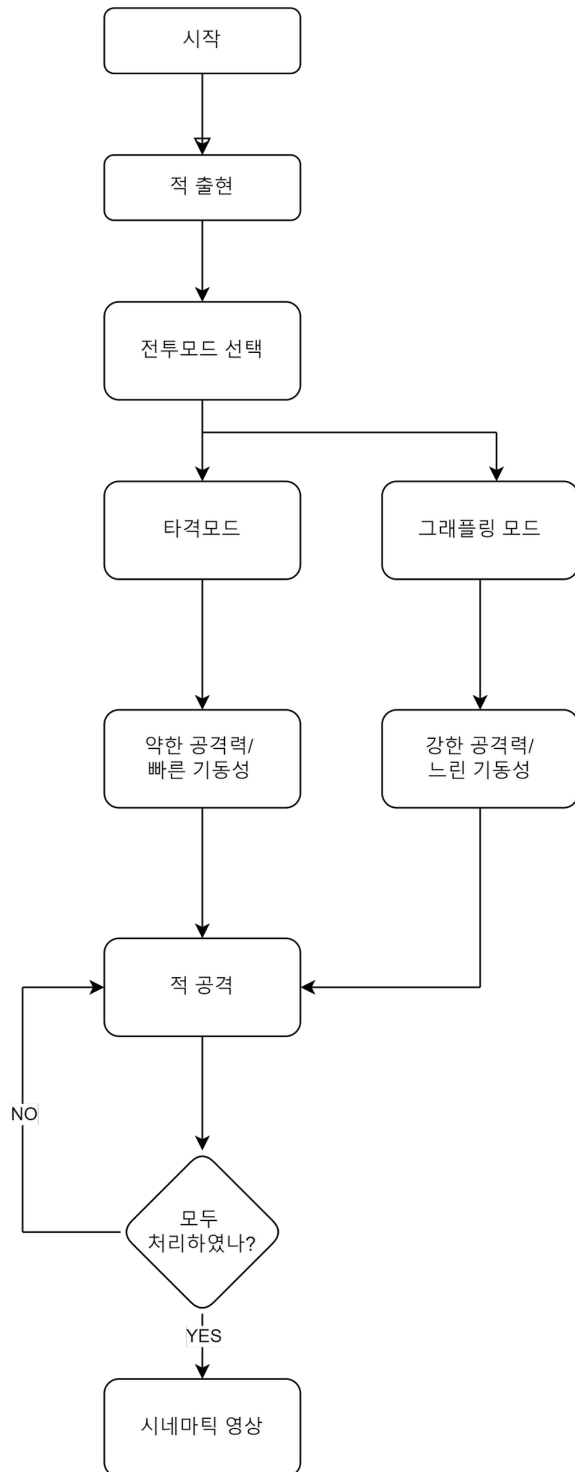
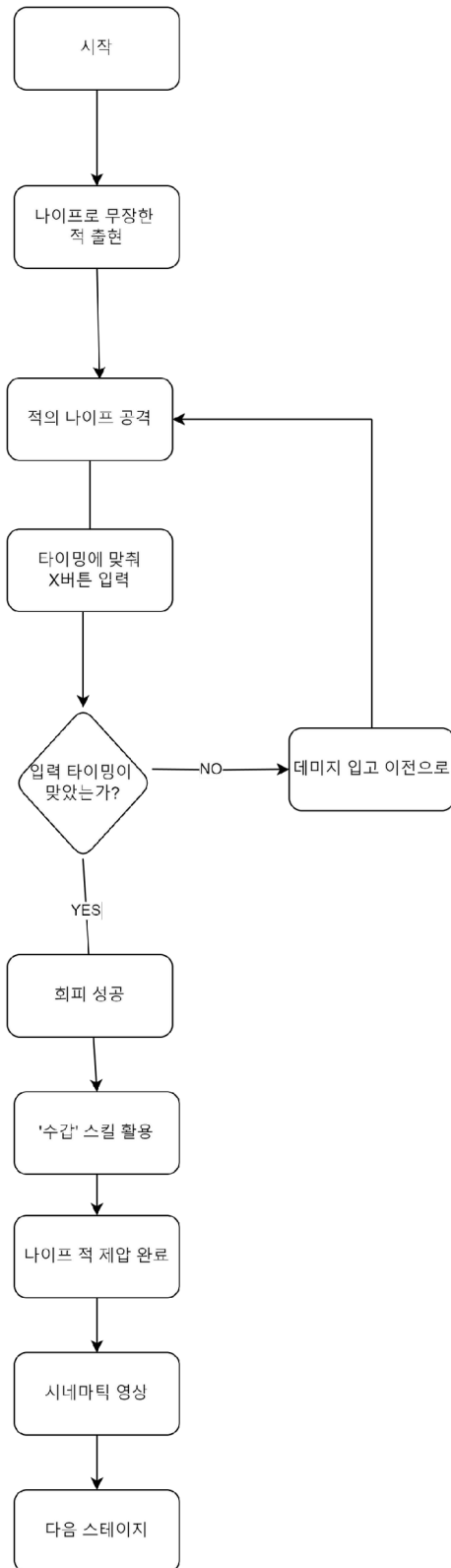


