

Problemorientierte Programmierung (C#) – 4. Praktikum

Aufgabe 1:

Erzeugen Sie sich eine kleine Testanwendung mit **WPF Oberfläche**. Diese soll eine Textbox besitzen, in der Sie einen Text eintragen können.

Mit einem Button soll die Anwendung geschlossen werden, wenn in der Textbox der Text „schließen“ (egal ob groß- oder kleingeschrieben) enthalten ist, ansonsten soll keine Aktion vorgenommen werden.

Aufgabe 2:

Weiß Sie dem **Programm aus Aufgabe 1** weitere **Eigenschaften** zu, **beispielsweise** ein **Icon in der Statusleiste des Programms**.

Erzeugen Sie ein **neues Fenster**. Diesem Fenster fügen Sie einen Kalender hinzu. Folgende Funktion soll implementiert werden: Wenn ein Datum im Kalender angeklickt wurde, soll die Anzahl der Tage zwischen dem aktuellen Datum und dem ausgewählten Datum angezeigt werden. Mit dem Button aus dem ersten Fenster soll das zweite Fenster geöffnet werden.

Aufgabe 3:

Ändern Sie Ihr C# Programm aus Praktikum 3 Aufgabe 1 so, dass Sie die Personen über eine WPF Oberfläche erstellen und bearbeiten können.