

# Команда Rasengan

Бот для мероприятий  
@checkin21\_dev\_bot

[illegible]

Response	Percentage
Doing a good job	65%



Response	Percentage
Yes	75%
No	25%

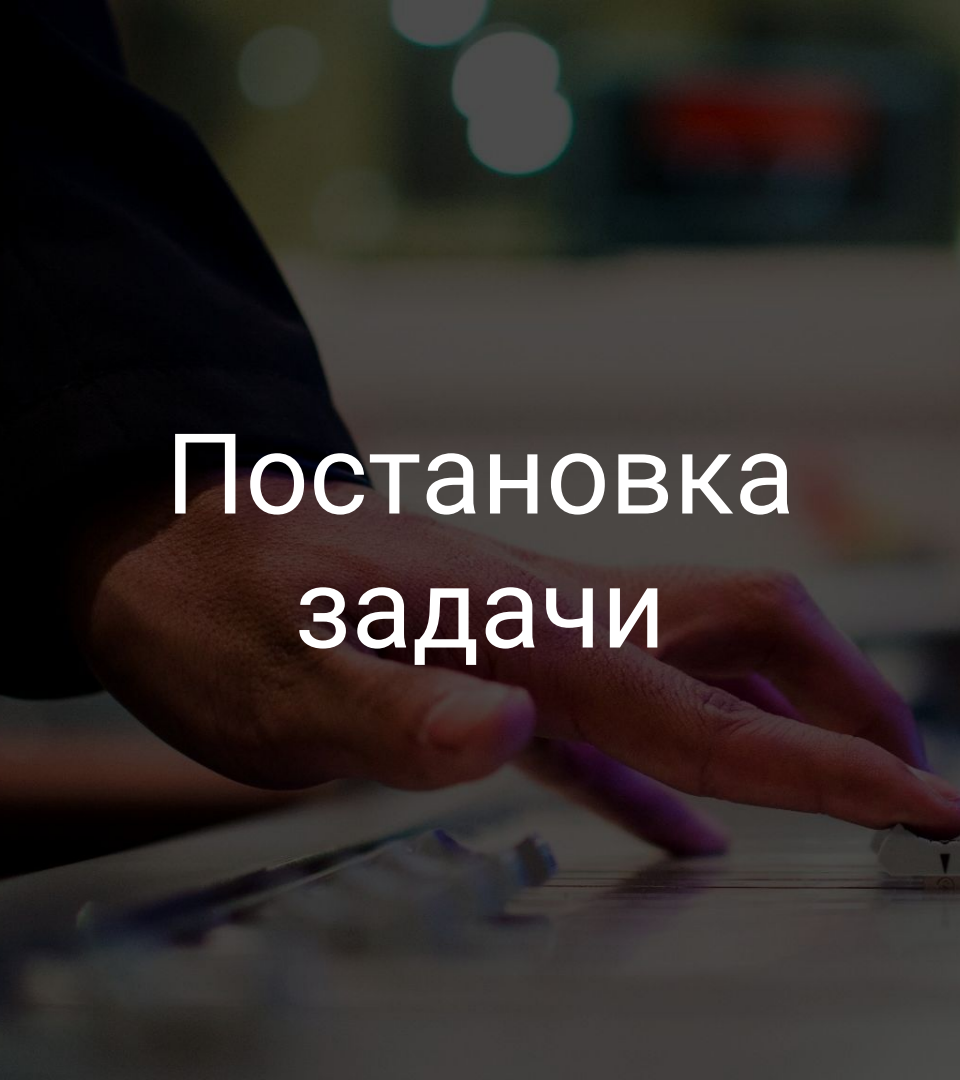
# Существующие решения

## @EventPlannerChecker\_Bot

1. Сообщение, с управляющими кнопками
2. Участник группы может отметить желание\нежелание участвовать в мероприятии
3. Бот выводит информацию о реакциях участников и ведет подсчет положительных ответов

