- 문자열(string)은 연속된 문자로 구성된 순서가 있는 자료형
  - 문자열은 일단 생성하면 구성된 데이터 문자들을 바꿀 수 없음 (immutable)
  - indexing / slicing 기법을 사용하여 문자열의 데이터를 참조할 수 있음
- 큰따옴표("), 작은 따옴표('), 큰따옴표 3개 연속("""), 작은따옴표 3개 연속('") 중, 어느 것으로 시작해서 양쪽 둘러싸기로 문자열을 정의함
- 파이썬에서는 문자 하나를 다루는 문자형 자료형이 별도로 없음

```
>>> "Hello"
'Hello'
>>> msg = 'Hello'
>>> msg
'Hello'
>>> print(msg)
Hello
>>> 'The string'
'The string'
>>> "'The string'
'The string'
```

- 컴퓨터는 문자열(string)을 처리하기 위해 규칙에 따라 각문자를 이진수로 변환하며,이를 인코딩이라 함
- 파이썬에서는 문자열을 유니 코드(Unicode)내의 ASCII 문 자 코드로 인코딩함
- 한글 문자들도 유니코드로 인 코딩함

DEC	HEX	OCT	Char	DEC	HEX	OCT	Char	DEC	HEX	OCT	Char
0	00	000	Ctrl-@ NUL	43	28	053		86	56	126	V
1	10	001	Ctrl-A SOH	44	2C	054		87	57	127	W
2	02	002	Ctrl-B STX	45	2D	055	120	88	58	130	X
3	03	003	Ctrl- C ETX	46	2E	056	- 2	89	59	131	٧
4	84	004	Ctrl-D EOT	47	2F	057	1	90	54	132	Z
5	05	005	Ctrl-E ENG	48	30	060	0	91	5B	133	1
6	06	006	Ctrl-F ACK	49	31	061	1	92	5C	134	**
7	07	007	Ctrl-G BEL	50	32	062	2	93	5D	135	1
8	08	010	Ctrl-H BS	51	33	063	3	94	SE.	136	
9	09	011	Ctrl-I HT	52	34	064	4	95	5F	137	
10	0A	012	Ctrl-J LF	53	35	065	5	96	60	140	
11	0B	013	Ctrl-K VT	54	36	066	6	97	61	141	a
12	DC	014	Ctrl-L FF	55	37	067	7	98	62	142	b
13	00	015	Ctrl-M CR	56	38	070	8	99	63	143	c
14	0E	016	Ctrl-N SO	57	39	071	9	100	64	144	ď
15	OF	017	Ctrl-O SI	58	3A	072	(0)	101	65	145	e
16	10	020	Ctrl-P DLE	59	38	073	- 3	102	66	146	- 6
17	11	021	Ctrl-Q DCI	60	3C	074	<	103	67	147	9
18	12	022	Ctrl-R DC2	61	3D	075	=	104	68	150	h
19	13	023	Ctrl-S DC3	62	3E	076	>	105	69	151	i
20	14	024	Ctrl-T DC4	63	3F	077	?	106	6A	152	1
21	15	025	Ctrl-U NAK	64	40	100	@	107	6B	153	k.
22	16	026	Ctrl- V SYN	65	41	101	A	108	6C	154	1
23	17	027	Ctrl-W ETB	66	42	102	8	109	6D	155	m
24	18	030	Ctrl-X CAN	67	43	103	C	110	6E	156	n
25	19	031	Ctrl-Y EM	68	44	104	D	111	6F	157	0
26	1.6	032	Ctrl-Z SUB	69	45	105	E	112	70	160	p
27	18	033	Ctrl- [ ESC	70	46	106	F	113	71	161	q
28	1C	034	Ctrl-₩ FS	71	47	107	G	114	72	162	r
29	1D	035	Ctrl-1 GS	72	48	110	H	115	73	163	8
30	1E	036	Ctrl-^ RS	73	49	111	1	116	74	164	t
31	1F	037	Ctrl_ US	74	4A	112	J	11.7	75	165	u
32	20	040	Space	75	48	113	K	118	76	166	v
33	21	041	13	76	4C	114	L	119	77	167	w
34	22	042	1040	77	4D	115	М	120	78	170	х
35	23	043	#	78	4E	116	N	121	79	171	У
36	24	044	8	79	4F	117	0	122	7A	172	2
37	25	045	96	80	50	120	P	123	7B	173	-{
38	26	046	8.	81	51	121	0	124	7C	174	- 1
39	27	047	(10)	82	52	122	B	125	7D	175	1
40	28	050	(	83	53	123	S	126	7E	176	~
41	29	051	)	84	54	124	T	127	7F	177	DEL
42	2A	052		85	55	125	U				

