# Комбинаторные алгоритмы Паросочетания в двудольных графах

Гальперин Александр Леонидович

2018 г.

Основные понятия

#### Определение

Паросочетанием в графе называется произвольное множество его ребер такое, что каждая вершина графа инцидентна не более чем одному ребру из этого множества.

Основные понятия

#### Определение

Паросочетанием в графе называется произвольное множество его ребер такое, что каждая вершина графа инцидентна не более чем одному ребру из этого множества.

#### NB

• Рассматривая различные задачи о паросочетаниях, мы ограничимся случаем двудольных графов.

Основные понятия

#### Определение

Паросочетанием в графе называется произвольное множество его ребер такое, что каждая вершина графа инцидентна не более чем одному ребру из этого множества.

#### NB

- Рассматривая различные задачи о паросочетаниях, мы ограничимся случаем двудольных графов.
- Для решения аналогичных задач в произвольных графах используются те же идеи, но реализация существенно усложняется.

Основные понятия

#### Определение

Граф G=(V,E) называется *двудольным*, если множество его вершин V можно разбить на два непересекающихся подмножества X и Y так, что каждое ребро  $e\in E$  имеет вид e=xy, где  $x\in X,y\in Y$ .

Основные понятия

#### Определение

Граф G=(V,E) называется *двудольным*, если множество его вершин V можно разбить на два непересекающихся подмножества X и Y так, что каждое ребро  $e\in E$  имеет вид e=xy, где  $x\in X,y\in Y$ .

#### NB

Двудольных граф будем обозначать (X,Y,E), если граф не является взвешенным, и (X,Y,E,c), если ребрам  $e\in E$  приписаны веса c(e).

Основные понятия

#### NB

Всюду в дальнейшем, говоря о двудольном графе, мы предполагаем, что разбиение множества V на подмножества X и Y зафиксировано.

Основные понятия

Самые разные практические задачи связаны с построением тех или иных паросочетаний в двудольных графах. Рассмотрим несколько примеров.

Основные понятия

#### Пример 1

Пусть имеется n рабочих, каждый из которых может выполнить один или несколько из m видов работ. При этом каждый из m видов работ должен быть выполнен одним рабочим. Требуется так распределить работы среди рабочих, чтобы наибольшее количество работ оказалось выполненными.

Основные понятия

#### Пример 2

Пусть в предыдущей задаче количество рабочих n будет равно числу работ m. Спрашивается, можно ли так распределить работы между рабочими, чтобы были выполнены все виды работ?

Основные понятия

#### Пример 3

Пусть сверх условий второй задачи для каждой пары рабочий— работа известна стоимость c(x,y) выполнения рабочим x работы y. Требуется так подобрать каждому рабочему определенный вид работы, чтобы суммарная стоимость выполнения всех работ была минимальна.

Основные понятия

Математическая модель всех приведенных выше примеров строится очевидным образом.

- Определим двудольный граф G = (X, Y, E), в котором в качестве X выберем рабочих, а в качестве Y множество работ.
- Множество ребер E определим как множество всех пар (x, y) таких, что рабочий x может выполнить работу y.

Основные понятия

Пусть  $M\subseteq E$  — паросочетание в построенном графе G. Тогда каждое ребро e=xy можно интерпретировать как назначение рабочему x работы y.

Действительно, по определению паросочетания никакие два ребра из M не могут иметь общих вершин. Следовательно, на каждую работу назначается не более одного рабочего, и каждый рабочий получает не более одной работы.

Основные понятия

#### В этой модели

- первая задача означает, что в графе требуется найти паросочетание с наибольшим количеством ребер;
- вторая задача выяснить, существует ли паросочетание, состоящее из n ребер;
- третья задача найти паросочетание из n ребер с минимальным суммарным весом.

Основные понятия

#### В этой модели

- первая задача означает, что в графе требуется найти паросочетание с наибольшим количеством ребер;
- вторая задача выяснить, существует ли паросочетание, состоящее из n ребер;
- третья задача найти паросочетание из n ребер с минимальным суммарным весом.

В этой теме будут рассмотрены все три вида задач.

Основные понятия

Пусть M — паросочетание в графе G = (X, Y, E). Говорят, что M сочетает x с y и y с x, если  $xy \in M$ .

Основные понятия

Пусть M — паросочетание в графе G = (X, Y, E). Говорят, что M сочетает x с y и y с x, если  $xy \in M$ .

Вершины, не принадлежащие ни одному ребру из паросочетания, называют свободными относительно M или просто свободными, а все прочие — насыщенными в M или просто насыщенными.

Основные понятия

Пусть M — паросочетание в графе G = (X, Y, E). Говорят, что M сочетает x с y и y с x, если  $xy \in M$ .

Вершины, не принадлежащие ни одному ребру из паросочетания, называют свободными относительно M или просто свободными, а все прочие — насыщенными в M или просто насыщенными.

Удобно также все ребра, входящие в паросочетание M называть M-темными или просто темными, а все прочие — M-светлыми или просто светлыми.

Основные понятия

Паросочетание, содержащее наибольшее число ребер, называется *наибольшим*. Паросочетание, не содержащееся ни в каком другом паросочетании, называется *максимальным* (по включению).

Основные понятия

Паросочетание, содержащее наибольшее число ребер, называется *наибольшим*. Паросочетание, не содержащееся ни в каком другом паросочетании, называется *максимальным* (по включению).

#### NB

Любое наибольшее паросочетание является максимальным. Обратное неверно.

Основные понятия

Паросочетание, содержащее наибольшее число ребер, называется *наибольшим*. Паросочетание, не содержащееся ни в каком другом паросочетании, называется *максимальным* (по включению).

#### NB

Любое наибольшее паросочетание является максимальным. Обратное неверно.

#### **Упражнение**

Постройтие пример максимального паросочетания, не являющегося наибольшим.

Задача о наибольшем паросочетании Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Задача о наибольшем паросочетании

Задача о наибольшем паросочетании состоит в следующем: в заданном двудольном графе найти наибольшее паросочетание.

2018 г.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Задача о наибольшем паросочетании

Задача о наибольшем паросочетании состоит в следующем: в заданном двудольном графе найти наибольшее паросочетание.

Оказывается, эту задачу можно свести к задаче построения максимального потока в некоторой сети.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть G = (X, Y, E) — произвольный двудольный граф и  $s, t \notin X \cup Y$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть G=(X,Y,E) — произвольный двудольный граф и  $s,t\notin X\cup Y.$ 

• Построим сеть  $G^* = (V^*, E^*, c)$  с источником s и стоком t.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть G = (X, Y, E) — произвольный двудольный граф и  $s, t \notin X \cup Y$ .

- Построим сеть  $G^* = (V^*, E^*, c)$  с источником s и стоком t.
- ullet В качестве множества вершин сети  $G^*$  возьмем множество  $V^* = X \cup Y \cup \{s\} \cup \{t\}.$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть G=(X,Y,E) — произвольный двудольный граф и  $s,t\notin X\cup Y.$ 

- Построим сеть  $G^* = (V^*, E^*, c)$  с источником s и стоком t.
- ullet В качестве множества вершин сети  $G^*$  возьмем множество  $V^* = X \cup Y \cup \{s\} \cup \{t\}.$
- Множество дуг  $E^*$  определим следующим образом: каждое ребро  $e = xy \in E$ , где  $x \in X, y \in Y$ , превращаем в дугу xy, исходящую из x и входящую в y.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть G = (X, Y, E) — произвольный двудольный граф и  $s, t \notin X \cup Y$ .

- Построим сеть  $G^* = (V^*, E^*, c)$  с источником s и стоком t.
- ullet В качестве множества вершин сети  $G^*$  возьмем множество  $V^* = X \cup Y \cup \{s\} \cup \{t\}.$
- Множество дуг  $E^*$  определим следующим образом: каждое ребро  $e=xy\in E$ , где  $x\in X,y\in Y$ , превращаем в дугу xy, исходящую из x и входящую в y.
- ullet Добавим к полученному множеству все дуги вида sx, yt, где  $x\in X,y\in Y.$

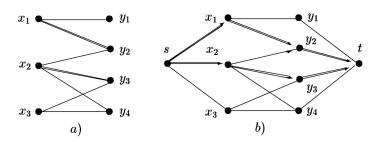
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть G = (X, Y, E) — произвольный двудольный граф и  $s, t \notin X \cup Y$ .

- Построим сеть  $G^* = (V^*, E^*, c)$  с источником s и стоком t.
- ullet В качестве множества вершин сети  $G^*$  возьмем множество  $V^* = X \cup Y \cup \{s\} \cup \{t\}.$
- Множество дуг  $E^*$  определим следующим образом: каждое ребро  $e=xy\in E$ , где  $x\in X,y\in Y$ , превращаем в дугу xy, исходящую из x и входящую в y.
- ullet Добавим к полученному множеству все дуги вида sx, yt, где  $x\in X,y\in Y.$
- Пропускную способность каждой дуги положим равной единице.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

На рисунке показан пример графа G и соответствующей ему сети  $G^*$ .



