



MANUAL DE USUARIO

18.05.2022

Carlos Benjamín Pac Flores

Centro Universitario de Occidente (CUNOC)

Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Mayo 2022

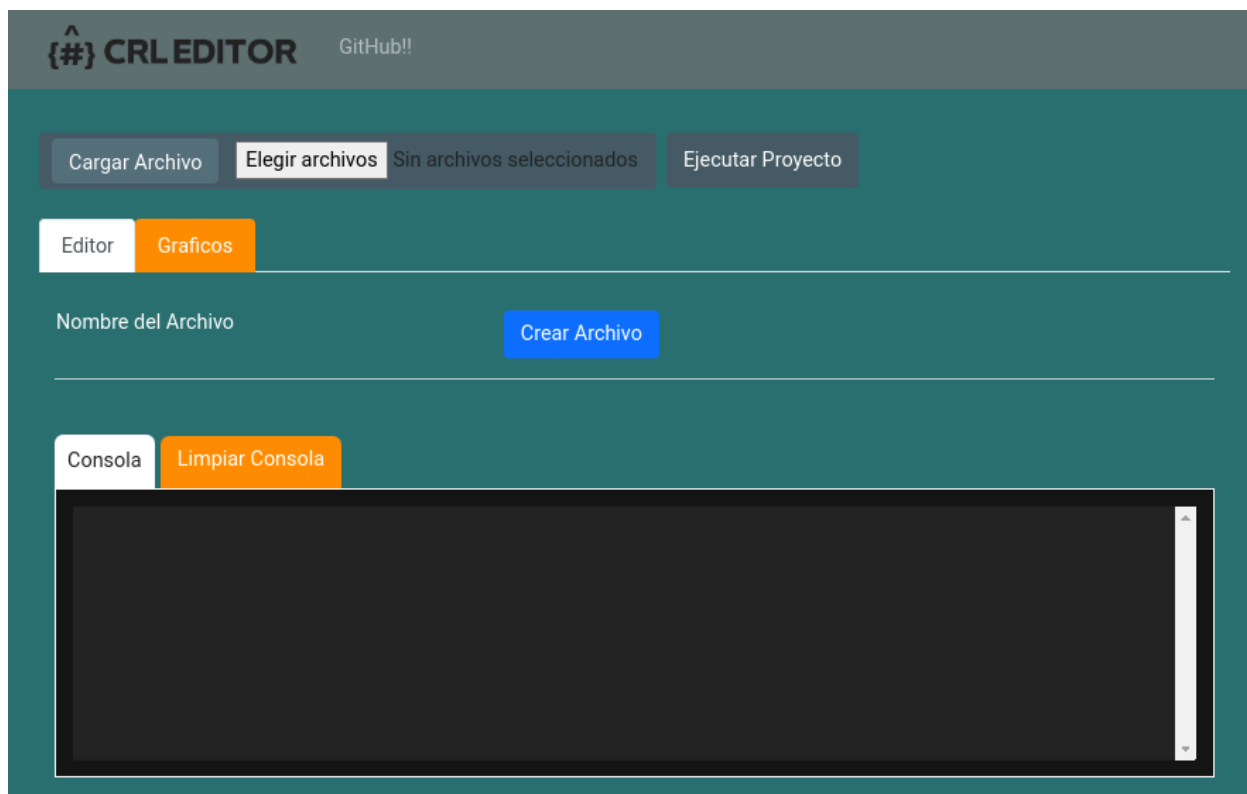
Requisitos del Programa	2
Funcionamiento de la aplicación	2
Editor:	2
Editor de Texto:	2
Consola de Texto:	3
Graficos:	4
Aspectos Importantes	5
Codigo CRL	5