## Чат бот для Академии SendPulse

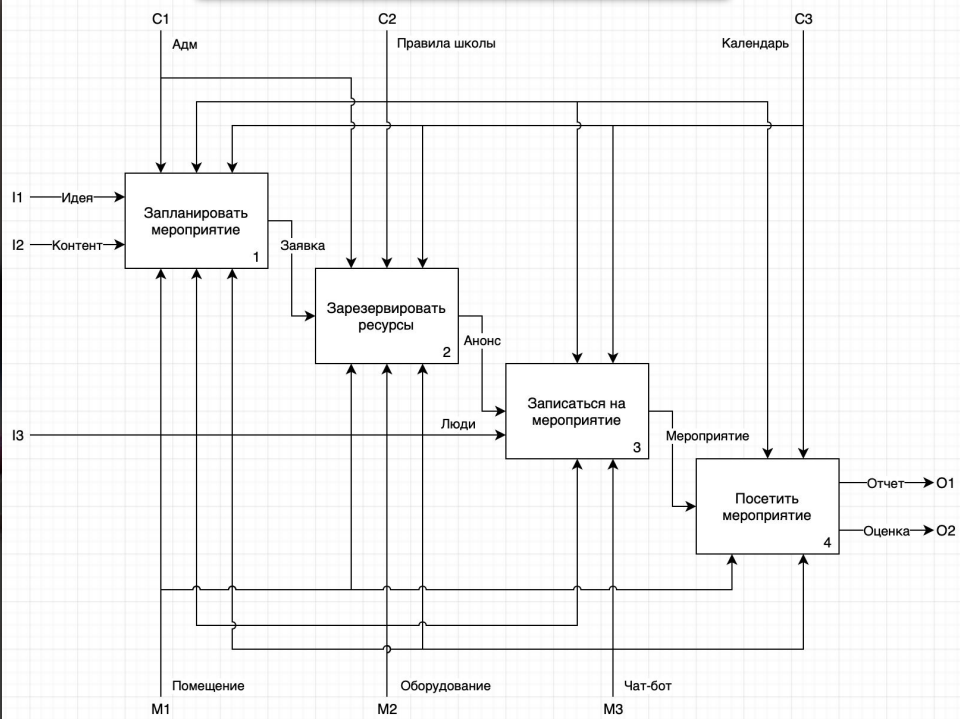
1. Две цепочки регистрации: с лендинга и с сенкью-пейдж
2. Уточняет часовой пояс пользователя, для показа местного времени мероприятия
3. Есть программа конференции, пользователи могут ознакомиться с ней
4. Есть цепочки для сбора вопросов к спикерам
5. Реализована система сбора отзывов



