

# Proyecto final

Javascript: Asincronismo y gestión de dependencias, con Juan Alberto Magos

Technology & Data

- Vamos a crear una aplicación web, la cual tendrá lo siguiente:

- La fecha y hora actualizada cada segundo implementando la instalación de la paquetería momentjs.
- Lista de pokemons, obtenidos a través del API Rest PokeAPI, en la cual sólo se mostrarán un número determinado de pokemons.
- Paginación para ver todos los pokemons.
- Vista de detalle de cada pokémon en un modal, mostrando imágenes, estadísticas y una gráfica la cual deberán implementar los estudiantes.

Para empezar te recomiendo que bajes el código inicial de la clase 23 desde el repositorio del curso para que inicies desde el punto de partida esperado. Un recordatorio, cuando descargas un nuevo proyecto este no contendrá la carpeta node\_modules, por lo que tu deberás instalarlo, esto lo debes hacer con el comando npm install o yarn install.

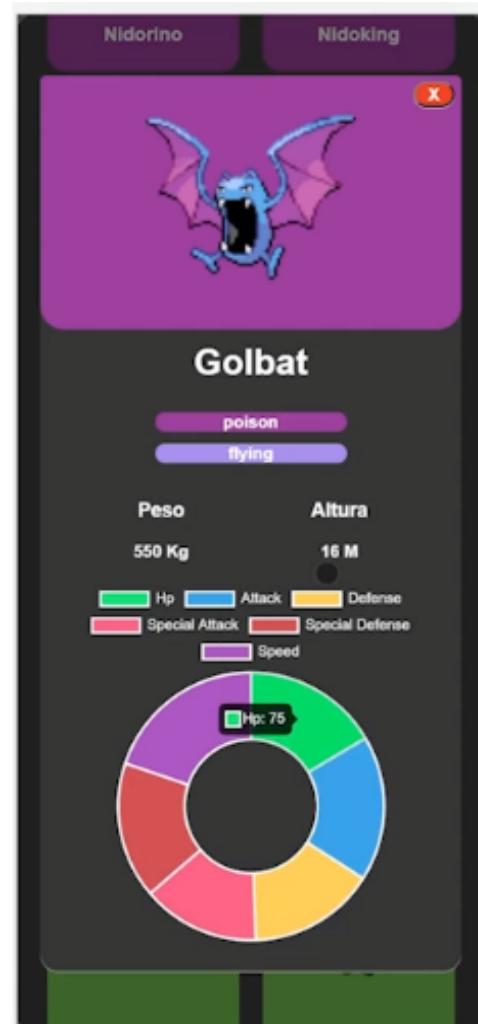
Se espera que al dar clic en cada pokémon, nos muestre un modal con la imagen e información del pokémon seleccionado. Para lograr la vista de los gráficos tienes que utilizar la librería chart.js, la cual debes investigar su documentación en internet.



En el código inicial para tu proyecto se creó un nuevo archivo llamado modal.js el cual contiene la estructura básica para mostrar el modal, aunque incompleto. Este código es solo una base para que no pierdas tiempo creando un modal, pero eres libre de poder modificar y agregar todo lo que consideres necesario para obtener el resultado esperado. En el home solo se agregó la funcionalidad del modal para poder controlarlo. Si te das cuenta ya te ayudé con el primer paso que fue mandar el id del pokémon seleccionado a la hora de abrir el modal, pero si no te acomoda, igual puedes modificarlo. El punto es que lo hagas de la forma más conveniente para ti, utilizando lo que aprendiste en este curso.

### Resumiendo los puntos solicitados son:

- Mostrar la imagen del pokémon seleccionado.
- Cambiar el fondo del modal, siguiendo la misma lógica que se usó para los colores de las tarjetas que contienen cada pokémon.
- Que hagas una nueva petición dentro del archivo modal.js a pokeapid para obtener nuevamente toda la información del pokémon seleccionado.
- Que instales la librería chart.js
- Que muestres las métricas que tu quieras del pokémon seleccionado, utilizando chart.js para crear una gráfica, puedes usar la gráfica que prefieras.



Recuerda subir tu proyecto a GitHub y compartirnos el enlace para que podamos retroalimentar.

¡Éxito!

**crehana** 