



# DINO TREASURE

# 목차

## 1. 레벨 별 몬스터

1-1 튜토리얼&해변지대

1-2 초원지대

1-3 정글지대

1-4 사막지대

1-5 빙하지대


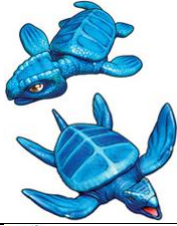



1-6 연구지대


1-7 화산지대


# D.A.A.T

## 1. 레벨 별 몬스터

### 1-1 튜토리얼&해변지대

몬스터 이름	래퍼런스 이미지	내용	비고
S 아노말로		해변 근처에 서식하는 아노말로이다. 성격이 온순하고 어딘가 가재를 닮은 듯 하다.	필드 초반부 등장, 일반 몬스터, 소형 약점: 머리
S 아르켈론		해변 근처에 서식하는 아르켈론이다. 물을 좋아한다. 어딘가 거북이를 닮은 듯 하다.	필드 초반부 등장, 일반 몬스터, 소형 약점: 머리
M 사스타		영역을 침범하는 것에 굉장히 민감한 까칠한 공룡이다. 주로 해변 주변에 서식한다. 꽤나 민첩하다.	필드 중반부 등장, 일반 몬스터, 중형 약점: 머리
M 힐링 사우르스		해변에 휴식을 하러 온 공룡이다. 머리에 멋진 밀짚모자를 쓰고 있다.	필드 중반부 등장, 일반 몬스터, 중형 약점: 머리
L 힙찐 사우르스		마찬가지로 해변에 음악을 들으러 온 공룡이다. 무리지어 다니며 싸이퍼를 하는 듯한 대형을 유지한다.	필드 중반부 등장, 엘리트 몬스터, 대형 약점: 머리, 발

L 민둥민둥 모사사우루스		<p>해변으로 기웃기웃하는 민둥민둥한 모사사우루스이다.</p> <p>동족을 괴롭히는 것으로는 성에 안차 해변가에 오는 인간들을 공격하기 시작했으며, 꼬리를 휘두르거나 순식간에 파닥거리면서 몸통박치기를 하는 등의 공격을 한다.</p>	<p>필드 후반부 등장, 보스 몬스터, 대형</p> <p>약점: 등, 배</p>
---------------	---	---	--

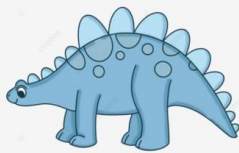






민둥 모사	보스 패턴 1	보스 패턴 2
	<p>[달라들기] 플레이어를 향해 돌진한다. 충돌 시 데미지를 입힌다.</p> <p>[꼬리치기] 모사가 3 초간 기를 모은 뒤 모사의 뒤를 제외한 범위에 원형으로 꼬리를 휘둘러 데미지를 입힌다. 구조물을 이용해 숨거나 모사의 후방이 안전하다.</p> <p>[튀겨 날아오르기] 모사가 배를 튕겨 날아올라 일정 범위에 착지하며 데미지를 입힌다. 플레이어가 이에 피격당하지 않았을 시 모사는 충격에 [아둥바둥]상태에 돌입한다.</p> <p>[아둥바둥] 모사가 배를 드러낸 채 원래 형태로 돌아오기 위해 뒤집기를 5 초간 시도한다. 이 때 모사는 어떤 공격행위도 할 수 없다. (딜타임)</p>	<p>모사의 체력이 30%가 남았을 때, 페이즈 2 로 전환된다.</p> <p>[벌벌] 체력이 얼마남지 않은 모사는 공포감에 질려 흥분상태에 돌입한다. 모사의 기본 이동속도가 1.5 배로 증가한다.</p> <p>[미끄덩~] 모사가 3 초간 기를 모은 뒤 전방으로 슬라이딩한다. 이에 피격당할 시 데미지를 입고 몸이 미끄러워져 플레이어의 이동속도가 10 초동안 0.5 배로 감소한다.</p> <p>그 외 공격 패턴은 페이즈 1 과 동일하되, 모사가 가하는 데미지 양은 1.5 배로 증가한다.</p>