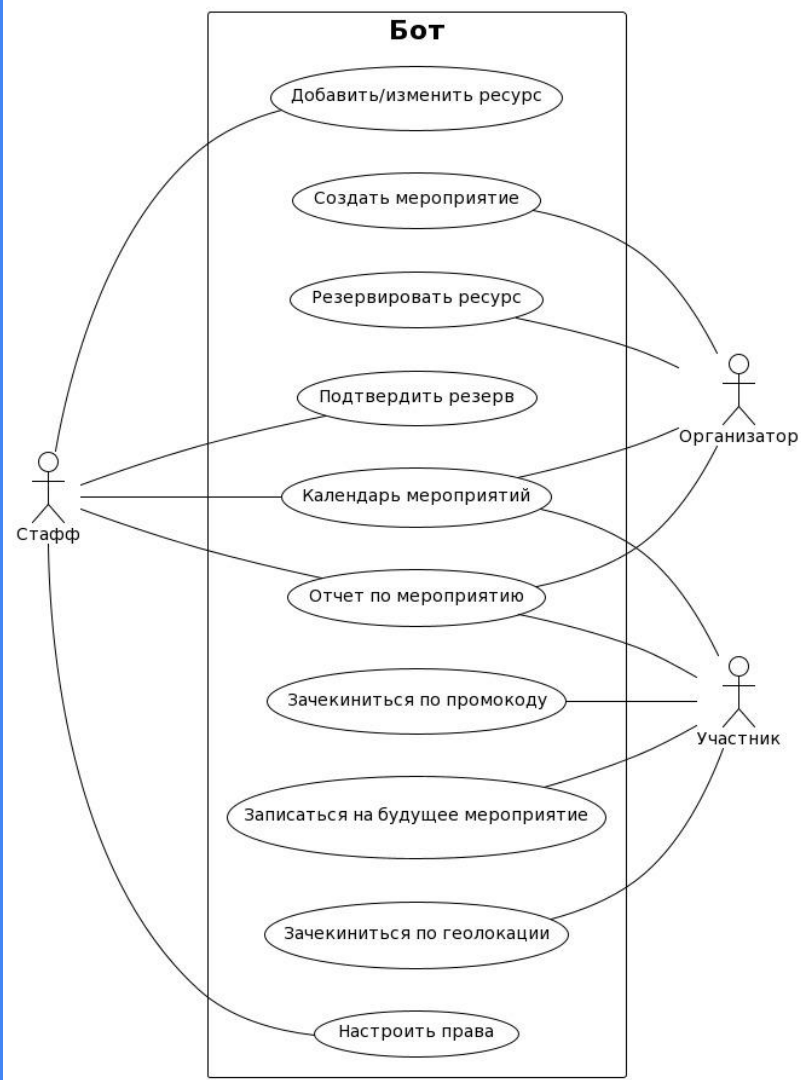
# Постановка задачи

Автоматизировать создание мероприятий с бронированием необходимых объектов + автоматизировать проведение мероприятий с приглашением и чекином участников

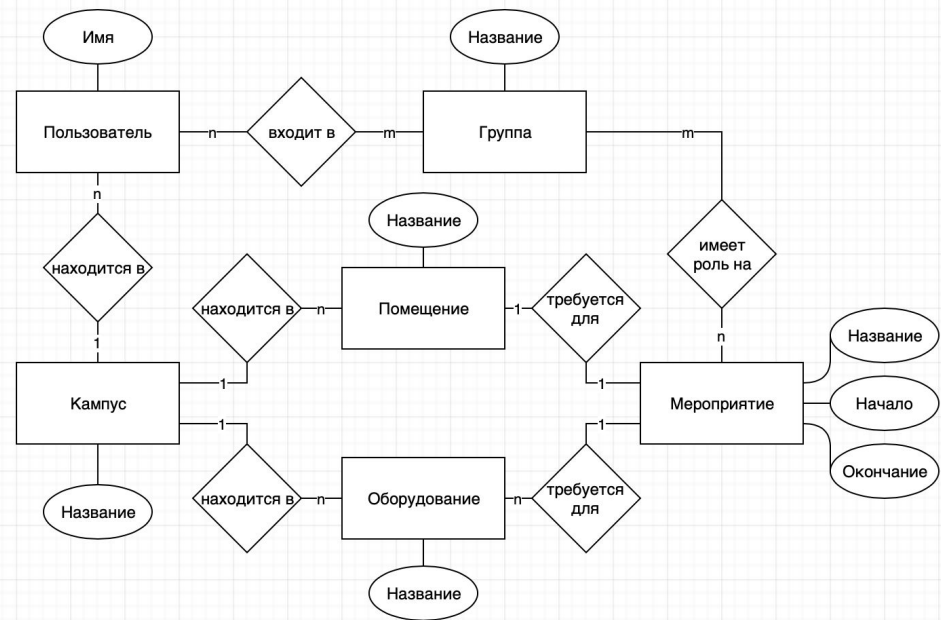
# Постановка задачи - IDEF0



# Предлагаемое решение Use-кейсы



# Предлагаемое решение ERD-диаграмма



# Архитектура решения

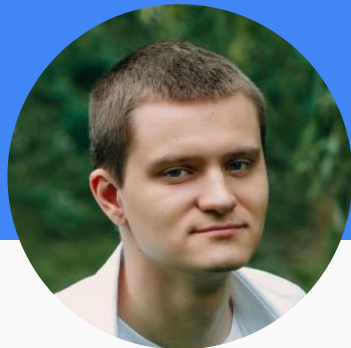
- Монолитное приложение
- За основу берем концепцию Clean Architecture.
- Разработка в соответствии с принципами ООП, SOLID, DRY, KISS.



