

실습

Handling Text Files

For copyright and license information,
<http://class.icc.skku.ac.kr/~min/program/license.html>

FILE

■ File의 성질

- ◆ they have a name
- ◆ must be **opened** and **closed** (system resources are limited)
- ◆ can be written to, or read from, or appended to
- ◆ after a file has been opened, the data **stream** can be accessed with file-handling functions in the standard library



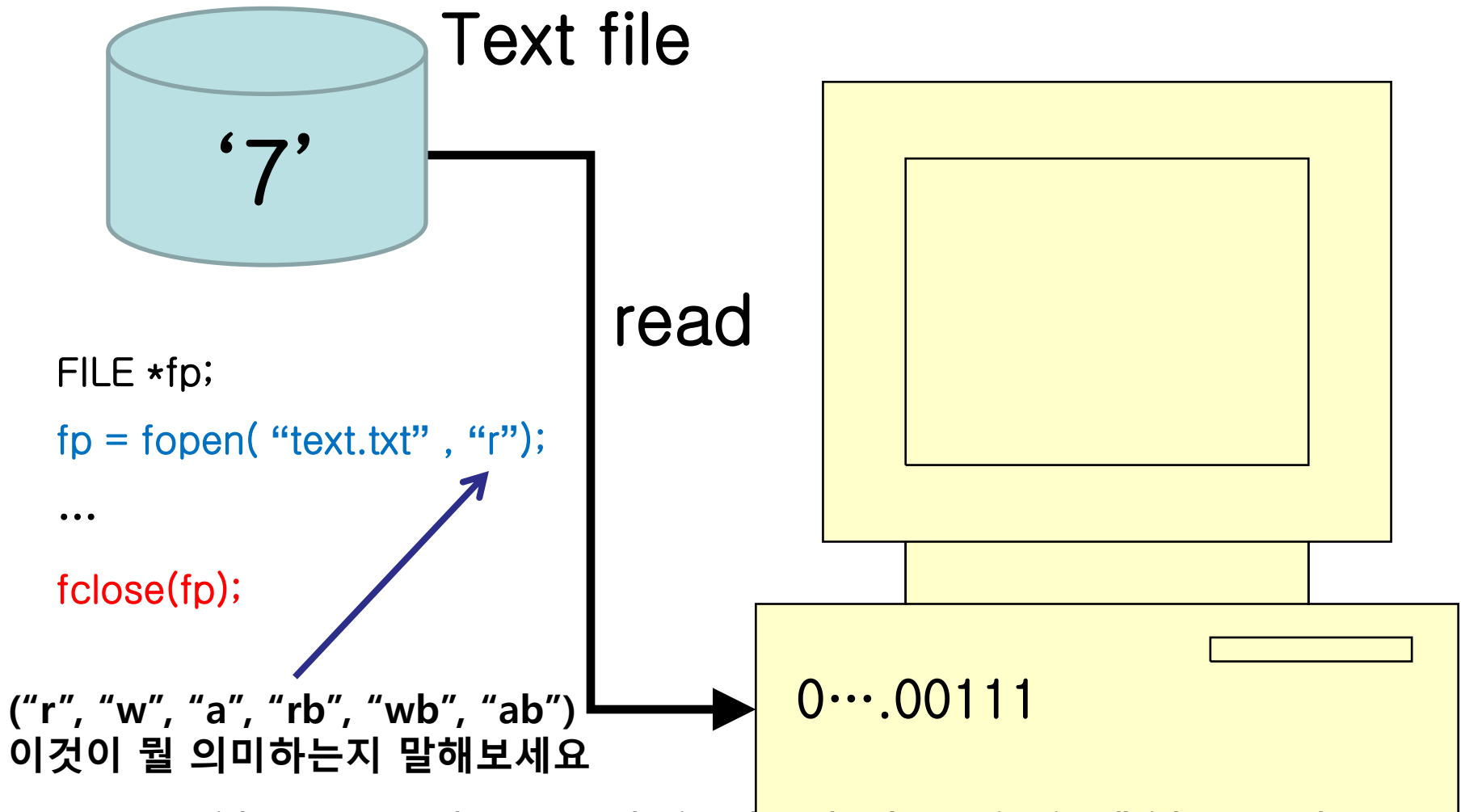
fopen()

fprintf()
fscanf()

fclose()

