**Study year**: SS 2025

**Semester**: 2

# Project team

# Project lead of students

# Project members (Students)

Reitli, Csaba, [if24b023@technikum-wien.at](mailto:if24b023@technikum-wien.at)

Biesaga, Dominik, if24b161@technikum-wien.at

Platchek, Raphael, if24b079@technikum-wien.at

# Title of the project

Tetris

# Problem description

# Solution description

Wir möchten ein Tetris Spiel mit Schwierigkeitsgraden (level/endless mode) implementieren welches die Godot engine für Rendering, Audio, Input, und Spielelogik verwendet, und das Spiel cross-platform macht.

High scores sollen gespeichert werden.

Die Umsetzung wird Pixelart, Sounddesign, Musik, und Programmierung erfordern.

# Technical environment

Godot game engine

GDScript

# Other remarks