Manual de Usuario
Proyecto Gamificación
Teoría de Sistemas

#3 - Oscar Antonio De León Urizar - 201830498
#4 - Carlos Benjamin Pac Flores - 201931012
#13 - Fernando Rodriguez - 202030542

Descargar el proyecto de Github.

https://github.com/cresb-49/PROYECTO-FINAL-TEO1-2023.git

Iniciar la Powershell, CMD, consola en la carpeta /src de server-gamificacion e iniciar el servidor con el comando:

npx nodemon index

El servidor se ejecutará.

Dirigirse a la carpeta de app-gamificacion e iniciar la consola. Ejecutar el comando:

npm install

Esto instalará todos los módulos de Angular. Después de instalar estos módulos, ejecutar la aplicación con el comando:

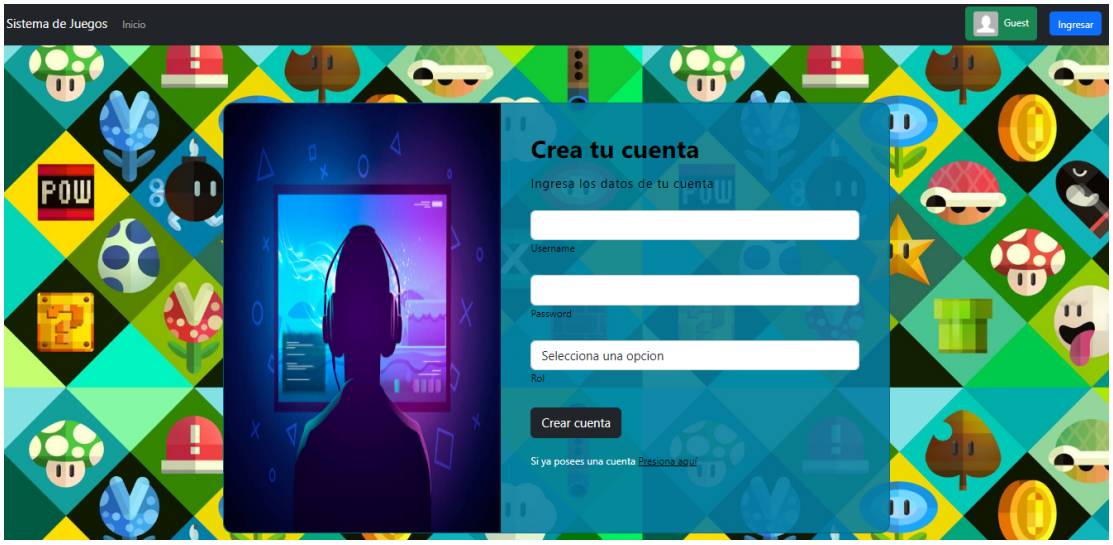
ng serve -o

Se ejecutará la aplicación.

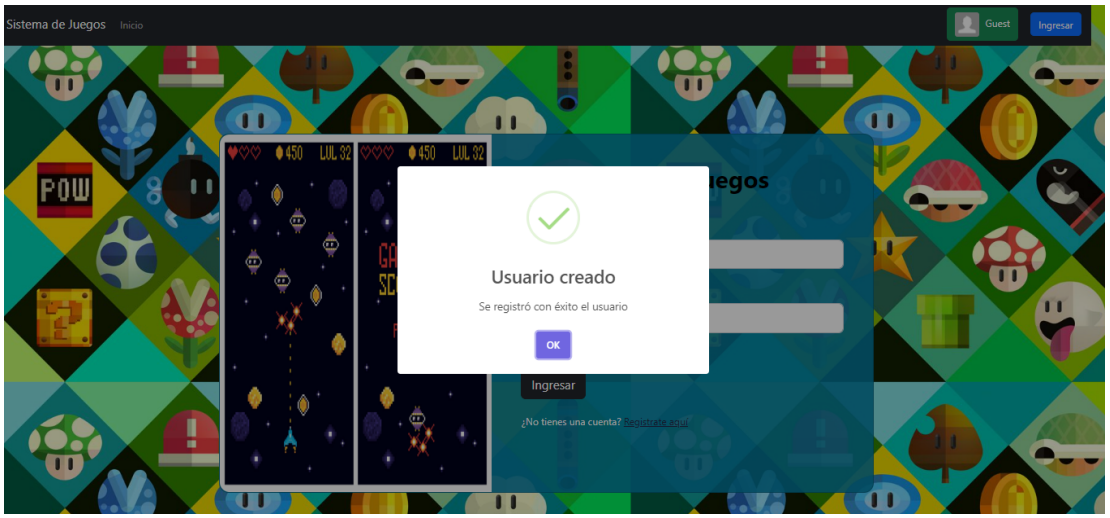
En la página principal podrás escoger el juego que más te guste. Al principio no tendrás una cuenta registrada, por lo tanto serás un usuario “Guest”. Este puede acceder a cualquier juego y jugar una partida, pero no podrá guardar los resultados ni dar likes o hacer un comentario. Para crear una cuenta debes presionar el boton azul “Ingresar”, serás redirigido a la siguiente página.