파일 열기(file open), 파일의 닫기(file close)

```
FILE *fopen( const char *filename, const char *mode );
```



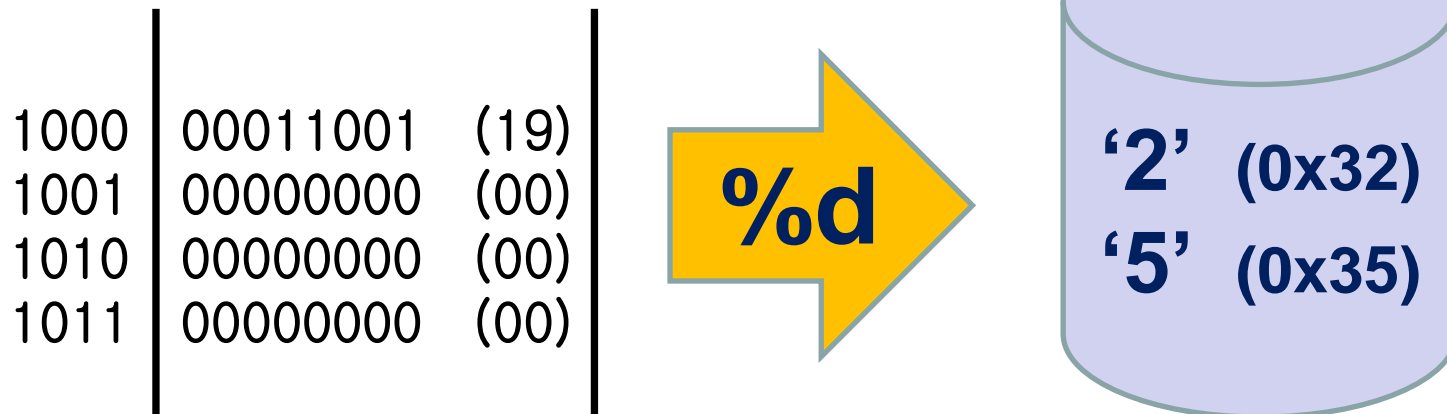
Open Mode of a FILE

| Mode Strings for Text/Binary Files | |
|------------------------------------|--|
| String | Meaning |
| "r" | open text file for reading |
| "w" | open text file for writing |
| "a" | open text file for appending |
| "rb" | open binary file for reading |
| "wb" | open binary file for writing |
| "ab" | open binary file for appending |
| "r+" | open text file for reading and writing |
| "rb+" | open binary file for reading and writing |

Text File

```
int number = 25;  
fprintf(fp, "%d", number);
```

25 = 000.....00000011001 (binary)
= 00000019 (hex)



