

第24章 パッケージ

目次

- パッケージ
- インポート

パッケージとは

クラスをまとめて、分類するための仕組み。
クラスを機能や役割別に分類すれば管理しやすくなる。

パッケージのルール

- Javaのクラスは、必ずパッケージに属さなければいけない。
- Javaの仕様上、パッケージに属していないクラスは存在しない。
- パッケージを指定しない場合、そのクラスは暗黙的に決められたパッケージ(デフォルトパッケージ)に属する。

パッケージはクラスを分類するために使用します。
クラスは必ずパッケージに属します。
パッケージが指定されていないクラスはデフォルトパッケージに属します。

パッケージ名でクラスを見分ける

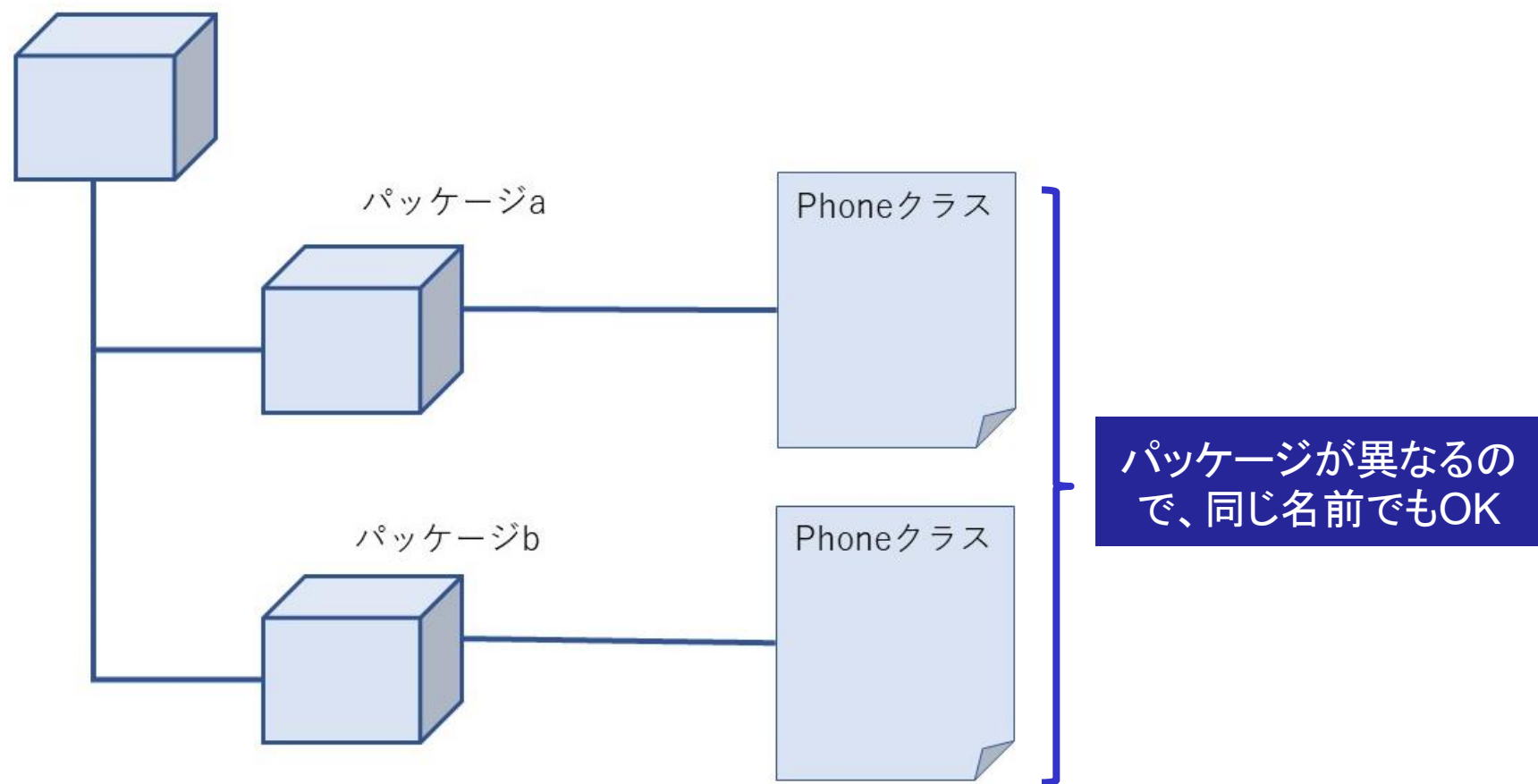
通常、 1つのシステム内に同じ名前のクラスを複数作成することはできない。

パッケージが異なれば、同名のクラスを複数作成することができる。

名前空間:

パッケージのように、クラス名等の識別子を重複させないための仕組みのこと。

パッケージ名でクラスを見分ける



異なるパッケージのクラスを使う

SampleクラスとPhoneクラスが異なるパッケージに存在している状態でクラス名のみを記述した場合、そのクラスは同じパッケージ内に存在しているクラスと認識される。しかし、同じパッケージ内にPhoneクラスが存在しないため、コンパイルエラーが発生している。

```
package a;  
  
public class Sample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Phone phone = new Phone();  
    }  
}
```



パッケージaにPhoneクラスがないため、コンパイルエラー

異なるパッケージのクラスを使う

異なるパッケージのクラスを使うには...