# Технологический стек

- Python
- Aiogram
- SQLAlchemy
- SQLite

# Состав команды



Константин

Тимлид

Аналитик

Разработчик



Сергей

Техлид

UI/UX

Разработчик



Тахмина

Разработчик

DevOps

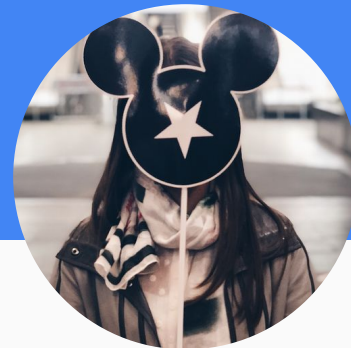
Тестировщик



Гузель

Разработчик

Тестировщик



Дарья

Разработчик

Тестировщик

# План разработки

## Проектирование кодовой части

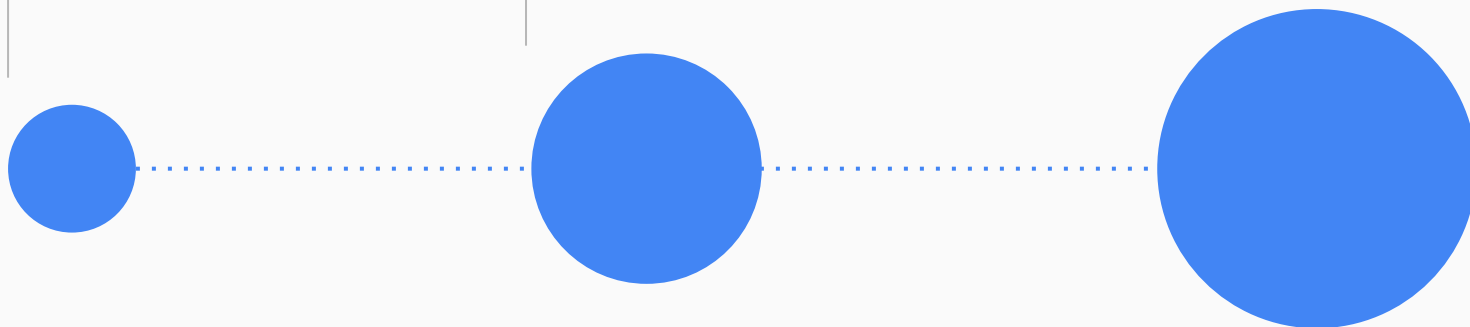
Ответственные: Константин,  
Сергей

## Разработка

Ответственные: Тахмина, Гузель

## ИФТ

Ответственные: Дарья, Константин, Сергей



# Проектирование кодовой части

Ответственные: Константин, Сергей

- применение методик и паттернов проектирования в соответствии с разработанной ранее архитектурой. Сергей
- разбивка по классам и файлам. Константин
- создание бота в тг. Константин
- прописать приветствие и первоначальные настройки. Константин
- создание бд из сущности юзер. Тахмина, Константин
- взаимодействие бота с бд. Тахмина
- юнит тестирование разработанных классов и методов. Гузель, Дарья.