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### NB

#### Заметим, что:

- ullet если f целочисленный поток в сети  $G^*$ , то f(e)=0 или f(e)=1 для любой дуги  $e\in E$ ;
- среди таких 0–1 потоков существует максимальный поток.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Оказывается, что каждому паросочетанию в графе G однозначно соответствует какой-нибудь 0—1 поток в сети  $G^*$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть  $\mathcal{P}$  — множество всех паросочетаний в графе G, а  $\mathcal{F}$  — множество всех 0—1 потоков в сети  $G^*$ .

#### Теорема 1

Существует взаимно-однозначное отображение  $\phi$  множества  $\mathcal P$  на множество  $\mathcal F$ , причем  $|M|=||\phi(M)||$  для любого паросочетания M (здесь  $||\phi(M)||$  — величина потока  $\phi(M)$ ).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Для произвольного паросочетания M в графе G определим поток  $f_M = \phi(M)$  в сети  $G^*$  по формулам:

$$f_M(s,x)=f_M(x,y)=f_M(y,t)=1$$
 для любого ребра  $xy\in M$  и  $f_M(x,y)=0$  для остальных дуг  $e\in E^*.$ 

Докажем, что  $f_M$  — поток в сети  $G^*$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Поскольку  $0\leqslant f_M(e)\leqslant 1$ , условие ограничения по пропускной способности выполняется. Остается проверить условие сохранения потока в вершинах.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Пусть x — насыщенная в M вершина из X паросочетания M. Тогда  $f_M(s,x)=1$  и, следовательно,  $f_M(x-)=1$ , т.е. поток, втекающий в вершину x, равен 1.

- Пусть x насыщенная в M вершина из X паросочетания M. Тогда  $f_M(s,x)=1$  и, следовательно,  $f_M(x-)=1$ , т.е. поток, втекающий в вершину x, равен 1.
- Поскольку вершина x насыщена в M, то существует равно одно ребро  $xy \in M$ , инцидентное x.

- Пусть x насыщенная в M вершина из X паросочетания M. Тогда  $f_M(s,x)=1$  и, следовательно,  $f_M(x-)=1$ , т.е. поток, втекающий в вершину x, равен 1.
- Поскольку вершина x насыщена в M, то существует равно одно ребро  $xy \in M$ , инцидентное x.
- Для этого ребра  $f_M(x,y) = 1$  на соответствующей дуге xy.

- Пусть x насыщенная в M вершина из X паросочетания M. Тогда  $f_M(s,x)=1$  и, следовательно,  $f_M(x-)=1$ , т.е. поток, втекающий в вершину x, равен 1.
- Поскольку вершина x насыщена в M, то существует равно одно ребро  $xy \in M$ , инцидентное x.
- ullet Для этого ребра  $f_M(x,y)=1$  на соответствующей дуге xy.
- Все остальные ребра графа, инцидентные вершине x, являются светлыми, т.е. не входят в паросочетание M. Поэтому  $f_M(e)=0$  для всех соответствующих дуг.

- Пусть x насыщенная в M вершина из X паросочетания M. Тогда  $f_M(s,x)=1$  и, следовательно,  $f_M(x-)=1$ , т.е. поток, втекающий в вершину x, равен 1.
- Поскольку вершина x насыщена в M, то существует равно одно ребро  $xy \in M$ , инцидентное x.
- Для этого ребра  $f_M(x,y) = 1$  на соответствующей дуге xy.
- Все остальные ребра графа, инцидентные вершине x, являются светлыми, т.е. не входят в паросочетание M. Поэтому  $f_M(e)=0$  для всех соответствующих дуг.
- Следовательно,  $f_M(x+) = 1$ .

- Пусть x насыщенная в M вершина из X паросочетания M. Тогда  $f_M(s,x)=1$  и, следовательно,  $f_M(x-)=1$ , т.е. поток, втекающий в вершину x, равен 1.
- Поскольку вершина x насыщена в M, то существует равно одно ребро  $xy \in M$ , инцидентное x.
- Для этого ребра  $f_M(x,y) = 1$  на соответствующей дуге xy.
- Все остальные ребра графа, инцидентные вершине x, являются светлыми, т.е. не входят в паросочетание M. Поэтому  $f_M(e)=0$  для всех соответствующих дуг.
- Следовательно,  $f_M(x+) = 1$ .
- Тем самым, равенство  $f_M(x-) = f_M(x+)$  выполняется для всех насыщенных вершин.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Если же x — не насыщена, т.е. x — свободная вершина, то как входящий в x, так и выходящий из x потоки равны нулю.

- Если же x не насыщена, т.е. x свободная вершина, то как входящий в x, так и выходящий из x потоки равны нулю.
- Следовательно, Условие сохранения потока в вершинах, лежащих в X, выполняется.

- Если же x не насыщена, т.е. x свободная вершина, то как входящий в x, так и выходящий из x потоки равны нулю.
- Следовательно, Условие сохранения потока в вершинах, лежащих в X, выполняется.
- ullet Для вершин  $y \in Y$  условие проверяется аналогично.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Далее, поскольку количеству насыщенных в M вершин  $x \in X$  в точности равно |M|, то  $f_M(s+) = |M|$ , т.е.  $||\phi(M)|| = |M|$ .

- Далее, поскольку количеству насыщенных в M вершин  $x \in X$  в точности равно |M|, то  $f_M(s+) = |M|$ , т.е.  $||\phi(M)|| = |M|$ .
- Легко видеть, что разным паросочетаниям соответствуют разные потоки. Следовательно, отображение  $\phi: \mathcal{P} \longrightarrow \mathcal{F}$ , определенное равенством  $\phi(M) = f_M$ , инъективно.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

ullet Обратно, пусть f - 0–1 поток в сети  $G^*$ . Положим

$$M_f = \{xy | f(x, y) = 1, x \in X, y \in Y\}.$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

ullet Обратно, пусть f - 0–1 поток в сети  $G^*$ . Положим

$$M_f = \{xy | f(x, y) = 1, x \in X, y \in Y\}.$$

• Поскольку в каждую вершину  $x \in X$  входит ровно одна дуга (это дуга вида sx), то имеется не более одной дуги вида xy, для которой f(x,y)=1.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

ullet Обратно, пусть f-0—1 поток в сети  $G^*$ . Положим

$$M_f = \{xy | f(x, y) = 1, x \in X, y \in Y\}.$$

- Поскольку в каждую вершину  $x \in X$  входит ровно одна дуга (это дуга вида sx), то имеется не более одной дуги вида xy, для которой f(x,y)=1.
- ullet Следовательно, каждая вершина  $x\in X$  инцидентна не более чем одному ребру из  $M_f$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

ullet Обратно, пусть f-0—1 поток в сети  $G^*$ . Положим

$$M_f = \{xy | f(x, y) = 1, x \in X, y \in Y\}.$$

- Поскольку в каждую вершину  $x \in X$  входит ровно одна дуга (это дуга вида sx), то имеется не более одной дуги вида xy, для которой f(x,y)=1.
- ullet Следовательно, каждая вершина  $x\in X$  инцидентна не более чем одному ребру из  $M_f$ .
- ullet Аналогично, каждая вершина  $y \in Y$  инцидентна не более чем одному ребру из  $M_f$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

ullet Обратно, пусть f - 0-1 поток в сети  $G^*$ . Положим

$$M_f = \{xy | f(x, y) = 1, x \in X, y \in Y\}.$$

- Поскольку в каждую вершину  $x \in X$  входит ровно одна дуга (это дуга вида sx), то имеется не более одной дуги вида xy, для которой f(x,y)=1.
- ullet Следовательно, каждая вершина  $x\in X$  инцидентна не более чем одному ребру из  $M_f$ .
- Аналогично, каждая вершина  $y \in Y$  инцидентна не более чем одному ребру из  $M_f$ .
- ullet Отсюда следует, что  $M_f$  является паросочетанием в графе G.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Легко видеть, что для паросочетания  $M_f$  справедливы равенства

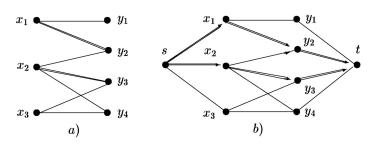
$$|M_f|=||f|| \quad \text{if} \quad \phi(M_f)=f,$$

что завершает доказательство теоремы.



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

На рисунке изображены двудольный граф G, сеть  $G^*$ , паросочетание  $M=\{x_1y_2,x_2y_3\}$  и соответствующий ему поток  $f_M$ :



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Пусть f — произвольный 0–1-поток в сети  $G^*$  и P — f — дополняющая (s,t)—цепь. Тогда цепь P содержит нечетное количество дуг.

- Пусть f произвольный 0–1–поток в сети  $G^*$  и P f дополняющая (s,t)—цепь. Тогда цепь P содержит нечетное количество дуг.
- Удалим из этой цепи первую дугу (она обязательно имеет вид  $sx, x \in X$ ) и последнюю дугу (она имеет вид  $yt, y \in Y$ ).

