

MAFIA RPG MYSTERY ADVENTURE

# FOUR DAYS



MAFIA RPG MYSTERY ADVENTURE

produced by 김지호

since 2024. 04. 27

# INDEX.

1. 기획 의도

2. 장르

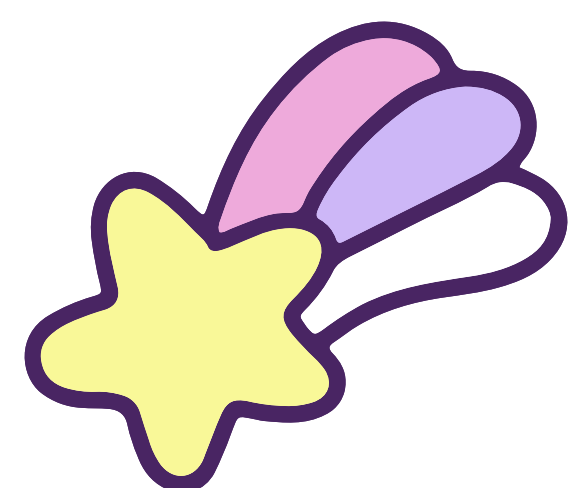
3. 시놉시스

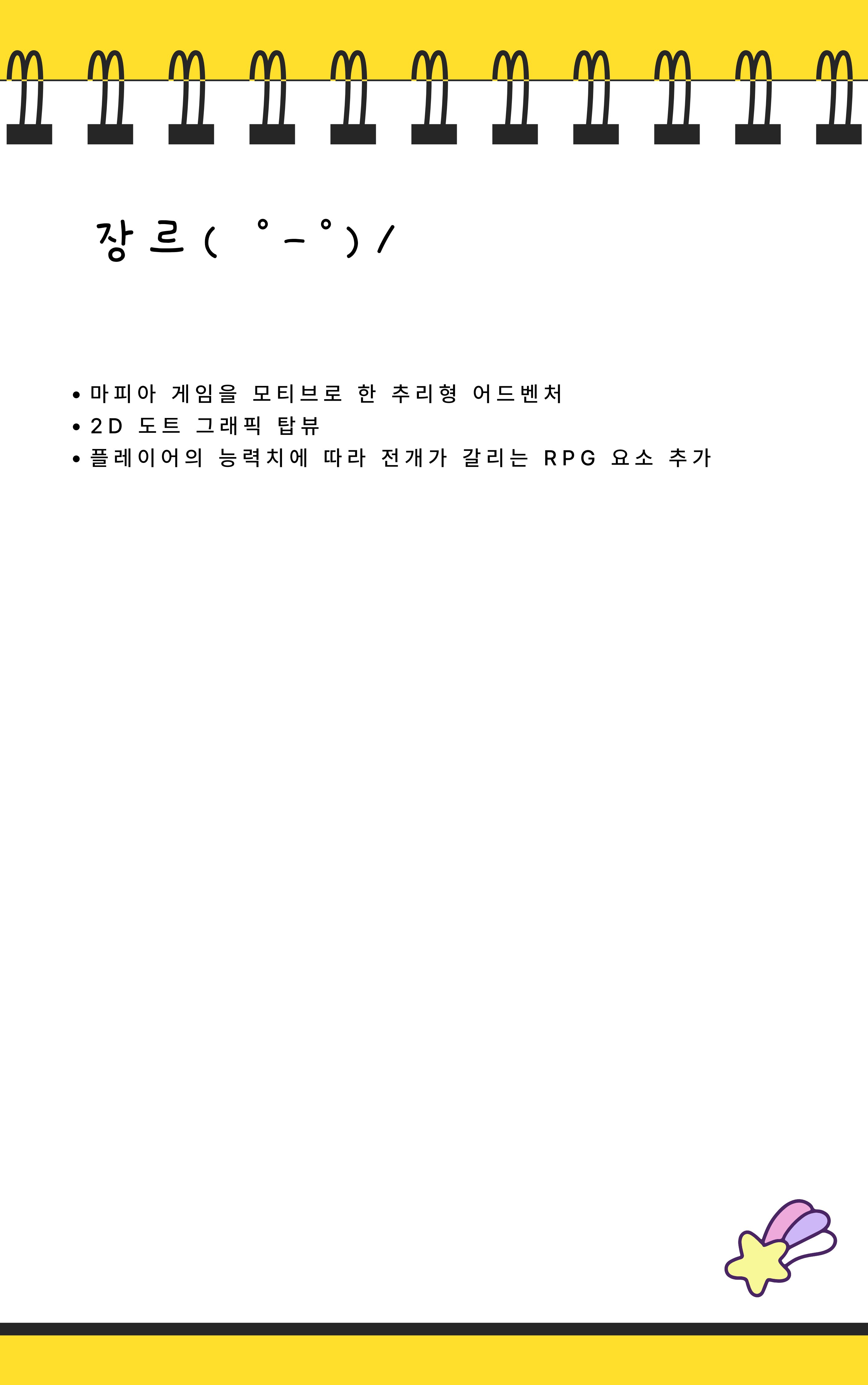
4. 수정 일지



## 기획 의도 ( ` • ㄴ - )

- '포 데이즈 (FOUR DAYS)'는 4일의 시간 동안 밀실 공간에서 벌어지는 추리형 어드벤처 게임이다.
- 납치된 당신은 방 안에서 아이템과 정보를 모아서 탈출해야 한다.
- 당신은 탈출에 도움이 되는 지력, 매력, 전투력, 정치의 스탯을 길러 새로운 전개를 열 수 있다.
- 다른 캐릭터와의 대화로 정보를 모으고, 마피아 게임 같은 의견 공유 시간을 거쳐 다음 전개를 결정한다.





# 장르 ( ° - ° ) /

- 마피아 게임을 모티브로 한 추리형 어드벤처
- 2D 도트 그래픽 탐류
- 플레이어의 능력치에 따라 전개가 갈리는 RPG 요소 추가



# 시놉시스\* 9 ( ^ ▢ ^ ) 9

- 본격 추리형 어드벤처 방탈출 R P G

- 평범한 고등학생인 당신은 어느 날 눈을 떠보니 낯선 방에 3명의 동급생들과 갇혀 있었다. 납치될만한 이유도, 연결고리도 없는 학생들은 의문에 빠진다. 하지만 이틀만에 죽은 사람이 나오고, 학생들은 방 앞을 서성이는 의문스러운 남자와 보이지 않는 위협을 피해, 살기 위해 움직여야 한다. 당신은 필요한 물건을 활용하고, 다른 학생들과 의견을 공유해서 방에서 탈출해야 한다. 과연 살아남을 수 있을까?







# 수정일지 ψ ( . . )

date	contents	note
24.04.27	GDD 생성/ 기획의도, 장르, 시놉시스 항목 작성	

