

Empresa: HOC
Equipe: Caroline Regalin, Otávio e Heitor
Projeto: Fitub Tickets
Tecnologia: Ruby on Rails, React Native, MySql



Conectar cultura com pessoas
Cultura também é gente
Facilitando acesso à cultura desde 2020

Proposta Comercial

1. Descrição do problema

O Festival de Teatro de Universitário de Blumenau (FITUB), é um importante evento de ensino pesquisa e extensão do teatro, foi criado em 1987 e traz espetáculos e um público bem variado. Hoje a venda de tickets para esse evento é dada através de um sistema falho e frágil, que torna difícil a manutenção e adaptação do mesmo.

Tendo isso em vista, surgiu a necessidade de criar um sistema para a venda e emissão dos tickets, que seja mais robusto e performático, além de mais acessível (atingindo o usuário através de uma plataforma mobile).

2. Soluções do mercado para o problema

Duas soluções relevantes que o mercado possui hoje para a venda de tickets:

Blueticket – Plataforma digital de venda de ingressos e inscrições para diversos eventos.

<http://www.blueticket.com.br/>

Sympla – Plataforma digital de venda de inscrições e ingressos para diversos eventos.

<https://www.sympla.com.br/>

3. Projetos acadêmicos correlatos

Levantados os seguintes trabalhos acadêmicos correlatos:

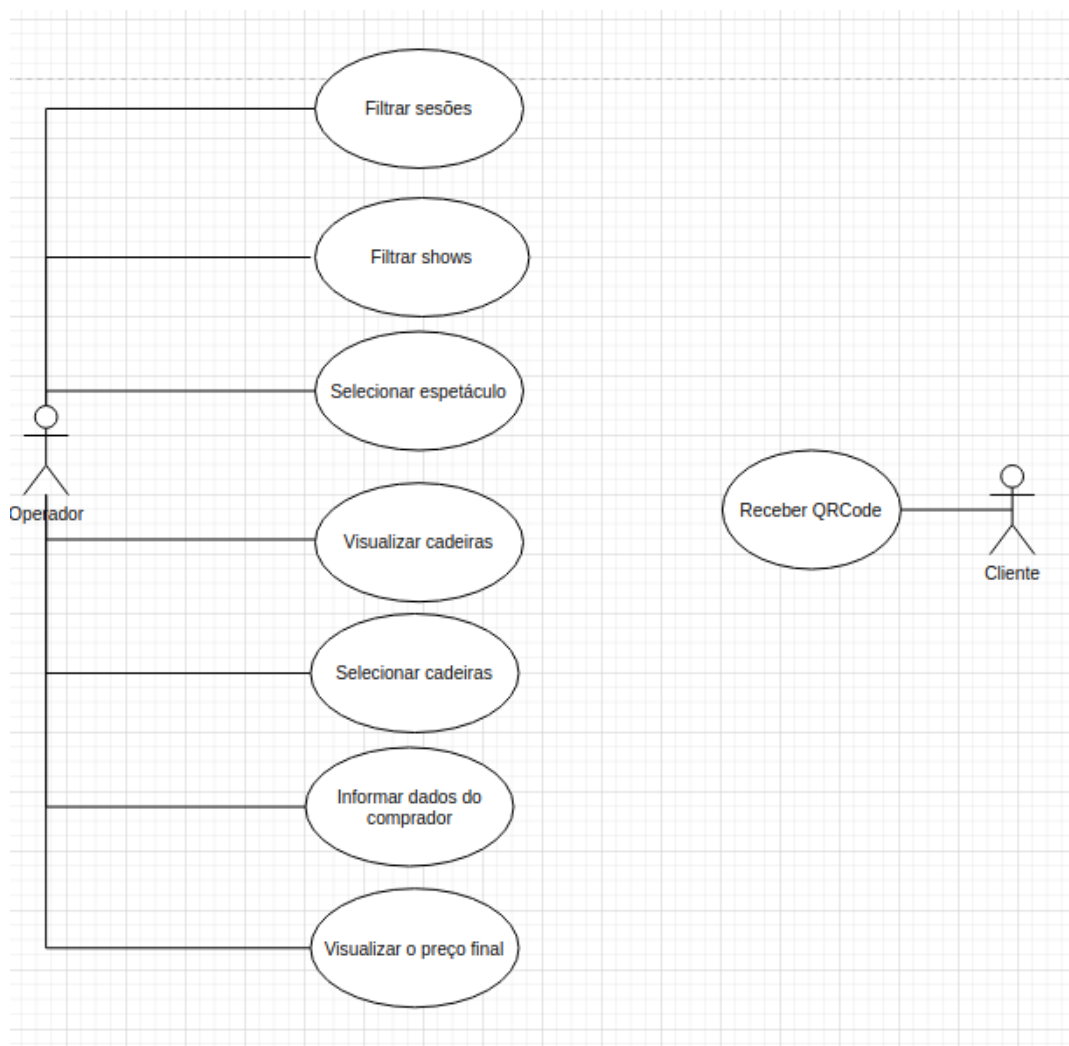
- http://dsc.inf.furb.br/arquivos/tccs/monografias/2018_1_gabriel-takashi-katakura_monografia.pdf
- <https://bcc.ime.usp.br/tccs/2016/caioquinta/monografia.pdf>