convert binary numbers to characters

ASCII Code

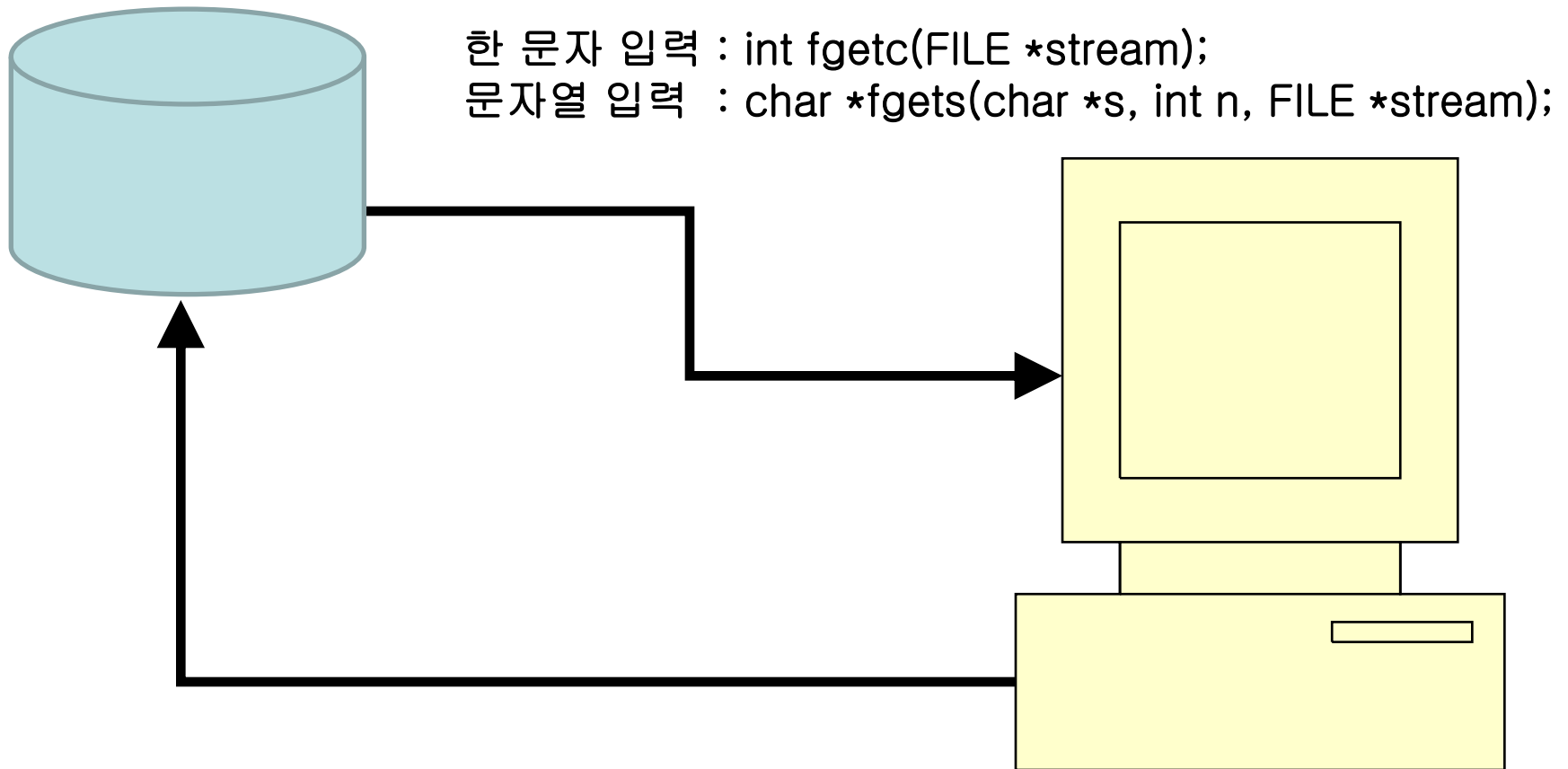
- ASCII
- CP949
(euc-kr)
- Unicode
(UTF-8)