- Пусть f произвольный 0–1-поток в сети  $G^*$  и P f дополняющая (s,t)—цепь. Тогда цепь P содержит нечетное количество дуг.
- Удалим из этой цепи первую дугу (она обязательно имеет вид  $sx, x \in X$ ) и последнюю дугу (она имеет вид  $yt, y \in Y$ ).
- Оставшиеся дуги цепи Р чередуются следующим образом:
  - первой идет дуга вида xy, для которой f(x,y)=0, поскольку эта дуга прямая в цепи;

- Пусть f произвольный 0–1-поток в сети  $G^*$  и P f дополняющая (s,t)—цепь. Тогда цепь P содержит нечетное количество дуг.
- Удалим из этой цепи первую дугу (она обязательно имеет вид  $sx, x \in X$ ) и последнюю дугу (она имеет вид  $yt, y \in Y$ ).
- ullet Оставшиеся дуги цепи P чередуются следующим образом:
  - первой идет дуга вида xy, для которой f(x,y) = 0, поскольку эта дуга прямая в цепи;
  - второй дуга вида  $x_1 y$ , причем это дуга обратная в цепи P; поэтому  $f(x_1,y)=1$ .

- Пусть f произвольный 0–1–поток в сети  $G^*$  и P f дополняющая (s,t)—цепь. Тогда цепь P содержит нечетное количество дуг.
- Удалим из этой цепи первую дугу (она обязательно имеет вид  $sx, x \in X$ ) и последнюю дугу (она имеет вид  $yt, y \in Y$ ).
- ullet Оставшиеся дуги цепи P чередуются следующим образом:
  - первой идет дуга вида xy, для которой f(x,y)=0, поскольку эта дуга прямая в цепи;
  - второй дуга вида  $x_1 y$ , причем это дуга обратная в цепи P; поэтому  $f(x_1,y)=1$ .
  - затем снова прямая дуга; потом обратная, и т.д.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Увеличение потока вдоль этой цепи по правилам алгоритма Форда-Фалкерсона приводит к тому, что новый поток становится равным единице на всех нечетных (т.е. прямых) дугах цепи P, и равным нулю на всех четных (т.е. обратных) дугах цепи P.

- Увеличение потока вдоль этой цепи по правилам алгоритма Форда-Фалкерсона приводит к тому, что новый поток становится равным единице на всех нечетных (т.е. прямых) дугах цепи P, и равным нулю на всех четных (т.е. обратных) дугах цепи P.
- Величина потока при этом возрастает на единицу.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Понятие f-дополняющей цепи для потока f в сети  $G^*$  естественным образом соответствует понятию M-чередующейся цепи для паросочетания M в графе G.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть M — паросочетание в графе G. M – чередующейся цепью называется такая последовательность вершин и ребер вида

$$x_0, x_0y_1, y_1, y_1x_2, x_2, \ldots, x_k, x_ky_{k+1},$$

где k>0, что все вершины этой цепи различны,  $x_0$  и  $y_{k+1}$  — свободные, а все остальные вершины насыщенные в паросочетании M, причем каждое второе ребро принадлежит M (т.е. ребра  $y_i x_{i+1}$  входят в M), а остальные ребра в M не входят.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть M — паросочетание в графе G. M – чередующейся цепью называется такая последовательность вершин и ребер вида

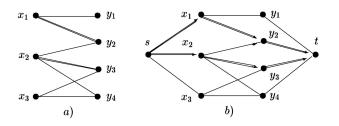
$$x_0, x_0y_1, y_1, y_1x_2, x_2, \ldots, x_k, x_ky_{k+1},$$

где k>0, что все вершины этой цепи различны,  $x_0$  и  $y_{k+1}$  — свободные, а все остальные вершины насыщенные в паросочетании M, причем каждое второе ребро принадлежит M (т.е. ребра  $y_i x_{i+1}$  входят в M), а остальные ребра в M не входят.

Другими словами, в M-чередующейся цепи цвета ребер чередуются по правилу *светлое*—*темное* и наоборот, причем первое и последнее ребра — *светлые*.

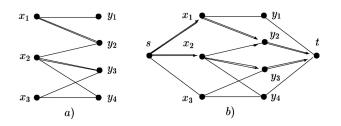
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Ясно, что чередующаяся цепь однозначно определяется как последовательностью ее вершин, так и последовательностью ее ребер.



Например, здесь M-чередующуюся цепь можно задать последовательностью вершин  $x_3, y_3, x_2, y_2, x_1, y_1$ . Эта цепь содержит два темных ребра и три светлых.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа



Соответствующая f-дополняющая цепь в сети  $G^*$ , где  $f=f_M$ , задается последовательностью вершин  $s,x_3,y_3,x_2,y_2,x_1,y_1,t$ .

В этой цепи дуги  $x_2y_3$  являются обратными, а остальные дуги — прямыми.

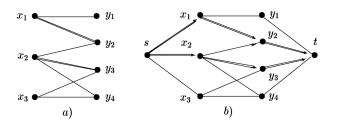
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Увеличение потока вдоль f-дополняющей цепи соответствует увеличению количества ребер количеству ребер в паросочетании M вдоль M-чередующейся цепи.

- Увеличение потока вдоль f –дополняющей цепи соответствует увеличению количества ребер количеству ребер в паросочетании M вдоль M –чередующейся цепи.
- Для этого в M-чередующейся цепи нечетные ребра, не входившие в M, объявляются элементами M, а все четные, входившие в M, из M удаляются.

- Увеличение потока вдоль f –дополняющей цепи соответствует увеличению количества ребер количеству ребер в паросочетании M вдоль M –чередующейся цепи.
- Для этого в M-чередующейся цепи нечетные ребра, не входившие в M, объявляются элементами M, а все четные, входившие в M, из M удаляются.
- Иначе говоря, все темные ребра становятся светлыми, а все светлые темными. Такая операция приводит к увеличению количества ребер в паросочетании на единицу.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа



Например паросочетание M на этом рисунке заменится на паросочетание  $\{x_3y_3, x_2y_2, x_1y_1\}$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Процесс получения нового паросочетания  $M_1$  из паросочетания M с помощью M—чередующейся цепи P можно выразить равенством

$$M_1 = M \oplus P = (M \backslash P) \cup (P \backslash M)$$

(здесь и далее под M-чередующейся цепью понимается последовательность ребер).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Процесс получения нового паросочетания  $M_1$  из паросочетания M с помощью M—чередующейся цепи P можно выразить равенством

$$M_1 = M \oplus P = (M \backslash P) \cup (P \backslash M)$$

(здесь и далее под M-чередующейся цепью понимается последовательность ребер).

Для паросочетания  $M_1$  справедливо равенство  $|M_1|=|M|+1$ , поскольку в цепи P светлых ребер на одно больше, чем темных.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Из приведенных рассуждений вытекает следующий классический результат.

Теорема 2 (Берж, 1957)

Паросочетание M в двудольном графе G является наибольшим тогда и только тогда, когда в G не существует M-чередующейся цепи.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Из приведенных рассуждений вытекает следующий классический результат.

#### Теорема 2 (Берж, 1957)

Паросочетание M в двудольном графе G является наибольшим тогда и только тогда, когда в G не существует M-чередующейся цепи.

Ради полноты изложения приведем прямое доказательство этой теоремы, не опирающееся на теорему Форда-Фалкерсона.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.**  $\implies$  Очевидно, что если M — наибольшее паросочетание, то в графе G = (X, Y, E) не существует M—чередующейся цепи.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.**  $\implies$  Очевидно, что если M — наибольшее паросочетание, то в графе G=(X,Y,E) не существует M—чередующейся цепи.

 $\sqsubseteq$  Докажем обратное. Предположим, что для паросочетания M не сущетвует M-чередующейся цепи. Рассмотрим произвольное паросочетание N и убедимся, что  $|N| \leqslant |M|$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Заметим, что в графе  $G_1 = (X, Y, N \cup M)$  степень каждой вершины не превосходит двух. Следовательно, каждая компонента связности графа  $G_1$  может быть одного из следующих типов:

- изолированная вершина;
- цепь четной длины;
- цепь нечетной длины;
- 🐠 цикл.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• В случаях 1, 2 и 4 компонента связности содержит одинаковое количество ребер из M и N.

- В случаях 1, 2 и 4 компонента связности содержит одинаковое количество ребер из M и N.
- Если же компонента связности цепь нечетной длины (случай 3), то она является либо M-чередующейся, либо N-чередую цепью.

- В случаях 1, 2 и 4 компонента связности содержит одинаковое количество ребер из M и N.
- Если же компонента связности цепь нечетной длины (случай 3), то она является либо M-чередующейся, либо N-чередую цепью.
- По предположению, M-чередующихся цепей в графе нет. Следовательно, могут быть только N-чередующиеся цепи.