# Разработка

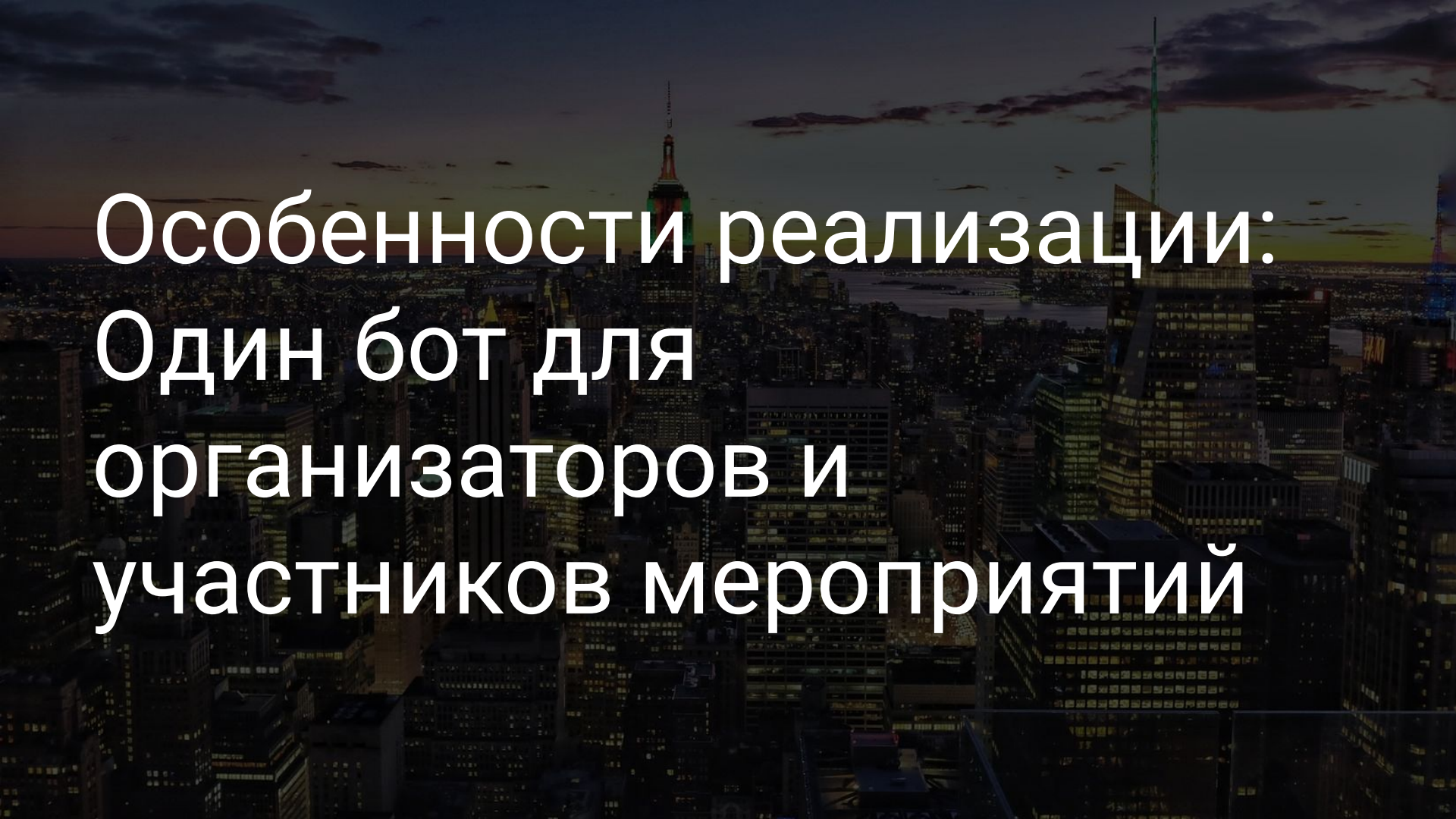
Ответственные: Константин, Сергей

- добавление сущностей кампус, роль. Тахмина, Константин
- написание модуля взаимодействия бота с бд. Гузель, Сергей.
- юнит тестирование разработанных классов и методов. Дарья, Константин
- добавление сущностей мероприятие, помещение, оборудование. Тахмина, Константин
- написание алгоритма проверки на пересечение дат. Гузель, Константин.
- добавление привилегий ролям. Дарья, Сергей
- интеграция роли "Стафф" с бд . Тахмина, Гузель
- юнит тестирование разработанных классов и методов. Дарья, Гузель, Тахмина

