

- 1,      プログラム入門：3H
- 2,      アルゴリズム入門：2H
- 3,      WEB アプリケーション入門：1H
- 4,      IT 入門まとめ：資料作成：1H
- 5,      IT 入門まとめ：発表：0.5H
- 6,      日報作成：0.5H

- ・プログラムの実行・停止方法を知っている。
- ・「動き」に関するブロックの機能を知っている。
- ・「見た目」に関するブロックの機能を知っている。
- ・「データ」に関するブロックの機能を知っている。
- ・「制御」に関するブロックの機能を知っている。
- ・「演算」に関するブロックの機能を知っている。
- ・「イベント」に関するブロックの機能を知っている。
- ・シンプルなプログラムを組める。

簡単なクイズゲームを作ってみましょう

ステップ1．クイズを出題します。

ステップ2．解答を入力してもらいます。

ステップ3．解答が当たっているかどうかを判定します。

ステップ4．「正解！」もしくは「はずれ！」と表示します。

実行例：



