

## Problemorientierte Programmierung (C#) – 2. Praktikum

### Aufgabe 1:

Ändern Sie Ihr C# Programm aus Praktikum 1 Aufgabe 5 so, dass Sie für die Berechnung eine Methode (beispielsweise `berechneFlaecheninhalt(int a, int b)`) benutzen. Erstellen Sie eine Variante ohne und eine Variante mit Rückgabe des Ergebnisses aus der Methode.

### Aufgabe 2:

Ändern Sie Ihr Programm aus Aufgabe 1 so, dass Sie auch den Flächeninhalt eines Quadrates berechnen können, also über eine zusätzliche Methode `berechneFlaecheninhalt(int a)`.

### Aufgabe 3:

Erstellen Sie ein C# Programm zur Verwaltung von Personen. Erzeugen Sie dazu ein Objekt Personen mit geeigneten Eigenschaften (also Name, Vorname, Wohnort, Adresse, Geburtsdatum, etc.). Nutzen Sie die getter und setter Funktionalität und schreiben Sie das restliche Programm so, dass Sie eine definierte Anzahl neue Personen anlegen und deren Daten anzeigen können.