

Manual Tecnico

14/09/2020

Carlos Benjamín Pac Flores Carnet. 201931012

Centro Universitario de Occidente (CUNOC)

Definición de Lenguaje	2
Signos Aceptados Por el lenguaje:	2
Letras:	2
Números:	2
Signos:	2
Palabras Reservadas:	3
Datos Primitivos:	3
Sentencias:	3
Operadores Aritméticos:	3
Operadores Relacionales:	3
Operadores Lógicos:	3
Signos De Agrupación:	4
Finalización de sentencia:	4
Definición de Autómatas	4
ID (referencia de variable):	5
Número Entero:	6
Número Decimal:	7
Cadena:	8
Carácter:	9
Comentario:	10
Diagrama de Clases:	11

Definición de Lenguaje

El lenguaje manejado se basa en palabras reservadas, letras números, signos aritméticos, signos de agrupación, operadores relacionales y operadores lógicos que a continuación se detallan los mismos.

Signos Aceptados Por el lenguaje:

1. Letras:

а	b	С	d	е	f	g	h	i
j	k	1	m	n	ñ	0	р	р
r	S	t	u	V	W	X	У	Z

А	В	С	D	Е	F	G	Η	1
J	K	L	М	N	Ñ	0	Р	Q
R	S	Т	U	V	W	Χ	Υ	Z

2. Números:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
							-		

3. Signos:

	!	и	&	/	()	+	*
-	,	>	<	•				

Palabras Reservadas:

- 1. Datos Primitivos:
 - 1) entero \rightarrow 34,2
 - 2) decimal \rightarrow 3.4, 678.9, 0.45
 - 3) cadena → "esta es una cadena"
 - 4) booleano → verdadero,falso
 - 5) carácter → s,S,a,A
- 2. Sentencias:
 - 1) SI
 - 2) SINO
 - 3) SINO_SI
 - 4) MIENTRAS
 - 5) HACER
 - 6) DESDE
 - 7) HASTA
 - 8) INCREMENTO

Operadores Aritméticos:

- 1) +
- 2) -
- 3) *
- 4) /
- 5) ++
- 6) --
- 7) = (este símbolo también cumple como de asignación de valor)

Operadores Relacionales:

- 1) >
- 2) <
- 3) >=
- 4) <=
- 5) ==
- 6) !=

Operadores Lógicos:

1) ||

- 2) &&
- 3) !

Signos De Agrupación:

- 1) (
- 2))

Finalización de sentencia:

1) ;

También es de mencionar que se puede admitir el uso de comentarios en el lenguaje con el siguiente formato:

- //Esto es un comentario
- /* Esto también 5 es un comentario */

Definición de Autómatas

Los autómatas son utilizados para el reconocimiento de cadenas así saber al tipo de expresión a la cual pertenece, partiendo desde esta premisa la definición de los autómatas utilizados se basan en <u>expresiones regulares</u> las cuales son:

Referencia	Expresión
ID (referencia a variable)	[L] +[L] {[N] [_] ([L])}*
Número entero	[09] +
Número decimal	[09] + [.] [09] +
Cadena	(")(\(\Sigma \))*(")
Carácter	([AZ] [az])
Comentario	$(/\cdot/\cdot(\Sigma)^*\cdot(\ln) /\cdot^{**}\cdot(\Sigma)^*\cdot^{**}/)$

En referencia ID se toma "L" como cualquier letra mayúscula o minúscula, "N" como cualquier número y "_' solamente como guión bajo.

Para los estados booleanos su expresión es considerada como una palabra reservada.

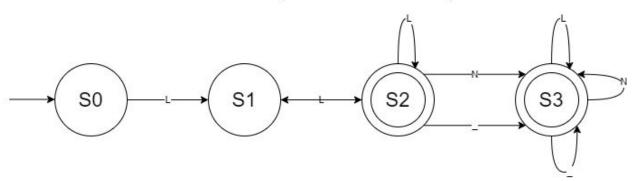
Las palabras reservadas como su nombre lo indica no tienen una expresión regular como tal, sino que son reconocidas automáticamente por jerarquía.

Los autómatas fueron generados por medio del método de Thomson resolviendo las expresiones regulares planteadas anteriormente y algunos de ellos pasaron por una simplificación para llegar al autómata óptimo.