| Dec | Hex | Char | Dec | Hex | Char | Dec | Hex | Char | Dec | Hex | Char |
|-----|-----|------------------|-----|-----|-------|-----|-----|------|-----|-----|------|
| 0 | 00 | Null | 32 | 20 | Space | 64 | 40 | @ | 96 | 60 | ` |
| 1 | 01 | Start of heading | 33 | 21 | ! | 65 | 41 | A | 97 | 61 | a |
| 2 | 02 | Start of text | 34 | 22 | " | 66 | 42 | B | 98 | 62 | b |
| 3 | 03 | End of text | 35 | 23 | # | 67 | 43 | C | 99 | 63 | c |
| 4 | 04 | End of transmit | 36 | 24 | \$ | 68 | 44 | D | 100 | 64 | d |
| 5 | 05 | Enquiry | 37 | 25 | % | 69 | 45 | E | 101 | 65 | e |
| 6 | 06 | Acknowledge | 38 | 26 | & | 70 | 46 | F | 102 | 66 | f |
| 7 | 07 | Audible bell | 39 | 27 | ' | 71 | 47 | G | 103 | 67 | g |
| 8 | 08 | Backspace | 40 | 28 | (| 72 | 48 | H | 104 | 68 | h |
| 9 | 09 | Horizontal tab | 41 | 29 |) | 73 | 49 | I | 105 | 69 | i |
| 10 | 0A | Line feed | 42 | 2A | * | 74 | 4A | J | 106 | 6A | j |
| 11 | 0B | Vertical tab | 43 | 2B | + | 75 | 4B | K | 107 | 6B | k |
| 12 | 0C | Form feed | 44 | 2C | , | 76 | 4C | L | 108 | 6C | l |
| 13 | 0D | Carriage return | 45 | 2D | - | 77 | 4D | M | 109 | 6D | m |
| 14 | 0E | Shift out | 46 | 2E | . | 78 | 4E | N | 110 | 6E | n |
| 15 | 0F | Shift in | 47 | 2F | / | 79 | 4F | O | 111 | 6F | o |
| 16 | 10 | Data link escape | 48 | 30 | 0 | 80 | 50 | P | 112 | 70 | p |
| 17 | 11 | Device control 1 | 49 | 31 | 1 | 81 | 51 | Q | 113 | 71 | q |
| 18 | 12 | Device control 2 | 50 | 32 | 2 | 82 | 52 | R | 114 | 72 | r |
| 19 | 13 | Device control 3 | 51 | 33 | 3 | 83 | 53 | S | 115 | 73 | s |
| 20 | 14 | Device control 4 | 52 | 34 | 4 | 84 | 54 | T | 116 | 74 | t |
| 21 | 15 | Neg. acknowledge | 53 | 35 | 5 | 85 | 55 | U | 117 | 75 | u |
| 22 | 16 | Synchronous idle | 54 | 36 | 6 | 86 | 56 | V | 118 | 76 | v |
| 23 | 17 | End trans. block | 55 | 37 | 7 | 87 | 57 | W | 119 | 77 | w |
| 24 | 18 | Cancel | 56 | 38 | 8 | 88 | 58 | X | 120 | 78 | x |
| 25 | 19 | End of medium | 57 | 39 | 9 | 89 | 59 | Y | 121 | 79 | y |
| 26 | 1A | Substitution | 58 | 3A | : | 90 | 5A | Z | 122 | 7A | z |
| 27 | 1B | Escape | 59 | 3B | ; | 91 | 5B | [| 123 | 7B | { |
| 28 | 1C | File separator | 60 | 3C | < | 92 | 5C | \ | 124 | 7C | |
| 29 | 1D | Group separator | 61 | 3D | = | 93 | 5D |] | 125 | 7D | } |
| 30 | 1E | Record separator | 62 | 3E | > | 94 | 5E | ^ | 126 | 7E | ~ |
| 31 | 1F | Unit separator | 63 | 3F | ? | 95 | 5F | _ | 127 | 7F | □ |