- В случаях 1, 2 и 4 компонента связности содержит одинаковое количество ребер из M и N.
- Если же компонента связности цепь нечетной длины (случай 3), то она является либо M-чередующейся, либо N-чередую цепью.
- По предположению, M-чередующихся цепей в графе нет. Следовательно, могут быть только N-чередующиеся цепи.
- Но в каждой из этих цепей ребер из M на одно больше, чем ребер из N. Отсюда  $|N| \leqslant |M|$ . Т.е. M наибольшее паросочетание.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Теорема Бержа подсказывает следующий алгоритм построения наибольшего паросочетания.

Пустое паросочетание M объявить текущим.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Теорема Бержа подсказывает следующий алгоритм построения наибольшего паросочетания.

- Пустое паросочетание M объявить текущим.
- 2 Искать М−чередующуюся цепь.

2018 г.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Теорема Бержа подсказывает следующий алгоритм построения наибольшего паросочетания.

- Пустое паросочетание M объявить текущим.
- Искать М-чередующуюся цепь.
- **©** Если такая цепь P найдена, то положить  $M = M \oplus P$  и вернуться на шаг 2.

2018 г.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Теорема Бержа подсказывает следующий алгоритм построения наибольшего паросочетания.

- Пустое паросочетание M объявить текущим.
- Искать М-чередующуюся цепь.
- ullet Если такая цепь P найдена, то положить  $M = M \oplus P$  и вернуться на шаг 2.
- **1** Иначе СТОП (текущее паросочетание M наибольшее).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### NB

Предложенный алгоритм является лишь легкой модификацией алгоритма Форда—Фалкерсона.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### NB

- Предложенный алгоритм является лишь легкой модификацией алгоритма Форда—Фалкерсона.
- ② Поскольку каждый раз текущее паросочетание увеличивается ровно на единицу, то алгоритм завершит работу не более, чем за n итераций, где  $n = \min\{|X|, |Y|\}$  (здесь использован тот факт, что наибольшее паросочетание содердит не более n ребер).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Разберем подробнее процесс поиска M-чередующейся цепи. Можо использовать любую схему: и ПВГ, и ПВШ. Чуть удобнее ПВШ. Сформулируем правило поиска в виде «волнового» алгоритма.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**1** В нулевой фронт распространения волны включаем все M— свободные вершины  $x \in X$ .

- ① В нулевой фронт распространения волны включаем все M-свободные вершины  $x \in X$ .
- ② Пусть фронт с номером k построен.

- ① В нулевой фронт распространения волны включаем все M-свободные вершины  $x \in X$ .
- Пусть фронт с номером k построен.
  - Если k четно, то фронт k+1 включает все вершины  $y \in Y$ , не содержащиеся ни в каком из предыдущих фронтов, которые можно пометить из вершин предыдущего фронта с помощью светлых ребер.

- ① В нулевой фронт распространения волны включаем все M-свободные вершины  $x \in X$ .
- Пусть фронт с номером k построен.
  - Если k четно, то фронт k+1 включает все вершины  $y \in Y$ , не содержащиеся ни в каком из предыдущих фронтов, которые можно пометить из вершин предыдущего фронта с помощью светлых ребер.
  - Если k нечетно, то во фронт k+1 включаем вершины  $x \in X$ , не содержащиеся ни в каком из предыдущих фронтов, которые можно пометить с помощью темных ребер из вершин предыдущего фронта.

- В нулевой фронт распространения волны включаем все M-свободные вершины  $x \in X$ .
- Пусть фронт с номером k построен.
  - Если k четно, то фронт k+1 включает все вершины  $y \in Y$ , не содержащиеся ни в каком из предыдущих фронтов, которые можно пометить из вершин предыдущего фронта с помощью светлых ребер.
  - Если k нечетно, то во фронт k+1 включаем вершины  $x \in X$ , не содержащиеся ни в каком из предыдущих фронтов, которые можно пометить с помощью темных ребер из вершин предыдущего фронта.
- Поиск завершается, как только будет помечена свободная вершина у ∈ Y, или очередной фронт окажется пустым.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**1** В первом случае окончание поиска M-чередующаяся цепь существует и может быть легко восстановлена с помощью стандартных меток Previous.

- **1** В первом случае окончание поиска M-чередующаяся цепь существует и может быть легко восстановлена с помощью стандартных меток Previous.
- ② Во втором случае M-чередующейся цепи в графе не существует и, следовательно, текущее паросочетание M наи-большее.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Теорема 3

Модифицированный алгоритм Форда-Фалкерсона построения наибольшего паросочетания в двудольном графе G=(X,Y,E) имеет сложность O(pqn), где  $p=|X|,q=|Y|,n=\min\{p,q\}$  и граф G представлен матрицей  $A[1\dots p,1\dots q]$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Теорема 3

Модифицированный алгоритм Форда-Фалкерсона построения наибольшего паросочетания в двудольном графе G=(X,Y,E) имеет сложность O(pqn), где  $p=|X|,q=|Y|,n=\min\{p,q\}$  и граф G представлен матрицей  $A[1\dots p,1\dots q]$ .

#### NB

Заметим, что матрица A — подматрица матрицы смежности двудольного графа G.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Выше уже отмечалось, что процесс завершится не более, чем за n итераций. Сложность каждой итерации есть O(pq). Поэтому модифицированный алгоритм Форда—Фалкерсона для построения наибольшего паросочетания имеет сложность O(pqn).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Выше уже отмечалось, что процесс завершится не более, чем за n итераций. Сложность каждой итерации есть O(pq). Поэтому модифицированный алгоритм Форда—Фалкерсона для построения наибольшего паросочетания имеет сложность O(pqn).

NB

Отметим, что в частном случае, когда n=|X|=|Y|, модифицированный алгоритм Форда-Фалкерсона имеет сложность  $O(n^3)$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

В 1973 году Хопкрофт и Карп предложили более эффективный алгоритм построения наибольшего паросочетания в двудольном графе.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

В 1973 году Хопкрофт и Карп предложили более эффективный алгоритм построения наибольшего паросочетания в двудольном графе.

Пусть M — паросочетание в графе G. Цепь P назовем M—цепью, если она начинается в свободной вершине  $x \in X$ , имеет нечетную длину, и цвета ребер чередуются по правилу светлое—темное и наоборот.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

В 1973 году Хопкрофт и Карп предложили более эффективный алгоритм построения наибольшего паросочетания в двудольном графе.

Пусть M — паросочетание в графе G. Цепь P назовем M—цепью, если она начинается в свободной вершине  $x \in X$ , имеет нечетную длину, и цвета ребер чередуются по правилу светлое—темное и наоборот.

Другими словами, M-цепь —это почти M-чередующаяся цепь, только M-цепь может заканчиваться в насыщенной вершине  $y \in Y$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### NB

Каждая M-чередующаяся цепь является M-цепью. Обратное неверно.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть r — длина кратчайшей M—чередующейся цепи. Через G(M) обозначим граф кратчайших M—цепей, т.е. граф, состоящий из всех вершин и ребер таких, что каждое ребро и каждая вершина входят в некоторую M—цепь длины r.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Общую схему алгоритма Хопкрофта–Карпа построения наибольшего паросочетания можно описать следующим образом.

- lacktriangle начать с произвольного паросочетания M в графе G;
- $oldsymbol{\circ}$  построить граф G(M) кратчайших M—цепей;
- $\{P_1,\ldots,P_k\}$  вершинно-непересекающихся M-чередующихся цепей в G(M). Увеличить паросочетание M вдоль всех цепей из построенного множества по формулам

$$\label{eq:main_section} \textit{M}_1 = \textit{M} \oplus \textit{P}_1, \quad \textit{M}_2 = \textit{M}_1 \oplus \textit{P}_2, \quad \dots, \quad \textit{M}_k = \textit{M}_{k-1} \oplus \textit{P}_k.$$

Объявить паросочетание  $M_k$  текущим, т.е.  $M:=M_k$ .



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

NB

Заметим, что

$$M_k = M \oplus P_1 \oplus P_2 \oplus \ldots \oplus P_k, \qquad |M_k| = |M| + k.$$

• повторять шаги 2 и 3 до тех пор, пока в сети G существует хотя бы одна M—чередующаяся цепь. Если такой цепи не существует, то текущее паросочетание M является наибольшим (см. теорему 2).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Перейдем к формальному описанию алгоритма Хопкрофта–Карпа.

Двудольный граф G=(X,Y,E) будем задавать матрицей A размера pq, где  $p=|X|,\ q=|Y|,\ в$  которой

$$A[x,y] = \begin{cases} 1, & xy \in E \\ 0, & xy \notin E. \end{cases}$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Паросочетание M в графе G можно описывать с помощью двух массивов Xdouble длины p, и Ydouble длины q, считая, что Xdouble[x] = y, если x сочетается с y, и Xdouble[x] = nil, если вершина x свободна. Аналогично определяется массив Ydouble.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Паросочетание M в графе G можно описывать с помощью двух массивов Xdouble длины p, и Ydouble длины q, считая, что Xdouble[x] = y, если x сочетается с y, и Xdouble[x] = nil, если вершина x свободна. Аналогично определяется массив Ydouble.