A continuación se presentan los dibujos de los autómatas:

ID (referencia de variable):

AFD ID (Referencia de Variable)



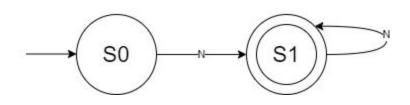
Definición Formal			
Q S0,S1,S2,S3			
Estado Inicial	SO		
Alfabeto	{L,N,_} = (letras, números, guión bajo)		
Estados De Aceptación	S2,S3		

Tabla de Transiciones				
Lenguaje	Estados			
	S0	S1	S2	S3
L	S1	S2	S2	S 3

N	Ø	Ø	S3	S3
_	Ø	Ø	S3	S3

Número Entero:

ADF Numero Entero

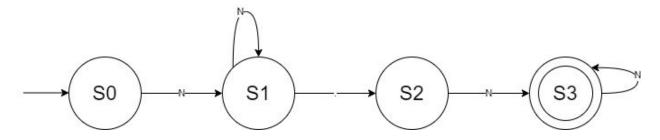


Definición Formal				
Q	S0,S1			
Estado Inicial	S0			
Alfabeto	{N} (números)			
Estados De Aceptación	S1			

Tabla de Transiciones				
Lenguaje Estados				
	S0	S1		
N	S1	S1		

Número Decimal:

AFD Numero Decimal

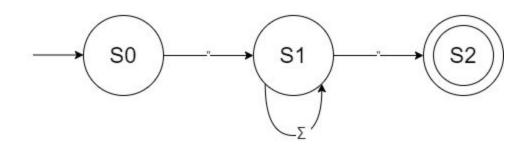


Definición Formal				
Q S0,S1,S2,S3				
Estado Inicial	S0			
Alfabeto	{N,"."} (números, punto)			
Estados De Aceptación	S3			

Tabla de Transiciones					
Lenguaje	Estados				
	S0	S1	S2	S3	
N	S1	S1	S3	S3	
	Ø	S2	0	Ø	

Cadena:

AFD Cadena de Texto

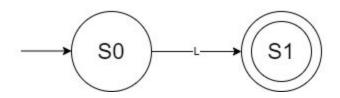


Definición Formal				
Q S0,S1,S2				
Estado Inicial	S0			
Alfabeto	{",Σ} (comillas, cualquier carácter)			
Estados De Aceptación	S2			

Tabla de Transiciones						
Lenguaje	Estados					
	S0 S1 S2					
и	S1	S2	Ø			
Σ	Ø	S1	Ø			

Carácter:

AFD Carcter

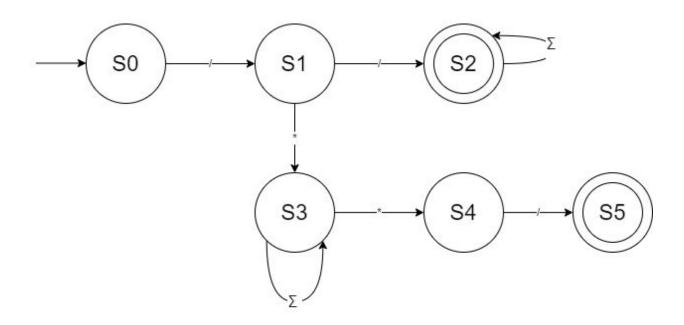


Definición Formal				
Q	S0,S1			
Estado Inicial	SO			
Alfabeto	{L} (letras)			
Estados De Aceptación	S1			

Tabla de Transiciones				
Lenguaje	Estados			
	S0	S 1		
L	S1	0		

Comentario:

AFD Comentario



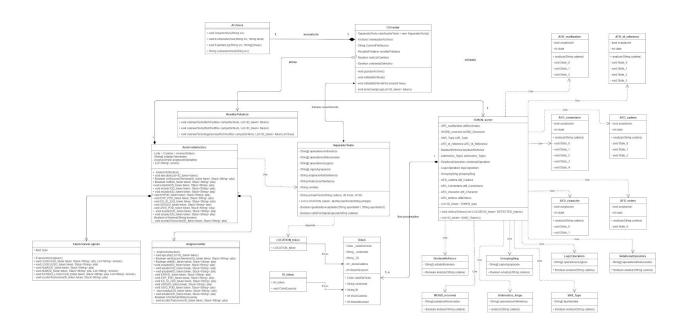
Definición Formal				
Q S0,S1,S2,S3,S4,S5				
Estado Inicial	S0			
Alfabeto	{/,*,Σ} (barra, asterisco, cualquier carácter)			
Estados De Aceptación	S2,S5			

Tabla de Transiciones								
Lenguaje		Estados						
	S0	S0 S1 S2 S3 S4 S5						
Σ	S1	Ø	S2	S3	Ø	Ø		
/	0	S2	0	0	S5	Ø		

_							
	*	Ø	S3	Ø	S4	Ø	Ø

Diagrama de Clases:

Se adjunta el diagrama de clases del proyecto adicionalmente en la carpeta contenedora se encontrara el mismo archivo en formato .png para su visualización.