• 문자열 데이터에 작은따옴표 또는 큰따옴표가 있는 경우



- 문자열의 데이터가 여러 줄인 경우
  - 문자열 데이터에 줄바꿈 문자 ₩n 을 삽입

```
>>> string = "This is first line.\( \Pi\) Second line....\( \Pi\) Final line.\( \Pi\) >>> string \( \Pi\) This is first line.\( \Pi\) Second line....\( \Pi\) Print(string) \( \Pi\) This is first line.\( \Second \text{ line.} \Pi\) Second line.....\( \Final \text{ line.} \Pi\)
```

• 연속된 작은따옴표 3개 또는 큰따옴표 3개 사용

● 줄바꿈이 아닌, 긴 문자열을 여러줄에 걸쳐 입력할 경우는 \(문자 ₩ 와 같음) 기호를 사용하여 작성할 수 있음

```
>>> string = "This is long sentence.₩
without newline character.....₩
single line sentence"
>>> string
'This is long sentence.without newline character.....single line sentence'
>>> print(string)
This is long sentence.without newline character.....single line sentence
```

#### 특수 문자 (Escape Sequence)

- 프로그래밍할 때 사용할 수 있도록 미리 정의해 둔 "문자 조합"
  - 주로 출력물을 보기 좋게 정렬하는 용도로 이용
  - backslash(₩)와 단일 문자로 구성된 조합으로 코딩시 표현할 수 없는 문자 또는 control들을 표시

notation	meaning	notation	meaning
\\	backslash (\ )	\n	Newline( 줄바꿈 )
Λ'	single quote( ' )	\t	horizontal tab
\"	double quote( " )		

#### 문자열 연산

• + 연산자 : 두 문자열 연결하기

```
>>> 'Hello' + 'World!'
'HelloWorld!'
>>> message = "파이썬에" + " 오신 것을" + " 환영합니다"
>>> message
'파이썬에 오신 것을 환영합니다'
```

\* 연산자 : str \* n인 경우 문자열 str을 n번 반복

```
>>> print("=" * 10)
========
```

- in 연산자
  - 지정한 부분이 문자열 안에 존재하는지를 확인
  - 있으면 True를 반환, 없으면 False를 반환
- not in 연산자 (in 연산자 반대 개념)

```
>>> "Sog" in "Sogang University"
True
```

## 문자열 인덱싱(Indexing)

인덱스는 문자열의 각 문자마다 번호를 매기는 것

```
s1 = "Hi there!"

len(s1): 9

H i t h e r e !

-9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1

s2 = "안녕하세요?"
len(s2): 6

안 녕 하 세 요 ?

-6 -5 -4 -3 -2 -1
```

- ▶ 인덱스 범위
  - 양수 인덱스 : 0 ~ (len(문자열)-1)
  - 음수 인덱스: -len(문자열) ~ -1 교과내용에서 다루지 않음
  - len(문자열) 함수 : 입력 받은 문자열의 길이(문자 개수)를 반환
- 인덱스 표기 방식은 대괄호([]) 안에 인덱스 번호를 기입하여 해당 문자열에서 지정한 문자를 참조하는 것

s1[len(s1)] Traceback (most recent call last):
File "<pyshell#1>", line 1, in <module>

s1[len(s1)]