- <https://www2.unicentro.br/decomp/files/2019/03/TCC-Gabriel-M%E3%80%95ler.pdf?x18217>

4. Descrição da solução concebida

Disponibilizar um aplicativo para a venda de ingressos de espetáculos do FITUB, mediante manuseio de usuário qualificado e autenticado pela organização.

5. Diagrama de casos de uso



6. Indicativo da tecnologia

Para desenvolver o sistema, será utilizado no back-end a linguagem Ruby com o framework Ruby on rails, o banco de dados utilizado será MySQL.

Para o front-end, optou-se por utilizar React Native com Redux e saga.

7. Justificativa para escolha da tecnologia

A linguagem Ruby com o framework Ruby on rails trará grande agilidade no desenvolvimento do back-end e proporcionará uma escalabilidade satisfatória do sistema.

Em respeito ao front-end, a escolha de utilizar React native têm como vantagem a possibilidade de gerar código nativo para tanto iOS quanto android com apenas um código fonte. Aliado ao react native, será utilizado Redux para gerenciar os estados da aplicação, tornando mais fácil a manipulação e expansão de funcionalidades e Saga para fazer operações assíncronas de forma padronizada e centralizada.

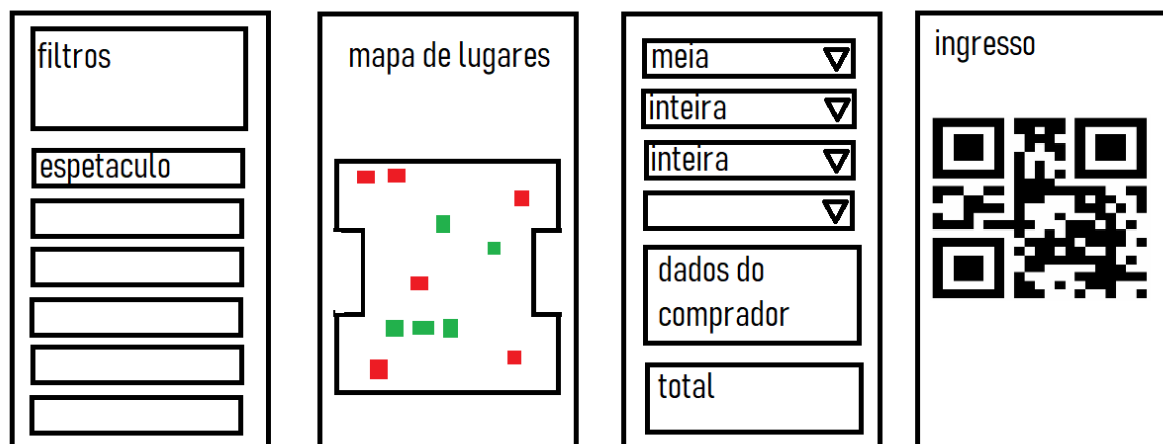
8. Requisitos funcionais

- RF01 - O sistema deve permitir filtrar as sessões e shows.
- RF02 - O sistema deve permitir selecionar o espetáculo desejado.
- RF03 - O sistema deve permitir visualizar as cadeiras disponíveis na sessão.
- RF04 - O sistema deve permitir selecionar uma cadeira à ocupar de uma sessão.
- RF05 - O sistema deve permitir selecionar o tipo de ingresso (meia, inteira)
- RF06 - O sistema deve permitir especificar os dados do comprador.
- RF07 - O sistema deve permitir visualizar o preço total do carrinho.
- RF08 - O sistema deve gerar o ingresso em forma de QR code.

9. Regras de negócio

- RN01 – Máximo de 1 ingresso por pessoa por sessão.
- RN02 – Um percentual das cadeiras disponíveis deve ser reservado para deficientes
- RN03 – Um percentual das cadeiras disponíveis deve ser reservado para o FITUB
- RN04 – O Sistema deve funcionar 24h
- RN05 - Após a venda do primeiro ingresso, os valores dos ingressos não devem mudar.

10. Projeto das telas/interfaces do Sistema



11. Cronograma para execução do projeto (2020-1)

Enquadrar as etapas das entregas dos requisitos funcionais dentro do cronograma da disciplina publicado no AVA, ou seja, estabelecer para cada semana, o que vai ser entregue a partir do levantamento de requisitos funcionais.

2020-09-25 - aula06 desenvolvimento do projeto	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Concepção inicial das telas e serviços à serem implementados	