	모사는 몸통(등,배)가 약점으로 설정되어 이곳을 피격당할 시 1.5 배의 데미지를 입는다.	
--	--	--

**튜토리얼&해변지대 보스 몬스터**




## 1-2 초원지대

몬스터 이름	래퍼런스 이미지	내용	비고
M 블루 스테고		기본적인 스테고 사우루스의 외형이다.	필드 초반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 머리
S 아기 스테고		아기 스테고 사우루스의 외형이다.	필드 초~후반부 등장. 일반 몬스터, 소형 약점: 몸통
M 카멜 스테고		말랑한 느낌의 둥글둥글한 스테고 사우루스의 외형이다. 초원에 있으면 잘 안보인다.	필드 후반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 머리
M 갑옷 안킬로		방어력이 높아 보이는 안킬로 사우루스의 외형이다.	필드 중반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 머리
M 레드 안킬로		기본적인 안킬로 사우루스의 외형이다	필드 초반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 머리
M 아기 시조새		낮은 속도와 높이로 날아 다녀 비교적 맞추기 쉽다.	필드 중반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 날개
M 큐티 브라키		걸쭉속바 느낌의 브라키오 사우루스의 외형이다.	필드 후반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 머리, 목

S 아기 트리케		아기 트리케라톱스의 외형이다.	필드 중반~후반부 등장. 일반 몬스터, 소형 약점: 발
L 분노 트리케		분노한 트리케라톱스의 외형이다.	필드 후반부 등장. 일반 몬스터, 대형 약점: 발
M 그린 트리케		기본적인 트리케라톱스의 외형이다	필드 후반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 발
L 블루 안킬로		등부터 꼬리까지의 뿔이 위협적인 모습의 안킬로 사우루스의 외형이다.	필드 초반부 등장. 엘리트 몬스터, 대형 약점: 머리
L 싱글 브라키		밟히지 않게 조심해야 할 것 같은 브라키오 사우루스의 외형이다.	필드 후반부 등장. 엘리트 몬스터, 대형 약점: 머리, 목
L 지진 트리케		발을 내딛을 때마다 땅이 울리는 특징을 가지고 있는 트리케라톱스의 외형이다.	필드 중반부 등장. 엘리트 몬스터, 대형 약점: 머리, 발
XL 장난 시조새		너무 무거워 날지 못하고 속도도 느리다. 하지만 맷집은 튼튼하다.	필드 마지막 등장 보스 몬스터, 초대형 약점: 손, 꼬리

## 초원지대 보스 몬스터

장난 시조새	보스 패턴 1	보스 패턴 2
	<p>[날개치기] 플레이어에게 다가와 날갯짓을 하며 근접 공격을 한다.</p> <p>[날개 적응] 체력이 20% 이하로 떨어질 때마다 받는 데미지를 3% 감소시킨다.</p>	<p>[리플래쉬] 체력이 처음으로 20% 이하가 되었을 때 한 번, 랜덤으로 10%~60% 회복한다.</p>




