

第7章 配列



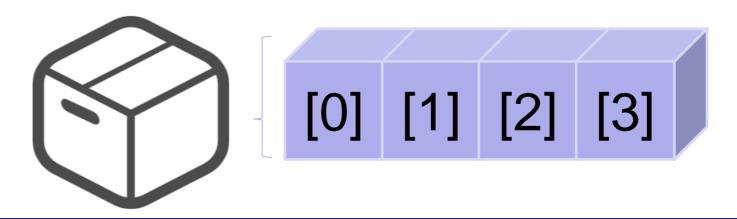
<u>目次</u>

- 配列
- ・ 配列の準備
- 配列の長さ
- 多次元配列



配列:配列とは

「複数個の値をまとめて保存できる変数」のようなもの。 変数が1つの値のみ保存できるのに対し、 配列は複数の値を保存できる。



配列とは、複数個の値をまとめて保存できる変数のようなものです。 配列を利用することで、複数の値の管理がしやすくなります。



配列の準備

配列を使うためには、以下の2ステップが必要。

ステップ1:配列変数を宣言する。

ステップ2:配列を作成する。

型名[]配列変数名; ← ステップ1

配列変数名 = new 型名[要素数]; ← ステップ2



ステップ1:配列変数を宣言する

配列変数を宣言する時は、 変数の型の右側に[]を付けて型を指定する。

int[] height;



ステップ2:配列を作成する

- •new演算子を使い、[]内で指定された 個数の要素からなる配列を作成する。
- •[]の左側には型を記述する。

height = new int[4];



配列変数の宣言と配列の作成をまとめて1文で記述可能

型名[]配列変数名 = new 型名[要素数];

int[] height = new int[4];



要素の呼び出し

[]内には添字を記述する。 添字を記述することで、配列中の特定の要素に値を代入できる。 また、既に要素に保存された値を取得できる。

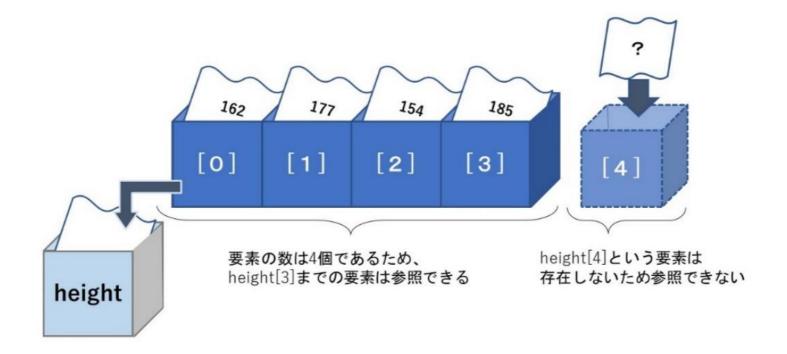
配列変数名[添字]

height[0] height[1] height[2] height[3]



添字を指定する際の注意点

- 配列に存在しない要素の参照はできない。
- 添え字には数字のみ利用できる。





添字を指定する際の注意点

配列を準備するときは、 ①「配列変数の宣言」②「配列の作成」を行いましょう。 要素の添字は0から始まり、最大値は「要素数 -1」となります。 存在しない要素は呼び出せません。



配列に値を代入

配列変数名[添字] = 式;



【Sample0701 配列に値を代入する】を作成しましょう

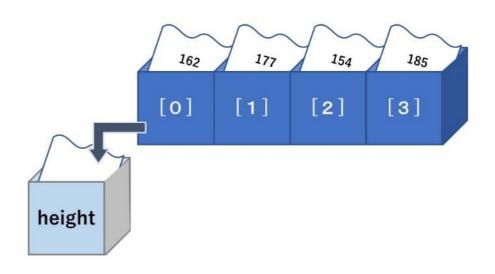




Sample0701のポイント①

4つの要素に整数値を代入している。

```
height[0] = 162;
height[1] = 177;
height[2] = 154;
height[3] = 185;
```





配列の初期化

「配列変数の宣言」と「配列の作成」に加えて、「値の代入」の処理も1行にまとめて記述可能。

```
型名[]配列変数名 = {値 1, 値 2, 値 3, ……};
```

```
int[] height = {162, 177, 154, 185};
```