Таким образом, пустое паросочетание определяется равенствами Xdouble[x] = Ydouble[y] = nil для всех  $x \in X, y \in Y$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Вспомогательный граф G(M) кратчайших M-цепей несложно построить, используя поиск в ширину. Напомним, что каждая M-цепь начинается в свободной вершине  $x \in X$ . Поэтому во вспомогательный граф G(M) следует отнести все свободные вершины  $x \in X$  и начать поиск в них. Поскольку нас интересуют чередующиеся цепи, нужно различать шаги от X к Y и от Y к X.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

 В первом случае переход осуществляется по светлым ребрам., а во втором — по темным.

- В первом случае переход осуществляется по светлым ребрам., а во втором — по темным.
- В первом случае, находясь в светлой вершине  $x \in X$  следует отнести в G(M) все вершины, смежные с x, и все ребра, инцидентные x.

- В первом случае переход осуществляется по светлым ребрам., а во втором по темным.
- В первом случае, находясь в светлой вершине  $x \in X$  следует отнести в G(M) все вершины, смежные с x, и все ребра, инцидентные x.
- Во втором случае выбор однозначен: из вершины  $y \in Y$  можно шагнуть только в вершину x = Ydouble[y], используя ребро  $xy \in M$ . При этом вершину x и ребро xy следует добавить к G(M).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Процесс поиска завершается либо полным построением того фронта, в котором в первый раз встретится свободная вершина  $y \in Y$ , либо тогда, когда s граф G(M) нельзя отнести ни одной новой вершины и ни одного нового ребра, но свободных вершин  $y \in Y$  достичь не удалось. Последний случай означает, что M-чередующихся цепей в графе G не существует.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Через  $DX \cup DY$ , где  $DX \subseteq X$ ,  $DY \subseteq Y$ , будем обозначать множество вершин графа G(M). Множество ребер этого графа описывается матрицей DA размера pq, где  $p=|X|, \ q=|Y|$ . При этом лишние строки и столбцы матрицы DA, соответствующие элементам  $x \in X$ ,  $y \in Y$ , не попавшим в DX и DY, будут игнорироваться.

- Построение вспомогательного графа G(M) представлено процедурой Graph(M). В ней используются две очереди. В очереди  $Q_1$  хранится последний построенный фронт, а в  $Q_2$  накапливаются вершины нового строящегося фронта. При этом в очередной фронт распространения волны относятся лишь вершины из множества X, ибо переход от Y к X однозначен, т.е. за один шаг строим сразу два фронта.
- Все достигнутые свободные вершины  $y \in Y$  заносятся в Yfree. Xfree — множество всех свободных вершин  $x \in X$ .
- Через  $front[v], v \in X \cup Y$ , обозначается номер фронта, в который попадает вершина v. При этом для всех непомещенных еще в какой-то фронт вершин (в традиционной терминологии непомеченных) выполняется равенство  $front[v] = \infty$ .

```
procedure Graph(M)
^{2}.
     begin
3.
      DX := DY := \emptyset:
   for x \in X do
4.
5.
         for y \in Y do DA[x, y] := 0;
       for v \in X \cup Y do front[v] := \infty;
6.
       Q_1 := Q_2 := Xfree := Yfree := nil;
7.
8.
       for x \in X do
         if Xdouble[x] = nil then
9.
10.
           begin
11.
             Q_2 \Leftarrow x; X free \Leftarrow x;
             DX := DX \cup \{x\}; front[x] := 0;
12.
13.
           end:
```

```
14.
              repeat
15.
                Q_1 := Q_2; Q_2 := nil;
16.
                while Q_1 \neq nil do
17.
                  begin
18.
                    x \Leftarrow Q_1:
19.
                    for y \in Y do
                      if (A[x, y] = 1) and (front[x] < front[y])
20.
21.
                      then
22.
                         begin
23.
                           DA[x, y] := 1;
24.
                           if front[y] = \infty then
25.
                             begin
                               DY := DY \cup \{y\}; z := Ydouble[y];
26.
27.
                               front[y] := front[x] + 1;
28.
                               if z \neq nil then
29.
                                 begin
                                   DA[z, y] := 1; DX := DX \cup z;
30.
                                   front[z] := front[y] + 1; Q_2 \Leftarrow z;
31.
32.
                                 end
```

```
33. else Yfree \Leftarrow y;
34. end
35. end
36. end
37. until (Yfree \neq nil) or (Q_2 = nil);
38. end.
```

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Прокомментируем работу процедуры Graph(M).

• В строках 3–5 инициализируется пустой граф G(M).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

- В строках 3–5 инициализируется пустой граф G(M).
- Цикл 8–12 означает, что все свободные вершины включаются в граф G(M), и поиск в ширину начинается с них.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

- В строках 3–5 инициализируется пустой граф G(M).
- Цикл 8–12 означает, что все свободные вершины включаются в граф G(M), и поиск в ширину начинается с них.
- В строке 15 инициализируется последний построенный фронт.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

- В строках 3–5 инициализируется пустой граф G(M).
- Цикл 8–12 означает, что все свободные вершины включаются в граф G(M), и поиск в ширину начинается с них.
- В строке 15 инициализируется последний построенный фронт.
- В строке 16 начинается основной цикл поиска в ширину. При этом последний построенный фронт используется полностью.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

- В строках 3–5 инициализируется пустой граф G(M).
- Цикл 8–12 означает, что все свободные вершины включаются в граф G(M), и поиск в ширину начинается с них.
- В строке 15 инициализируется последний построенный фронт.
- В строке 16 начинается основной цикл поиска в ширину. При этом последний построенный фронт используется полностью.
- В цикле 19–35 анализируются все  $y \in Y$ , смежные с очередной вершиной  $x \in X$  и удовлетворяющие условию front[x] < front[y]. Здесь возможны лишь два случая.

- lacktriangle В первом случае  $front[y]=\infty$ , т.е. вершина y ранее не посещалась.
- ② Во втором front[y] = front[x] + 1 те вершина y уже помечена, но из вершины того же последнего построенного фронта. В этом случае в граф G(M) нужно лишь добавить одно ребро xy (строка 23).

- Выполнение условия в строке 28 означает, что вершина y насыщена в паросочетании M. В этом случае вершина z = Ydouble[y] и ребро zy включаются в граф G(M), причем z включается и в новый фронт (строка 31).
- В противном случае вершина y является свободной и включается в Y free.
- В строке 37 даны условия прекращения поиска. Случай  $Y free \neq \varnothing$  свидетельствует, что найдется хотя бы одна свободная вершина  $y \in Y$  и, следовательно, в графе существует M-чередующаяся цепь. Поиск на этом прекращается и в граф G(M) (благодаря свойствам поиска в ширину) попадут все кратчайшие M-цепи.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Разберем теперь метод построения максимального по включению множества вершинно—непересекающихся M—чередующихся цепей и увеличения текущего паросочетания M с помощью построенного множества.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Разберем теперь метод построения максимального по включению множества вершинно—непересекающихся M—чередующихся цепей и увеличения текущего паросочетания M с помощью построенного множества.

• Выберем произвольную вершину  $x \in X free$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Разберем теперь метод построения максимального по включению множества вершинно—непересекающихся M—чередующихся цепей и увеличения текущего паросочетания M с помощью построенного множества.

- Выберем произвольную вершину  $x \in X free$ .
- Проведем поиск в глубину с корнем в x, помечая вершины по тем же правилам, которые использовались при построении графа G(M), и продвигаясь из вершины  $x \in X$  по светлым ребрам, а из вершин  $y \in Y$  по темным.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Разберем теперь метод построения максимального по включению множества вершинно—непересекающихся M—чередующихся цепей и увеличения текущего паросочетания M с помощью построенного множества.

- Выберем произвольную вершину  $x \in X free$ .
- Проведем поиск в глубину с корнем в x, помечая вершины по тем же правилам, которые использовались при построении графа G(M), и продвигаясь из вершины  $x \in X$  по светлым ребрам, а из вершин  $y \in Y$  по темным.
- Помеченные в ходе поиска вершины помещаются в стек S.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Поиск в глубину из вершины x завершается либо по достижению свободной вершины  $y \in Y free$  (в этом случае существует искомая цепь, начинающаяся в x и заканчивающаяся в y), либо тогда, когда S = nil. Пустота стека S означает, что в G(M) не существует M—чередующейся цепи, начинающейся в вершине x.

- Поиск в глубину из вершины x завершается либо по достижению свободной вершины  $y \in Y free$  (в этом случае существует искомая цепь, начинающаяся в x и заканчивающаяся в y), либо тогда, когда S = nil. Пустота стека S означает, что в G(M) не существует M-чередующейся цепи, начинающейся в вершине x.
- Если искомая цепь существует, то после завершения поискав S первая и последняя вершины свободны относительно M, а все промежуточные вершины насыщены в M. Отметим, что вершины чередуются: сначала из DX, потом из DY, и т.д.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Увеличить паросочетание M с помощью найденной цепи очень просто.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Увеличить паросочетание M с помощью найденной цепи очень просто.

