Obsah obrázku symbol, logo, Písmo, Grafika

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.

Kalkulačka v postfixové notaci na čipu RP2040

Křesťanské gymnázium, Kozinova 1000, 102 00 Praha 10 – Hostivař

Ondřej Běhal, 2025/26

|  |  |
| --- | --- |
| **Maturitní práce z informatiky**  ZADÁNÍ | |
| **Školní rok:** 2025/26 | **Škola:**  Křesťanské gymnázium  Kozinova 1000  Praha 10 - Hostivař  102 00 |
| **Jméno žáka:** | Ondřej Běhal |
| **Název maturitní práce:** | Kalkulačka v postfixové notaci na čipu RP2040 |
| **Termín odevzdání:** | 9. dubna 2026 |
| **Vedoucí maturitní práce:** | Mgr. Ivona Spurná |
| **Oponent maturitní práce:** |  |
| **Délka obhajoby:** | 15 min |
| **Způsob zpracování maturitní práce:** | Žák zpracuje **maturitní práci v elektronické podobě** v programu vhodném ke zpracování – dle charakteru práce.  Průběžné výstupy i finální výstup odevzdá elektronicky do vyhrazeného místa určeném vedoucím maturitní práce.  Dále žák připraví **prezentaci**, která bude dokumentovat danou práci, její průběh a závěrečný stav. Tato prezentace bude taktéž odevzdána jako soubor do vyhrazeného místa určeném vedoucím maturitní práce.  Dále žák připraví textovou zprávu – **dokumentaci** – v rozsahu a obsahu definovaném ve *Specifikaci textové části maturitní práce z informatiky*, která je na školních webových stránkách. Tuto dokumentaci odevzdá jak elektronicky v editovatelné podobě (MS Word) a verzi pro tisk (PDF) do vyhrazeného místa určeném vedoucím maturitní práce, tak v tištěné podobě v jednom výtisku.  Z hlediska autorství musí být práce provedena výše uvedeným žákem. Uvede použité zdroje v dokumentaci i prezentaci. |
| **Hodnocení:** | Z provedení maturitní práce (tj. vlastní praktická práce, soubory prezentace a dokumentace) získá žák na konci školního roku známku odpovídající celkovému bodovému zisku z výstupů.  100–90 bodů – výborný 89–75 bodů – chvalitebný 74–50 bodů – dobrý 49–25 bodů – dostatečný 24–0 bodů – nedostatečný  Celkové hodnocení maturitní zkoušky z informatiky: celková známka bude reflektovat z 50 % získané hodnocení z provedení maturitní práce (viz výše) a z 50 % ústní obhajobu této práce u maturitní zkoušky. Žádná z těchto známek nesmí být 5 (nedostatečná), jinak je celkové hodnocení 5 (nedostatečná). |
| **Výstupy:** | 1. výstup – 1. část maturitní práce – max 15 bodů 2. výstup – 2. část maturitní práce – max 15 bodů 3. výstup – 3. část maturitní práce – max 15 bodů 4. výstup – 4. část maturitní práce – max 15 bodů 5. výstup – soubory prezentace a dokumentace – max 40 bodů |
| **Termíny výstupů:** | 1. výstup – 13. října 2025 2. výstup – 1. prosince 2025 3. výstup – 12. ledna 2026 4. výstup – 23. února 2026 5. výstup – 9. dubna 2026 |
| **Zadání maturitní práce:** | Cíl práce:  Vytvořit jednoduchou kalkulačku využívající postfixovou notaci matematických výrazů (také známá jako Reverzní polská notace – RPN), jež je založena na zásobníku (stack) a nevyžaduje používání závorek ani vyhodnocování precedence operací, neboť pořadí operací je již v zápisu samotném. Kalkulačka není programem běžícím pod operačním systémem, ale je naprogramovaná na „holém železe“ (bare metal) přímo na mikrořadiči RP2040 od britské firmy Raspberry Pi Ltd., konkrétně na vývojové desce Raspberry Pico. Výstup ukazuje uživateli na 128x64bodovém OLED displeji založeném na čipu SSD1306. Vstup obdrží přes klávesnici přes sériové rozhraní UART nebo SWD.  Průběžné výstupy:   1. výstup: Žák dokáže využít již existující ekosystém knihoven a nástrojů, aby dokázal napsat kód pro mikrořadič, který posléze umí zkompilovat, nahrát na mikrořadič přes ladící sériové rozhraní SWD a spustit svůj program. 2. výstup: Žák dokáže pomocí vhodných knihoven komunikovat s OLED displejem přes sběrnici I2C, dokáže na displej vykreslovat jednoduché obrazce i text. 3. výstup: Žák dokáže vytvořit objekt reprezentující výše zmíněný zásobník. Dokáže ho inicializovat, přidat položku na jeho vrchol, odebrat položku z jeho vrcholu, dotázat se na vrchní položku bez jejího odstranění, a dotázat se na prázdnost zásobníku. 4. výstup: Žák dokáže vykreslovat zásobník na displej, i když se na displej nevejde celý; dokáže na něj přidávat nové číselné hodnoty a na nich provádět matematické operace jako sčítání, odčítání, násobení, dělení. |

