

Informe Semanal de Avances de Estudio

Fecha: 17/03/2024

Responsable: Javier Contreras Partida

Resumen de Estudio en JavaScript:

Durante la última semana, he dedicado tiempo significativo al estudio de JavaScript, un lenguaje de programación fundamental para el desarrollo web y de aplicaciones. A continuación, se detallan los conceptos y temas abordados:

- **Variables:** Se ha profundizado en el concepto de variables en JavaScript, comprendiendo su declaración y asignación de valores mediante las palabras clave **var**, **let** y **const**.
- **Tipos de Datos Primitivos:** Se ha explorado la naturaleza de los tipos de datos primitivos, tales como números, cadenas de texto, booleanos, **null** y **undefined**, así como su utilización en la programación.
- **Constantes:** Se ha estudiado el uso de constantes en JavaScript, diferenciándolas de las variables regulares y su aplicación en la creación de código más robusto.
- **Tipos de Datos Dinámicos:** Se ha comprendido el concepto de tipado dinámico en JavaScript, permitiendo que las variables puedan contener diferentes tipos de datos en distintos momentos durante la ejecución del programa.
- **Objetos y Arrays:** Se ha profundizado en la manipulación de objetos y arrays, dos estructuras de datos fundamentales en JavaScript, así como en sus métodos y propiedades asociados.
- **Funciones y Argumentos:** Se ha estudiado la definición de funciones para modularizar el código y la forma de pasar argumentos a dichas funciones para personalizar su comportamiento.

Operadores en JavaScript:

Se han abordado los distintos tipos de operadores en JavaScript, incluyendo:

- **Aritméticos:** Suma, resta, multiplicación, división y módulo.
- **Asignación:** Operadores de asignación para asignar valores a variables.
- **Comparación:** Operadores para comparar valores.
- **Lógicos:** Operadores para realizar operaciones lógicas en expresiones booleanas.

Estudio de Git y GitHub:

- Se ha dado una retroalimentación desde un principio de conceptos fundamentales del programa ya que se ha estado enfocando más en el estudio de javascript

Se destacan los siguientes puntos:

- **Git:** Se ha comprendido Git como un sistema de control de versiones distribuido, y se ha adquirido familiaridad con los comandos básicos, incluyendo inicialización de repositorios, adición y confirmación de cambios, manejo de ramas y gestión de estados.
- **GitHub:** Se ha explorado GitHub como una plataforma en línea para compartir código y colaborar en proyectos, comprendiendo su integración con Git y la importancia de herramientas como **.gitignore**.

Dificultades

Durante el proceso de estudio, se han enfrentado algunas dificultades, especialmente en el entendimiento completo de ciertos conceptos relacionados con Git. Sin embargo, mediante una retroalimentación adecuada y la dedicación continua, se han superado estas barreras, permitiendo una comprensión más sólida de los temas abordados.

Temas próximos a estudiar JavaScript

Tipos de operadores

- falsy
- orden
- ternarios

Estructuras de control de flujo

- if
- else
- while

Temas próximos a estudiar Git y Github

- Fusionar ramas (merging),
- Resolución de conflictos
- Uso de branches remotos
- Revisión de pull requests
- Integración con herramientas de CI/CD