IndexError: string index out of range

#### 문자열 슬라이싱(slicing)

- 문자열의 인덱스를 기반으로 문자열의 부분 문자열을 반환(원본 문자열은 그대로 유지)하는 방법
- 문자열에서 일부 문자들 추출에 사용
- 인덱싱과 슬라이싱 기법은 다른 sequence 데이터 형(list, tuple)에서 도 사용 가능
- 문자열 slicing 표기법
  - string[ start : end : step]

start : 시작 인덱스 값. default 값은 0

end: (end-1) 인덱스까지 추출, default 값은 len(s)

step: 추출 간격, default 값은 1

```
s1 = "My number is 010-8888-1234"
print(s1[13::]) # 010-8888-1234
print(s1[3:9:2]) # nme
print(s1[::-1]) # 4321-8888-010 si rebmun yM (문자열을 거꾸로)
```

#### 문자열 슬라이싱(slicing)

- 문자열의 일부를 추출하여 새로운 변수에 저장
  - : 문자열을 슬라이싱해서 새로운 변수 a에 저장해도 원본 문자열은 변하지 않음

```
>>> s = "Good Morning"
>>> a = s[0:4] #s[0:4:1]과 동일
>>> b = s[5:12] #s[5::], s[5::1]과 동일
>>> a
'Good'
>>> b
'Morning'
>>> s
'Good Morning'
>>> >
```

### 문자열 slicing

- 문자열의 데이터는 변경할 수 없음
  - 문자열 객체는 변경 불가능. (immutable한 자료형)
  - 문자열 객체가 일단 생성되면, 그 객체의 내용은 변경될 수 없음
- "Pithon"이라는 문자열을 "Python"으로 변경하고자 할 때

```
>>> a = "Pithon"
>>> a[1]
"i'
>>> a[1] = 'y'
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#2>", line 1, in <module>
    a[0]=1
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

인덱스를 사용하여 a[1]의 값 i를 y로 바꾸려고 하면 에러 발생

## 문자열 slicing

- 문자열의 데이터를 바꾸려면 슬라이싱을 이용: 슬라이싱을 이용하여 새로운 문자열을 생성하여 변경
- 데이터의 일부분을 변경하고자 할 때

```
>>> a = "Python is bad...for me."
>>> a[:10]
'Python is '
>>> a[13:]
'...for me.'
>>> a = a[:10] + "good" + a[13:]
>>> a
'Python is good...for me.'
```

### 문자열 포맷팅(Formatting) - % 사용

- 문자열과 다른 유형의 데이터를 혼합하여 원하는 문자열을 만들 때 사용
  - 여러 데이터(숫자, 문자열, 변수)를 원하는 위치에 삽입 가능함
  - 문자열에 값을 삽입하고 싶은 위치에 % 기호와 출력 형식 지정 문자를 첨가
  - 문자열 뒤에 % 기호와 삽입할 값을 지정

```
>>> num = 10
>>> "I eat %d apples." % 3
'I eat 3 apples.'
>>> new = "I eat %d apples." % num
>>> new
'I eat 10 apples.'
>>> "%s eats %d apples." %("Tom", num)
'Tom eats 10 apples.'
>>>
```

### 문자열 포맷팅(Formatting) - % 사용

• 문자열 포맷 코드(출력 형식 지정 문자)

코드	설명
%s	문자열 (String). 어떤 데이터 형의 값이든 문자열로 변환
%с	문자 1개(character)
% <b>d</b>	정수 (Integer)
% <b>f</b>	부동소수 (floating-point)
% <b>o</b>	8진수
%x	16진수
%%	문자 % 자체

```
>>> "rate is %s" % 3.234 # "rate is %s" % "3.234"

'rate is 3.234'

'rate is 3'

>>> "rate is %f" % 3.234

'rate is 3.234000'

