# **Project 1**

Lexical analysis

Virtual Machine & Optimization Laboratory

Dept. of Electrical and Computer Engineering

Seoul National University



# Project plan

- 1. Lexical analysis
- 2. Yacc programming
- 3. Semantic analysis
- 4. Code generation

# **Specification**

#### 목표

- ➤ lex utility를 이용하여 C+-(새롭게 정의한 C spec; subc라고 부름)에 대한 lexical analyzer를 만든다
- ➤ lexical analyzer는 token을 모두 찾아내서 결과를 화면에 출력한다

### 입력

- ▶ subc 프로그램
- > nested comments와 ..연산자를 지원
  - /\* comment\_body1 /\* comment\_body2 \*/ \*/
  - 1..5

### 출력

- > subc 프로그램의 각 token에 대해서 token의 종류(e.g. OP, KEY, INT), 값(e.g. +, struct, 1), 프로그램에서 나타난 횟수
- ➤ 횟수는 identifier나 keyword인 경우에만 출력

# **Expected result**

```
Input
                        Output
KEY
                              struct
  /* nested comments*/
                         ID
                              _point
                        OP
*********
                              float
                        KFY
struct point {
   float x, y, z;
                        ID
                              X
   int color;
                        0P
} point[20];
                         TD
                        0P
struct line {
   struct _point *p[2];
                        TD
   int color;
                        OP.
} line[20];
```

#### subc.l 작성

- ➤ Lexical analyzer의 spec을 정의
- ➤ flex로 compile하여 lexical analyzer에 해당하는 C 파일을 생성
  - 컴파일: flex subc.l
  - 결과 파일: lex.yy.c
- > %% 연산자를 기준으로 세 영역으로 구분

```
definitions
%%
translation rules
%%
auxiliary procedures
```

▶ %{ ... %} 안의 코드는 lex에 의해 생성되는 lex.yy.c 파일에 그대로 dump된다

#### **Declarations**

- ▶ 형태: name definition
- > 사용: digit [0-9]
- ▶ definition: name에 해당하는 regular expression
- > start condition을 정의
  - starting condition: 특정 rule을 활성화 하는 condition

#### **Translation rules**

- ▶ 형태: <cond>pattern action
- > 사용: <AA>{digit} {printf("DIGIT\t%s",yytext);}
- ➤ pattern: declaration에서 선언한 name과 lex의 특수기호들을 조합한 regular expression
- ➤ action: pattern을 찾았을 때 수행할 C코드
- > 가장 핵심적인 부분, 나머지는 생략할 수 있지만 translation rules 파트는 반드시 작성해야 한다

### **Auxiliary procedures**

> main함수 및 추가적으로 필요한 함수들을 정의

#### Global variables

- ➤ yytext: lex가 토큰을 인식하는 과정에서 임시로 저장하는 버퍼
- > yyleng: yytext의 길이

#### executable file 생성

- ➤ 생성된 lex.yy.c 파일을 다시 gcc로 컴파일
- ▶ 이 때 flex를 link 해주어야 한다. (-lfl)
- > gcc -o subc lex.yy.c -lfl

#### 생성된 executable의 실행

- > ./subc
- > ./subc input.c

### **Examples**

➤ lex\_example 폴더 예제 참조

## Hash table

#### Hash table

- > subc.h, hash.c에 인터페이스 함수를 구현
- > id\* enter(int tokenType, char\* name, int length);

Hash table을 얼마나 잘 구현했는지는 프로그램의 오작동을 일으키지만 않으면 평가대상이 아님

subc.l의 맨 처음 %{ ... %}부분에 subc.h를 include

# **Environment**

#### **Docker**

- > 프로젝트는 Docker container 로 진행될 예정
- > Docker 는 다른 프로세스들로부터 독립된 실행 환경을 제공
- > 자세한 세팅 방법은 프로젝트 문서 참조

### Docker 를 사용 불가능한 경우

- > 아래 패키지가 정상적으로 동작하는 어떠한 환경에서라도 진행 가능
  - Flex
  - GNU Bison
  - GCC
  - GNU Make
  - Git
  - Zip

# **Makefile**

### Makefile을 제공

- > Source/header 를 추가함에 따라 수정해도 됨.
- > 그러나, 반드시 make all 커맨드로 빌드 가능해야 함.

```
subc: lex.yy.o hash.o
gcc -o subc lex.yy.o hash.o -lfl

lex.yy.o: lex.yy.c
gcc -c -g lex.yy.c
lex.yy.c: subc.l
flex subc.l

hash.o: hash.c subc.h
gcc -c -g hash.c

clean:
rm -f lex.yy.c
rm -f *.o
rm -f subc
```

# **Tips**

#### **Nested comments**

- > start condition을 활용
- ➤ regular expression으로 표현될 수 없으므로 lex의 start condition을 이용해서 normal mode와 comment mode 변경

#### .. 연산자

lookahead operator를 활용

## 식별자(Identifier) 규칙

- > 영문 대소문자, 숫자, 언더스코어(\_)만 사용할 수 있다.
- 키워드를 식별자로 사용할 수 없다.
- 숫자로 시작될 수 없으며, 반드시 영문자나 언더스코어(\_)로 시작 되어야 한다.

# **Tips**

#### Translation rule

- pattern은 반드시 line의 맨 처음부터 시작해야 하며, 들여쓰기가 허용되지 않는다.
- ➤ action의 시작은 해당하는 pattern과 같은 줄에서 시작한다. action의 body를 여러 줄로 정의하는 것은 상관없다.

```
ex)
{integer} {
    printf("int");
}
```

#### Comments in flex file

- > Comments must be indented in the rules section.
- > An example is in the subc.l skeleton code.

# **Ambiguity**

### Integer

- > 01과 같은 입력은 없다.
- > + 또는 부호를 포함하지 않는다.

#### **Float**

- > .123과 같은 입력은 없다.
- > 무조건 소수점 .을 포함하고 소수점 이후에 숫자가 오지 않아도 된다.
- > + 또는 부호를 포함하지 않는다.

### C++ template

▶ 키워드 template은 없으므로 foo<bar<int>>와 같은 입력은 없다.

# **Submission**

### 제출 기한

> Oct 4, 2025

### 제출 방법

> etl.snu.ac.kr을 통해서 제출

### 제출 파일

- ➤ 'src' directory 안의 파일들
- > submit.sh 를 이용하여 압축
  - Project container 안에서 ./submit.sh xxxx-xxxxx 실행
- > Archive 의 파일 이름 확인
  - project1\_학번.zip (학번 format은 20xx-xxxxx)

# **Notice**

### 수업 게시판 확인

> 수정 또는 추가되는 사항은 항상 게시판을 통하여 공지

Output 포맷 지키기 (파일 이름, 출력)

소스코드에 주석달기

Cheating 금지 (F처리, 모든 코드 철저히 검사)

#### TA

> 주동욱 (donguk.red@snu.ac.kr)