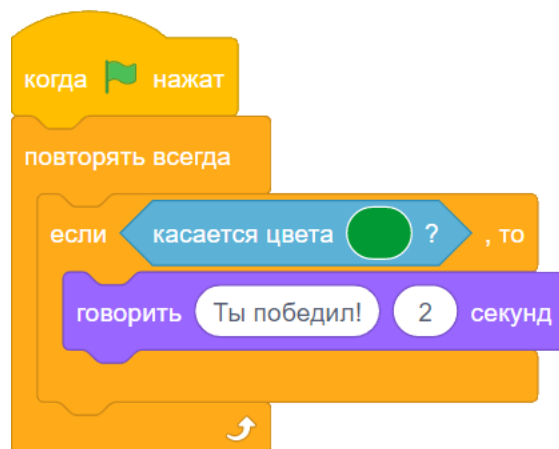
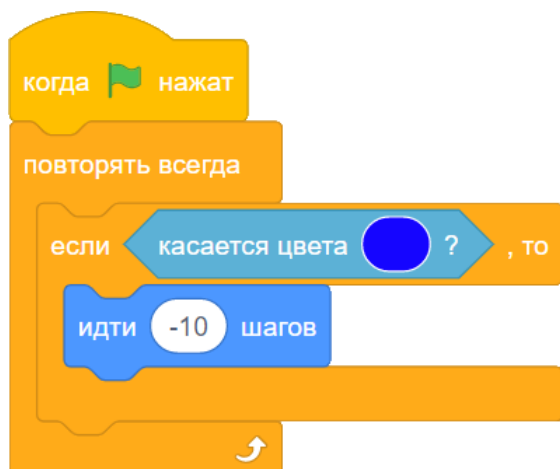
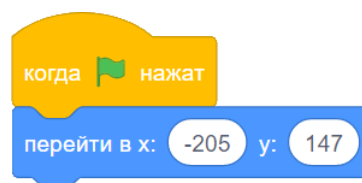
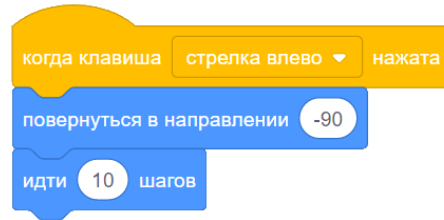
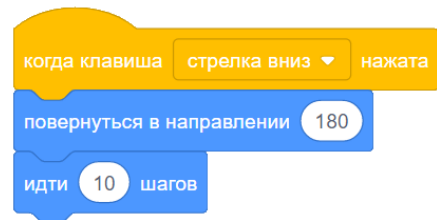
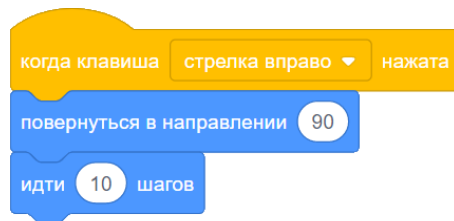
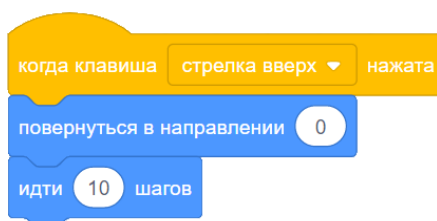
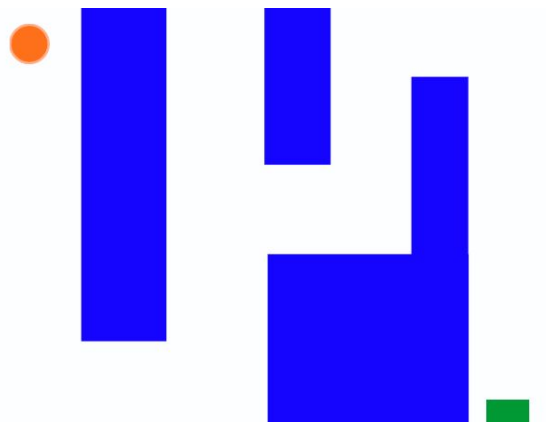


