

수집형 RPG

LA FRAME

라 프레임



게임문서 GDD

김지호

<https://kjhfirstsite.netlify.app>



INDEX

1. 게임 컨셉
 2. 게임 개요
 3. 시놉시스
 4. 세계관
 5. 캐릭터
 6. 스킬
 7. 시스템
 8. 전투 시스템
 9. 스토리
 10. 몬스터
 11. 콘텐츠
- 
- 

GAME CONCEPT



영화 <레디 플레이어 원>

게임컨셉

<라 프레임 La Frame>은 플레이어가 작중 게임 '라 프레임'의 소위 '고인물' 유저가 되는 수집형 RPG 게임이다. 흡사 영화 <레디 플레이어 원>처럼 가상 현실에서의 게임 플레이가 가능한 근미래의 도시를 배경으로 한다.

전반적으로 인스턴스 던전 형태의 3D 액션 RPG이며, 현실과 가상을 넘나드는 스토리와 현실에서 게임 과금을 위한 재화를 모으기 위한 미니 콘텐츠를 진행하는 식으로 구성된다.

OUTLINE



모티브 게임

게임개요

장르) 인스턴스 던전 액션 RPG

카메라) 3D 백뷰

플랫폼) 안드로이드/ios/Windows

등급) 전체이용가

언어) 한국어

레퍼런스 게임) 젠투스 존 제로, 나 혼자만 레벨업 : 어라이즈, 스컬걸즈 모바일 etc.

SYNOPSIS



시놉시스

어느날, 갑자기 세상에 게이트가 열렸다. 게임 속에서...

미래의 서울, 게임 회사 루시드사는 최첨단 가상 현실 기술로 게임을 만든다.

게임의 이름은 <라 프레임 La Frame>.

이세계의 게이트가 열려 나타난 몬스터로 반파된 문명을 배경으로 한 게임이었다.

발전된 기술이란 무기는 사람들의 몰입과, 더 많은 수입을 가져다주었다.

루시드사는 스트리밍 사이트를 인수하면서 규모를 불리고,

게임의 영향력이 커지면서 크고 작은 문제가 생기지만

사장 채필우의 인기와 권력, 루시드사 '조정자'의 활약으로 현상을 유지한다.

한편, 시원 고등학교의 라 프레임 동아리 '노스웨트'에는

스스로에 대한 기억은 없지만 게임에 대해서만큼은 천재적인

전학생(플레이어)가 등장하고, 루시드사 기술의 결정체 인공지능 캐년이

이상 현상을 일으키면서 파란의 징조가 감도는데...

두 세계를 넘나드는 종횡무진 수집형 던전 RPG!



UNIVERSE

세계관

라 프레임

작중 등장하는 게임이자 본 게임의 핵심 소재. 뛰어난 기술력을 지닌 루시드사가 개발한 게임으로, 최첨단 가상현실 공간 내부에서 구현된다. 이세계와 연결되는 게이트가 열려서 몬스터가 출몰한다는 설정이다. 게임의 기술력 때문에 유저들이 다른 게임 보다 더욱 몰입하고 더 많은 돈을 소모하고 있다. 하지만 루시드사가 스트리밍 사이트를 인수함에 따라 라 프레임 내부에서도 스트리밍 서비스가 가능해지고, 이 때문에 게임 쪽에 소홀해졌다는 불만이 일부 존재한다.

루시드

라 프레임을 제작한 게임 회사. 보유한 첨단 기술과 독특한 마케팅 방식으로 순식간에 업계 최상위권에 올랐다. 대표인 채필우는 의문점이 많은 인물이지만, 게임의 인기에 힘입어 회사 내에서 독보적인 입지를 지니고 있다. 스트리밍 사이트를 인수한 뒤로는 게임 팬의 영역을 넘어선 대중적인 인기를 누리고 있다. 회사의 극소수밖에 모르는 사실이지만 특수한 3D 프린터를 이용해, 게임 속 가상 현실의 데이터를 현실에서 구현하는 기술을 개발 중에 있다.



UNIVERSE

캐넌

루시드사가 라 프레임을 만드는데 가장 큰 역할을 한 인공지능. 하지만 루시드사가 세간에 알려지는 않았지만 최근 특정 서버에서 지속적으로 오류를 일으키고 있다. 루시드사의 가상 현실 데이터를 현실에서 구현하는 기술을 멋대로 사용하여 루시드사 상층부가 뒤집어지기도 했다. 루시드사 회장 채필우를 비롯한 회사 원년 멤버들 정도밖에 모르는 사실이지만, 모든 캐넌은 '루시'라는 이름의 모체 인공지능이 기원이다.

조정자

다른 플레이어들을 제재하기 위해 운영 측에서 특별한 권한을 부여한 조정자들이 존재한다. 게임 상에서 규정을 어기는 플레이어들을 처벌하기 위해 치트와 유사한 권한을 사용한다. 플레이어가 이들에게 대항할 방법은 없으며, 가능하다면 현실에서나 가능할 것이다.

