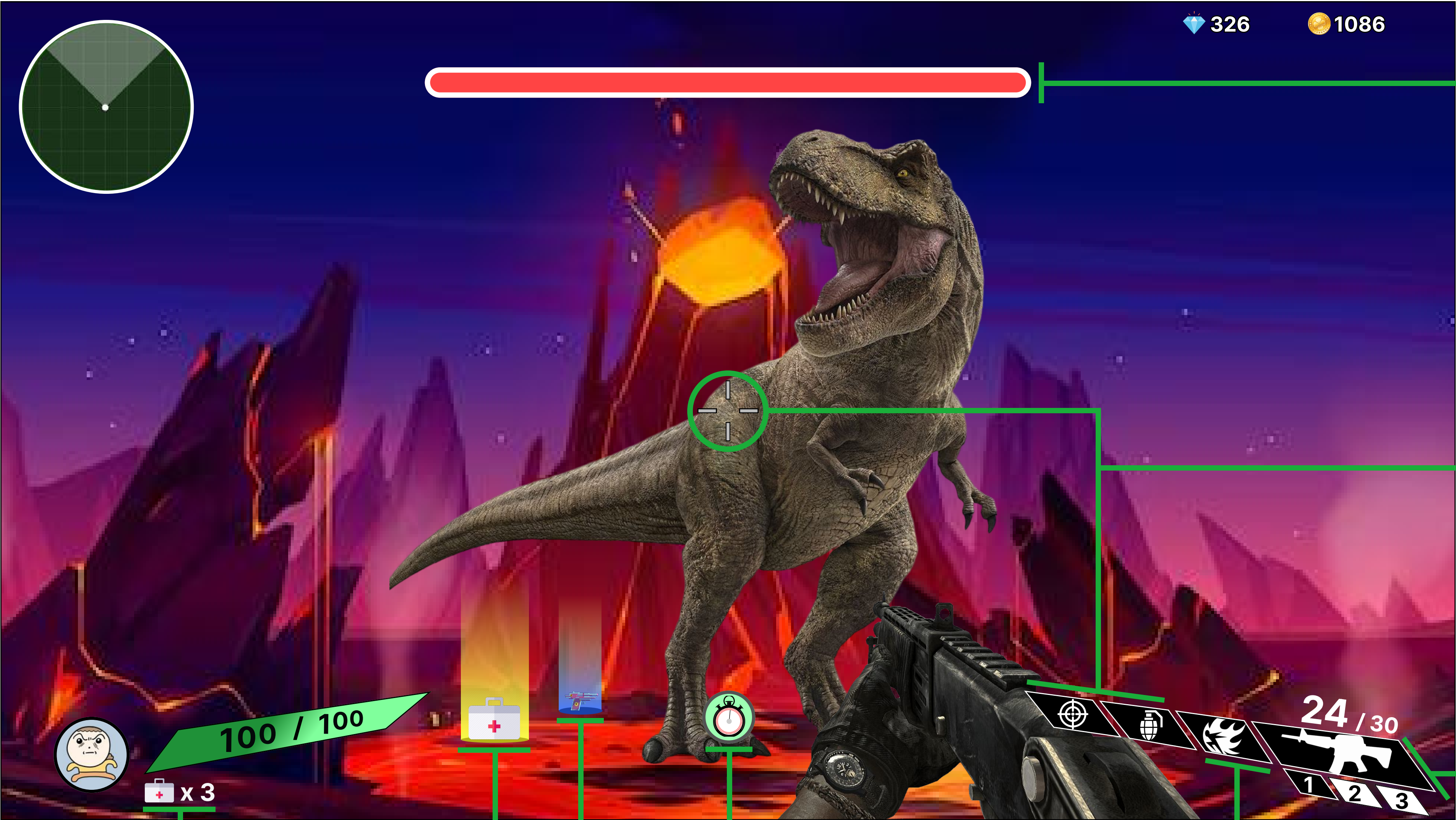


다이노 트레저 액션플레이 원페이지



몬스터

게임플레이의 난이도를 높이는 적. 갈수록 어려워지는 몬스터의 패턴을 잘 공략을 해야한다.

- 필살기 - 몬스터가 일정 시간동안 대기 모션을 취하고 강력한 피해를 가한다.
- 약점 - 헤드샷처럼 각 몬스터는 일정 부위를 맞으면 더 많은 피해를 줄 수 있다.
- 그로기 - 몬스터의 약점을 일정 횟수 타격하면 일정 시간 동안 전투불능 상태에 빠진다. 몬스터가 필살기를 사용하기 위한 대기 모션 도중 약점 부위가 더 취약해진다.

조준 & 사격

세밀한 조준을 통해서 적을 공격. 단순히 난사해서 적을 처치하는것이 아닌 적의 부위 별로 정확한 히트박스를 사격해야 효율적으로 물리칠 수 있다.

무기 교체

몬스터의 특성에 맞게 무기를 교체하거나 제한된 탄창을 효율적으로 사용하기 위한 전략적인 플레이가 가능하다.

회복

인게임 필드의 회복 아이템을 획득하고 지니고 있다가 위험한 경우 사용하여 체력을 회복한다. 체력이 '0'이 될 경우 인게임에서 얻은 모든 무기, 재화, 능력 등이 초기화 되기 때문에 체력관리를 하는 플레이를 요구한다.

강화

인게임 필드의 다양한 무기를 바로 장착 혹은 조합하고 더 강한 무기를 만든다. 플레이어들에게 즉각적인 피드백을 제공 함으로써 게임플레이의 속도 흐름을 유지한다.

고유 스킬

각 캐릭터가 가진 고유의 스킬. 취향에 맞는 스킬을 사용함으로써 색다른 플레이를 유도할 수 있다.

대쉬

타이밍을 잘 맞춰서 적의 공격을 잠깐 피할 수 있는 이동기이자 회피기. 쿨타임을 적절히 잘 계산하면서 적의 공격을 피한다.