Análisis Sintactico:

A continuación se presenta la serie de producciones que fueron generadas para el análisis del lenguaje.

Las expresiones en negrita son los que nos representan nuestros estados terminales y las de color naranja son los estos no terminales

Definición de producciones:

```
E \rightarrow PRINCIPAL () \{ EXP \}
EXP \rightarrow ASIG_VAR
     DECLA_VAR
     PRINT
     READ
     | ES_SI
     | ES_MIENTRAS
     | ES_DESDE
      3
PRINT → IMPRIMIR (OPE);
OPE → ASIG_E' IDENT
     | ASIG_D' IDENT
     ASIG_S' IDENT
IDENT → + OPE
          3
READ → LEER (ID_CADENA);
ASIG_VAR → ID_ENTERO ASIG_VAR_E
           | ID_DECIMAL ASIG_VAR_D
            | ID_BOOLEANO = ASIG_B';
            | ID_CARACTER = ASIG_C';
ASIG_VAR_E \rightarrow ++;
                 | -- ;
                 | = ASIG_E';
ASIG_VAR_D \rightarrow ++;
                 --;
                  | = ASIG_D';
```

```
DECLA_VAR → ENTERO ASIG_E
                   | BOOLEANO ASIG_B
                   | DECIMAL ASIG_D
                   | CADENA ASIG_S
                   | CARACTER ASIG_C
ASIG_E \rightarrow = ASIG_E';
           , ID_ENTERO ASIG_E
             | ID_ENTERO ASIG_E
            | ;
ASIG_E' \rightarrow -ASIG_E''
           | ASIG_E"
ASIG_E" → NUMERO_E
            | ID_ENTERO
ASIG_D \rightarrow = ASIG_D';
            , ID_DECIMAL ASIG_D
            | ID_DECIMAL ASIG_D
            | ;
ASIG_D' \rightarrow -ASIG_D''
            | ASIG_D"
ASIG_D" \rightarrow NUMERO_D
            | ID_DECIMAL
            | ID_ENTERO
             | NUMERO_E
ASIG_B \rightarrow = ASIG_B';
           , ID_BOOLEANO ASIG_B
             | ID_BOOLEANO ASIG_B
```

```
| ;
ASIG_B' → VERDADERO
            | FALSO
            | ID BOOLEANO
ASIG_S \rightarrow = ASIG_S';
            , ID_CADENA ASIG_S
             | ID_CADENA ASIG_S
             |;
ASIG_S' → ID_CADENA
           | CAD_TEXTO
ASIG_C \rightarrow = ASIG_C';
            , ID_CARACTER ASIG_C
            | ID_CARACTER ASIG_C
            |;
ASIG_C' \rightarrow CARACTER
            | ID_CARACTER
ES_MIENTRAS → MIENTRAS (LOGICA) { EXP }
ES_SI \rightarrow SI (LOGICA) \{ EXP \} ES_SI'
ES_SI' \rightarrow SINO \{ EXP \}
             | SINO_SI (LOGICA) { EXP } ES_SI'
             3
ES_HACER → HACER { EXP } MIENTRAS ( LOGICA )
ES_DESDE → DESDE ASIG_DES HASTA LOGICA INCREMENTO ASIG_DES" { EXP }
```

```
ASIG_DES' → ID_ENTERO ASIG_DES'

| ENTERO ID_ENTERO ASIG_DES'

ASIG_DES' → = ASIG_DES"

ASIG_DES" → ID_ENTERO
| NUMERO_E

LOGICA → ASIG_D" OP_RELACIONAL ASIG_D" LOGICA'
| ASIG_B' LOGICA'
| ! LOGICA LOGICA'
| UDENTERO | LOGICA'
| ! LOGICA LOGICA'
| ! LOGICA | | E
```