Text File

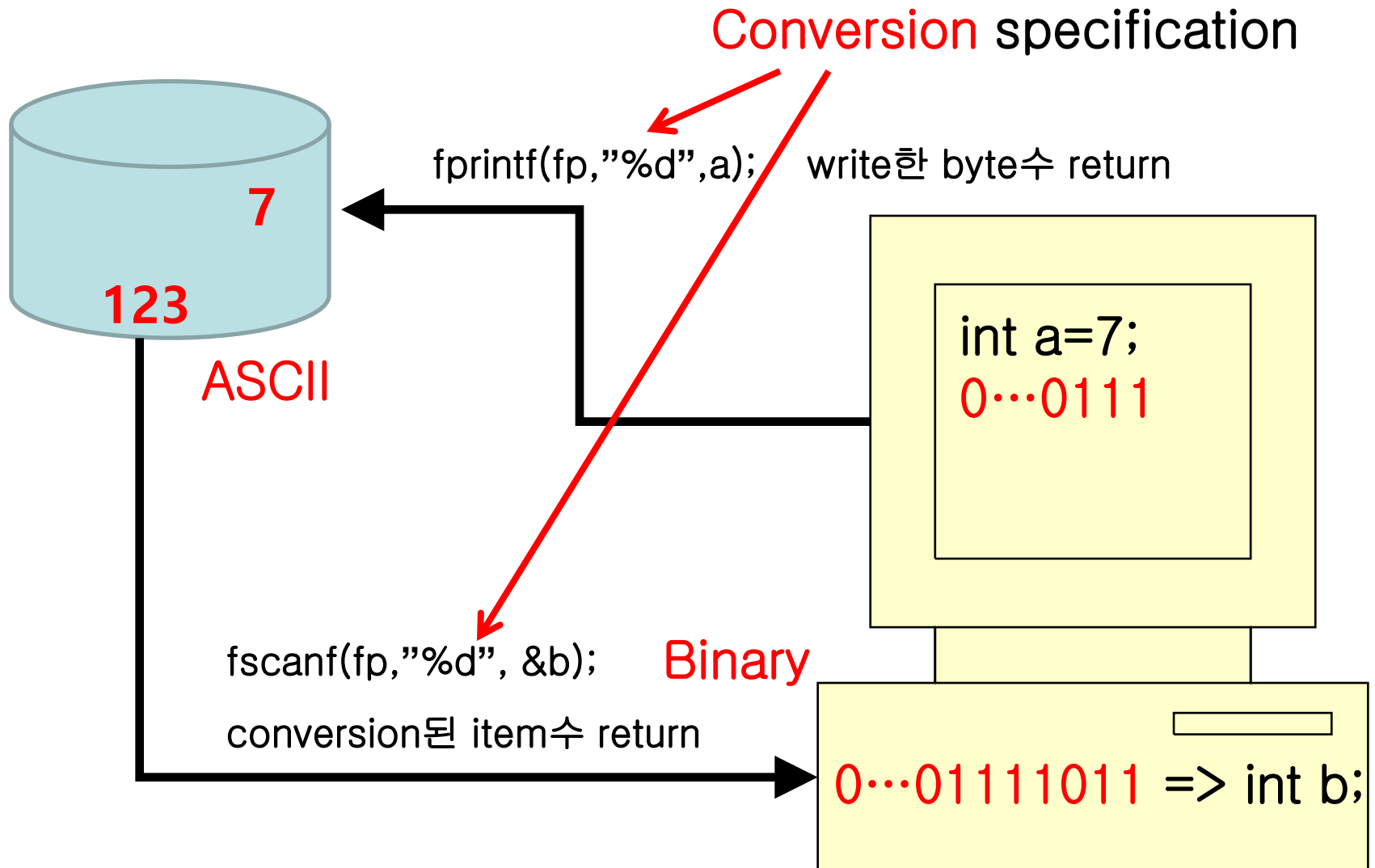
- 모든 data(char, int, short, double...)는 computer 내에서 binary number로 표현된다
- Text file에서는 모든 data가 character로 변환되어 저장된다
- (예) integer 17
 - Computer내의 Binary representation :
0...010001 (0x00000011)
 - Text file : character (ASCII code) '1'과 '7'로 저장
('1' = 0x31, '7' = 0x37)
 - 오직 character만이 text file에도 그대로 저장됨

파일 문자 1개 , 문자열 입출력 (**text file**)



한 문자 출력 : `int fputc(int c, FILE *stream);`
문자열 출력 : `int fputs(const char *s, FILE *stream);`

파일 서식화 입출력 (**text file**)



Line 별 (1줄씩) 입출력 (**text file**)

1줄 입력 : **char *fgets(char *s, int n, FILE *fp);**

- s: file에서 1줄을 읽어 여기 저장 (마지막에 NULL을 추가)
- n : 입력 버퍼 s의 크기 (byte)
- fp : pointer to file
- s를 return (읽을 것이 없으면, NULL을 return)

1줄 출력 : **int fputs(char *s, FILE *fp);**

- s : 여기 저장된 1줄 (NULL 직전까지)을 fp에 쓴다
- fp : pointer to file
- 실제로 write된 byte 개수를 return

Line 별 (1줄씩) 입력 예 (text file)

```
char readbuf[1024]; // line buffer
while (fgets(readbuf, 1024, fp)) {
    // do anything you want
}
```