>>> "Error is %d%%." % 98

'Error is 98%.'
```

#### 문자열 포맷팅(Formatting) - % 사용

- 특정 서식에 맞춰 숫자를 출력하는 것이 필요할 때 사용
- 실수 서식 지정

```
print("average = %10.2f" % 57.467657) p
rint("average = %10.2f" % 12345678.923)
print("average = %10.2f" % 57.4) print("a
verage = %10.2f" % 57)
```

```
10 

10 

12345678.92 

12345678.92 

1000057.40 

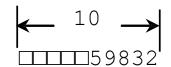
10000057.00
```

전체 10 자리 중, 소수점 이하 2 자리

```
a = 1/3
print("1/3 =", a, "(too many digits).")
print( "a = %.3f" % a )
```

• 정수 서식 지정

```
print("average = %10d" % 59832)
```



#### 문자열 포맷팅 – 문자열 메소드 str.format() 사용

- str.format(): 문자열 포맷팅의 %와 유사
  - 문자열 객체의 메소드 format()을 사용
  - 문자열에 값을 삽입하고 싶은 위치에 중괄호 {} 지정
  - format() 메소드의 인수로 삽입될 데이터를 지정

```
>>> num = 10
>>> "I eat {} apples.".format(3)
'I eat 3 apples.'
>>> "I eat {} apples.".format(num)
'I eat 10 apples.'
>>> "{} eats {} apples.".format("Tom", num)
'Tom eats 10 apples.'
>>>
```

8.3f	소숫점이하 3자리 실수(8자리)	,	천 단위마다 콤마 삽입
8.3e	소숫점이하 3자리 지수(8자리)	10,d	10자리 정수(천 단위마다 콤마)
5d	5자리 정수	08d	8자리 정수(남는 자리는 0을 붙임)
10	10 글자로 표시	+.2f	소수점이하 2자리 실수(항상 부호)
*^30	30글자 가운데(좌우는 *로 채움)	.2%	소수점이하 2자리 백분율

## 문자열 포맷팅 – str.format() 사용

Bar( | ) mark는 단순히 실제 출력된 글자 수를 보이기 위한 구분용임

```
# 30, 10, 20
print("{2}, {0}, {1}",format(10,20,30))
print("[{:8.3f}|\".format(3.1415926))
                                         # | 3.142|
                                            '8자리
   양수도 + 부호 붙임
print("{:+.2f}".format(3.1415926))
                                         # + 3.14
print("|{:8.3e}|".format(314.15926))
                                         # |3.142e+02|
                                                 over되면 그대로 출력
                                         #
print("|{:10d}|".format(12345))
                                               12345
   남는 자리 0을 붙이고, 천 단위 마다 콤마
                                         # |00,012,345|
print("|{:010,d}|".format(12345))
                                         # 33.33%
print("{:.2%}".format(1/3))
                                          소수점이하 2자리
                                          백분율
x = [10,20,30]; y = "abc"
print("{0[1]},{1[2]}".format(x,y))
                                         # 20.c
                                         x[1] y[2]
   12글자 center(좌우는 *로 채움)
print("{:*^12}".format("center"))
                                         # ***center***
```

#### 문자열 포맷팅 – str.format() 사용

```
number = 3
print("I eat {:10} apples.".format(number)) # I eat 3 apples.
print("I eat {:<10} apples.".format(number)) # I eat 3 apples.</pre>
```

#### 왼쪽 정렬

```
print("The light was {:10}.'.format('good')) # The light was good .
```

문자열은 디폴트로 왼쪽 정렬

#### 문자열 포맷팅 : f-string

- python version 3.6 부터 기능 지원
- f 접두사 붙여서 지정

