필요로 한다.
회피어택	상술한 회피를 정확한 타이밍에 시전하면 2초 동안 버튼이 활성화 되며, 사용할 시 회피의 무적 상태가 연장된 채추가 타격을 가할 수 있다. 활성화 시간 내에 사용하지 못하면 버튼이 비활성화 된다.
스위칭어택	다른 캐릭터를 선택하여 스위칭하는 경우, 등장하면서 사용하는 일반공격. 모든 캐릭터를 연달아 스위칭하면 보다 강력하고 넉백 효과가 있는 '스위칭 어택 스페셜'이 발동한다. 스위칭 어택 스페셜의 쿨타임은 30초이다.
보조스킬	캐릭터 별로 가진 고유 스킬. 유틸, 회복, 버프 등 다양한 기술이 있다.
스킬1	MP를 소모하는 캐릭터의 스킬1
스킬2	MP를 소모하는 캐릭터의 스킬2
스킬3	MP를 소모하는 캐릭터의 스킬3
궁극기	게임의판도를 바꿀 수 있는 강력한 스킬. 소모 mp가 많고 쿨타임이 길지만 확실한 성능을 자랑한다.

SKILL

플레이어 스킬

스킬	설명
연속사격 / 일반공격	적을 향해 총을 발포한다. 한 번에 최대 5번 공격할 수 있다.
이동사격 / 대시어택	대시 동작 중에 발동한다. 나아가던 방향을 향해 미끄러지듯 태클을 하며 적을 향해 2번 사격한다.
서바이벌 스태م / 회피	재빠르고 정확한 뒤편으로 상대의 공격을 회피한다. 스킬 시전 시에는 무적 상태가 된다.
크리티컬 카운터 / 회피어택	상대의 공격을 회피한 뒤, 예기치 못한 방향에서 3발의 총알을 발사한다.
빈틈 사격 / 스위칭어택	후방에서 갑자기 달려와 2번 발사한 뒤 스위칭한다.
인셉션 / 보조스킬	게임공간의 보이지 않는 틈으로 잠입한다. 흡사 커튼을 젖히듯 공간을 열고 들어가 5초 동안 이동할 수 있다. 시전 중에 투명한 실루엣이 나타난다. 몬스터에게 인식되지 않지만 플레이어도 몬스터를 공격할 수 없고 이동만 가능하다.
레드썸 / 스킬1	플레이어가 관장하는 게임의 버그이자 분신을 소환하여 상대를 붙잡도록 한다. 상대의 움직임을 3초 동안 묶어둘 수 있다.
아자토스 / 스킬2	게임공간과 일체화하여 버그에 가까운 몰입 상태가 된다. 정밀한 사격은 더욱 정밀해져 치명타율과 공격력이 상승한다.
웨이크업 / 스킬3	플레이어가 다루는 게임의 버그이자 분신이 상대에게 달려든 뒤 폭발한다.
나이트메어 / 궁극기	플레이어가 다루는 게임의 버그이자 분신을 대거 소환하여, 전방을 향해 일제 사격한다. 스킬을 시전하는 동안에는 무적 상태가 된다.

SKILL

한백지 스킬

스킬	설명
로켓 런처 / 일반공격	적을 향해 미사일을 발포한다. 한 번에 최대 4번까지 발사할 수 있다. 자세를 고정해서 쏘면 안정적인 조준이 가능하다.
앗차차 / 대시어택	대시 중 덤블링을 하여 거리를 확보한 뒤 미사일을 발사한다. 대시 동작 중에 사용 가능하다. 발사 속도가 일반 공격 보다 빠르다.
튀어! / 회피	제빠른 구르기로 상대의 공격을 회피한다. 스킬을 시전하는 동안에는 무적 상태가 된다.
빈틈 발견 / 회피어택	적의 공격을 회피하고 런처 자체를 휘둘러 목격한 공격을 가한다. 적의 공격을 맞기 직전에 회피에 성공하면 사용할 수 있다.
/ 스위칭어택	
일단 숨어! / 보조스킬	로켓런처를 등에 맨 채로 바닥에 수구린다. 튼튼한 로켓런처가 방패가 되어주어 주변의 공격을 완전히 방어할 수 있다. 대신 이동할 수는 없다.
서러움 폭발 / 스킬1	에너지를 집중시킨 뒤 런처의 남은 탄환을 한 번에 발포한다. 남은 탄환의 양이 많을 수록 강력한 위력을 자랑한다.
오지마! / 스킬2	런처를 쌍절곤처럼 인정사정 없이 흔들어 주변의 적을 견제한다. 맞은 적은 일정거리 넉백된다.
다 나가! / 스킬3	하늘을 향해 미사일을 무차별 폭격한다. 허공에서 떨어지는 미사일은 가드하지 않으면 한백지 본인도 데미지를 입는다.
원한의 응어리 / 궁극기	로켓런처의 리미터를 풀어 한계 이상의 출력을 내는 미사일 공격을 가한다. 미사일이 폭발하면서 후속타가 들어간다. 사용하는 동안에는 무적 상태가 된다.

