산술 연산자

- ★ 수식(expression) : 피연산자들과 연산자의 조합
- ★ 산술 연산자 표

(*) 양수의 경우 부호 생략 가능

operator	meaning	example
+	덧셈 또는 + 부호	+10 ^(*) 15 + 20
_	뺄셈 또는 – 부호	-10 2.5 - 1.5
*	곱셈	10 * 20 = 200
/	나눗셈(실수)	1 / 2 = 0.5 (<i>결과는 항상 실수</i>)
%	나눈 후 나머지 (modulo)	9 % 4 = 1 (9를 4로 나눈 나머지)
//	나눈 후 몫 (floor division)	15 // 4 = 3 (15를 4로 나눈 몫)
**	지수승	2**4 = 16 (2 ⁴ = 16)

★ 피연산자가 모두 정수형인 경우는 결과도 정수형이지만, 하나라도 아 닌 경우의 결과는 실수형임 (/ 연산자의 결과는 항상 실수)

```
a = 10; b = 4; x = 10.0; y = 4.0

print(a + b)  # a + b = 10 + 4 = 14

print(a + x)  # a + x = 10 + 10.0 = 20.0

print(a * y)  # a * y = 10 * 4.0 = 40.0
```

산술 연산자

★ 나머지(modulo) 연산자는 어떤 숫자의 홀/짝수 여부, 임의의 수의 배수인지 판단할 때 많이 사용됨

```
a = 5
b = 30
print(a % 2) # 1 5 는 홀수
print(b % 3) # 0 30 은 3 의 배수
```

산술 연산자

- ★ Multi-line statement
 - 하나의 statement를 여러 줄을 사용하여 작성해야 할 때는 backslash(₩로 표시)를 사용

명령어 입력 후 엔터키를 치면 입력된 명령어를 실행하지만, 이와 같이 ₩를 입력하고 엔터키를 치면 여러줄이 필요한 명령어를 계속 입력할 수 있음

- 특정한 data type을 표시할 때 사용되는 (...), [...], {...} 등의 괄호 내부 에서는 backslash없이 줄을 바꾸어도 무방
- ★ 여러 수식의 계산 결과 출력
 - 콤마로 구분하여 여러 수식을 입력하면, 결과는 튜플 데이터 형으로 출력 (추후에 자세히 다시 설명)
 - print() 함수의 인수로 수식을 주면 계산한 결과를 출력

```
>>> 6+4, 6-4, 6*4, 6/4 #괄호가 생략되어 있음 (6+4, 6-4, 6*4, 6/4) (10, 2, 24, 1.5)
>>> print(6+4, 6-4, 6*4, 6/4) 10 2 24 1.5
```

복합 연산자

★ += 처럼 대입 연산자와 다른 연산자를 합쳐 놓은 연산자

assingment	example	description
+=	x += y	x = x + y 와 동일
-=	x -= y	x = x - y 와 동일
*=	x *= y	x = x * y 와 동일
/=	x /= y	x = x/y 와 동일
//=	x //= y	x = x // y 와 동일
%=	x %= y	x = x % y 와 동일
**=	x **= y	x = x ** y 와 동일

관계 연산자(Relational Operators)

- ★ 관계 연산자
 - 두 값을 비교하는 연산자 : 결과는 True(참) 또는 False(거짓)

operator	description	example
==	equal	5 == 7 # False
!=	not equal	5 != 7 # True
>	greater than	5 > 7 # False
<	less than	5 < 7 # True
>=	greater than or equal	5 >= 7 # False
<=	less than or equal	5 <= 7 # True

>>> a= 100; b=100; >>> print(a==b) True	# 두 수가 같으면 True	
>>> print(a!=b) False	>>> print(a>b, a <b) false="">>> print(a<=b, a>=b)</b)>	
	True True	