```
a = 10; b = "score"
print(f"{b} is {a}") # score is 10
x = 10; y = 20
print(f"x*y = \{x*y\}")
                       \# x*y = 200
t = ("computer", "Mid", 90)
print("%s" %str(t)) #tuple 출력시 str로 변환 과정이 필요
                     # ('computer', 'Mid', 90)
print(f"{t}")
x = [10,20,30]; y = "abc"
print("{0[1]},{1[2]}".format(x,y))
print(f"{x[1]},{y[2]}") # 20,c
print("|{:8.3f}|".format(3.1415926))
print(f"|{3.1415926:8.3f}|") #
                                    3.142
```

#### 문자열 메소드

- str.split() / str.split('구분자')
  - split() 메소드의 인수로 받은 구분자를 기준으로 문자열을 분리하여 분리된 문자열들을 원소로하는 리스트를 반환
  - split() 메소드의 인수가 없는 경우, default 구분자는 공백(space) 문자
  - 분리된 각각은 또 다른 문자열

```
>>> a = "Life is too short"
>>> L = a.split(); print(L)
['Life', 'is', 'too', 'short']
>>> print(type(L))
<class 'list'>
>>> StartDay = "2020/09/01"
>>> year, month, day = StartDay.split("/")
>>> year
'2020'
>>> month
'09'
>>> day
'01'
```

# 문자열 메소드

메소드	설명
lower()	문자열 데이터를 모두 소문자로 바꾼 <b>문자열을 반환</b>
upper()	문자열 데이터를 모두 대문자로 바꾼 <b>문자열을 반환</b>
islower()	문자열 내의 모든 문자들이 소문자이면, <b>True를 반환</b>
isupper()	문자열 내의 모든 문자들이 대문자이면, <b>True를 반환</b>
isalpha()	문자열이 알파벳(영문, 한글등)으로만 구성되어 있으면 <b>True를 반환</b>
isnumeric() isdigit()	문자열이 숫자로만 구성되어 있으면 <b>True 반환</b>
isalnum()	문자열이 알파벳과 숫자로만 구성되어 있으면 <b>True 반환</b>
swapcase( )	문자열 데이터의 대소문자를 상호 변환한 <b>문자열 반환</b>
title()	각 단어의 제일 앞 글자만 대문자로 변환한 <b>문자열 반환</b>

# 문자열 메소드

메소드	설명
replace()	문자열 내에서 지정한 문자열을 새로운 문자열로 바꾼 전체 <b>문자열을 반환</b>
startswith()	문자열이 매개변수로 입력한 문자열로 시작하면 <b>True 반환</b>
endswith()	문자열이 매개변수로 입력한 문자열로 끝나면 <b>True 반환</b>
find()	문자열 내에서 매개변수로 입력한 문자열이 시작하는 <b>인덱스를 반환</b> (존재하지 않으면 -1을 반환). 여러 번 존재하면 첫번째 발견하는 인덱스 반환
rfind()	문자열 내에서 매개변수로 입력한 문자열을 뒤에서부터 찾아서 <b>인덱스 반환</b> (존 재하지 않으면 -1을 반환)
count()	문자열 내에서 매개변수로 입력한 문자열이 몇 번 있는지 그 <b>개수를 반환</b>
strip()	문자열 양쪽에 있는 공백을 제거한 <b>문자열 반환</b> ( lstrip() / rstrip(): 왼쪽/오른쪽 에서 공백제거)
center(width)	주어진 폭의 가운데 중심으로 정렬된 <b>문자열을 반환</b> ( ljust(width) /rjust(width): 왼쪽 /오른쪽 중심으로 정렬)

#### 문자열 메소드 example