2020-10-02 - aula07 desenvolvimento do projeto	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Implementação da tela inicial e navegação básica Modelagem do banco de dados Criação dos serviços necessários na tela inicial	
2020-10-09 - aula08 desenvolvimento do projeto	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Implementação da tela com o mapa de lugares (estático) Serviço para retornar a quantidade de cadeiras disponíveis	
2020-10-16 - aula09 Avaliacao1	
Atividades previstas	Atividades realizadas

Avaliação do projeto	
2020-10-23 - aula10 desenvolvimento do projeto	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Implementação da tela de seleção de tipo de ingressos, dados do comprador e revisão do pedido. Serviço de criação do pedido e confirmação.	
2020-10-30 - aula11 desenvolvimento do projeto	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Implementação da tela para visualizar o QR code gerado pelo back-end. Serviço para gerar o QR code.	
2020-11-06 - aula12 desenvolvimento do projeto	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Estilizar as telas desenvolvidas e revisar Os serviços do back-end	
2020-11-13 - aula13 Avaliacao2	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Avaliação	
2020-11-20 - aula14 desenvolvimento do projeto	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Teste e melhorias das implementações da semana e preparação para gravação do vídeo de apresentação	
2020-11-27 - aula15 Apresentação ao prof e produção vídeo	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Revisão final do conteúdo, produção do vídeo e apresentação	
2020-12-04 - aula16 Apresentação Final à turma	
Atividades previstas	Atividades realizadas
Apresentar para a turma	

12. Perfil técnico da equipe construtora

Exemplo: A equipe será formada por 3 programadores, conforme detalhes abaixo:

Programador 1

Formação: superior incompleto em Ciência da Computação

Experiência: Trabalha na Serasa como desenvolvedor front-end

Conhecimentos: React Native e JavaScript

Heitor Ugarte Calvet da Silveira



Equipe: HOC

Programador 2

Formação: superior incompleto em Ciência da Computação

Experiência: Front End Engineer

Conhecimentos: React, Vue, JavaScript, MongoDB

Otávio A. P. Coelho



Equipe: HOC

Programador 3

Formação: superior incompleto em Ciência da computação

Experiência: trabalha na empresa GETT

Conhecimentos: Ruby on rails, Javascript e MySQL

Caroline Belli Regalin



eInsira a foto aqui

Equipe: HOC

13. Link para o repositório do projeto no GIT

<https://github.com/cregalin/FurbTickets>