### 1-3 정글지대







몬스터 이름	래퍼런스 이미지	내용	비고
S 그린 딜로포		움직임이 빠르고 독을 내뿜는다. 목을 뒤로 젖히는 모션이 나오고 히트박스 생성. 제한 시간내에 히트박스를 맞추지 못하면 지속 데미지가 있는 독을 맞음.	필드 초반부 등장. 일반 몬스터, 소형 약점: 꼬리
M 그린 딜로포		움직임이 빠르고 독을 내뿜는다. 목을 뒤로 젖히는 모션이 나오고 히트박스 생성. 제한 시간내에 히트박스를 맞추지 못하면 지속 데미지가 있는 독을 맞음.	필드 초반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 꼬리
S 스피디 벨로키		아주 빠르고 날렵한 발톱을 가진 몬스터. 날카로운 발톱으로 플레이어에게 공격한다	필드 후반부 등장 일반 몬스터. 소형 약점: 꼬리
M 다이버 데이노		초입 정글늪지대에 나오는 공룡이다. 물속에 들어가있어 눈 만 보이고 공격 시, 물속에 잠수하고 2 초뒤 공격	필드 중반부 등장. 일반 몬스터, 중형 약점: 배
M 그린 스피노		물 속, 땅위에서 빠르게 움직이는 공룡	필드 후반부 등장. 일반 몬스터. 중형 약점: 꼬리
S 디메트로돈		정글 초입, 늪지대 이후에 있는 몬스터. 빠르고 무리지어 다니는게 특징이다.	필드 초반부 등장. 일반 몬스터. 소형 약점: 머리

M 디메트로돈		높지대 이후에 있는 몬스터. 무리지어 다니며 등 위쪽에 있는 커다란 돛으로 바람을 일으켜 플레이어에게 공격을 가한다.	필드 중반부 등장. 일반 몬스터. 중형 약점: 머리
M 커플 스피노		물 속, 땅위에서 빠르게 움직 이는 공룡	필드 중반부 등장. 엘리 트 몬스터 2마리. 중형 약점: 꼬리, 배
L 포이즌 딜로포		움직임이 빠르고 독을 내뿜는다. 목을 뒤로 젖히는 모션이 나오고 히트박스 생성. 제한 시간내에 히트박스를 맞추지 못하면 지속 데미지가 있는 독을 맞음.	필드 중반부 등장. 보스 몬스터, 대형 약점: 꼬리, 발


## 정글지대 보스 몬스터

포이즌 딜로포	보스 패턴 1	보스 패턴 2
	<p>[미어독] 상체를 펼쳐 독을 모았다가 뱉는다.</p> <p>[갈퀴 베기] 목에 있는 갈퀴로 적을 벤다.</p>	<p>[우다다다] 체력이 20% 이하가 되면 딜로포가 당황해 주변을 뛰어다닌다. 뛰어 다닌 곳에는 독이 떨어져 있어 지형을 밟으면 데미지를 입는다.</p> <p>[I'm 포이즌 딜로포] (패시브)포이즌 딜로포에게 피격 당할 시 5 초간 지속적인 독 데미지를 받는다.</p>

## 1-4 사막지대

몬스터 이름	래퍼런스 이미지	내용	비고
S 소형 프테라노돈		머리에 기다란 뿔이 난 익룡이다. 사막지대에서 가장 흔히 보이는 공룡이다.	필드 초,중반부 등장 일반 몬스터, 소형 약점: 날개
M 본사우르스		스피노사우르스가 죽고 남은 뼈이다. 영혼이 깃들여 움직인다.	필드 초반부 등장, 일반 몬스터, 중형 약점: 몸통
M 모래사우르스		모래로 만들어진 공룡이다. 근데 강하긴 하다.	필드 중~후반부 등장, 일반 몬스터, 중형 약점: 꼬리
M 라보카티 사우르스		목이 정말 긴 공룡이다. 목으로 후려치는 공격을 구사하니 조심해야한다.	필드 중반부 등장, 엘리트 몬스터, 중형 약점: 목, 꼬리
M 알록달록사우르스		사막에 있는 알록달록한 공룡이다. 관종끼가 있어 시끄러운 소리를 내고 다닌다	필드 초,중반부 등장 엘리트 몬스터, 중형 약점: 다리
L 강철 프테라노돈		사막지대를 지배한 프테라노돈이다. 황량한 사막에서 다른 종들과의 수많은 싸움을 모두 이겨낸 개체로 그 과정에서 피부가 강철과 같이 단단해졌다.	필드 후반부 등장 보스 몬스터, 대형 약점: 날개, 부리

