

Alexandre Lacroix

+33 6 33 33 21 15

alacroix.dev.pro@gmail.com



ITCH:
creamos.itch.io/



PORTFOLIO:
creamos.github.io/



LINKEDIN:
www.linkedin.com/in/alexandre-lacroix-843016151/

ETUDES

le **cnam**
enjin

2022
2024

Angoulême
Master Jeux & Média
Interactifs Numériques
Spécialité Programmation

34**AXES**

2019
2022

Rennes
Conception Développement
de Jeux Vidéo et Dispositifs
Interactifs



UNIVERSITÉ D'ORLÉANS
Orléans
DUT Informatique
Année Spéciale

2018
2019



2016
2018

Rennes
DUT Génie Électrique et
Informatique Industrielle

EXPERIENCES

Été 2021

Stage – 2 mois

FARSIGHT

Serious Games: prototypage, R&D et
études de faisabilité.

📍 Rennes



Été 2018

Stage – 3 mois

QUART D'HEURE

Installation de salles de jeu interactives.
Mise en place d'installations électriques et
électroniques.

📍 Rennes



COMPÉTENCES

LANGAGES DE PROGRAMMATION



C#



C++



OpenGL
GLSL



Java



Python

MOTEURS DE JEUX



UNITY



Unreal
Engine 5

LOGICIELS



Visual
Studio



Git



Perforce



Notion

ENVIRONNEMENTS



Windows



Linux



Raspbian

APTITUDES

Méthodologies de travail AGILE

Architecture data-oriented de Unity: DOTS

Sensibilisé aux problématiques d'accessibilité

Base du pipeline 3D :

- modélisation, texturing, rigging, animation

Utilisation de middlewares audio: FMOD, Wwise

PROJETS



THE GODDESSES ARE GONE

Projet de fin de M1 au Cnam ENJMIN

Un jeu de stratégie solo orienté scoring proposant une expérience courte au tour par tour, inspirée des mécaniques de divers jeu de société de type Roll n' Write.

J'ai eu l'occasion dans ce projet de développer divers systèmes tels que la gestion d'un plateau de jeu ainsi un outils de création de cartes, pions et ressources pour notre Game Designer.



PARTY KNIGHT

Projet de fin de formation à 3AXES

La verticale slice d'un partygame de 2 à 4 personnes proposant 3 mini-jeux dans une ambiance chevaleresque et décalée.

Nous étions deux programmeurs sur ce projet, j'ai pour ma part pu développer divers features telles que des IA pour remplacer des joueurs. J'ai aussi mis en place divers systèmes configurable tels que des profils de feedbacks haptiques.

LANGUES



Français
Natif



Anglais
CEFR C1



Japonais
JLPT N5

CENTRES D'INTÉRÊTS



Prototypage
sur Pico-8



Assemblage
de GUNPLA



Jeu de
cartes Magic