- ① アクセスされるクラスのアクセス修飾子をpublicにする。
- ② 異なるパッケージのクラスにアクセスする際に、
パッケージ名を含めてクラス名を指定する(完全修飾名)。

【Sample2401 異なるパッケージのクラスを使う】 を作成しましょう

Let's try!



【Sample2401 異なるパッケージのクラスを使う】 を作成しましょう

※eclipseでパッケージの中にパッケージを作成する方法

- ①親となるパッケージを作成
- ②子パッケージを作る際、パッケージ名を「親パッケージ.子パッケージ」と入力

なお、ここでは便宜上、子パッケージと表現しましたが、パッケージの中のパッケージのことを「サブパッケージ」と呼びます。

Sample2401のポイント

lesson24.b.Sample2401クラスから
lesson24.a.Phone2401クラスにアクセスしたい場合、
異なるパッケージのため、パッケージ名も含めた
完全修飾名を記述する。

```
lesson24.a.Phone2401 phone = new lesson24.a.Phone2401();
```

異なるパッケージ内のクラスは完全修飾名で記述するとアクセスできる。

インポートとは

対象のクラスを取り込んで、
クラス内のフィールドやメソッドを直接利用できるようにすること。

異なるパッケージ内のクラスにアクセスするたびに、
完全修飾名で記述するのは不便である。
インポートするための宣言文(インポート文)を記述することで、
クラス名のみでアクセスできるようになる。

```
import パッケージ名.クラス名;
```

インポートとは

全修飾名で呼び出していたソースコードを、
import文を活用したものに書き換えた場合

```
lesson24.a.Phone2401 phone = new lesson24.a.Phone2401();
```



```
import lesson24.a.Phone2401;  
...  
Phone2401 phone = new Phone2401();
```

【Sample2402 import文を宣言する】 を作成しましょう

Let's try!



Sample2402のポイント

import文を記述することで、クラス名のみを記述して
Phoneクラスにアクセスできる。
記述量が減るので、可読性向上に繋がる。

```
import lesson24.a.Phone2401;  
...  
Phone2401 phone = new Phone2401();
```

インポートをすると、クラス名のみで別パッケージのクラスが利用できます。

複数のクラスのインポート

同じパッケージ内の複数のクラスをインポートする場合は、クラスごとにimport文を記述する。

```
import java.io.BufferedReader;  
import java.io.IOException;  
...
```


複数のクラスのインポート

同じパッケージ内のクラスに関するimport文は、
下記のように「*(アスタリスク)」を使用して1行にまとめられる。

```
import java.io.*
```

インポートしたいパッケージの最後に「*」と記述する。
「*」はワイルドカードであり、「対象のパッケージ直下の
すべてのクラスをインポートする」という意味。
上記のimport文では「java.io」直下のクラスを
すべてインポートする。

複数のクラスのインポート

指定したパッケージ直下にあるサブパッケージ内のクラスはインポート対象外。対象は「*」が記載された階層のクラスのみ。

ソースコードを作成する際の作法上、

「*」を使用したインポートは以下の理由で非推奨。

- そのクラスで具体的にどのクラスを呼び出しているかが分からなくなるため。
- 名前の衝突が発生する可能性があるため。

クラスライブラリのインポート

クラスライブラリもパッケージごとに管理されているクラスである。
import文を記述して対象のクラスにアクセスする。

java.ioパッケージのBufferedReaderクラスのインポート文

```
import java.io.BufferedReader;  
...
```

クラスライブラリのインポート

java.langパッケージのクラスは、利用する機会が多いため、例外的にインポートしなくてもクラスにアクセスできる。

(Stringクラスの文字列を使用する際、import文を記述していなかったのは、そのためである。)

パッケージ名	パッケージに含まれるクラス	主なクラス例
java.lang	基本的なクラス	Integer String
java.io	入出力関連のクラス	BufferedReader InputStreamReader
java.util	ユーティリティ関連のクラス	ArrayList<E> Date
java.math	数値の演算に関するクラス	BigDecimal

章のまとめ

- package文を使ってクラスをパッケージに含めます。
- クラスの先頭にpublicをつけると、異なるパッケージから利用できます。
- 異なるパッケージのクラスを利用するには
「パッケージ.クラス名(完全修飾名)」と記述します。
- インポート文を利用すると、異なるパッケージのクラスを
クラス名のみで利用できます。