

Problemorientierte Programmierung (C#) – 1. Praktikum

Aufgabe 1:

Starten Sie Visual Studio und schaffen Sie sich einen Überblick über die Entwicklungsumgebung.

Aufgabe 2:

Erstellen Sie ein C#-Programm, dass die Zeichenkette „Hallo Welt.“ auf der Kommandozeile ausgibt. Nutzen Sie das normale .NET Framework (nicht .NET Core).

Aufgabe 3:

Wie Sie beim Testen des Programms sicherlich festgestellt haben, beendet sich die Kommandozeile sofort. Überlegen Sie sich eine Lösung, mit der Sie dieses Problem umgehen und implementieren Sie diese.

Aufgabe 4:

Schreiben Sie ein C#-Programm, dass eine Zeichenkette von der Kommandozeile einliest und anschließend ausgibt.

Aufgabe 5:

Schreiben Sie ein C#-Programm für die Berechnung des Flächeninhalts eines Rechtecks, das die Eingabe zweier Zahlen erwartet (also der jeweiligen Seitenlängen des Rechtecks, Werte nicht als Argument übergeben!) und anschließend den Flächeninhalt berechnet und ausgibt.

Zusatzaufgabe:

Schreiben Sie ein C#-Programm, dass für einen eingegebenen Radius den Flächeninhalt eines Kreises berechnet und ausgibt. Suchen Sie dazu bitte nach einer Lösung, wie Sie die Zahl Pi nicht angeben müssen, sondern eine im .NET Framework vorhandene Konstante nutzen.