

# 希巴拉

Time Limit: 1.0s    Memory Limit: 128M

三顆色子的西巴拉玩法是準備三顆骰子與一碗公，由一人當莊家，其餘人為閒家，從閒家開始輪流擲骰，將所有骰子同時投入碗公，若擲出下列組合則紀錄起來並換下一位閒家擲骰，若沒有擲出組合，則重新擲骰直到出現組合為止，所有閒家都輪完後，換莊家最後擲骰。所有人都擲完骰後，每個閒家依照自己擲出的組合和莊家比較大小，若組合大小相同，算莊家贏。

## 骰子的組合如下

- **123**：俗稱 **BG**，台語很衰的意思，1點已經ㄟ小了，這比1點還小，閒家擲出123直接輸掉，即使後來莊家也逼機，有些地方莊家逼機會賠雙倍或更多。
- **點數**：出現兩顆一樣點數，第三顆不一樣的組合，第三顆即是擲出的點數，例如566為 **5** 點、633為 **6** 點，**6** 點最大，**1** 點最小，同點數比較一樣的那兩顆的點數，例如556>336>665，也有些地方不比較算一樣大。
- **456**：就叫 **456**，比6點大但是比 **豹子** 小，通常骰到贏面就很大了。
- **豹子**：三顆骰子的點數都一樣，稱為"豹子"，有些地方閒家擲出豹子而贏的賠率會加倍或更多，同樣是豹子也有分大小，6點豹子最大，1點豹子最小。
- **沒點**：其餘狀況。

由上面所列可知，最大的組合就是三顆 **6** 的豹子，不管是莊家還是閒家都會希望自己骰出三個6，加起來總共就是18點，所以在擲骰的時候會大聲喊出"十八啦！"來助長自己的氣勢(就跟ㄟ牌在那碎碎唸"三邊...三邊...三邊..."是一樣的道理)。久了這種遊戲就被稱為「十八啦」，所用的骰子稱為「十八豆仔」。

## 輸入資料

輸入會有一行資料，含有三顆骰子的點數(以空白分隔)。

## 輸出資料

請輸出三顆骰子所組成的組合。答案會是 **1**，**2**，**3**，**4**，**5**，**6**，**456**，**豹子**，**沒點**，**BG**。

## 範例輸入 1

5 6 6

## 範例輸出 1

5

## 範例輸入 2

3 1 2

## 範例輸出 2

---

BG

## 範例輸入 1

---

4 4 4

## 範例輸出 1

---

豹子

提示: 可以考慮先排序資料, 會比較好處理。