Creación de cuenta y login.

En esta página podrás ingresar tu username y contraseña si ya tienes una cuenta. Si no es así, presiona en el enlace de Registrate Aquí.



En esta página ingresar el username que desees, la contraseña y el tipo de usuario. Al terminar de llenar tus datos, presiona el botón de crear cuenta. Así tu cuenta será registrada en el sistema.

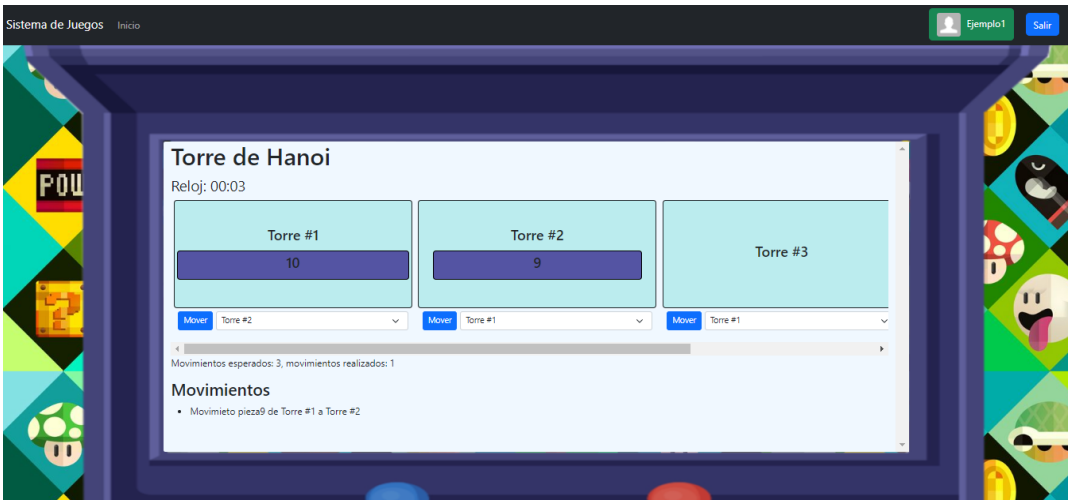


Después de eso, ya puedes ingresar al sistema desde la página de login. Al ingresar tus datos el sistema te redirigirá al inicio para iniciar a jugar.

Rol Usuario.

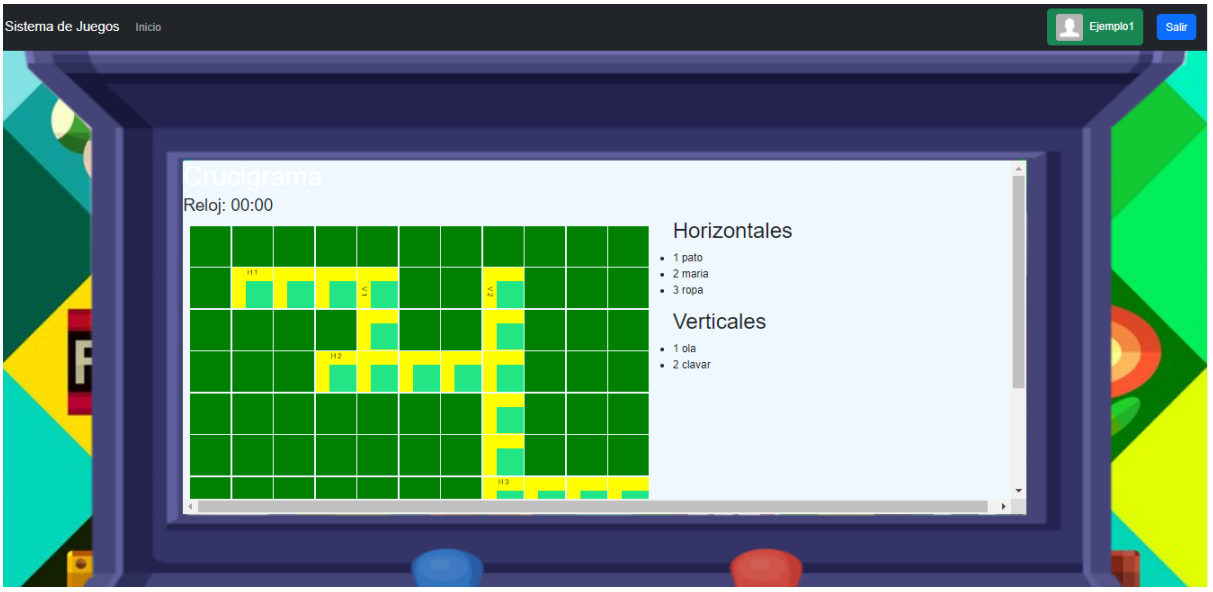
Este usuario puede acceder a un juego, con un código jugar una partida, dar like o guardar comentarios acerca de este juego. Las instrucciones están escritas en la descripción de cada juego.