```
s1 = "Hi!"; s2 = "hi!"; s3 = "HI7"; s4 = " "; s5 = "123"
print(s1.isalpha()) # False 영문자로만 구성?
print(s2.islower()) # True 소문자로만 구성?
print(s3.isalnum()) # True 영문자와 숫자만으로 구성?
print(s4.isspace()) # True 빈칸으로만 구성?
print(s5.isnumeric()) # True 숫자(0~9)로만 구성?
s6 = "aba"; s = "123abababa"
print(s.count(s6)) # 2 s에서 s6의 반복 횟수(중복 없는)
print(s.find(s6)) # 3 s에서 s1이 있는 1st index
                   # HI! 모두 대문자로 바꿔 반환,s1은 바뀌지 않음
print(s1.upper())
                    # hi7 모두 소문자로 바꿔 반환,s3는 바뀌지 않음
print(s3.lower())
s = "Hi everybody!"
s1 = s.replace("Hi", "Hello") # Hi를 Hello로 바꿔 반환 ,s는 바뀌지 않음
s2 = s.replace("!", "") # !를 제거하고 반환,s는 바뀌지 않음
print(s1) # Hello everybody!
print(s2) # Hi everybody
```

#### 문자열 메소드 example

```
s = "sogang university"
s1 = s.title() # 각 단어의 앞 글자 대문자로 변환
print(s1) # Sogang University
s = "sogang university"
print(s.startswith("sog")) # True
print(s.endswith("ts")) # False
s = " sogang university
print(s.lstrip()) # sogang university ____
print(s.rstrip()) #_sogang university
print(s.strip()) # sogang university
```

#### 문자열 메소드 example

str.join(iter): 문자열로 구성된 iter(리스트, 튜플, 집합)의 원소들
 사이에 str을 삽입해서 새로 구성한 문자열 반환

```
L = ["a", "b", "c"]
sep = ', '
s = sep.join(L) # (원소간 콤마로 묶음)
         # a, b, c
print(s)
print(' '.join(L)) # a b c (원소간 빈칸으로 묶음)
print("".join(L)) # abc (원소간 빈칸 없이 묶음)
print('**'.join(L)) # a**b**c (원소간 **로 묶음)
print("_".join(("student", "name"))) # student_name (원소간 _로 묶음)
L1 = ["a", 10, "c"]
print(' '.join(L1)) # 에러 발생
                              Traceback (most recent call last):
                               File "<pyshell#21>", line 1, in <module>
                                 print(' '.join(L1))
                              TypeError: sequence item 1: expected str instance,
                              int found
```



● %nd: n 자리 정수로 출력

```
a = -123
print("a = %d" %a) # 자릿수 지정 안 함
print("a = %4d" %a) # 정확한 자릿수 지정(부호 포함)
print("a = %1d" %a) # 자릿수 모자라도 문제 없음
print("a = %5d" %a) # 자릿수 남으면 빈칸으로 채움(좌측)
```

```
출력
```

```
a = -123
a = -123
a = -123
a = -123
```



● %n.mf : 전체 n자리에서 소수점 이하 m자리로 출력

```
a = -12345.1234567890123456789

print("a = %f" %a) # 자릿수 지정 안 함

Print("a = %.19f" %a) # 소수점 이하 19자리(오차 보임)

Print("a = %.3f" %a) # 소수점 이하 3자리

print("a = %10.3f" %a) # 정확한 자릿수 지정

print("a = %5.3f" %a) # 자릿수 모자라도 문제 없음

print("a = %12.3f" %a) # 남는 자릿수 빈칸으로 채움(좌측)
```

#### 출력

```
a = -12345.123457

a = -12345.1234567890114703914

a = -12345.123

a = -12345.123

a = -12345.123

a = -12345.123
```



● %n.me: 전체 n자리에서 소수점 이하 m자리 지수형으로 출력

```
a = -12345.1234567890123456789

print("a = %e" %a) # 자릿수 지정 안 함

print("a = %.22e" %a) # 소수점 이하 22자리(오차 보임)

print("a = %.3e" %a) # 소수점 이하 3자리

print("a = %10.3e" %a) # 정확한 자릿수 지정

print("a = %5.3e" %a) # 자릿수 모자라도 문제 없음

print("a = %12.3e" %a) # 남는 자릿수 빈칸으로 채움(좌측)
```

```
출력 a = -1.234512e+04
a = -1.2345123456789011470391e+04
a = -1.235e+04
a = -1.235e+04
a = -1.235e+04
```

a = -1.235e + 04