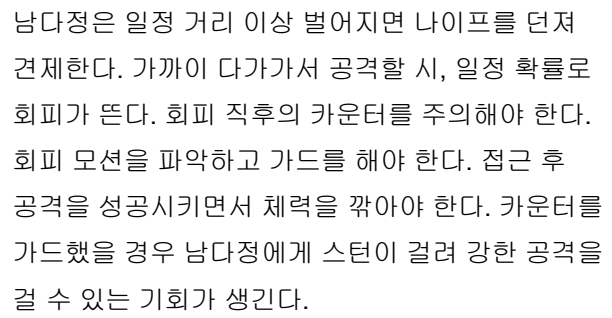
#S1-3 고월시 식당 앞 거리



플레이어는 각각 타격과 그래플링에 특화된 모드 두 가지를 선택할 수 있다. 타격 모드는 약하지만 빠른 공격과 뛰어난 기동성을 지녔다. 그래플링 모드는 강한 공격과 제압이 가능하지만 기동성이 약해 데미지를 입기 쉽다.



나이프를 가진 적의 출현. 플레이어는 적의 나이프 공격을 피한다. 플레이어는 '수갑' 스킬을 사용해 적의 움직임을 제압한다. 제압 성공 후 시네마틱 영상 재생.

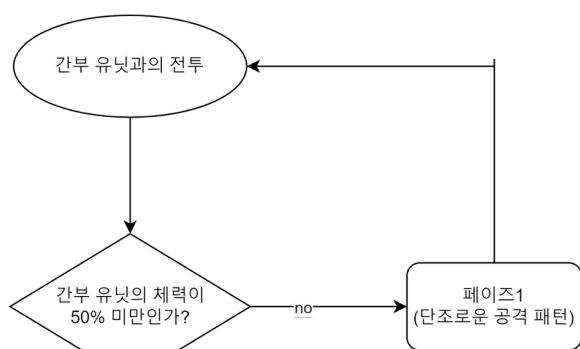


```

graph TD
    A([식당/카페 입장]) --> B[판매원 npc와 대화]
    C[ ] --> B
    B --> D[ ]
  
```

식당이나 카페 같은 가게에 들 수 있다. 식당에서 주로 판매하는 음식이나 카페에서 주로 판매하는 음료는 각각 **HP**와 **MP**를 회복시켜준다. 동료에게 음식/음료를 사용할 경우 해당 동료와의 유대가 올라간다. 구매한 음식/음료는 따로 인벤토리에 보관할 수 있다.

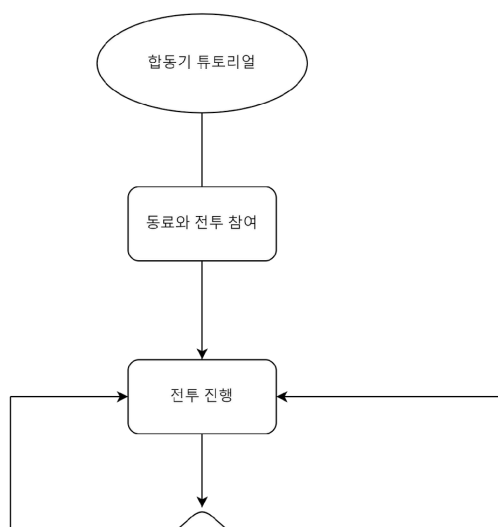
#S1-5



튜토리얼 간부A와 전투를 진행한다. 간부는 체력 50%까지는 페이즈1이다. 페이즈1에서는 몸으로 공격을 받아내거나, 펀치와 킥을 통한 단조로운

공격패턴이 나온다. 체력이 50%에서 20% 사이일 경우는 페이즈2이다. 페이즈2에서는 복싱 기술을 활용한 연타와 풋워크로 공격 기술과 패링이 향상된다. 체력 20% 미만은 페이즈3이다. 페이즈3에서는 페이즈2의 기술과 더불어 거리를 벌리고 돌진하는 기술과 부하몬스터를 소환하는 기술이 추가된다. 플레이어는 페이즈를 1에서 3까지 거쳐 체력을 0으로 만들어야 한다.

#S1-6



동료와 함께 참여하는 배틀에서 히트 수가 충분히 채우면 합동기를 사용할 수 있다.

권시현과 동료가 된 이지태가 수갑 기술을 쓴 상태에서 합동기 커맨드가 뜬다.

이 커맨드를 누르지 않으면 그대로 수갑 기술만 발동한다.

커맨드를 누르면 권시현이 추가타(베어허그+수플렉스)를 입히는 합동기가 발생한다.