Juego de Torre de Hanoi.

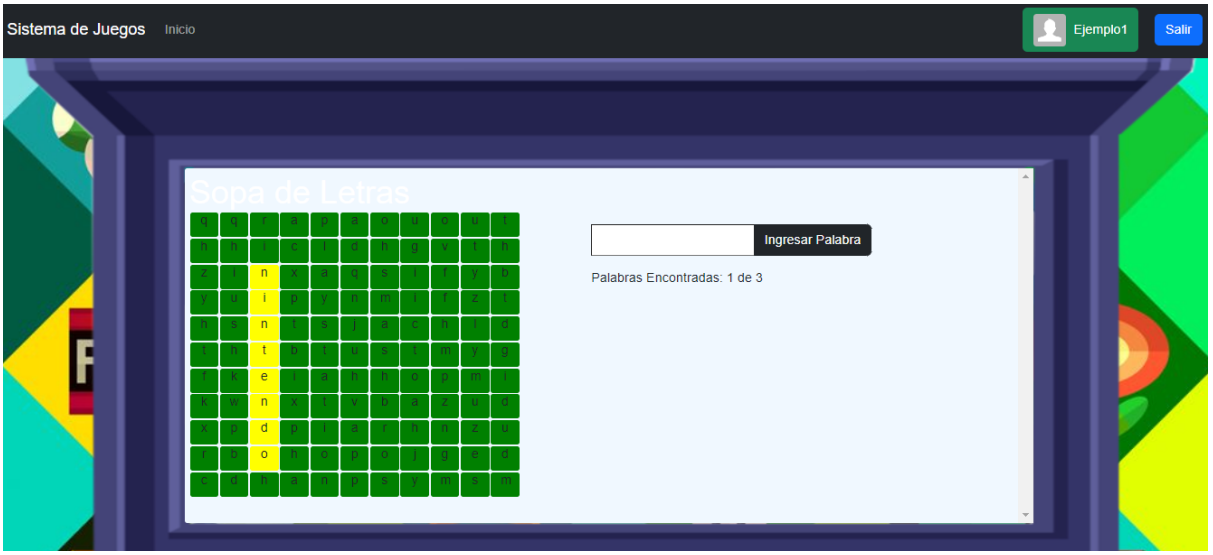


Juego de Ahorcado

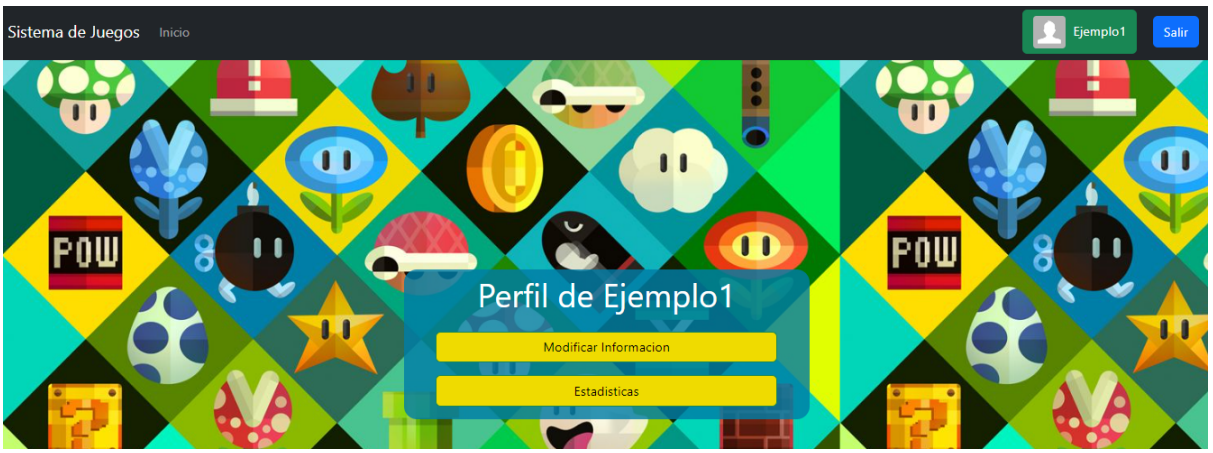
Crucigrama



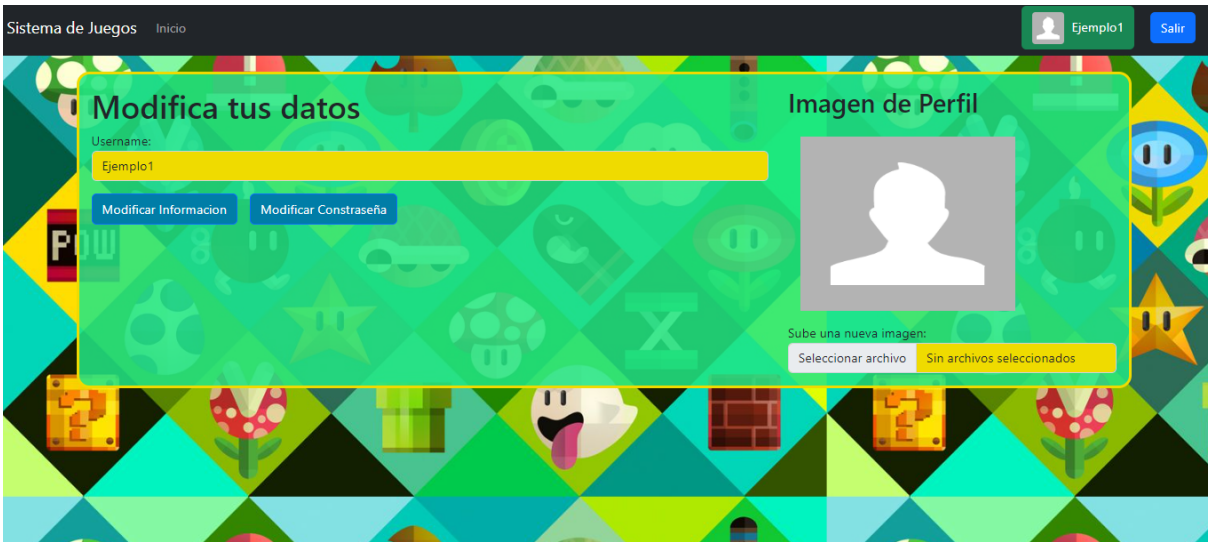
Sopa de letras

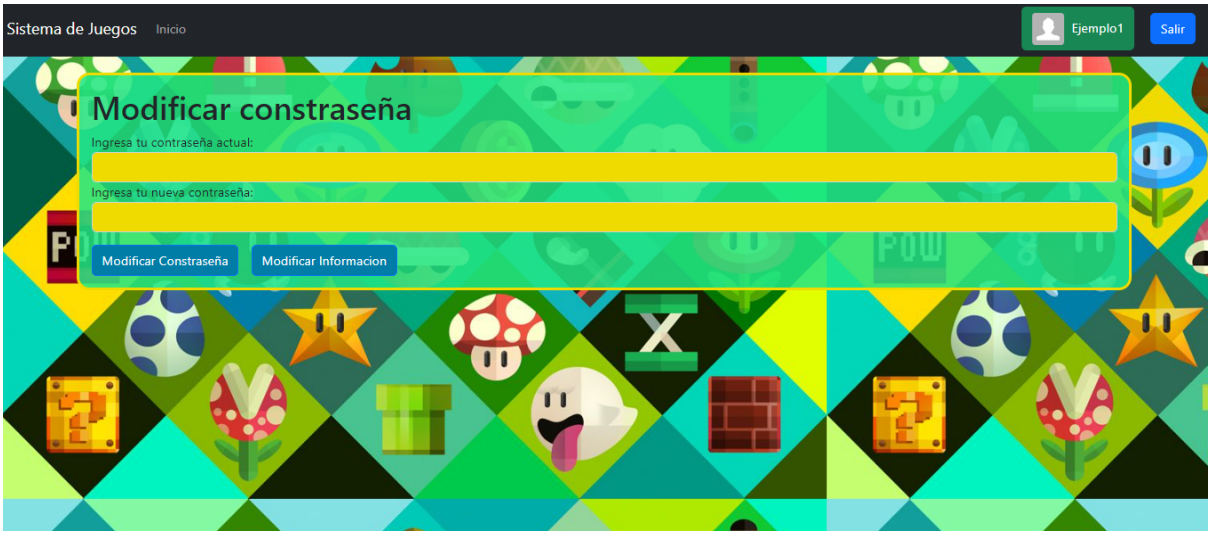


Información del usuario:
Presionando el botón del usuario (Esquina superior derecha) podremos acceder a la información del usuario, donde habrán dos opciones: Modificar la información y estadísticas.