## 사막지대 보스 몬스터


강철 프테라노돈	보스 패턴 1	보스 패턴 2
	<p>[공습] 하늘을 높이 날았다가 지정된 원형 구역에 3 초뒤 달려들어 해당 범위에 광역 공격을 가한다.</p> <p>[휘두르기] 단단한 날개를 휘둘러 공격한다.</p>	<p>프테라의 체력이 50%가 되었을 때 페이즈 2에 돌입한다. 프테라의 기본 공격력이 1.5 배가 된다.</p> <p>페이즈 1의 패턴을 그대로 구사하되, 그 데미지가 1.25 배로 증가한다.</p>

	<p>[웅크리기]</p> <p>프테라가 10 초동안 웅크리기 상태에 돌입한다. 10 초 내에 목 부위에 일정량 이상의 데미지를 입히지 못할 시 프테라가 거세게 포효해 맵 전체 범위에 광역 데미지를 입힌다.</p> <p>[물어 던지기]</p> <p>프테라는 플레이어를 물어 낚아채 던져버린다. 물릴 때와 던짐 당했을 때 각각 데미지를 입는다.</p>	<p>프테라는 목이 약점으로 1.5 배의 데미지를 입는다.</p> <p>[모래바람]</p> <p>프테라가 거대한 날갯짓을 통해 작은 모래소용돌이를 3 개 만든다. 소용돌이는 20 초간 유지되며 일정 범위 이내에 플레이어가 감지될 시 플레이어를 추격한다. 소용돌이는 1 초당 <math>n</math> 의 데미지를 톱단위로 입힌다.</p> <p>[금강쇄]</p> <p>프테라가 전방 범위로 얇게 뛰어올라 바닥을 가격한다. 해당 원형범위에 피격당했을 시 데미지를 입고 2.5 초간 기절한다. 플레이어가 기절했을 시 [물어던지기] 패턴과 연계한다.</p>
--	--	---

## 1-5 빙하지대

몬스터 이름	래퍼런스 이미지	내용	비고
M 매머드		얼음동굴 외곽에서 흔히 볼 수 있는 매머드 몬스터	필드 초반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 코
L 그랜드 매머드		얼음동굴 외곽 출몰. 평범한 매머드보다 덩치가 크고, 단단한 상아를 자랑한다.	필드 초반부 등장 일반몬스터, 대형 약점: 코
S 아이스 다이노뱃		얼음동굴 안에서 흔히 볼 수 있는 몬스터. 암보프테릭스가 추위에 적응해 냉기 속성을 지녔다. 날개가 있어서 짧은 거리를 활공할 수 있다.	필드 중, 후반부 등장 일반 몬스터, 소형 약점: 날개
S 프로스트 다이노뱃		아이스 다이노뱃의 아종. 날개를 퍼덕일 때마다 차가운 서리 결정을 뿌린다. 이 서리 결정에 오래 맞으면 얼음 상태가 된다.	필드 중, 후반부 등장 일반 몬스터, 소형 약점: 날개
S 아이시클 다이노뱃		아이스 다이노뱃의 아종. 보통 아이스 다이노뱃 보다 커다란 발톱을 가졌다. 높이 올랐다 발톱으로 내다쫓는 공격을 한다.	필드 중, 후반부 등장 일반 몬스터, 소형 약점: 날개
S 아이스 알로		일반 아이스 알로 보다 크기가 작은 아이스 알로. 그 탓에 동굴 초반부로 밀려났으나 그럼에도 위험한 적이다.	필드 중반부 등장, 일반 몬스터, 소형 약점: 목
M 아이스 알로		얼음 동굴에 적응한 알로사우루스. 강력한 턱의 힘을 지녔다.	필드 중, 후반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 목