# Prohlášení

Prohlašuji, že jsem maturitní práci zpracoval samostatně a že jsem uvedl všechny použité informační zdroje a literaturu v seznamu použitých zdrojů.

# Poděkování

# Abstrakt

Tato maturitní práce se zabývá vytvořením jednoduché kalkulačky vytvořené v programovacím jazyce Rust. Program kalkulačky je spouštěn na mikrořadiči RP2040 od společnosti Raspberry Pi Ltd., resp. na jeho vývojové desce Raspberry Pi Pico od stejného výrobce, a svůj výstup vykresluje na OLED displeji. Kalkulačka používá tzv. postfixovou notaci matematických výrazů (též známá jako reverzní polská notace – RPN), kdy operátor (například +) následuje *po* obou hodnotách, na kterých má být operace vykonána. Cílem práce bylo se naučit pracovat s čipem RP2040, obzvláště při jeho programování v jazyce Rust, a ne v jazycích C a C++, které podporuje oficiální balíček pro vývoj softwaru od výrobce čipu.

## Klíčová slova

Kalkulačka, Rust, RP2040, Raspberry Pi Pico, nízkoúrovňové programování, postfixová notace

# Abstract (in English)

This graduation thesis focuses on creating a simple calculator created in the programming language Rust. The programme is run on the RP2040 microcontroller made by Raspberry Pi Ltd., respectively its development board Raspberry Pi Pico by the same maker, and it renders its output on an OLED display. The calculator uses the so-called postfix notation of mathematical expressions (also known as reverse Polish notation – RPN), when the operator comes *after* both operands, on which the operation shall be carried out. The goal of the project was to learn to work with the RP2040 chip, especially when programming it in the Rust language, and not the C or C++ languages, which are supported by the official software development kit made by the chip maker.

## Keywords

Calculator, Rust, RP2040, Raspberry Pi Pico, low-level programming, postfix notation

Obsah

[Prohlášení 4](#_Toc209180364)

[Poděkování 5](#_Toc209180365)

[Abstrakt 6](#_Toc209180366)

[Klíčová slova 6](#_Toc209180367)

[Abstract (in English) 6](#_Toc209180368)

[Keywords 6](#_Toc209180369)

[ÚVOD 9](#_Toc209180370)

[TEORETICKÁ ČÁST 10](#_Toc209180371)

# ÚVOD

Tato maturitní práce se zaměřuje na vytvoření funkční kalkulačky. Hlavním cílem je vytvořit program, který dokáže přijímat vstup od uživatele, provádět matematické operace a vykreslovat výstup zpět na displej.

Součástí práce je také použití již existujícího *toolchainu* jazyka Rust, jako i mnoha knihoven a projektů, pro jednodušší tvorbu samotného programu a jeho následného nahrání na paměť flash, ze které čip čte své instrukce. Projekt slouží jako praktická ukázka nízkoúrovňového programování v jazyce Rust namísto obvyklého C nebo C++.

Výsledkem je jednoduchá kalkulačka v postfixové notaci, která lze pak dále rozšířit či upravit. Zároveň představuje zkušenost v programování mikrořadičů, což je mnohdy složitější pro začátečníky a pro což není online zdaleka tolik tutoriálů.

# TEORETICKÁ ČÁST

Abc