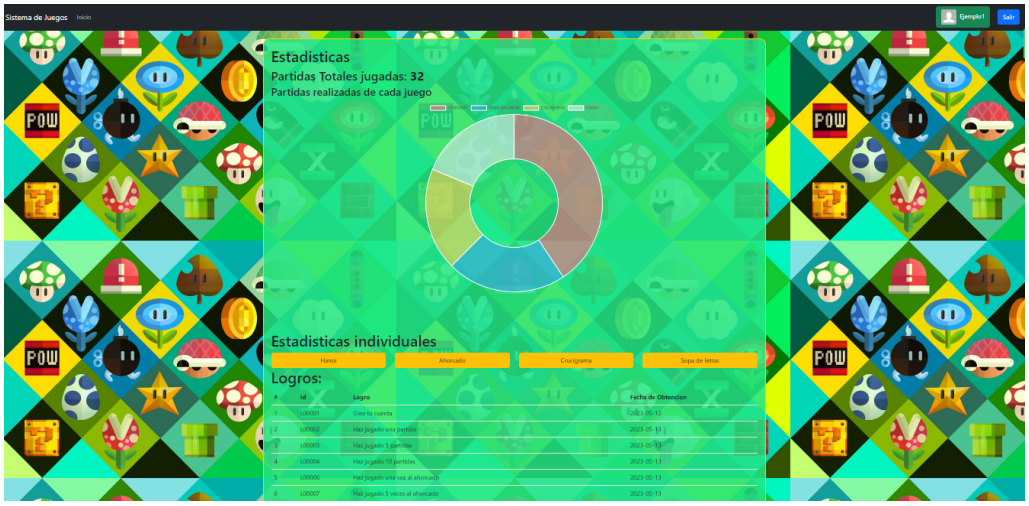


Modificar Información:
En esta pagina podras modificar la información del usuario, como el usuario contraseña y la foto de perfil del usuario.

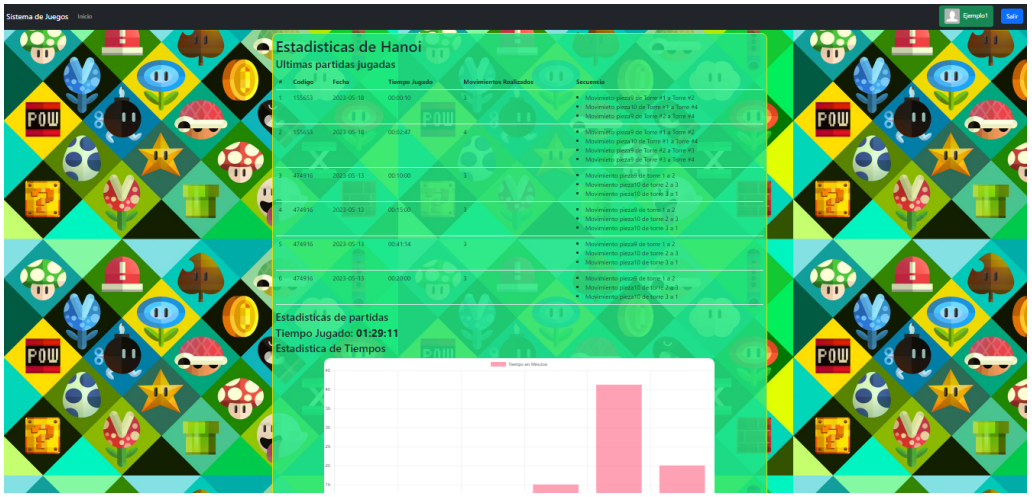




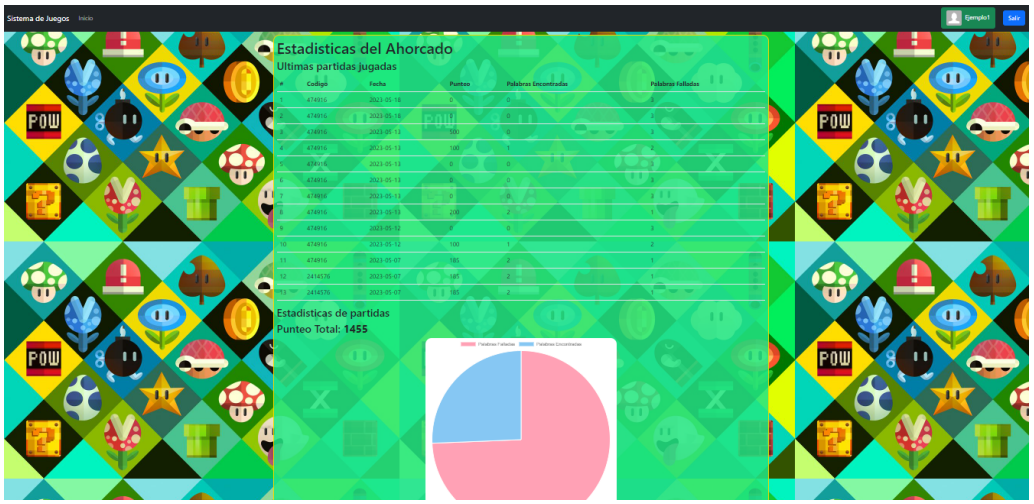
Estadísticas:
En esta página podrás ver las partidas que has jugado y los logros que has obtenido por jugar. Además se podrá acceder a las estadísticas individuales de cada juego. En esta se mostrarán las últimas partidas jugadas y además estadísticas según los datos de cada juego.



