

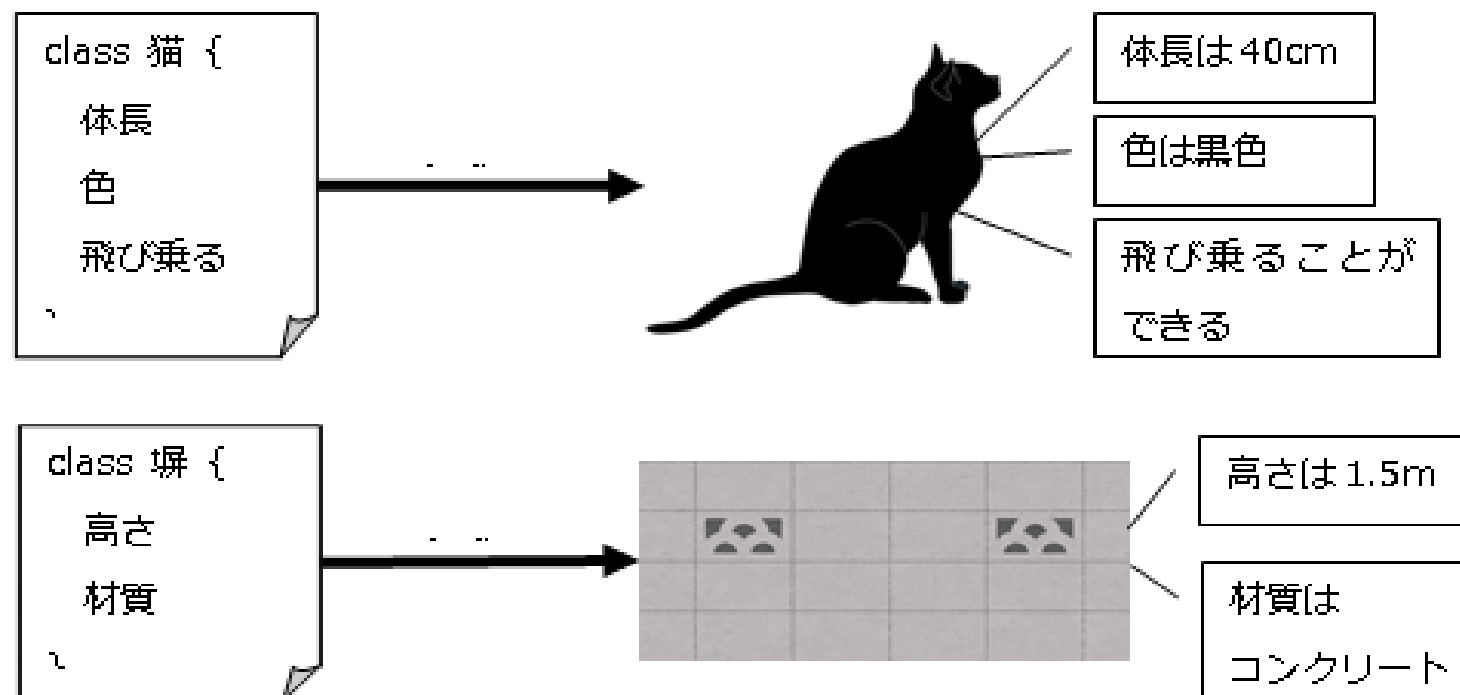
第12章 オブジェクト指向

目次

- オブジェクトとは
- クラスとは
- フィールドとは
- メソッドとは

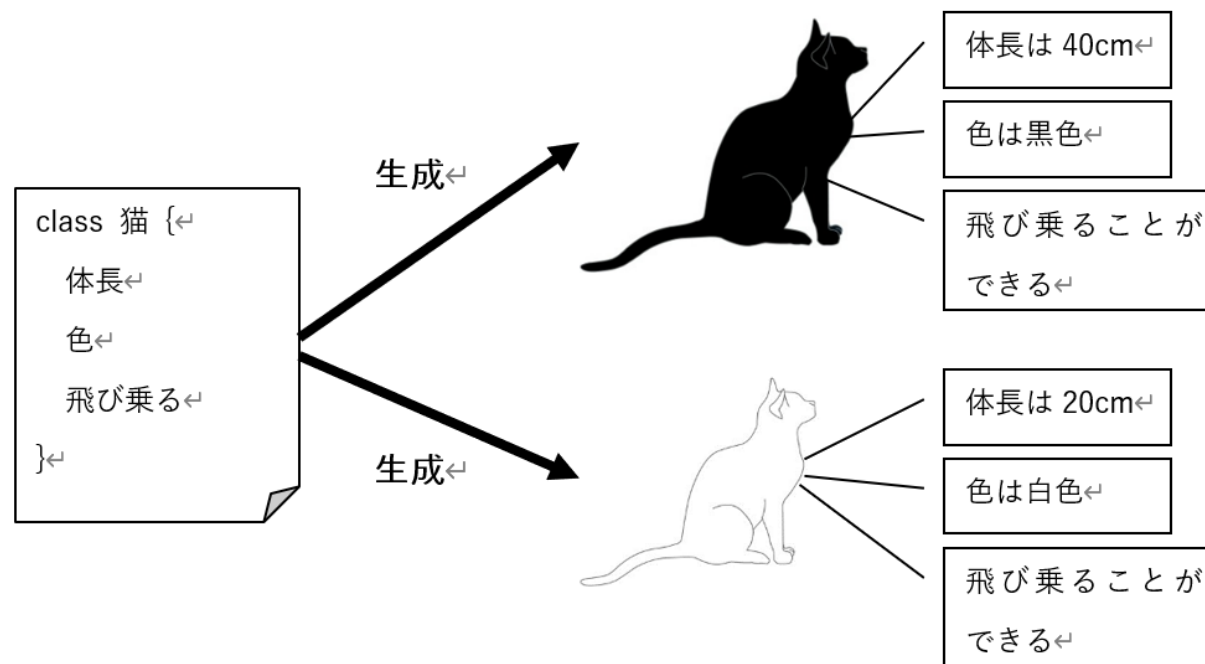
オブジェクトとは

現実世界に存在する物理的な物もしくは抽象的な事象を、コンピュータ上で再現したモノ。



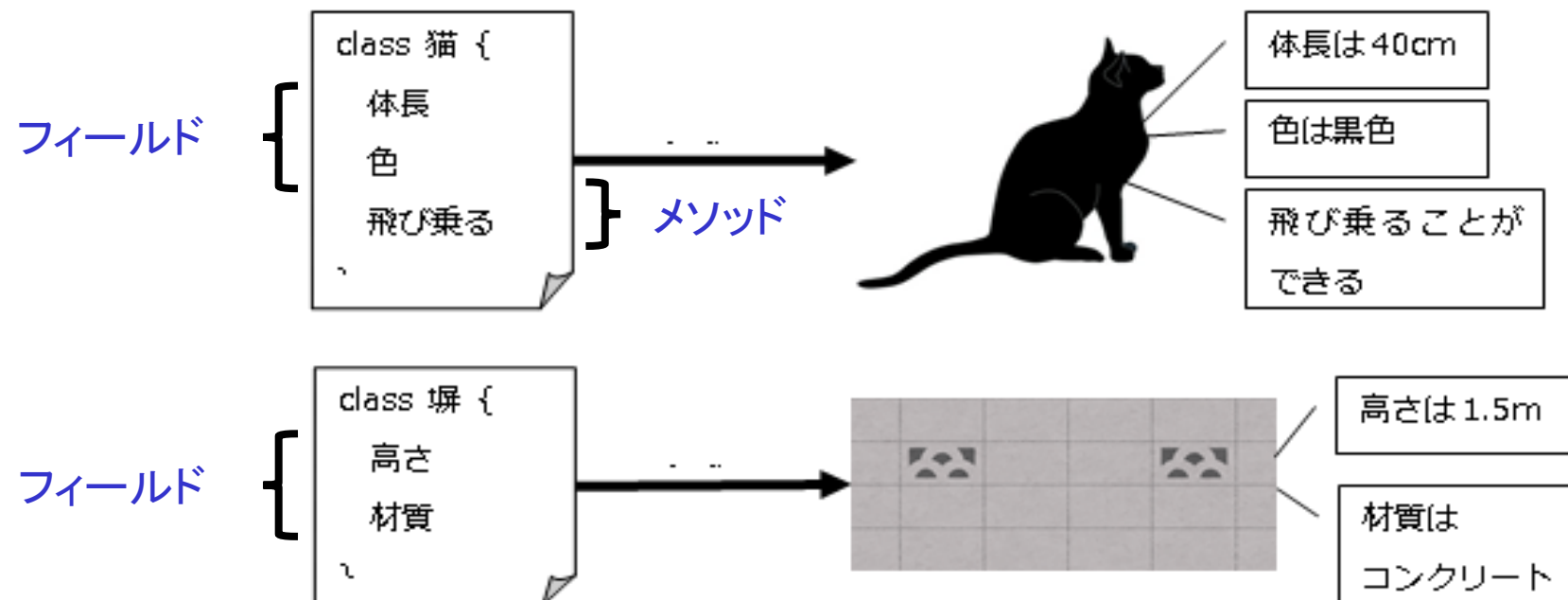
クラスとは

クラスとはオブジェクトの「状態・性質」と「機能」をまとめたもの。
オブジェクトの設計書となるもの。



クラスのメンバ

状態・性質をあらわす情報：フィールド
機能をあらわす情報：メソッド



フィールドとは

クラスの状態・性質をあらわす情報のこと。

```
class Phone{  
  /** 携帯電話の料金 */  
  int fee;  
  /** 携帯電話のデータ通信量 */  
  double data;  
}
```

フィールド

メソッドとは

クラスの機能をあらわす情報のこと。

```
public class Phone {  
    int fee;  
    double data;  
    /**料金とデータ通信量を表示  
    */  
    void show() {  
        . . .  
    }  
}
```

メソッド