L 아이스 알로		아이스 알로 중에서 유달리 크기가 크고 강력한 개체들. 얼음 동굴에서 가장 강력한 일반 몬스터이다.	필드 후반부 등장 일반 몬스터, 대형 약점: 목
L 빙하의 바리오닉스		극지방의 추위에 적응하여 변이한 바리오닉스. 빙각의 바리오닉스에 비해 강한 맷집이 특징이다.	필드 후반부 등장 엘리트 몬스터, 대형 약점: 꼬리
L 빙각의 바리오닉스		극지방의 추위에 적응하여 변이한 바리오닉스. 빙하의 바리오닉스에 비해 날카로운 발톱이 특징이다.	필드 후반부 등장 엘리트 몬스터, 대형 약점: 꼬리
XL 아이스 스테고		얼음동굴의 왕. 추위에 적응하면서 몸집이 더욱 커졌다. 동굴과 구분이 가지 않는 육중한 몸을 가졌다. 등의 얼음을 깨서 냉기 공격을 약화시키는 식으로 공략해야 한다.	필드 후반부 등장 보스 몬스터, 초대형 약점: 배, 꼬리




아이스 스테고	보스 패턴 1	보스 패턴 2
	<p>[아이스브레스] 숨을 들이마시는 모션을 취하고 부채꼴 모양으로 냉기의 브레스를 뿜는다.</p> <p>[스노우스툼] 꼬리로 눈보라를 일으켜 공격한다.</p> <p>[겨울잠] HP 일부와 상태이상을 회복한다. 행동불능 상태가 된다.</p>	<p>체력 50% 이하 시 페이즈 2</p> <p>[아이스브레스]패턴 1 과 동일</p> <p>[스노우스툼]패턴 1 과 동일</p> <p>[분노의 질주] 페이즈 2 에 들어서 달리기 시작하면서 가능해진 공격, 치이면 아프다.</p> <p>[몸통박치기]</p>




	등의 얼음을 쏘서 스킬의 공격력을 경감시킬 수 있다. 경감된 공격력은 겨울잠으로 회복된다.	몸을 날려 공격한다. 플레이어가 피하면 잠시 스톤 상태가 된다.  [송곳고드름] 땅에서 솟구치는 거대한 고드름을 소환한다.  기본적으로 가만히 있던 1 페이즈와 달리 달리기 시작한다. 이 상태가 되면 얼음을 쏘도 효과가 없다. 대신 무릎을 맞으면 잠시 다운한다.
--	--	---

**빙하지대 보스 몬스터**

## 1-6 연구지대

몬스터 이름	래퍼런스 이미지	내용	비고
S 랩터		랩터 무리의 새끼	필드 초~중반부 등장 일반 몬스터, 소형 약점: 몸통
M 랩터		성체 랩터. 무리의 사냥을 책임진다.	필드 초~중반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 몸통
M 딜로포 성체		독을 쏘는 공룡. 사망할 때 독을 흘린다.	필드 중반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 갈퀴
M 불타는 랩터		연구실의 유전자 개조 실험을 받은 랩터. 몸 곳곳 불이 붙어 있으며 불의 숨결을 날릴 수 있다.	필드 후반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 목
L 랩터 대장		랩터 무리 대장. 무리를 이끌고 영역을 지키는 역할을 한다.	필드 초반부 등장 엘리트 몬스터, 대형 약점: 몸통
L 번개 랩터		연구실의 유전자 개조 실험을 받은 공룡. 천둥 랩터	필드 후반부 등장 보스 몬스터, 대형 약점: 다리, 꼬리

## 연구지대 보스 몬스터



번개 랩터	보스 패턴 1	보스 패턴 2
	<p>[번개 돌파] 기를 모았다가 우리와 같은 빠른 속도로 돌진하여 박치기를 한다.</p> <p>[우르르 쿵쿵] 기를 모았다가 지정된 범위에 번개를 내리친다. 피격 시 1.5 초간 이동할 수 없다.</p>	<p>체력이 10% 이하가 되면 페이지 2 로 변경</p> <p>[한계 돌파] 번개 돌파의 2 배 속도로 이동한다. 공격은 할 수 없는 상태이다.</p> <p>[과부하]</p>