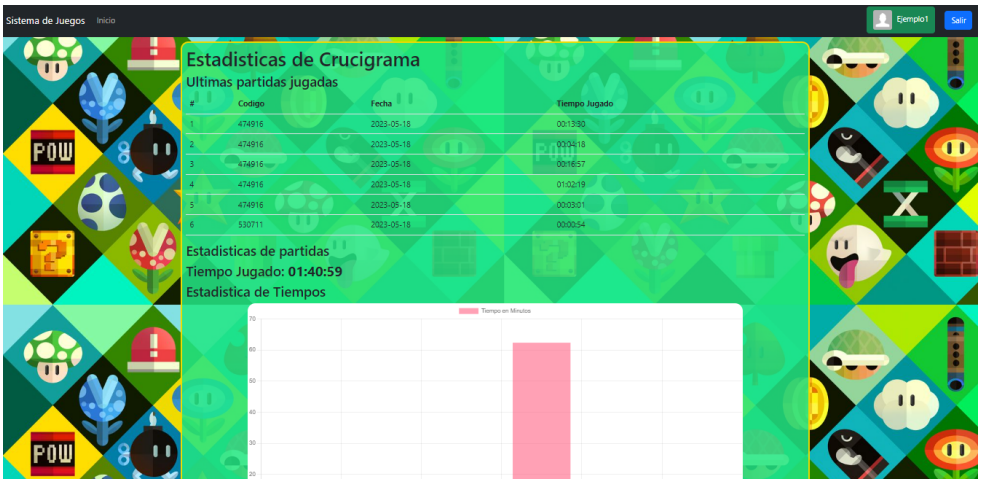
Estadísticas de la Torre de Hanoi.



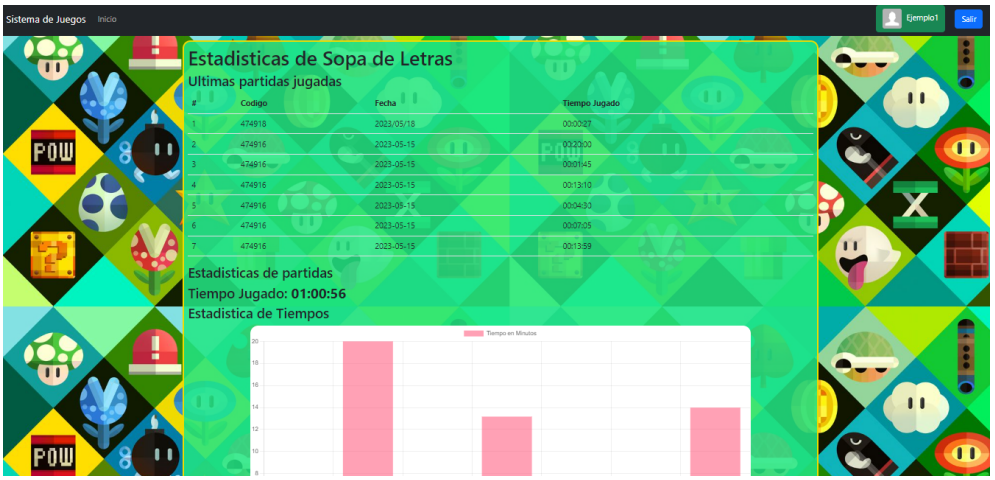
Estadísticas de Ahorcado.



Estadísticas de Crucigrama.