# ИФТ

Ответственные: Дарья, Константин, Сергей

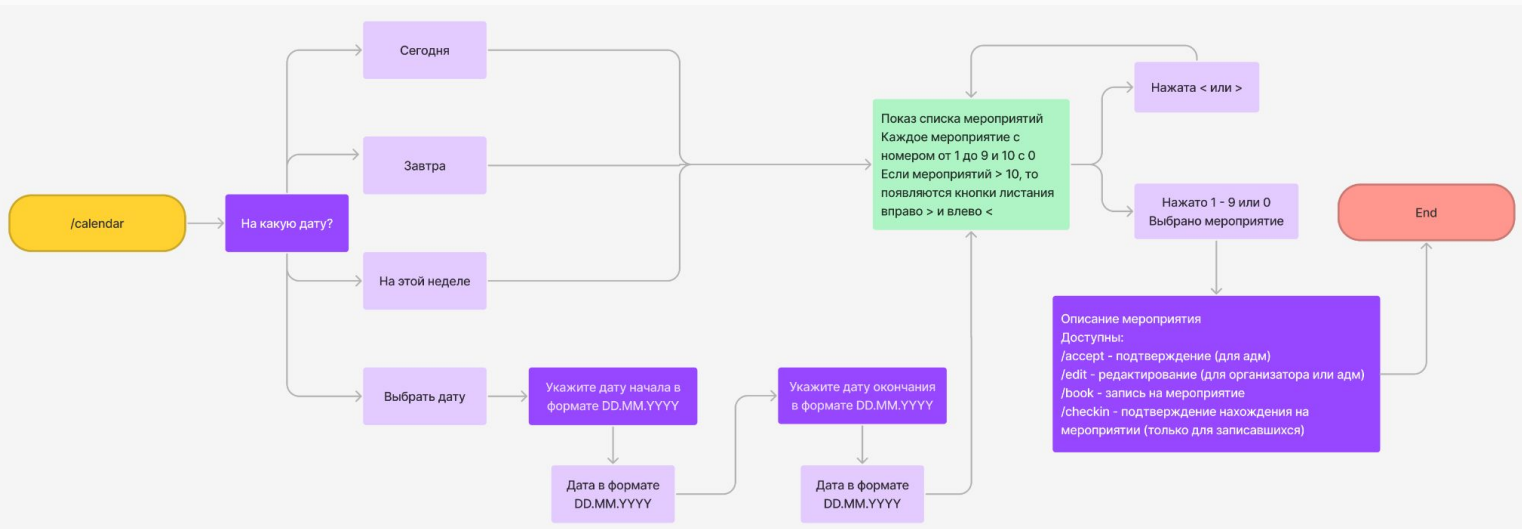
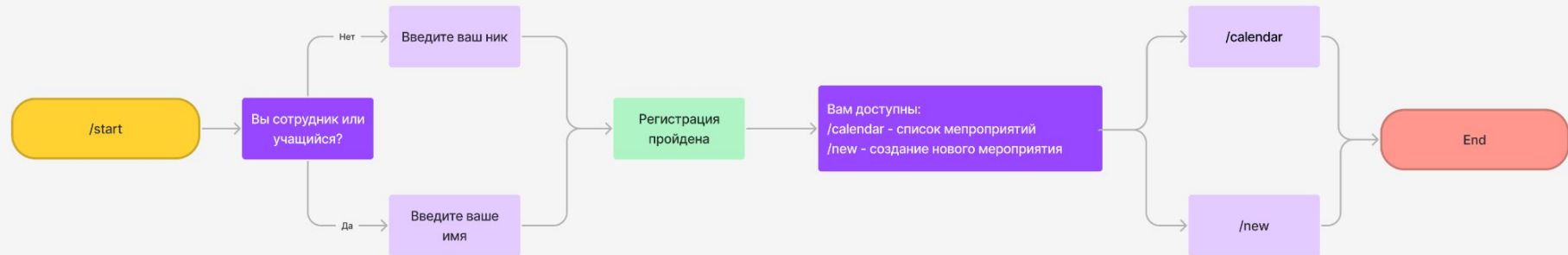
- разработка тестов и тестирование всей системы. Дарья, Сергей.
- фикс багов выявленных в ходе тестирования. Гузель, Константин
- внесение изменений и корректировок в работу бота. Тахмина, Константин