노스웨트

시원고등학교의 라프레임 동아리. 본래 동아리 회장인 한백지가 긴장하지 않고 쿨하게 게임을 즐기자는 취지에서 지은 이름이지만 (No sweat), 다른 사람을 대할 때 부담스러워 하고 언변이 좋지만은 않은 한백지의 성격 탓에 그다지 설득력은 없다. 게다가 게임 고참 유저로서 자부심이 강하기 때문에, 동아리 입부 기준이 되는 게임 실력을 너무 높게 잡아두어서 동아리 부원은 최근 들어온 전학생을 포함한 네 명 뿐이다. 동아리 운영과 관련하여 학생회와 자주 충돌한다.

CHARACTER

캐릭터



근미래 어반판타지풍 서브컬처 장르의 개성적인 캐릭터들
가상과 현실의 경계가 흐릿해진 서울에서 저마다의 방식으로 살아가는 사람들

- 각 캐릭터는 딜러/탱커/서포터의 3종으로 구분한다.
- 각 캐릭터의 무기는 총, 화포, 대검 등으로 구분하며, 캐릭터마다 다를 수 있는 무기가 제한된다.
- 각 캐릭터는 태생적으로 2성 혹은 3성의 등급을 부여받으며, 강화를 통해 최대 5성까지 성장할 수 있다.

» [캐릭터 리스트 바로가기](#)

- 백뷰 ARPG 게임으로 스타일리시 액션을 지향하는 스킬로 구성한다.
- 공격스킬은 1대1 혹은 5개체 내외의 수를 대상으로 설정한다.
- 각 캐릭터는 다음과 같은 구성의 스킬을 보유한다.



SKILL

스킬	설명
일반공격	가장 기본적인 공격. 사용에 제한이 없으며, 캐릭터마다 한 번에 3~5회의 공격을 날릴 수 있다.
대시어택	달리다가 사용하는 공격. 한 번에 나가는 공격 횟수는 적지만 보통 일반공격보다 위력이 강하다. 캐릭터 별 모션이 상이하다.
회피	적의 공격을 회피할 수 있는 기술. 1초 동안 일시적인 무적 상태가 된다. 한 번에 최대 3번 사용할 수 있으며, 한 번 사용한 회피 게이지는 재충전에 4초의 쿨타임을 필요로 한다.
회피어택	상술한 회피를 정확한 타이밍에 시전하면 2초 동안 버튼이 활성화 되며, 사용할 시 회피의 무적 상태가 연장된 채추가 타격을 가할 수 있다. 활성화 시간 내에 사용하지 못하면 버튼이 비활성화 된다.
스위칭어택	다른 캐릭터를 선택하여 스위칭하는 경우, 등장하면서 사용하는 일반공격. 모든 캐릭터를 연달아 스위칭하면 보다 강력하고 넉백 효과가 있는 '스위칭 어택 스페셜'이 발동한다. 스위칭 어택 스페셜의 쿨타임은 30초이다.
보조스킬	캐릭터 별로 가진 고유 스킬. 유틸, 회복, 버프 등 다양한 기술이 있다.
스킬1	MP를 소모하는 캐릭터의 스킬1
스킬2	MP를 소모하는 캐릭터의 스킬2
스킬3	MP를 소모하는 캐릭터의 스킬3
궁극기	게임의판도를 바꿀 수 있는 강력한 스킬. 소모 mp가 많고 쿨타임이 길지만 확실한 성능을 자랑한다.

SYSTEMS

시스템

스테이지

- 인스턴스 던전
- 크랙룸
- 소탕 ETC.

강화

- 장비 강화
- 스탯 강화
- 리미트 브레이크

성장

- 레벨업
- 전용 무기
- 콘텐츠 진척도

전투

- 별도 문서
기술

소셜

- 친구
- 친구의 AI
ETC.



시스템 문서 바로가기



BATTLE SYSTEM

전투 시스템

전투 컨셉

- 주로 일대일 전투에 특화된 일반 공격과 광역기, 혹은 전투에 이로운 효과를 주는 스킬로 이루어진 스킬로 타격감과 보상을 확보한다.
- 타이밍을 요구하는 저스트 회피와 궁극 회피, 그리고 공중을 오가는 화려한 액션으로 다양한 전투를 체감할 수 있게끔 한다.

<라프레임>의 구체적인 전투 시스템에 관해서는 하단 문서 참고



[전투 시스템 문서 바로가기](#)



STORY

스토리

매인 스토리

현실과 너무나 흡사한 게임 '라프레임'의 등장으로 사람들의 가상과 현실의 경계는 서서히 모호해져갔다. 어느날 서울 시원고등학교의 라프레임 동아리 '노스웨스트'에 새로운 부원, 당신이 등장하면서 경계는 더욱 요동치게 된다.

» 시나리오 바로가기 (집필중)

MONSTER

몬스터



작중 게임 세계관의 몬스터와 적이 된 캐릭터들
넓은 스펙트럼의 비주얼을 지닌 본작의 몬스터들

- 몬스터는 일반 몬스터와 엘리트 몬스터, 보스 몬스터로 구분된다.
- 몬스터는 외형으로 인간형, 야수형 등 분류가 존재한다.

» [몬스터 리스트 바로가기](#)

CONTENTS

컨텐츠

라프레임 플레이를 풍성하게 만드는 컨텐츠

메인 스토리

외전 : 크로스 프레임

아르바이트 : 재화 수급

디펜스 : 차원의 경계

PVP : 노스웨스트 대항전

캐릭터 설정 : 라스타

[자세한 내용 바로가기](#)