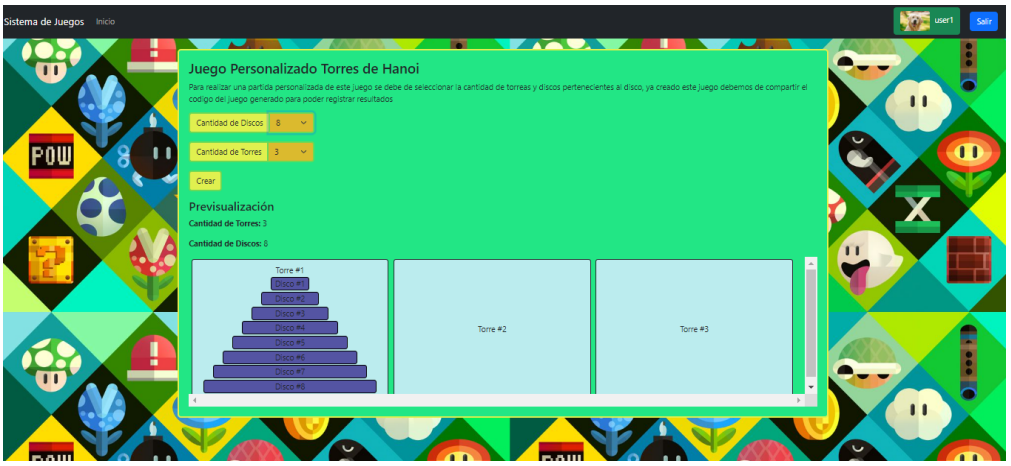
Estadísticas de Sopa de Letras.



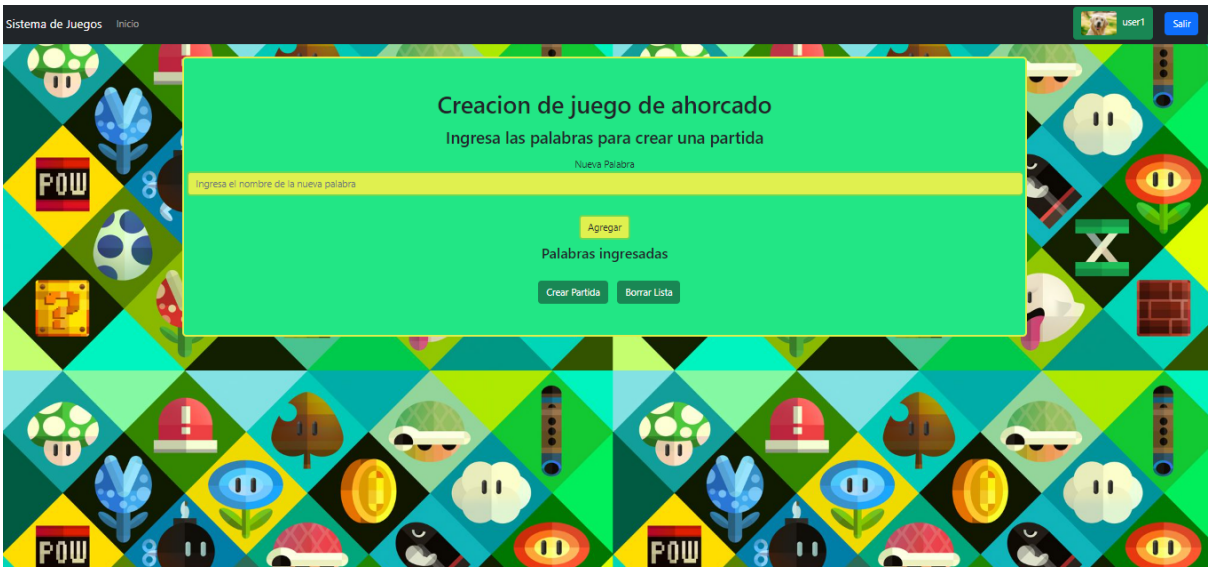
Rol de Profesor.

Este tipo de usuario tiene la capacidad de crear partidas para que otros usuarios jueguen. Para ello debe presionar el botón de Crear de algún juego. Después de crear un juego, el sistema entregará un código para que el profesor pueda compartirlo con los usuarios que deseen jugar su partida.

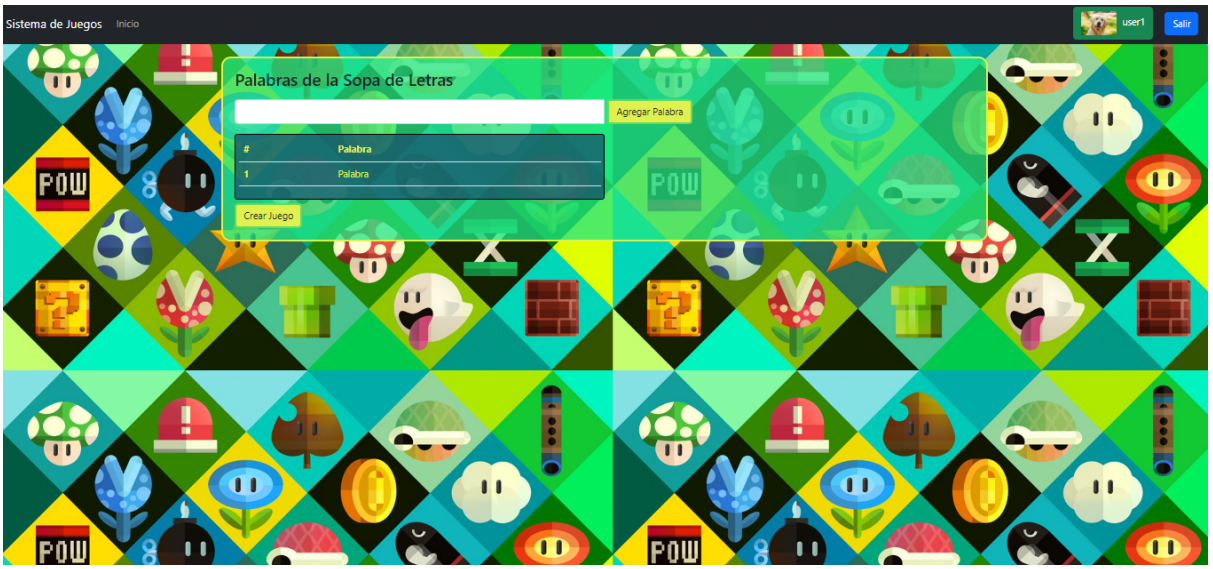
Crear una partida de torres de hanoi.



