



기초 공학 설계 (CSE2003)

Introduction to Engineering Design

12-1 함수의 응용

Python 라이브러리

★ 라이브러리(library)

특정 기능의 함수들을 각 프로그램 파일에 저장하여 두고, 이들 함수를 다른 프로그램에서 사용할 수 있도록 하는 방식

★ Python 라이브러리

- 내장(Built-in) 라이브러리

: 파이썬이 기본적으로 제공하는 것으로 import문을 이용해 적재(load)하지 않아도 사용할 수 있음

- 빌트인이 아닌 라이브러리(표준 모듈)

: 파이썬 플랫폼에 기본적으로 내장되어 제공된다는 점에서 같지만, 해당 모듈은 import문으로 명시적으로 적재(load)한 후에 사용할 수 있음

모듈 정의

- ★ 파이썬의 모듈(module) 정의
 - 함수나 변수들을 모아 놓은 파일
 - 다른 파이썬 프로그램에서 호출해서 사용할 수 있게 만들어진 파이썬 프로그램 파일
 - 각각의 소스 파일을 일컬어 모듈이라 함
- ★ 표준 모듈(라이브러리) : 파이썬 설치시 함께 설치되는 모듈
 - calendar, time, random, math, turtle 모듈 등....
- ★ 사용자 생성 모듈 : 프로그래머가 직접 작성한 모듈

모듈 사용 : import

★ 파이썬 제공 표준 모듈 : random 모듈

```
import random
```

```
print( random.randint(1, 6) ) # 1~ 6 사이의 임의의 정수를 반환  
print( random.randint(1, 6) )
```

```
myList = [ "red", "green", "blue" ]  
color = random.choice( myList ) # 리스트에서 임의의 원소를 선택해서 반환  
print(color)
```

출력

```
5  
2  
blue
```

모듈 사용 : import

★ 파이썬 제공 표준 모듈 : calendar 모듈

```
import calendar

cal = calendar.month(2020, 12)    # 인수로 지정한 년,월의 달력을 반환
print(cal)
print(type(cal))
```

출력

```
December 2020
Mo Tu We Th Fr Sa Su
  1  2  3  4  5  6
 7  8  9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31

<class 'str'>
```

사용자 정의 모듈

- ★ 다음 프로그램을 모듈로 구성

```
def add_multiply(x,y):  
    sum = x + y  
    mul = x * y  
    return sum, mul    # 반환값 2개를 튜플로 반환  
  
a = int(input('Enter a : '))  
b = int(input('Enter b : '))  
m, n = add_multiply(a,b) # 변수 m은 a+b의 값, 변수 n은 a*b의 값을 할당 받음  
print(m,n)
```

- 위의 스크립트 파일을 사용자 정의 모듈로 아래와 같이 구성
- ① **userF.py** 파일
: add_multiply(x,y) 함수 정의를 포함하는 모듈 파일
- ② **test.py** 파일
: 모듈 userF를 import하여 add_multiply() 함수를 호출하는 파이썬 스크립트 파일

사용자 정의 모듈

test.py 파일

```
from userF import *  
  
a = int(input('Enter a : '))  
b = int(input('Enter b : '))  
m, n = add_multiply(a,b) # 변수 m은 a+b의 값, 변수 n은 a*b의 값을 할당 받음  
print(m,n)
```

userF.py 파일

```
def add_multiply(x,y):  
    sum = x + y  
    mul = x * y  
    return sum, mul    # 반환값 2개를 튜플로 반환
```

- 위와 같이 두개의 파일을 작성한 후, **test.py** 파일을 실행하면 앞 장과 같은 결과를 얻을 수 있음

사용자 정의 모듈

★ calculator 모듈 만들기

- calculator.py 파일 작성
- 해당 파일에 구현 하고자 하는 여러 함수들을 정의

calculator.py

```
def plus(a, b):  
    return a+b  
  
def minus(a, b):  
    return a-b  
  
def multiply(a, b):  
    return a*b;  
  
def divide(a, b):  
    return a/b
```

test1.py

```
import calculator  
  
print( calculator.plus(10, 5) )  
print( calculator.minus(10, 5) )  
print( calculator.multiply(10, 5) )  
print( calculator.divide(10, 5) )
```

test2.py

```
from calculator import *  
  
print( plus(10, 5) )  
print( minus(10, 5) )  
print( multiply(10, 5) )  
print( divide(10, 5) )
```