

이이제이!EFG

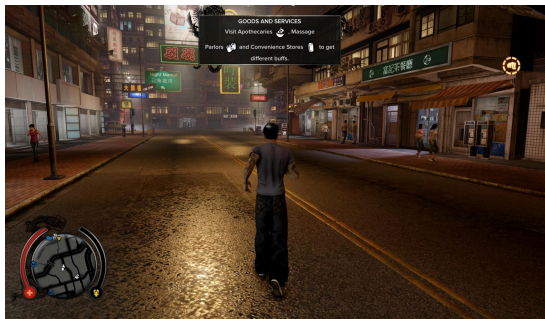
REQUESTED BY: 김지호

DATE 2024. 04. 03.

게임 플레이

*이미지는 참고용 레퍼런스 이미지입니다.

게임 코어플레이



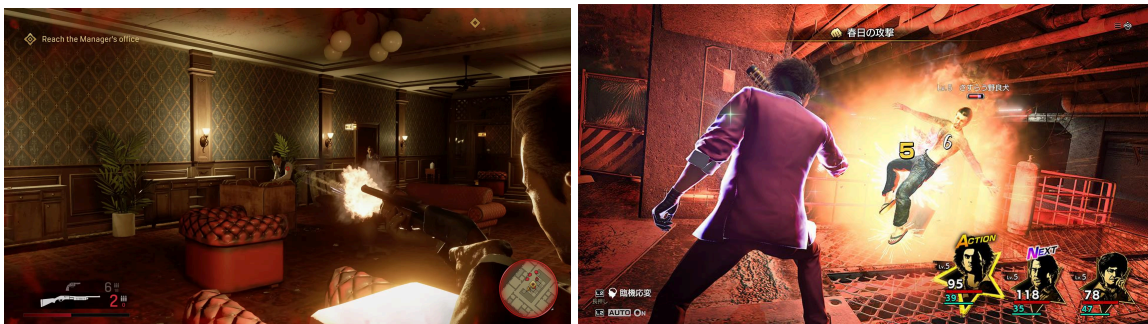
<이이제이!>의 코어플레이는 스토리를 진행하면서 가로막는 적과 싸우는 것입니다. 플레이어는 무기와 동료의 도움을 얻어가며 강한 적을 쓰러뜨립니다. 물론, 플레이어의 컨트롤 역시 필요합니다.

스토리모드



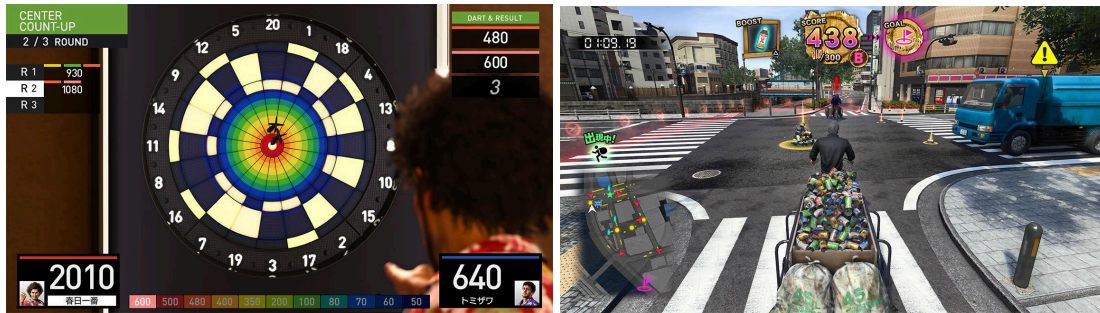
범죄가 만연한 고월시에서 플레이어는 **EEJ**의 팀원으로서 문제를 해결합니다. 플레이어는 게임의 시네마틱 영상과 전투를 번갈아가며 스토리를 진행합니다. 시네마틱 영상 도중 나오는 **QTE** 요소가 나와 이후의 전투 양상에 영향을 줍니다. 이는 플레이어의 이야기와 전투 양쪽에 몰입감을 느끼게 만듭니다.

액션스타일



플레이어는 ‘권시현’ 캐릭터와 ‘이지태’ 캐릭터를 플레이 할 수 있습니다. 권시현은 괴력과 주변의 사물을 활용한 무기술을 베이스로 하고, 이지태는 뛰어난 격투기와 경찰의 특수기술을 베이스로 한 전투를 선보입니다. 콤보수가 어느 지점을 넘어서면 능력치가 올라가는 버프 효과가 있습니다. 적을 벽이나 바닥으로 밀어붙여서 추가 데미지를 줄 수 있습니다. 전투 모드에서 충분한 시간이 지나거나, 콤보수를 충족하면 강력한 효과를 지닌 기술 ‘액트’를 사용할 수 있습니다. 그 밖에도 동료인 다른 캐릭터들과 합동 액트가 가능하며, 특별한 조건을 통해 사용 가능한 액트도 있습니다.

서브 콘텐츠



플레이어는 스토리를 진행하는 것 외에도 다양한 서브 콘텐츠를 즐길 수 있습니다. 고월시를 돌아다니며 숨은 콘텐츠를 찾아보세요. 그리고 동료 캐릭터와 친해지면 ‘유대’가 올라갑니다. 유대는 함께 스토리를 진행하거나 전투를 하거나, 음식/음료를 주면 올라갑니다. 유대를 올려 새로운 합동 액트를 얻거나, 해당 캐릭터의 비밀이 풀리는 유대 이벤트를 확인하세요.