- Считываем попарно вершины их стека S (первой считывается  $y \in Y$ ) и корректируем значения массивов Xdouble и Ydouble. При этом у первой и последней из считанных вершин y и x значения Ydouble[y] и Xdouble[x] равные nil, получат значения соответствующих вершин соседних вершин из S, а y всех прочих произойдет смена значений массивов Ydouble и Xdouble с одних вершин на другие.
- Считывая вершины из S, мы одновременно удаляем их из графа G(M). В результате при построении следующей M— чередующейся цепи вновь найденная цепь не пересекается с прежде построенными цепями и вершинами.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

 Процесс построения цепей ведется до полного исчерпания одного из списков Xfree или Yfree, чем и обеспечивается максимальность по включению построенного множества M-чередующ цепей.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Детали описанного процесса представлены в процедуре Increase(M). В ней без формального описания используется функция Choice(x), которая возвращает непомеченную в ходе поиска вершину  $y \in DY$ , смежную с x, если такая существует, и Choice(x) = nil, если все вершины из DY, смежные с x, уже помечены.

Переменная indication сигнализирует о том, достигнута ли свободная вершина  $y \in DY$ , т.е. indicatio = 0, если свободная вершина еще не достигнута, и indication = 1, если достигнута.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

```
procedure Increase(M);
2.
     begin
        while (Xfree \neq \emptyset) and (Yfree \neq \emptyset) do
3.
4.
          begin
5.
            x \Leftarrow X free; X free := X free \setminus \{x\};
6.
            S := nil; S \Leftarrow x; indication := 0;
            while (S \neq nil) and (indication = 0) do
8.
               begin
9.
                 x \Leftarrow S; y := Choice(x);
                 if y \neq nil then
10.
11.
                   begin
12.
                      S \Leftarrow y; z := Ydouble[y];
13.
                      if z \neq nil then S \Leftarrow z;
14.
                   else
15.
                      begin
16.
                        indication := 1; Yfree := Yfree \setminus \{y\};
```

2018 г.

```
17.
                      end
18.
                    end
19.
                  else
20.
                    begin
                      x \Leftarrow S; DX := DX \setminus \{x\};
21.
22.
                      if S \neq \emptyset then
23.
                         begin
                           y \Leftarrow S; DY := DY \setminus \{y\};
24.
25.
                         end
26.
                      end
27.
                    end:
28.
                    if indication = 1 then
29.
                      while S \neq nil do
30.
                         begin
31.
                           y \Leftarrow S; DY := DY \setminus \{y\};
32.
                           x \Leftarrow S; DX := DX \setminus \{x\};
                           Xdouble[x] := y; Ydouble[y] := x;
33.
34.
                         end
35.
                  end
36.
          end:
```

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Структура этой процедуры следующая.

• Основной цикл 3–35 ведется до полного опустошения одного из списокв свободных в X или в Y вершин.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Структура этой процедуры следующая.

- Основной цикл 3–35 ведется до полного опустошения одного из списокв свободных в X или в Y вершин.
- Каждый проход этого цикла начинается с выбора произвольного элемента x из X из X из X последнего поиска в глубину с корнем в x (строки 6–27).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Структура этой процедуры следующая.

- Основной цикл 3–35 ведется до полного опустошения одного из списокв свободных в X или в Y вершин.
- Каждый проход этого цикла начинается с выбора произвольного элемента x из X free и последнего поиска в глубину с корнем в x (строки 6–27).

Важно отметить, что если текущая вершина x имеет непомеченную насыщенную смежную c ней вершину y, то b стек b помещается сразу две вершины: сначала b, затем b = b0 (строки b0–b13). Можно сказать, что промежуточные вершины b13 ходе поиска b2 помещаются парами.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Именно это обстоятельство объясняет действия в строках 20–25.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Именно это обстоятельство объясняет действия в строках 20–25.

• Если вершины помещали в S парами, то и удалять их оттуда нужно парами (кроме самой первой).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Именно это обстоятельство объясняет действия в строках 20–25.

- Если вершины помещали в S парами, то и удалять их оттуда нужно парами (кроме самой первой).
- В строках 20–25 сначала удаляется из S и графа вершина x, все соседи которой уже посещались, а затем, если x не первой попала попала в S, удаляется та вершина y, для которой Ydouble[y] = x (также верно равенство Xdouble[x] = y).

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Именно это обстоятельство объясняет действия в строках 20–25.

- Если вершины помещали в S парами, то и удалять их оттуда нужно парами (кроме самой первой).
- В строках 20–25 сначала удаляется из S и графа вершина x, все соседи которой уже посещались, а затем, если x не первой попала попала в S, удаляется та вершина y, для которой Ydouble[y] = x (также верно равенство Xdouble[x] = y).
- В сроке 28 анализируется, каким именно исходом закончился поиск в глубину.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

• Если поиск удачный, т.е. indication = 1, то в цикле 29–34 увеличивается паросочетание M и удаляются из графа G(M) все вершины найденной M-чередующейся цепи.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Соберем описанные процедуры в один алгоритм построения наибольшего паросочетания в двудольном графе.

#### Алгоритм Хопкрофта-Карпа

```
Вход: двудольный граф G=(X, E, Y), заданный матрицей A[1 \dots p, 1 \dots q],
где p = |X|, q = |Y|.
Выход: наибольшее паросочетание в графе G, задаваемое массивами
Xdouble[1...p] и Ydouble[1...q].
    begin
1.
2.
      for x \in X do Xdouble[x] := nil;
3.
  for y \in X do Ydouble[y] := nil;
4.
   repeat
5. Graph(M);
  if Yfree \neq \emptyset then Increase(M);
6.
      until Yfree = \emptyset;
    end.
```

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Дадим небольшой комментарий к этому алгоритму.

• В сроках 2-3 строится пустое паросочетание M.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Дадим небольшой комментарий к этому алгоритму.

- В сроках 2-3 строится пустое паросочетание M.
- После построения вспомогательного графа процедурой Graph(M) анализируется (условие в сроке 6), содержит ли граф G(M) свободные в M вершины  $y \in Y$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Дадим небольшой комментарий к этому алгоритму.

- В сроках 2-3 строится пустое паросочетание M.
- После построения вспомогательного графа процедурой Graph(M) анализируется (условие в сроке 6), содержит ли граф G(M) свободные в M вершины  $y \in Y$ .
- Ксли таковые имеются, то процедура Increase(M) увеличивает текущее паросочетание и (условие в сроке 7) фаза повторяется.

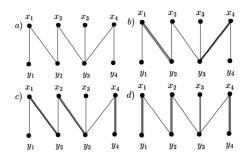
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Дадим небольшой комментарий к этому алгоритму.

- В сроках 2-3 строится пустое паросочетание M.
- После построения вспомогательного графа процедурой Graph(M) анализируется (условие в сроке 6), содержит ли граф G(M) свободные в M вершины  $y \in Y$ .
- Ксли таковые имеются, то процедура Increase(M) увеличивает текущее паросочетание и (условие в сроке 7) фаза повторяется.
- Если же список достигнутых процедурой Graph(M) свободных вершин  $y \in Y$  пуст, то алгоритм завершает работу и по теореме Бержа текущее паросочетание является наибольшим.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

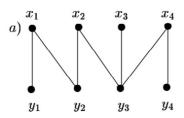
Разберем работу алгоритма на простом примере



На рисунке а) содержится исходный граф, а на b), c) и d) — паросочетания, полученные после каждой из трех фаз. Фаза — построение вспомогательного графа и последующее увеличение текущего паросочетания (один проход цикла 4–7).

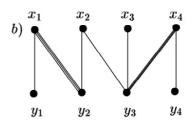
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Ясно, что вспомогательный граф G(M), построенный в первой фазе, совпадает с исходным, ибо все вершины  $y \in Y$  свободны. и неизолированы в G. Следовательно, выполняются равенства X free = X, Y free = Y.



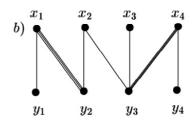
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Предположим, что поиск в глубину в процедуре Increase(M) начинается с вершины  $x_1$ . Теперь все зависит от процедуры  $Choice(x_1)$ . Пусть  $Choice(x_1) = y_2$  (случай  $Choice(x_1) = y_1$  не так интересен). Тогда цепь  $x_1, x_1y_2, y_2$  является M—чередующейся, и в M будет добавлено ребро  $x_1y_2$ .



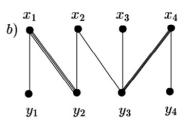
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть следующей вершиной, взятой из списка Xfree, была вершина  $x_4$ , и  $Choice(x_4) = y_3$  (действуем максимально злоумышленно). Тогда в M добавится ребро  $x_4y_3$ . Первая фаза на этом закончится.