- 읽어들이는 장소를 마련해야 한다 (array / malloc)
- 안전한 읽기 방법 : 1줄이 1023 문자를 넘으면 1023 문자만 읽는다
- File을 모두 읽으면 while을 빠져나옴
- 1줄에 대하여 sscanf(...)를 이용하여 data분리 가능

읽어들인 1줄의 분리

int sscanf(const char *s, char *format, ...);

(example)

```
int age, english, math;
```

```
char gender, name[128];
```

```
char *buf = "Min 23 M 12 34";
```

```
int num = sscanf(buf, "%s%d %c %d%d",  
                  name, &age, &gender,  
                  &english, &math);
```

Text File - Issue

- Line breaks
 - Special character to denote end-of-line
 - In C, line-break character is ‘\n’
(Example) `printf(“Hello, world!\n”);`
- In text file
 - Use different line breaks depending on OS
 - **Use ‘\r’ and ‘\n’ for Windows**
 - **Use ‘\n’ for UNIX (e.g., macOS) / LINUX**
 - Use ‘\r’ for old MacOS

Write/Read on Windows

```
printf("Hello\n");  
printf("Min\n");  
printf("Wow\n");
```

Text Editor

Hello

Min

Wow

In File,

```
Hello\r\nMin\r\nWow\r\n
```

Read a line from file,

```
Hello\n
```

Write/Read on Non-Windows

```
printf("Hello\n");  
printf("Min\n");  
printf("Wow\n");
```

Text Editor

Hello

Min

Wow

In File,

Hello\nMin\nWow\n

Read a line from file,

Hello\n

Write on Windows

Read on Non-Windows

```
printf("Hello\n");  
printf("Min\n");  
printf("Wow\n");
```

Text Editor

Hello\r

Min\r

Wow\r

In File,

Hello\r\nMin\r\nWow\r\n

Read a line from file (gcc),

Hello\r\n

Write on Non-Windows Read on Windows

```
printf("Hello\n");  
printf("Min\n");  
printf("Wow\n");
```

