

### hw0601：

根據使用者輸入的整數，列出記憶體由低到高的數值，再透過輸入欲修改的記憶體位置及修改後的值，重新輸出新的數值。

(記憶體存取方式為 little-endian)

### hw0602：

紀錄輸入的所有數值，若輸入-1 則回到上一步，輸入-2 則移至下一步，輸入 0 則結束輸入，並輸出紀錄的所有數值。

### hw0603：

計算一點以原點為圓心旋轉後的新座標。

### hw0604：

計算點到一平面的投影點。

### hw0605：

根據給定的三種排序手牌方式，輸出四位玩家在 test.h 中的手牌及三種排序後的各別結果。