【Sample0702 配列を初期化する】を作成しましょう

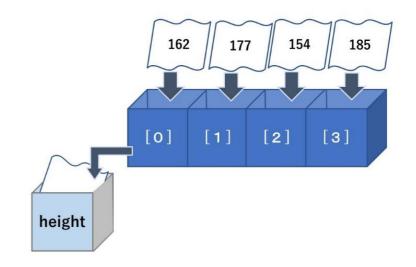




Sample0702のポイント①

要素数が4個の配列を作成し、各要素に値を代入している。

```
int[] height
= { 162, 177, 154, 185 };
```



配列の初期化とは、「配列変数の宣言」、「配列の作成」、 「値の代入」を1行でまとめて行うことです。



配列変数間での代入

配列変数には、配列そのものではなく、 「参照」の情報が代入される。

参照には「データがメモリ中のどこに保存されているのか」 という情報が含まれる。



【Sample0703 配列変数間で代入する】を作成しましょう

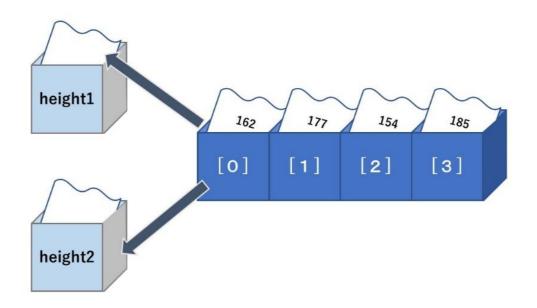




Sample0703のポイント①

配列変数height1の値を配列変数height2に代入している。

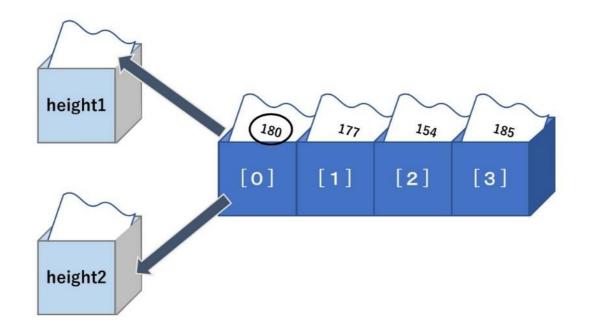
height2 = height1;





Sample0703のポイント②

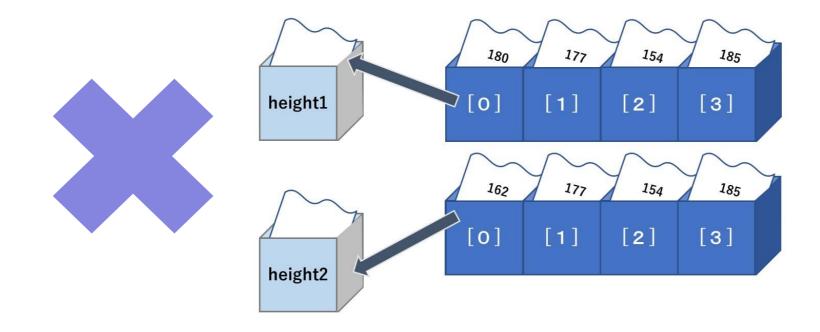
height1の添字0番の要素に新たに値を代入すると、height1とheight2の参照先の値が変更される。





Sample0703のポイント②

配列変数間で値が代入されても、 配列自体が複製されるわけではない点に注意。





配列の長さ

配列の要素数のことを配列の長さと呼ぶ。 配列変数に続けて「.length」と記述することで、 配列の長さを取得できる。

配列変数名.length



【Sample0704 配列変数の長さを求める】

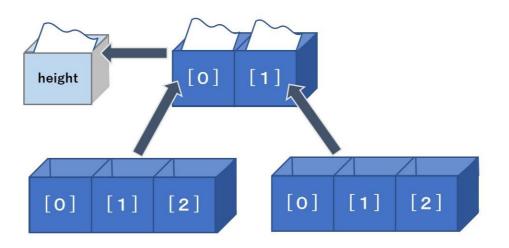
を作成しましょう





多次元配列

多段階構造の配列のこと。 1つの配列変数で複数種類(カテゴリ)、 かつ複数の値をまとめて保存したい場合に利用する。





多次元配列の準備

2次元配列の場合、左の[]から順番に1次元目の要素数、 2次元目の要素数を指定する。

```
型名[][]配列変数名;
配列変数名 = new 型名[1次元目の要素数][2次元目の要素数];
```

```
int[][] height;
height = new int[2][3];
```



多次元配列の準備

1次元配列同様、多次元配列も「配列変数の宣言」と「配列の作成」を1行でまとめて記述することも可能。

```
int[][] height = new int[2][3];
```



多次元配列の要素の呼出し

1つ目の「[]」内で、1次元目の配列の添字を記述して、その下の次元にあるどの配列を参照するかを指定する。

配列変数名[1次元目の添字][2次元目の添字]

height[0][1] = 177;



多次元配列の初期化

1次元配列と同様に、多次元配列でも初期化が可能。

```
int[][] height = {{162, 177, 154}, {148, 170, 145}};
```



多次元配列の長さ

1次元配列の長さを求めたい場合

配列変数名.length

2次元配列の長さを求めたい場合

配列変数名[1次元目の添字]. length



章のまとめ

- 配列変数を宣言し、new演算子を使って配列を作成できます。
- 配列変数を使って要素を代入できます。
- 配列の添え字は、0から始まり、 最大番号は「要素数 - 1」となります。
- { }を使って、配列を初期化できます。
- 配列変数間で代入すると、複数の配列変数が 同じ配列を参照することになります。
- 「.length」を付けて、配列の長さを調べることができます。
- 多次元配列という多段階構造の配列を利用できます。