		<p>한계 돌파가 끝난 이후에는 과부하가 와서 정상적인 속도로 돌아온다.</p> <p>[번개검] 머리에 번개 모양처럼 생긴 뿔이 생성되어 박치기를 할 때에 추가 데미지를 입힌다.</p>
--	--	---

## 1-7 화산지대

몬스터 이름	래퍼런스 이미지	내용	비고
S 파키케팔로 사우루스		박치기 공룡인데 박치기 머리에 화산처럼 분화구가 나옴. 안 그래 보이는데 아무튼 파케팔로사우루스임	필드 초반부 등장 일반 몬스터, 소형 약점: 정수리
S 투판닥틸루스		무리 지어서 다니는 모기 같은 익룡. 머리에 있는 뿔 시기로 칼날 바람을 쏜다.	필드 중~후반부 등장 일반 몬스터, 소형 약점: 날개
M 테리지노 사우루스 火		두 손에는 날카롭고 긴 손톱이 있어서 한번 할퀴는 순간 막대한 피해를 얻을수 있다.	필드 초반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 목
M 테리지노 사우루스 水		두 손에는 날카롭고 긴 손톱이 있어서 한번 할퀴는 순간 막대한 피해를 얻을수 있다.	필드 중반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 목
M 테리지노 사우루스 地		두 손에는 날카롭고 긴 손톱이 있어서 한번 할퀴는 순간 막대한 피해를 얻을수 있다.	필드 후반부 등장 일반 몬스터, 중형 약점: 목
L 티라노사우르스		최종 스테이지의 보스. 피부가 단단한 외피로 둘러쌓여 있어 공격도 덜 받지만, 용암의 피해도 받지 않는다. 쇠로 물어 부술 수 있는 강력한 턱은 엄청난 피해를 준다.	필드 후반부 등장 엘리트 몬스터, 대형 약점: 눈
XL 메카 티라노		강철로 외피를 둘러쌓였기 때문에 방어력이 더 강해졌다. 추가로 등에 있는 머신 건의 화력은 상상을 초월할 정도이다.	필드 후반부 등장 보스 몬스터, 초대형 약점: 눈

## 화산지대 보스 몬스터

메카 티라노	보스 패턴 1	보스 패턴 2
	<p>[돌진 / 깨물어부수기]</p> <p>[꼬리치기]</p> <p>[화염 브레스] 큰 숨을 들이마시며 부채꼴의 엄청난 화염을 뿜는다.</p>	<p>[돌진 / 깨물어부수기]</p> <p>[꼬리치기]</p> <p>[화염 브레스] 큰 숨을 들이마시며 부채꼴의 엄청난 화염을 뿜는다.</p> <p>[어스퀘이크] 발을 크게 들어 땅을 짓밟으면 땅에서 원형으로 분화구가 터진다.</p>
	<p>[돌진 / 깨물어부수기]</p> <p>[꼬리치기]</p> <p>[화염 브레스] 큰 숨을 들이마시며 부채꼴의 엄청난 화염을 뿜는다.</p> <p>[어스퀘이크] 발을 크게 들어 땅을 짓밟으면 땅에서 원형으로 분화구가 터진다.</p>	<p>[돌진 / 깨물어부수기]</p> <p>[꼬리치기]</p> <p>[화염 브레스] 큰 숨을 들이마시며 부채꼴의 엄청난 화염을 뿜는다.</p> <p>[어스퀘이크] 발을 크게 들어 땅을 짓밟으면 땅에서 원형으로 분화구가 터진다.</p> <p>[기관총] 캐릭터가 있는 위치를 중심으로 큰 빨간 원이 깜빡거리며 레이저를 쏜다.</p>