



YANN MARCOU

Développeur logiciel et web sénior



Montréal
CAD



(514) 575-5443



yann17.marcou@gmail.com



<https://creativeyann17.github.io>



<https://github.com/creativeyann17>

COMPÉTENCES

Front-end



React.js | GraphQL | Redux | Saga |
Jest | Hooks | Bootstrap

Back-end



Spring-boot | Micronaut | JUnit |
OpenAPI | Swagger

Langages



Java | JavaScript | HTML / CSS / SCSS |
C# | C/C++

Outils



IntelliJ | VSCode | Git | Github |
Atlassian | npm | yarn | maven | bash

Base de données



MongoDB | H2 | PostgreSQL | Oracle |
Neo4j

CI / CD / Cloud



Docker | Jenkins | Circle-ci |
OpenShift | Heroku | Google Cloud |
GitHub Actions

Embarqué



À-PROPOS

Bonjour, je m'appelle Yann, développeur de logiciels français. Jusqu'à aujourd'hui, j'ai travaillé sur plusieurs projets personnels / professionnels basés sur des type de solutions tel que: web, desktop et embarquées. Différentes technologies ont été utilisées comme JAVA, JavaScript / HTML / CSS, C #, C/C ++. Je travaille actuellement à l'étranger sur Montréal.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur logiciel et Web

à CGI / Facilité (Montréal) de Mai 2018 à Février 2021

Contexte: CGI de Mai 2018 à Février 2021

Description: Dans la continuité de Facilité (développeur web full-stack) + tech lead de l'équipe dev, en charge de:

- revue de code + bonnes pratiques (clean code)
- conception / analyse de nouvelles fonctionnalités
- déploiement / support des versions en production

Contexte: Facilité de Octobre 2017 à Mai 2018

Description: Développeur Web full-stack pour une importante société bancaire utilisant le meilleur des technologies web actuelles.

Technologies: Java 8 / 11, Spring-boot, JUnit, Docker, OpenShift, Swagger, React.js, GraphQL, JS / TS / HTML / CSS

Environnement: GitFlow, intégration continue, déploiement et support d' environnement de production. MacOS, Visual Code, IntelliJ, Agile methods, npm, maven

Analyste programmeur

à ATOS (Toulouse) de Mars 2011 à Octobre 2017

Contexte: Janvier 2016 à Octobre 2017

Description: Développement full-stack d'une application web (base de données, modèle, vue, contrôleur) qui centralise plusieurs sources de rapports de maintenance avionique afin d'identifier et de fournir un support + prévention pour les flottes d'aéronefs des compagnies aériennes en analysant les tendances et les relations entre pannes.

Technologies: Play Framework 1.2.7, H2, PostgreSQL, MongoDB, JAVA, JavaScript, SQL, XML, JSON, JQuery 1.x.x, vis.js, Angular 1.x, Bootstrap 3.x

Environnement: Agile method (Scrum/Sprint), Cytoscape, Eclipse, Gimp, Inkscape

Contexte: Pendant 2015

Description: Développement et test d'une application console validant périodiquement des XML selon une structure XSD et autre règles internes. Une fois validé, le modèle est inséré dans la base de données.

Technologies: C#, ZeroMQ, XML, XSD, Unit Tests, SQL Server, Visual Studio 2013, DotNET v4



Arduino | Raspberry-pi

Autres



Tech lead | Shopify | Gimp | Blender |

Agile methods



SOCIAL



Twitter

@CreativeYann17 [↗](#)



Linkedin

yann-marcou-21280267 [↗](#)

Contexte: Mars 2011 à Décembre 2014

Description: Projets internationaux de R&D de maintenance avionique.

Développement et intégration d'applications temps réel sur CPM POSIX / A653. Maintenance et prototypage d'applications temps réel dans des logiciels de simulation avionique et des outils autonomes utilisés comme script ou éditeur / validation de modèle.

Technologies: C/C++, STL, JAVA (J2SE, SWING, APPLET), Neo4J, GCC, GDB, XML, Visual Studio, POSIX, Cygwin, A653, Cytoscape

EDUCATION

2007 - 2010 Diplôme d'ingénieur en Informatique & Réseaux à l'ENSISA
Mulhouse France

2005 - 2007 DUT (Diplôme Universitaire de Technologie) Réseaux et
Télécommunications à IUT (Institut Universitaire de Technologie) Nancy-
Brabois France

2002 - 2005 BAC scientifique option sciences de l'ingénieur au Lycée
Marcel-Dassault France

LOISIRS