Лист заданий «Лабиринт»

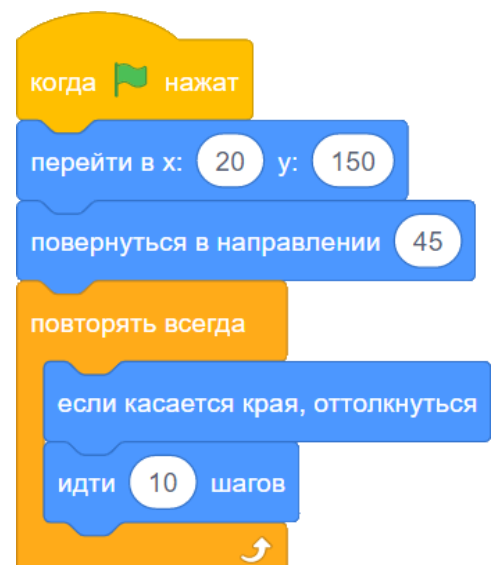
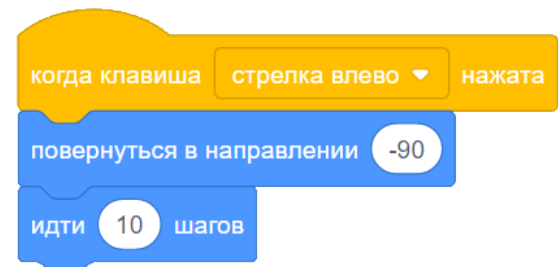
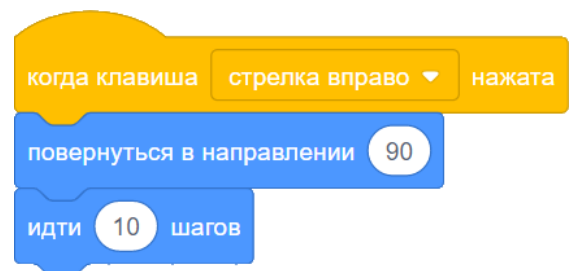
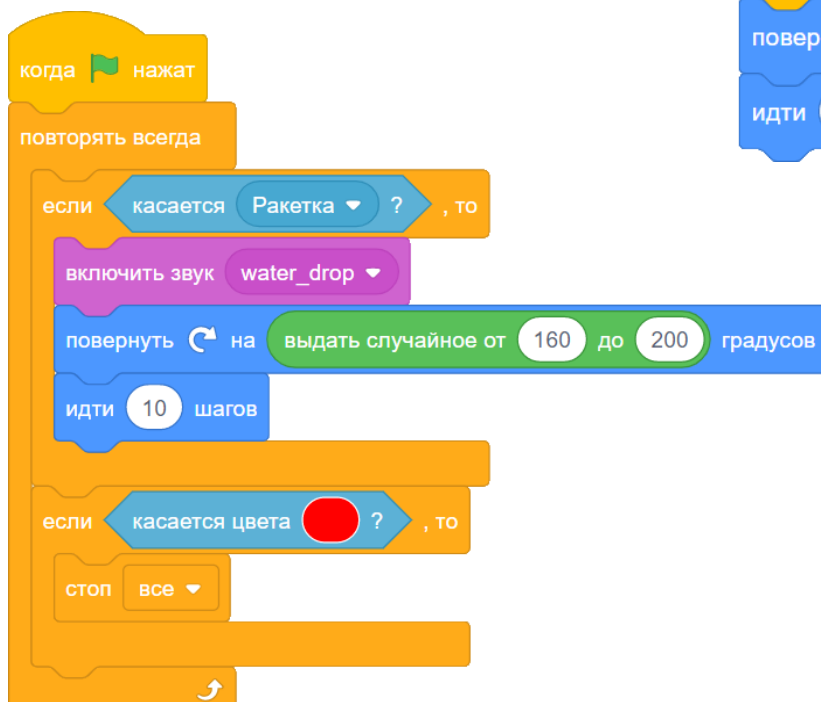
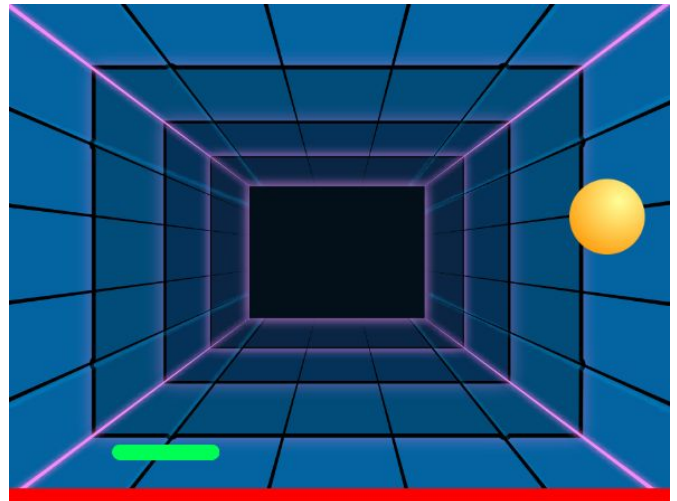
- 1) Нарисуйте лабиринт в качестве фона, используя различные цвета для стенок и выхода из него.
- 2) Добавь спрайт
- 3) Добавь спрайту возможность двигаться (при нажатии на стрелки на клавиатуре)
- 4) Сделай так, чтобы твой спрайт в начале проекта (по нажатию на флажок) оказывался в начале твоего лабиринта.
- 5) Сделай так, чтобы спрайт не мог проходить сквозь стены. Пусть его отбрасывает назад, как только он их коснётся
- 6) Добавь скрипт победы — если твой спрайт касается финиша, он сообщает об этом.
- 7) Добавь игре уровни! Используй разные фоны и блоки, чтобы переключать их.
- 8) Добавь в игру счёт с помощью переменной
- 9) Поэкспериментируй с блоком таймера (категория «Сенсоры»), добавь лабиринту новые задачи