An aerial view of a city skyline at dusk, featuring numerous skyscrapers and buildings illuminated by city lights. The sky is dark with some clouds, and the water is visible in the background. The text is overlaid on the left side of the image.

# Особенности реализации: Один бот для организаторов и участников мероприятий

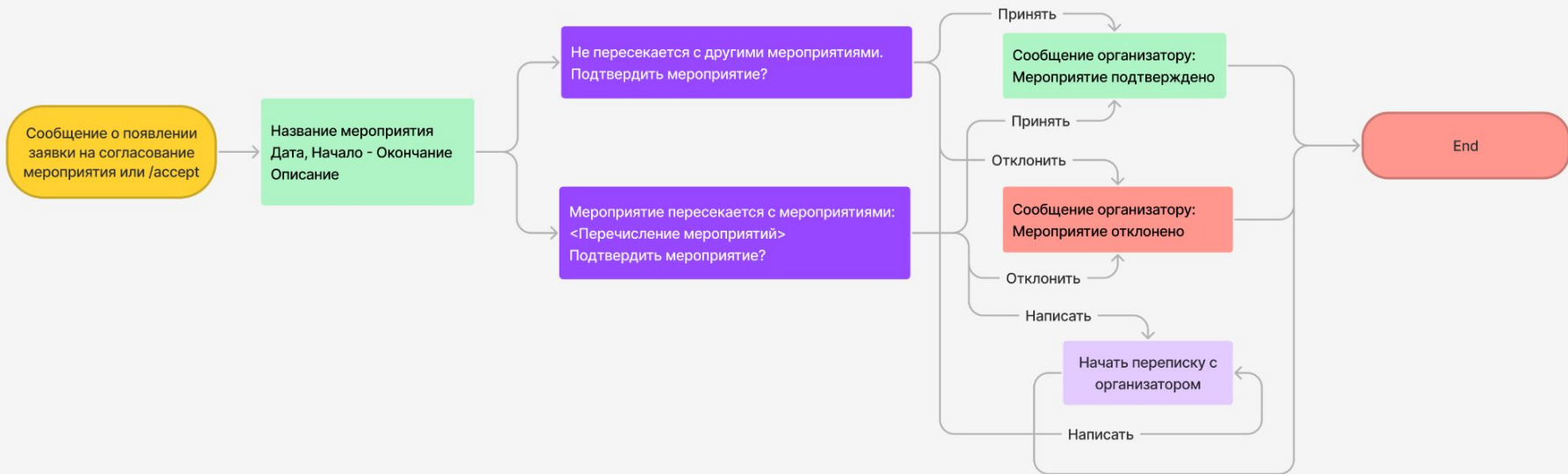
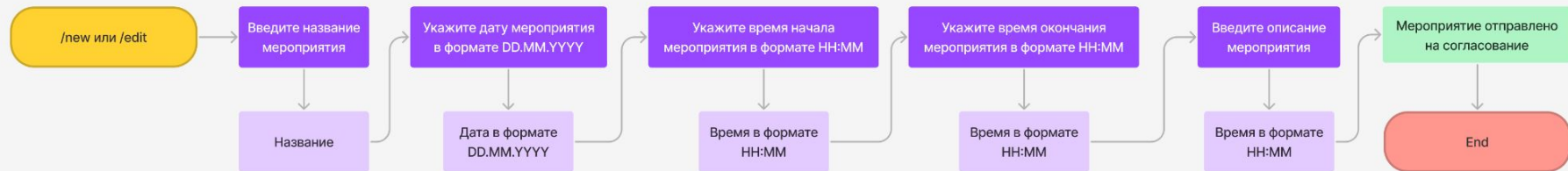
# UI/UX: Регистрация, календарь и списки действий