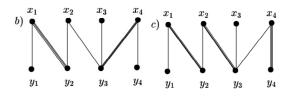
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Интересно отметить, что вспомогательный граф G(M), построенный на второй фазе, в точности совпадает с исходным. Действительно, поиск в ширину начнется из вершин  $x_2$  и  $x_3$ . Полный просмотр первого фронта приведет к тому, что в G(M) попадут вершины  $y_2$  и  $y_3$ , а через них — вершины  $x_1$  и  $x_4$ . Затем из вершин  $x_1$  и  $x_4$  будут достигнуты вершины  $y_1$  и  $y_4$ . Конечно же во вспомогательный граф попадут и все ребра исходного графа.



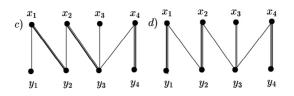
Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Предположим, что поиск в глубину начнется из вершины  $x_2$  и  $Choice(x_2) = y_3$ . Тогда будет найдена M-чередующаяся цепь с последовательностью вершин  $x_2$ ,  $y_3$ ,  $x_4$ ,  $y_4$ . Паросочетание M увеличится следующим образом: будет удалено ребро  $x_4y_3$  и добавлены ребра  $x_2y_3$  и  $x_4y_4$ . После удаления вершин  $x_2$ ,  $y_3$ ,  $x_4$ ,  $y_4$  ни одной M-чередующейся цепи в графе G(M) уже не существует. Результат второй фазы изображен на рисунке с).



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Наконец, в третьей фазе поиск в ширину начнется из единственной свободной вершины  $x_3$ . Вспомогательный граф представляет собой M-чередующуюся цепь, включающую вершины  $x_3, y_3, x_2, y_2, x_1, y_1$ . Увеличение паросочетания M вдоль этой цепи, приводит к паросочетанию, изображенному на рисунке d), которое является наибольшим паросочетанием в этом графе.



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Оценка сложности алгоритма Хопкрофта-Карпа

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Лемма 1

Пусть M и N — два паросочетания в двудольном графе G=(X,Y,E) и

$$|M| = r < s = |N|.$$

Тогда симметрическая разность  $M \oplus N$  содержит не менее s-r непересекающихся по вершинам M-чередующихся цепей.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Рассмотрим граф  $\tilde{G} = (X, Y, M \oplus N)$  и обозначим через  $G_1, \ldots, G_k$  компоненты связности этого графа.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство**. Рассмотрим граф  $\tilde{G} = (X, Y, M \oplus N)$  и обозначим через  $G_1, \ldots, G_k$  компоненты связности этого графа.

• Поскольку M и N — паросочетания, каждая вершина графа  $\tilde{G}$  инцидентна не более чем одному ребру из  $M \setminus N$  и не более чем одному ребру из  $N \setminus M$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство**. Рассмотрим граф  $\tilde{G} = (X, Y, M \oplus N)$  и обозначим через  $G_1, \ldots, G_k$  компоненты связности этого графа.

- Поскольку M и N паросочетания, каждая вершина графа  $\tilde{G}$  инцидентна не более чем одному ребру из  $M \backslash N$  и не более чем одному ребру из  $N \backslash M$ .
- Следовательно, каждая компонента связностей имеет один из следующих трех видов:
  - изолированная вершина;
  - $oldsymbol{@}$  цикл четной длины с ребрами попеременно из Mackslash N и Nackslash M;
  - $\bigcirc$  цепь с ребрами попеременно из  $M \setminus N$  и  $N \setminus M$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Обозначим через  $E_i$  множество ребер компоненты  $G_i$ . Пусть

$$d_i = |E_i \cap N| - |E_i \cap M|.$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Обозначим через  $E_i$  множество ребер компоненты  $G_i$ . Пусть

$$d_i=|E_i\cap N|-|E_i\cap M|.$$

В тех случаях, когда компонента  $G_i$  имеет тип 1) или 2), получаем  $d_i=0$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Обозначим через  $E_i$  множество ребер компоненты  $G_i$ . Пусть

$$d_i=|E_i\cap N|-|E_i\cap M|.$$

В тех случаях, когда компонента  $G_i$  имеет тип 1) или 2), получаем  $d_i=0$ .

В случае 3) либо  $d_i=-1$ , либо  $d_i=1$ , либо  $d_i=0$ . Причем, случай  $d_i=1$  возможен только тогда, когда цепь начинается ребром из N и заканчивается ребром из N, т.е. является M– чередующейся.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Обозначим через  $E_i$  множество ребер компоненты  $G_i$ . Пусть

$$d_i = |E_i \cap N| - |E_i \cap M|.$$

В тех случаях, когда компонента  $G_i$  имеет тип 1) или 2), получаем  $d_i=0$ .

В случае 3) либо  $d_i=-1$ , либо  $d_i=1$ , либо  $d_i=0$ . Причем, случай  $d_i=1$  возможен только тогда, когда цепь начинается ребром из N и заканчивается ребром из N, т.е. является M– чередующейся.

Остается показать, что  $d_i=1$  для не менее чем s-r индексов.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

$$\sum_{i=1}^{k} d_i =$$

$$= \sum_{i=1}^{k} (|E_i \cap N| - |E_i \cap M|) = |N \setminus M| - |M \setminus N| = |N| - |M| =$$

$$= s - r.$$

Из этого уравнения следует, что в графе имеется не менее s-r различных M-чередующихся цепей.

◄□▶
◄□▶
◄□▶
◄□▶
◄□▶
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
₹
\*
\*
\*
\*
<

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Лемма 2

Пусть M — паросочетание в двудольном графе G, и M=r < s, где s — мощность наибольшего паросочетния в G. Тогда существует M-чередующаяся цепь длины не превосходящей  $\frac{2r}{s-r}+1$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство**. Пусть N — наибольшее паросочетание в G. Тогда |N|=s, и по лемме 1 множество  $M\oplus N$  содержит не менее s-r непересекающихся по вершинам (а, следовательно, и по ребрам) M—чередующихся цепей.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Пусть N — наибольшее паросочетание в G. Тогда |N| = s, и по лемме 1 множество  $M \oplus N$  содержит не менее s-r непересекающихся по вершинам (а, следовательно, и по ребрам) M—чередующихся цепей.

Пусть кратчайшая из них имеет длину 2k+1 (длина M–чередующейся цепи нечетна). Тогда ровно k ребер этой цепи принадлежат M.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Пусть N — наибольшее паросочетание в G. Тогда |N| = s, и по лемме 1 множество  $M \oplus N$  содержит не менее s-r непересекающихся по вершинам (а, следовательно, и по ребрам) M—чередующихся цепей.

Пусть кратчайшая из них имеет длину 2k+1 (длина M–чередующейся цепи нечетна). Тогда ровно k ребер этой цепи принадлежат M.

Следовательно,  $(s-r)k\leqslant r$ , т.к. каждая M-чередующаяся цепь содержит не менее k ребер из M.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Пусть N — наибольшее паросочетание в G. Тогда |N|=s, и по лемме 1 множество  $M\oplus N$  содержит не менее s-r непересекающихся по вершинам (а, следовательно, и по ребрам) M—чередующихся цепей.

Пусть кратчайшая из них имеет длину 2k+1 (длина M–чередующейся цепи нечетна). Тогда ровно k ребер этой цепи принадлежат M.

Следовательно,  $(s-r)k \leqslant r$ , т.к. каждая M-чередующаяся цепь содержит не менее k ребер из M.

Из этого соотношения вытекает требуемое неравенство.



2018 г.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Следующий результат является ключевым.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Следующий результат является ключевым.

#### Лемма 3

Пусть P и  $\tilde{P}$  — чередующиеся цепи, построенные в разных фазах алгоритма Хопкрофта—Карпа, причем цепь P построена раньше, чем цепь  $\tilde{P}$ . Тогда

$$|P|<|\tilde{P}|.$$

2018 г.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Достаточно рассмотреть фазы, которые следуют друг за другом.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Достаточно рассмотреть фазы, которые следуют друг за другом.

Пусть M и N — паросочетания, которые были построены перед началом соответствующих фаз. Пусть  $\{P_1,\ldots,P_k\}$  — максимальное по включению множество вершинно непересекающихся кратчайших M—чередующихся цепей, построенное алгоритмом. r — длина каждой из этих цепей.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Достаточно рассмотреть фазы, которые следуют друг за другом.

Пусть M и N — паросочетания, которые были построены перед началом соответствующих фаз. Пусть  $\{P_1,\ldots,P_k\}$  — максимальное по включению множество вершинно непересекающихся кратчайших M—чередующихся цепей, построенное алгоритмом. r — длина каждой из этих цепей.

Тогда  $P=P_i$  для некоторого i и  $N=M\oplus P_1\oplus\ldots\oplus P_k$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Положим  $L = N \oplus \tilde{P}$ . Поскольку цепи  $P_i$  не пересекаются по вершинам (а поэтому и не имеют общих ребер), имеем:

$$M \oplus L =$$

$$= M \oplus M \oplus P_1 \oplus P_2 \oplus \ldots \oplus P_k \oplus \tilde{P} =$$

$$= \tilde{P} \oplus (P_1 \cup P_2 \cup \ldots \cup P_k).$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Положим  $L = N \oplus \tilde{P}$ . Поскольку цепи  $P_i$  не пересекаются по вершинам (а поэтому и не имеют общих ребер), имеем:

$$M \oplus L =$$

$$= M \oplus M \oplus P_1 \oplus P_2 \oplus \ldots \oplus P_k \oplus \tilde{P} =$$

$$= \tilde{P} \oplus (P_1 \cup P_2 \cup \ldots \cup P_k).$$

Отсюда

$$|M \oplus L| = |\tilde{P}| + kr - 2|\tilde{P} \cap Q|,$$

где  $Q = P_1 \cup P_2 \cup \ldots \cup P_k$ .



