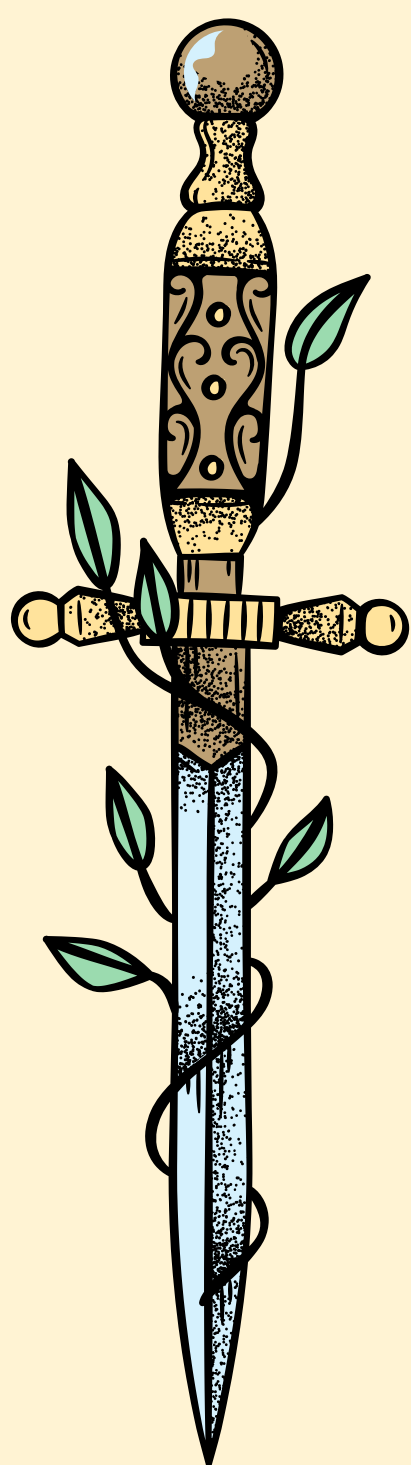


DFS

Duel for Survival

GOO



김지호

기획의도

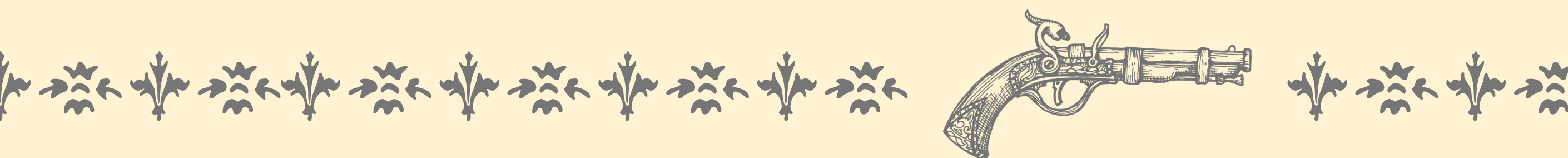
- DFS(Duel For Survival)은 탐류 시점의 2D 썬꾸르 RPG 형식을 가져오면서 심리전 요소가 들어간 보드 게임 요소를 추가했다.
- 이세계의 섬으로 이동한 중세 전사들이 생존자를 정하기 위해 결투에 임한다는 설정이다.
- 카드 게임 파트는 다분히 직감과 상상력에 의존하여 플레이해야 한다.
- 중세 시대에 종종 있었다는 결투 재판에서 모티브를 가져왔지만, 게임의 형식은 전반적으로 뿔망치와 냄비를 가지고 하는 참참참 게임에서 가져왔다.

