

Problématique

L'application UqarLive est une solution mobile sophistiquée et moderne développée avec le framework Flutter pour répondre aux besoins de la communauté universitaire de l'Université du Québec à Rimouski (UQAR). Cette plateforme centralise plusieurs services essentiels de la vie étudiante au sein d'une même interface intuitive et accessible.

Objectifs

L'application vise à faciliter l'expérience universitaire traditionnelle. Ces objectifs reflètent notre projet d'offrir à la communauté étudiante et administrative des outils qui facilitent le quotidien universitaire.

- **Centraliser et unifier** tous les services de la vie étudiante UQAR dans une seule plateforme mobile.
- **Faciliter l'engagement communautaire** en créant une interface numérique qui encourage la participation active des étudiants aux associations et activités universitaires
- **Moderniser l'expérience étudiante** en remplaçant les processus traditionnels et fragmentés par des solutions numériques intégrées et innovantes
- **Améliorer la communication** entre les différents acteurs de la communauté universitaire (étudiants, professeurs, administration) grâce à des outils de messagerie et de notification centralisés
- **Optimiser l'utilisation des ressources** universitaires (salles, équipements, services) en offrant des systèmes de réservation et de gestion en temps réel
- **Réduire les coûts** pour les étudiants en facilitant l'échange et la vente de livres académiques d'occasion au sein de la communauté universitaire
- **Renforcer l'identité institutionnelle** UQAR en créant une plateforme numérique cohérente qui reflète l'excellence et l'innovation de l'institution
- **Collecter et analyser** les données d'utilisation pour améliorer continuellement les services et identifier les besoins émergents de la communauté étudiante

Méthodologie suivie

Le développement d'UqarLive a suivi une méthodologie adaptée aux besoins du projet. Notre approche s'est concentrée sur la création d'une application fonctionnelle.

- **Analyse des Besoins** : j'ai commencé par comprendre les besoins de la communauté UQAR, étant moi-même étudiant, en identifiant les services facilitant de la vie étudiante.

Outils et Technologies Utilisés

- **Framework Flutter** : Choix technologique principal pour assurer la compatibilité cross-platform.
- **Clean Architecture** : Structure modulaire permettant une séparation claire des responsabilités et facilitant la maintenance du code
- **Git/Github** : Gestion de version pour assurer le suivi des modifications.
- **Android Studio** : Environnement de développement intégré offrant des outils pour le développement et le débogage



FIGURE 1 – Titre de la figure.

Évaluation

Texte ...

Résultats

Les résultats sont encourageants

TABLE 1 – Niveau de progression.

Mesure	Tentative	Précision
Architecture Clean	Implémentée	95%
Interface Responsive	Développée	90%
Gestion Associations	Fonctionnelle	88%
Marketplace Livres	Opérationnel	92%
Système Cantine	Intégré	85%
Réservation Salles	Implémentée	87%
Messagerie	Fonctionnelle	90%
Dashboard Admin	Développé	93%
Thème UQAR	Appliqué	95%
Composants Réutilisables	Créés	89%

Conclusion

Le projet UqarLive représente un début de solution prometteur pour la numérisation des services universitaires de l'UQAR. Bien que l'application ne soit pas encore complètement finalisée et déployée, elle montre une ébauche prometteuse pour transformer l'expérience étudiante.

Références

1 Références

- [1] Yu, Angela. *The Complete Flutter Development Bootcamp with Dart*. Udemy Course, 2024. <https://www.udemy.com/course/flutter-bootcamp-with-dart/>
- [2] Martin, Robert C. *Clean Architecture : A Craftsman's Guide to Software Structure and Design*. Prentice Hall, 2017. ISBN : 978-0134494166

1.1 Vidéos YouTube

- **The Ultimate Flutter Tutorial for Beginners - 2025 Full Course** : <https://www.youtube.com/watch?v=3kaGCDrUnw> *Guide complet d'Flutter*
- **Flutter Course for Beginners – 37-hour Cross Platform App Development Tutorial** : <https://www.youtube.com/watch?v=VPvVD8t02U8> *guide complet pour débutant*
- **Flutter Clean Architecture - Learn By A Project | Full Beginner's Tutorial** <https://www.youtube.com/watch?v=VPvVD8t02U8> *Meilleures pratiques pour appliquer l'architecture clean dans flutter dans Flutter*

1.2 Outils et Ressources Numériques

- **OpenAI ChatGPT** : Assistant IA pour le développement et la résolution de problèmes <https://chat.openai.com/>