



## YANN MARCOU

### Développeur logiciel et web sénior



Montréal  
CAD



(514) 575-5443



yann17.marcou@gmail.com



<https://creativeyann17.github.io>



<https://github.com/creativeyann17>

## COMPÉTENCES

### Front-end



React.js | GraphQL | Redux | Saga |  
Jest | Hooks | Bootstrap

### Back-end



Spring-boot | Micronaut | JUnit |  
OpenAPI / Swagger

### Langages



Java | JavaScript | HTML / CSS / SCSS |  
C# | C/C++

### Outils



IntelliJ | VSCode | Github | Atlassian |  
npm | yarn | maven | bash

### Base de données



MongoDB | H2 | PostgreSQL | Oracle |  
Neo4j

### CI / CD / Cloud



Docker | Jenkins | Circle-ci |  
OpenShift | Heroku | Google Cloud

### Embarqué



Arduino | Raspberry-pi

## À-PROPOS

Bonjour, je m'appelle Yann, développeur de logiciels français. Jusqu'à aujourd'hui, j'ai travaillé sur plusieurs projets personnels / professionnels basés sur des type de solutions tel que: web, desktop et embarquées. Différentes technologies ont été utilisées comme JAVA, JavaScript / HTML / CSS, C #, C/C ++. Je travaille actuellement à l'étranger sur Montréal.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Développeur logiciel et Web

à CGI / Facilité (Montréal) de Mai 2018 à Février 2021

Contexte: CGI de Mai 2018 à Février 2021

Description: Dans la continuité de Facilité (développeur web full-stack), + tech lead de l'équipe dev, en charge de:

- revue de code + bonnes pratiques (clean code)
- conception / analyse de nouvelles fonctionnalités
- déploiement / support des versions en production

Contexte: Facilité de Octobre 2017 à Mai 2018

Description: Développeur Web full-stack pour une importante société bancaire utilisant le meilleur des technologies web actuelles.

Technologies: Java 8 / 11, Spring-boot, JUnit, Docker, OpenShift, Swagger, React.js, GraphQL, JS / TS / HTML / CSS

Environnement: GitFlow, intégration continue, déploiement et support d' environnement de production. MacOS, Visual Code, IntelliJ, Agile methods, npm, maven

### Analyste programmeur

à ATOS (Toulouse) de Mars 2011 à Octobre 2017

Contexte: Janvier 2016 à Octobre 2017

Description: Développement full-stack d'une application web (base de données, modèle, vue, contrôleur) qui centralise plusieurs sources de rapports de maintenance avionique afin d'identifier et de fournir un support + prévention pour les flottes d'aéronefs des compagnies aériennes en analysant les tendances et les relations entre pannes.

Technologies: Play Framework 1.2.7, H2, PostgreSQL, MongoDB, JAVA, JavaScript, SQL, XML, JSON, JQuery 1.x.x, vis.js, Angular 1.x, Bootstrap 3.x

Environnement: Agile method (Scrum/Sprint), Cytoscape, Eclipse, Gimp, Inkscape

Contexte: Pendant 2015

Description: Développement et test d'une application console validant périodiquement des XML selon une structure XSD et autre règles internes. Une fois validé, le modèle est inséré dans la base de données.

Technologies: C#, ZeroMQ, XML, XSD, Unit Tests, SQL Server, Visual Studio 2013, DotNET v4

## Autres



Tech lead | Shopify | Gimp | Blender |  
Agile methods



## SOCIAL



Twitter

@CreativeYann17 [↗](#)



Linkedin

yann-marcou-21280267 [↗](#)

Contexte: Mars 2011 à D&cembre 2014

**Description:** Projets internationaux de R&D de maintenance avionique. Développement et intégration d'applications temps réel sur CPM POSIX / A653. Maintenance et prototypage d'applications temps réel dans des logiciels de simulation avionique et des outils autonomes utilisés comme script ou éditeur / validation de modèle.

**Technologies:** C/C++, STL, JAVA (J2SE, SWING, APPLET), Neo4J, GCC, GDB, XML, Visual Studio, POSIX, Cygwin, A653, Cytoscape

## EDUCATION

2007 - 2010 Diplôme d'ingénieur en Informatique & Réseaux à l'ENSISA  
Mulhouse France

2005 - 2007 DUT (Diplôme Universitaire de Technologie) Réseaux et  
Télécommunications à IUT (Institut Universitaire de Technologie ) Nancy-  
Brabois France

2002 - 2005 BAC scientifique option sciences de l'ingénieur au Lycée  
Marcel-Dassault France

## LOISIRS