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

С другой стороны, т.к. |L|=|M|+k+1, множество  $M\oplus L$  содержит не менее k+1 реберно непересекающихся M-чередующихся цепей (лемма 1). Следовательно,

$$|\tilde{P}| + kr - 2|\tilde{P} \cap Q| \geqslant (k+1)r.$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

С другой стороны, т.к. |L|=|M|+k+1, множество  $M\oplus L$  содержит не менее k+1 реберно непересекающихся M-чередующихся цепей (лемма 1). Следовательно,

$$|\tilde{P}| + kr - 2|\tilde{P} \cap Q| \geqslant (k+1)r.$$

Отсюда

$$|\tilde{P}| \geqslant r + 2|\tilde{P} \cap Q|$$
.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Т.к. в алгоритме Хопкрофта–Карпа выбиралось максимальное по включению множество вершинно непересекающихся цепей, цепь  $\tilde{P}$  имеет общую вершину v хотя бы с одной из цепей  $P_1, \ldots, P_k$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Т.к. в алгоритме Хопкрофта—Карпа выбиралось максимальное по включению множество вершинно непересекающихся цепей, цепь  $\tilde{P}$  имеет общую вершину v хотя бы с одной из цепей  $P_1, \ldots, P_k$ .

Поскольку после каждого увеличения относительно какой-либо чередующейся цепи все вершины цепи становятся насыщенными, эта общая вершина v является насыщенной, т.е. не первой и не последней в цепи  $\tilde{P}$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Т.к. в алгоритме Хопкрофта–Карпа выбиралось максимальное по включению множество вершинно непересекающихся цепей, цепь  $\tilde{P}$  имеет общую вершину v хотя бы с одной из цепей  $P_1, \ldots, P_k$ .

Поскольку после каждого увеличения относительно какой-либо чередующейся цепи все вершины цепи становятся насыщенными, эта общая вершина v является насыщенной, т.е. не первой и не последней в цепи  $\tilde{P}$ .

Тогда темное относительно N ребро, инцидентное вершине v, входит в обе цепи, т.е.  $\tilde{P} \cap Q \neq \varnothing$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Т.к. в алгоритме Хопкрофта—Карпа выбиралось максимальное по включению множество вершинно непересекающихся цепей, цепь  $\tilde{P}$  имеет общую вершину v хотя бы с одной из цепей  $P_1,\ldots,P_k$ .

Поскольку после каждого увеличения относительно какой-либо чередующейся цепи все вершины цепи становятся насыщенными, эта общая вершина v является насыщенной, т.е. не первой и не последней в цепи  $\tilde{P}$ .

Тогда темное относительно N ребро, инцидентное вершине v, входит в обе цепи, т.е.  $\tilde{P}\cap Q\neq\varnothing$ .

Отсюда  $| ilde{P}| > r$ .



Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Теорема 4

Число фаз алгоритма Хопкрофта–Карпа не превышает  $2\lfloor s\rfloor+1$ , где s — мощность наибольшего паросочетания в данном графе.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** Пусть  $M_0=\varnothing$ ,  $M_1,\ldots,M_s$  — все паросочетания,  $P_0,P_1,\ldots,P_{s-1}$  — все чередующиеся цепи, последовательно построенные алгоритмом, и

$$M_i = M_{i-1} \oplus P_{i-1}, \quad i = 1, 2, \dots, s.$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Каждая цепь  $P_i$  — чередующаяся для некоторого паросочетания  $M_j (j \leqslant i)$ , которое было построено перед началом очередной фазы.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Каждая цепь  $P_i$  — чередующаяся для некоторого паросочетания  $M_j (j \leqslant i)$ , которое было построено перед началом очередной фазы.

Поскольку внутри каждой фазы цепи не пересекаются по вершинам, цепь  $P_i$  является не только  $M_j$ —чередующейся, но также и  $M_k$ —чередующейся для всех k таких, что  $j\leqslant k\leqslant i$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Каждая цепь  $P_i$  — чередующаяся для некоторого паросочетания  $M_j (j \leqslant i)$ , которое было построено перед началом очередной фазы.

Поскольку внутри каждой фазы цепи не пересекаются по вершинам, цепь  $P_i$  является не только  $M_j$ —чередующейся, но также и  $M_k$ —чередующейся для всех k таких, что  $j\leqslant k\leqslant i$ .

Еще раз отметим, что цепи, построенные в одной и той же фазе, имеют одинаковую длину, а в разных — разную. Таким образом, число фаз алгоритма равно количеству различных чисел в последовательности

$$|P_0|, |P_1|, \ldots, |P_{s-1}|.$$

2018 г.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть 
$$r = \lfloor s - \sqrt{s} \rfloor$$
. Тогда  $|M_r| = r < s$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Пусть 
$$r = \lfloor s - \sqrt{s} \rfloor$$
. Тогда  $|M_r| = r < s$ .

Используя лемму 2 и несложные арифметические преобразования получаем цепочку неравенств:

$$|P_r| \leqslant \frac{2r}{s-r} + 1 = \frac{2s}{s-r} - 1 = \frac{2s}{s = \lfloor s - \sqrt{s} \rfloor} - 1 \leqslant$$
$$\leqslant \frac{2s}{\sqrt{s}} - 1 = s\sqrt{s} - 1 \leqslant 2\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1.$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Поскольку длина каждой цепи нечетна, последовательность чисел  $|P_0|,\ldots,|P_r|$  содержит не более  $\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1$  различных чисел. Последовательность  $|P_{r+1}|\ldots,|P_{s-1}|$  может содержать не более (s-1)-r других чисел.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Поскольку длина каждой цепи нечетна, последовательность чисел  $|P_0|,\ldots,|P_r|$  содержит не более  $\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1$  различных чисел. Последовательность  $|P_{r+1}|\ldots,|P_{s-1}|$  может содержать не более (s-1)-r других чисел.

Кроме того,

$$(s-1)-r=(s-1)-\lfloor s-\sqrt{s}\rfloor\leqslant (s-1)-\left((s-\sqrt{s})-1\right)=\sqrt{s}.$$

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Поскольку длина каждой цепи нечетна, последовательность чисел  $|P_0|,\ldots,|P_r|$  содержит не более  $\lfloor \sqrt{s} \rfloor + 1$  различных чисел. Последовательность  $|P_{r+1}|\ldots,|P_{s-1}|$  может содержать не более (s-1)-r других чисел.

Кроме того,

$$(s-1)-r=(s-1)-\lfloor s-\sqrt{s}\rfloor\leqslant (s-1)-\left((s-\sqrt{s})-1\right)=\sqrt{s}.$$

Окончательно получаем, что в последовательности чисел  $|P_0|,\ldots,|P_{s-1}|$  имеется не более  $2\lfloor \sqrt{s}\rfloor+1$  различных нечетных чисел.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Теперь мы можем оценить вычислительную сложность алгоритма Хопкрофта–Карпа. Для двудольного графа G=(X,Y,E) положим

$$n = \max\{|X|, |Y|\}.$$

Ясно, что мощность наибльшего паросочетания не превосходит n.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

#### Теорема 5

Алгоритм Хопкрофта–Карпа имеет сложность  $O(n^{\frac{5}{2}})$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** По теореме 4 число фаз имеет порядок  $\sqrt{n}$ . Остается оценить сложность выполнения каждой фазы.

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** По теореме 4 число фаз имеет порядок  $\sqrt{n}$ . Остается оценить сложность выполнения каждой фазы.

В процедуре Graph(M) просматривается каждое ребро не более одного раза. Просмотр ребра означает просмотр соответствующего элемента матрицы смежности A, т.е. сложность этой процедуры  $O(n^2)$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

**Доказательство.** По теореме 4 число фаз имеет порядок  $\sqrt{n}$ . Остается оценить сложность выполнения каждой фазы.

В процедуре Graph(M) просматривается каждое ребро не более одного раза. Просмотр ребра означает просмотр соответствующего элемента матрицы смежности A, т.е. сложность этой процедуры  $O(n^2)$ .

Поиск в глубину, выполняемый в процедуре Increase(M), имеет сложность O(p+q), поскольку использованные ребра и вершины удаляются из графа. Следовательно, сложность этой процедуры равна  $O(n^2)$ .

Задача о наибольшем паросочетании. Алгоритм Хопкрофта-Карпа

Отсюда вытекает, что сложность всего алгоритма Хопкрофта– Карпа равна

$$O(\sqrt{n})\times O(n^2)=O(n^{\frac{5}{2}}).$$