게임 개요

- 장르 : 액션 어드벤처, TCG
- 시점 : 부분적 탐류
- 엔진 : 유니티

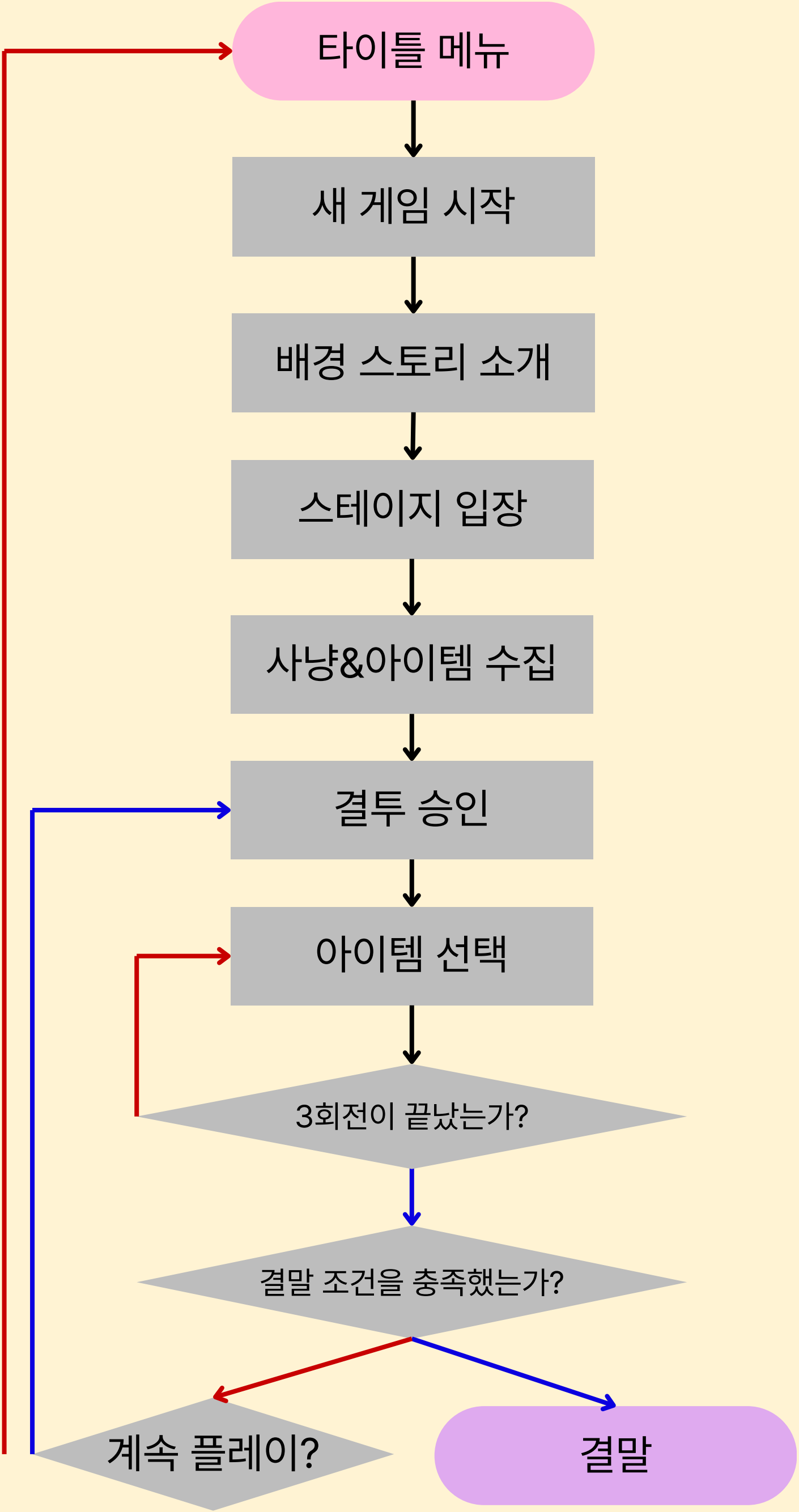
시놉시스

중세 유럽, 마음에 들지 않으면 결투로 끝을 봤던 낭만의 시대.
배리(플레이어)와 그의 동료 린든은 운이 좋지 않았다.
항해를 하던 둘은 태풍을 만나 배와 선원을 모두 잃고,
약간의 식량과 함께 본 적 없는 생물이 사는 작은 섬에서 조난되었다.
섬의 생물을 쓰러뜨리면 무기나 장비를 비롯한
뜻밖의 물건이 나온다는 것을 알게 된 둘은,
가까스로 재료를 모아 뗏목을 만든다.
그러나 뗏목의 완성도나 남은 식량의 양으로 보아
둘은 암묵적으로 함께 생존하기는 어렵다는 것을 깨닫게 된다.
섬을 떠나기 직전, 린든은 한 명만 나가자는 것을 제안하며
공평하게 각자에게 익숙한 총이나 검 중 하나가 아니라
섬에서 얻은 낯선 무기를 사용하자고 말한다.
배리는 이에 고개를 끄덕이고 결투가 시작된다.



게임 플로우

→ NO
→ YES



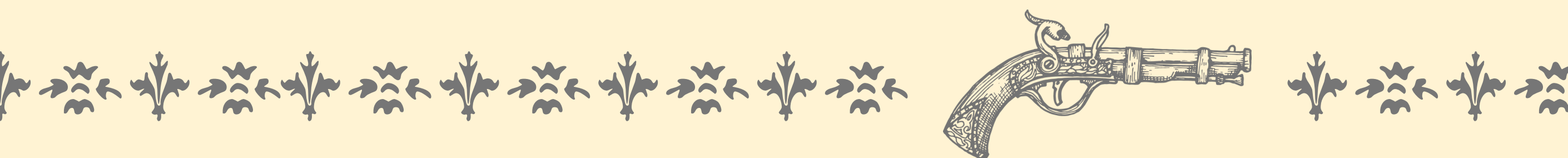
게임 플레이 화면



- 본 게임 이전에, 필요한 아이템을 얻는 스테이지
- 방향키로 이동하며 Ctrl키로 공격이 가능하다.
- 모든 몬스터 처치 시 자동으로 다음 화면으로 넘어간다.



- 검과 방패가 부딪치는 카드게임 형 결투 스테이지
- 플레이어와 상대는 모두 2개의 체력 포인트를 지닌다
- 3회전으로 이루어지며, 플레이어가 선택하는 장비에 따라 전개가 갈린다.



게임 아이템



- 위의 6가지 장비를 번갈아 선택하며 게임이 진행된다.
- 플레이어는 사냥 스테이지에서 수집한 검을 먼저 선택할 수 있다.
- 검과 방패 사이에는 직관적으로 알 수 있거나, 예상 외의 상성 관계가 있다.
- 허접한 실드는 모든 검을 막지 못하며, 프라이팬에도 약간이지만 데미지를 입는다.