논리 연산자

- ★ 논리 연산자의 종류
 - 복잡한 조건을 표현하려면 논리연산자를 사용
 - 몇 개의 조건식을 조합하여 명령문의 수행여부를 결정할 때 사용

operator	description	example
and	logical and. ~이고 그리고	모두 True이어야 True
or	logical or. ~이거나 또는	하나라도 True이면 True
not	negates the truth value. 부정	참이면 거짓. 거짓이면 참

```
>>> a = 99

>>> (a > 100) and (a < 200)

False

>>> (a == 100) or (a != 200)

True

>>> not (a == 100)

True
```

논리 연산자

- ★ 해당 년도가 윤년인지 확인하기
 - 윤년의 정의

: 4로 나눠 떨어져야 하고, 100으로 나눠 떨어지면 안 됨. 또는 400으로 나눠 떨어지면 윤년

```
year = 2020

if ((year % 4 == 0) and (year % 100 != 0)) or (year % 400 == 0) :

print("윤년")

else : 해당 년도가 윤년의 조건을 만족하면 "윤년"을

print("윤년 아님") 출력하고, 아니면 "윤년 아님"을 출력
```

연산자 우선순위

우선순위

*, /, %, // +, -	arithmetic operators arithmetic operators	
<, >, <=, >=, !=, == =, +=, -=, *=, etc	relational operators assignment operators	
not	logical operator	
and	logical operator	V
or	logical operator	Lowest

- ★ 같은 우선순위를 갖는 operator는 왼쪽부터 계산
- ★ 단, ** operator는 오른쪽부터 (예: 2**2**3 = 2**8 = 256)
- ★ 애매하면 괄호 () 를 사용 (예: (2**2)**3 = 4**3 = 64)

내장 함수

★ 수치연산 관련 내장 함수 (built-in function)

```
>>> abs(-10) # 절대값 반환
10
>>> 0.1 + 0.2 # 실수는 근사치 사용, 정확한 0.3 이 아님
0.3000000000000000004
>>> 0.1 + 0.1 + 0.1 == 0.3
False
>>> round(0.1 + 0.1 + 0.1, 10) == round(0.3, 10)
True
>>> round(3.123456, 4) # 반올림 후 소수점 이하 자릿수 4
3.1235
```

round(실수) 또는 round(실수, 자릿수)

: 자릿수는 반올림 후의 소수점 이하 자릿수를 의미하며, 지정하지 않으면 정수 반환

math Module

- ★ python의 math 관련 함수들을 모아둔 모듈
- ★ math 모듈의 함수를 사용하기 위한 import 문(3가지 방법)

```
from math import *
                     # 이 경우 함수 사용시. 모듈 이름이 불필요
a = sqrt(4.0)
                     # sqrt() 함수를 함수명으로만 호출
print(a)
                     # 2.0 출력
                     # 이 경우 math.을 붙여야 함
import math
a = math.trunc(1.5)
                     # trunc() 함수 앞에 해당 모듈명을 명시해야 함
print(a)
                     # 1 출력
import math as m
                  # 이 경우 m.을 붙여야 함
a = m.pow(81, 0.5)
                     # m은 math의 별칭에 해당
print(a)
                     # 9.0 출력
```

math Module

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> import math

>>> dir(math)

['_doc_', '_loader_', '__name__', '__package_', '__spec__', 'acos', 'acosh', 'asin', 'asinh', 'atan', 'atan2', 'atanh', 'ceil', 'comb', 'copysign', 'cos', 'cosh', 'degrees', 'dist', 'e', 'erf', 'erfc', 'exp', 'expm1', 'fabs', 'fa ctorial', 'floor', 'fmod', 'frexp', 'fsum', 'gamma', 'gcd', 'hypot', 'inf', 'isclose', 'isfinite', 'isinf', 'isnan', 'isq rt', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf', 'nan', 'perm', 'pi', 'pow', 'prod', 'radians', 're mainder', 'sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'tau', 'trunc']

>>> |

Ln: 6 Col: 4
```

```
>>> import math
>>> num = 81
>>> print(num**0.5, math.pow(num, 0.5), math.sqrt(num))
9.0 9.0 9.0
>>>
```