<https://www.figma.com/file/QcVAvIOutVANF8UH2BqzY5/Untitled?node-id=27%3A586>



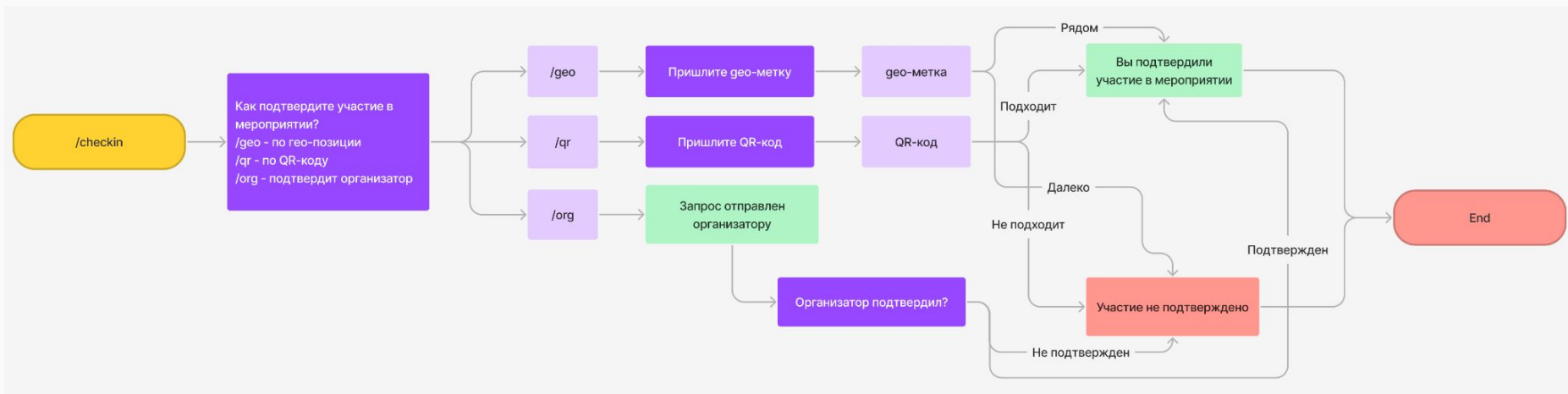
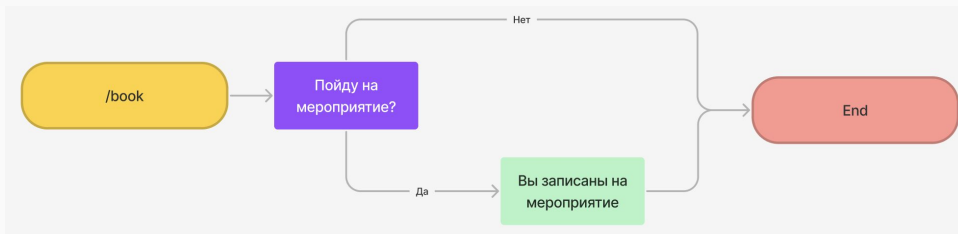
# UI/UX: Создание, редактирование и согласование мероприятия

<https://www.figma.com/file/QcVAvIOutVANF8UH2BqzY5/Untitled?node-id=27%3A58>



# UI/UX: Запись на мероприятие и чекин на нём

<https://www.figma.com/file/QcVAvIOutVANF8UH2BqzY5/Untitled?node-id=27%3A58>





# План развития и внедрения:

- Доделать всю логику и UI/UX
- Сменить SQLite на другую СУБД
- Интегрировать Сберплатформу для улучшения авторизации