NotePad
메모장

In File,

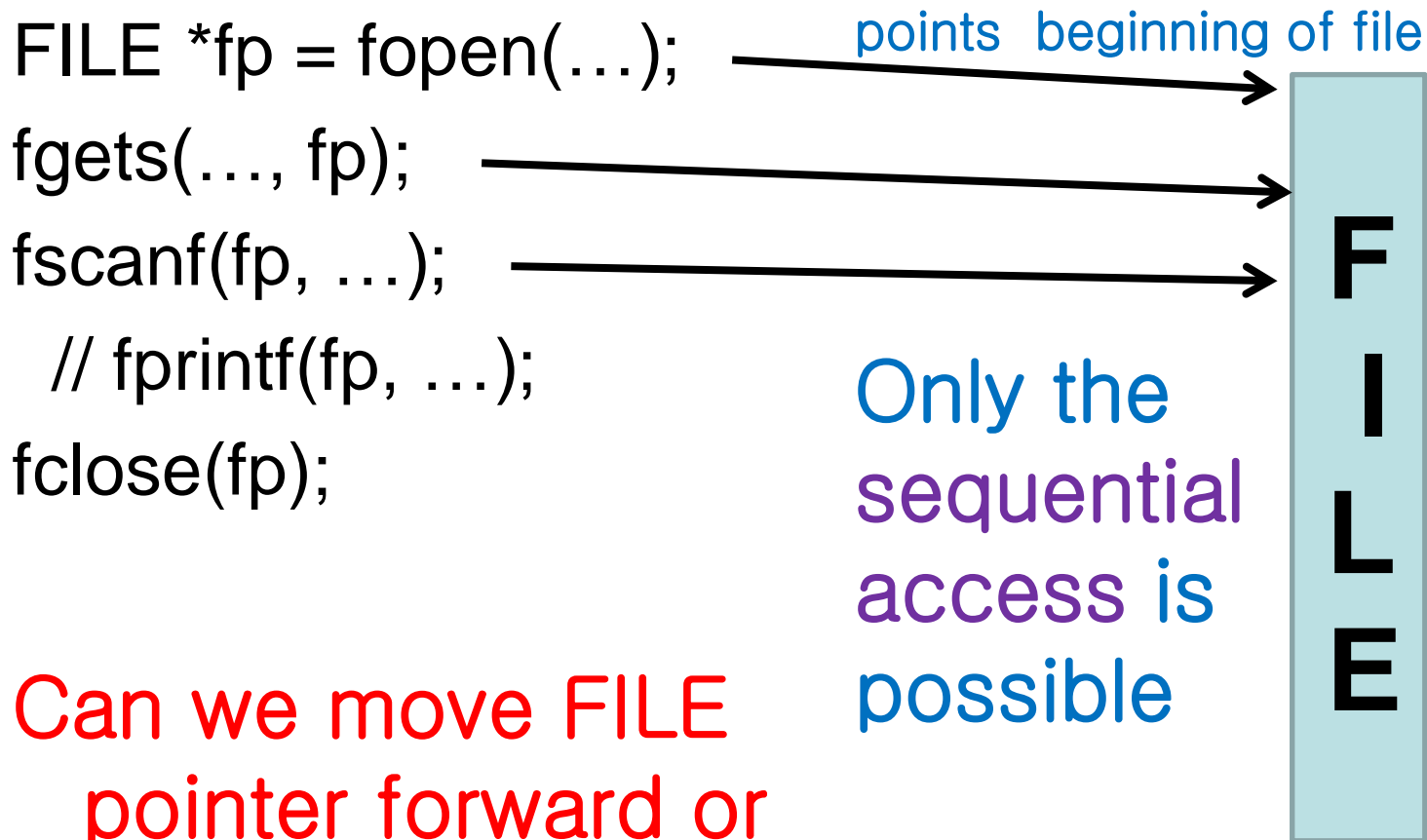
Hello계Min계Wow계

Hello\nMin\nWow\n

Read a line from file (gcc),

Hello\n

FILE pointer advances



Can we move FILE
pointer forward or
backward ?

ftell(), fseek()

- `long ftell(FILE *stream)`
 - Returns position (in bytes) from the beginning of the file
- `int fseek(FILE *stream, long offset, int whence)`
 - Set position of file pointer (returns 0 if successful)
 - `whence = SEEK_SET` : offset from the beginning
 - `SEEK_CUR` : current position + offset
 - `SEEK_END` : EOF + offset

**But, be careful for
Windows text files**

```
long value;  
fseek(fp, 0L, SEEK_END);  
value = ftell(fp);    /* value = ? */
```

실습 (1)

- Text file이 1개 주어진다. 이 파일에 여러명 학생의 이름, 나이, 성별 (M or F), 여러 과목의 성적 점수가 들어있다.
- 이 파일의 첫 줄에는 학생의 숫자와 과목의 숫자가 있으며, 2번째 줄 이후에는 학생 정보 (이름, 나이, 성별, 여러 과목 점수)가 1줄에 1명씩 들어 있다.
- // 로 시작하는 모든 줄은 comment이며 건너뛴다.
- 정보는 누락된 것이 있을 수 있다. 누락된 경우에는 적절한 error message를 준 후, 이 줄은 무시한다. 즉, 다음 page에 주어진 연산에 포함시키지 않는다.

실습 (2)

- 이 file의 크기를 측정하여 Console 화면에 출력한다.
- 이 text file을 읽어 들어서, 모든 학생의 N과목 점수의 평균점을 **double** floating point number로 계산하여 소수점 2자리까지 console에 출력한다.
- M명을 성별로 숫자를 console에 출력한다.
- 이제, M명의 나이의 평균을 소수점 1자리까지 console에 출력한다.
- Console에 출력한 것과 똑같은 것을 text file "outfile.txt"에 동시에 출력한다.

Program Spec

- 입력, 출력 file의 이름을 변경할 수 없음
- 출력은 web page의 format을 따를 것
- File size의 측정
 - fseek ()
 - ftell ()
- File 읽기
 - Read a line - use fgets ()
 - Extract data – use sscanf ()

Refer to scanf.c

- Provided at class web
- Show how to use a few format strings at `scanf()`, `fscanf()`, `sscanf()`.