Лист заданий «Понг»

Пришло время создать клон первой успешной коммерческой игры! Когда-то меньше чем за год автоматы с понгом появились по всему миру и были жутко популярны

- 1) Создай спрайты ракетки и мяча
- 2) Добавь красный прямоугольник внизу — можешь через фон, можешь через спрайт.
- 3) Добавь ракетке управление стрелками
- 4) Сделай, чтобы шарик по нажатию на флажок начинал бегать по полю, отталкиваясь от стен
- 5) Сделай, чтобы шарик отскакивал от ракетки
- 6) Сделай так, чтобы шарик останавливал игру, если коснётся красной линии снизу
- 7) Поработай над фоном, сделай дизайн интереснее
- 8) Добавь в игру счёт с помощью переменной
- 9) Сделай, чтобы с каждым ударом скорость шарика увеличивалась
- 10) Попробуй сделать игру интереснее с помощью таймера (категория «Сенсоры»)
- 11) Попробуй добавить
- 12) Попробуй придумать, как ещё увеличить сложность игры



Лист заданий «Вертолёт»

Создадим игру, похожую на Флэппи бёрд!

- 1) Создай два спрайта — одним игрок будет управлять (вертолёт), от второго будет уворачиваться (препятствия).
- 2) Препятствиям сделай три разных костюма, чтобы было интереснее
- 3) Сделай, чтобы вертолёт по флажку переходил к середине левого края и потом всё время падал.
- 4) Добавь ему задержку в пару секунд, чтоб падал не сразу после начала.
- 5) Сделай, чтобы вертолёт поднимался, когда нажимается пробел.
- 6) Сделай, чтобы когда вертолёт касался препятствия, игра останавливалась
- 7) Сделай, чтобы спрайт препятствий спрятался по нажатию на флажок и каждые 5 секунд создавал своих клонов
- 8) Сделай, чтобы клон при создании показывался, переходил на правый край и плыл 8 секунд к левому, после чего уничтожался.
- 9) Проверь, что всё работает
- 10) Усложни игру, добавив очки с помощью переменной
- 11) Добавь в игру уровни или таймер
- 12) Попробуй использовать другие клавиши для других действий