SKILL

경형아 스킬

스킬	설명
삼질 / 일반공격	근거리의 적을 향해 검을 휘두른다. 최대 5번 공격할 수 있다.
기한엄수 / 대시어택	적에게 빠르게 다가가 넓은 범위의 참격을 날린다. 대시 동작 중에 사용 가능하다. 일반 공격 보다 넓은 범위의 공격을 할 수 있다.
속전속결 / 회피	재빠른 뒤편질로 적의 공격을 회피한다. 스킬을 시전하는 동안은 무적 상태가 된다.
귀퉁이짜기 / 회피어택	적의 공격을 회피하면서 적의 관절을 향해 공격을 날린다. 적의 공격을 맞기 직전에 회피에 성공하면 스킬을 사용할 수 있다. 상대의 이동속도를 떨어뜨린다.
/ 스위칭어택	
일단 휴식 / 보조스킬	잠시 주저 앉아서 체력을 일부 회복한다.
빨래질 / 스킬1	발차기로 적을 제압한 뒤, 무차별적인 공격을 수차례 가한다. 홀드형 스킬로, 적을 제압하는 데 성공했을 경우에는 무적 상태가 된다.
돌개바람 / 스킬2	검을 크게 휘둘러 반경 5미터의 범위로 참격을 날려 견제한다.
집중(분노) / 스킬3	정신을 집중시켜 이동속도와 치명타율을 높인다.
대해체 / 궁극기	검을 이용해 공중으로 점프한 뒤, 조준한 방향을 향해 큼직한 참격을 8회 날린다. 스킬 시전 시에는 무적 상태가 된다.

SKILL

정주율 스킬

스킬	설명
플레이리스트 / 일반공격	적에게 피해를 주는 음파를 날린다. 최대 5회까지 발사 가능하다. 적을 관통하며, 사용하면서 이동할 수 있다.
펌프 업 / 대시어택	적의 앞에서 충격파를 발생시킨다. 대시 동작 중에 사용 가능하다. 충격파에 맞은 적은 공중으로 튕겨오른다.
홉 스텝 점프/ 회피	가벼운 점프로 적의 공격을 회피한다. 스킬을 시전하는 동안은 무적 상태가 된다.
크리티컬 카운터 / 회피어택	적의 공격을 회피하면서 상대의 귓가에 치명적인 음파를 흘린다. 적의 공격을 맞기 직전에 회피에 성공하면 스킬을 사용할 수 있다.
/ 스위칭어택	
아드레날린 템포 / 보조스킬	자신을 포함한 팀원의 공격력을 높이는 음파를 발생한다.
날카로운 선율 / 스킬1	바라보는 방향을 향해 커다란 칼날 같은 음파를 두 개 날린다. 맞은 상대는 조금 뒤로 밀려난다.
사운드 테라피 / 스킬2	자신을 포함한 팀원의 체력을 회복시키는 음파를 발생한다.
여기를 주목! / 스킬3	적들을 한군데로 모이도록 유도하는 특수한 음파의 덩어리를 투척한다. 발사체 반경 3미터의 적을 끌어모은다.
데스 락 콘서트 / 궁극기	플레이어가 다루는 게임의 버그이자 분신을 대거 소환하여, 전방을 향해 일제 사격한다. 스킬을 시전하는 동안에는 무적 상태가 된다.