Crear una partida de ahorcado.

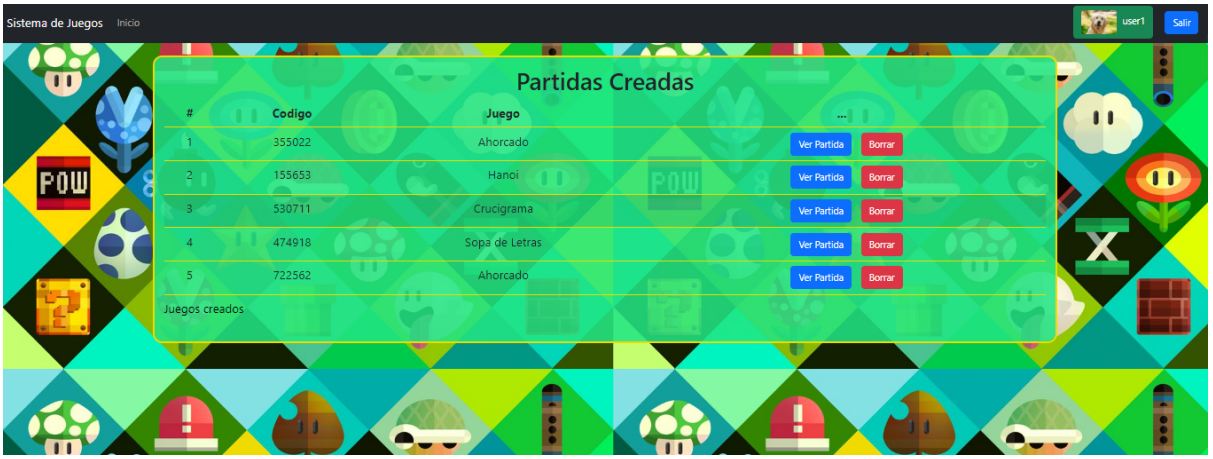


Crear una partida de crucigrama.
Crear una partida de sopa de letras.



Información del Profesor.
Al igual que con el usuario, el profesor puede modificar su información presionando en el botón de usuario y en “modificar información”.

Partidas Creadas:
El usuario podrá ver todas las partidas que ha creado en la aplicación. Además, podrá ver los datos individuales de estas partidas. De la misma manera, el usuario podrá borrar una partida creada.



Partida Individual

Tecnologías Utilizadas.
Librerías/Frameworks

App-Gamificación

Angular ^15.2.0: Framework para el desarrollo de la aplicación.
Moment ^2.29.4: Librería para el manejo de fechas.
Bootstrap ^5.2.3: Framework de CSS para estilizar páginas html.
Chart.js ^3.9.1: Librería de gráficos para javascript.
Ng-angular-popup ^0.3.0: Librería para la visualización de notificaciones.
ng2-charts ^3.1.2: Librería de gráficos para Angular.
ngx-cookie-service: ^15.0.0: Librería para el manejo de sesiones.
Primeng ^15.4.1: Libreria de estilos para angular.
sweetalert2 ^11.7.3: Librería de alertas de javascript.

Server-Gamificación.

NodeJs: Framework para aplicaciones backend.
bcryptjs: ^2.4.3: Libreria para encriptar contraseñas.
nodemon ^2.0.22: Librería para monitorear y reiniciar cambios en el servidor.
cors ^2.8.5: Permite crear conexiones entre servidores ajenos y la aplicación.
express ^4.18.2: Framework que permite estructurar una aplicación servidor.
mongoose ^7.0.3: Librería para conectar nodejs y mongoDB.