Requisitos del Programa

- Navegador Web

Funcionamiento de la aplicación

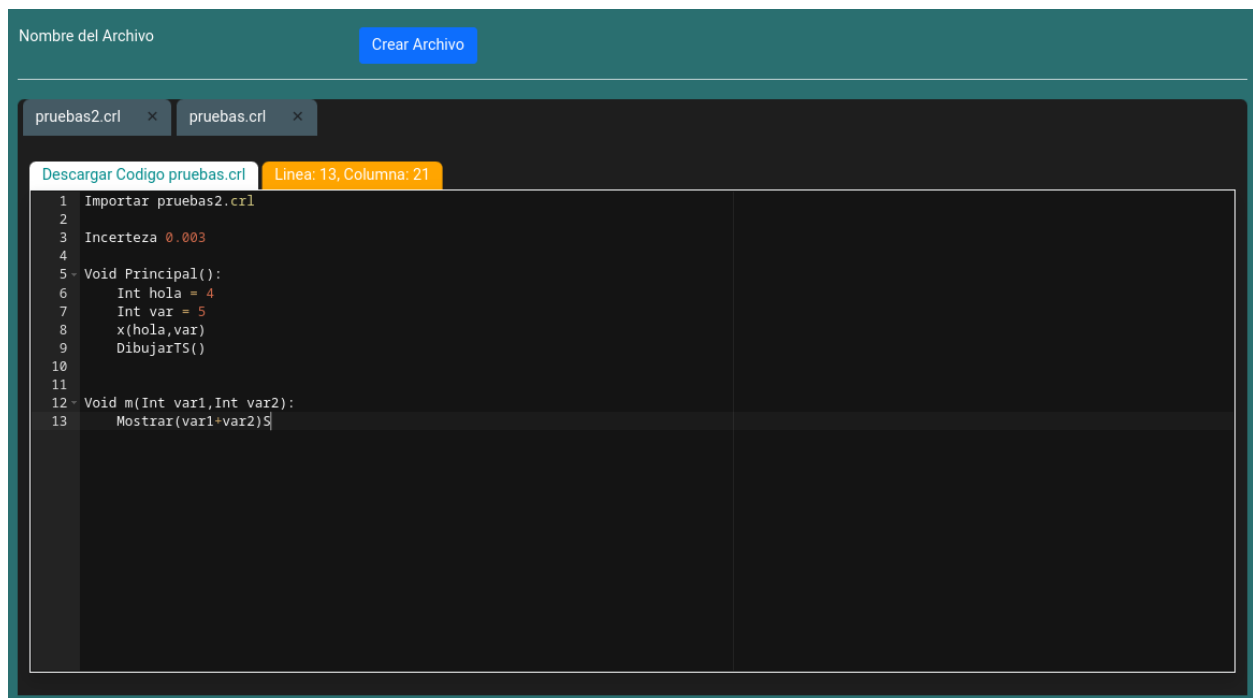
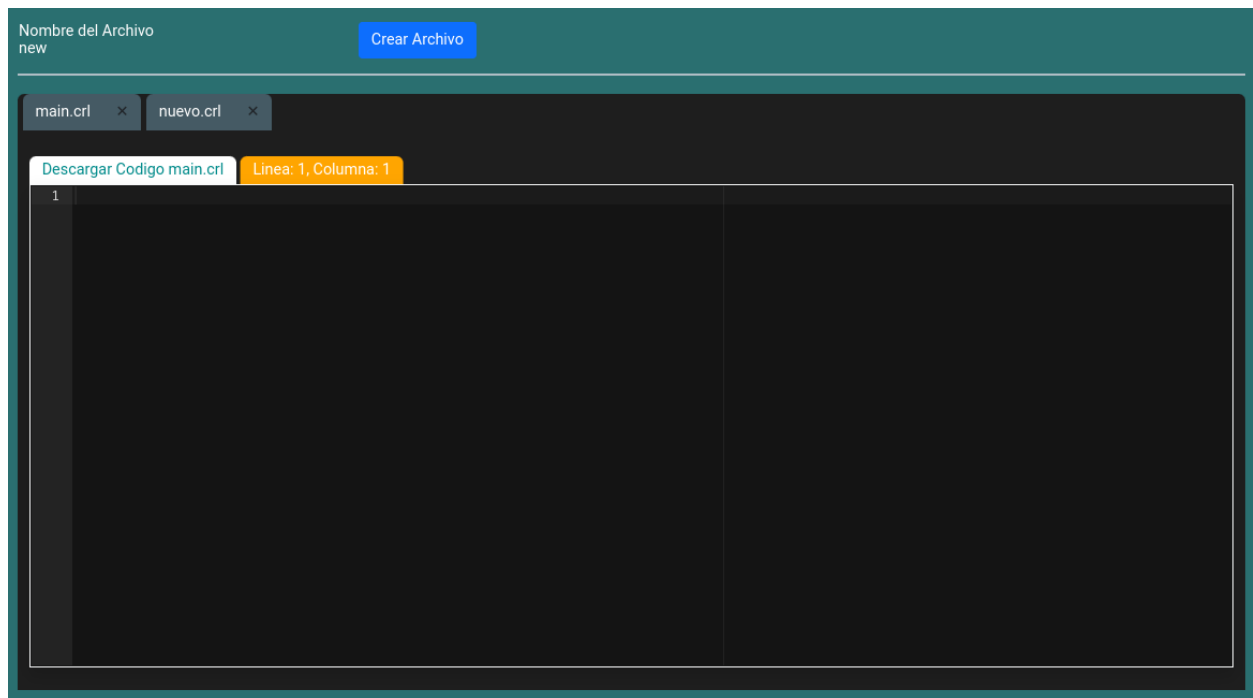
En la pantalla principal en la parte superior encontramos los botones de carga de archivos y ejecución del proyecto, debajo unos botones para pestañas para acceder al editor de texto y la consola y la sección dedicada a Graficos.



Editor:

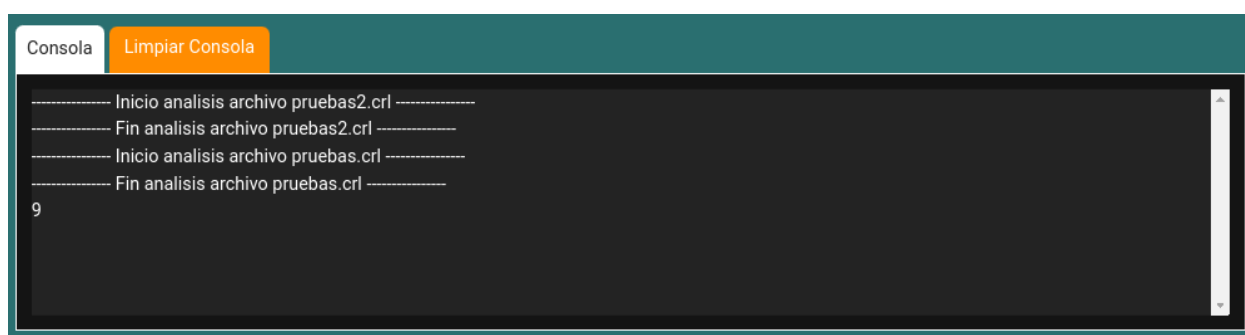
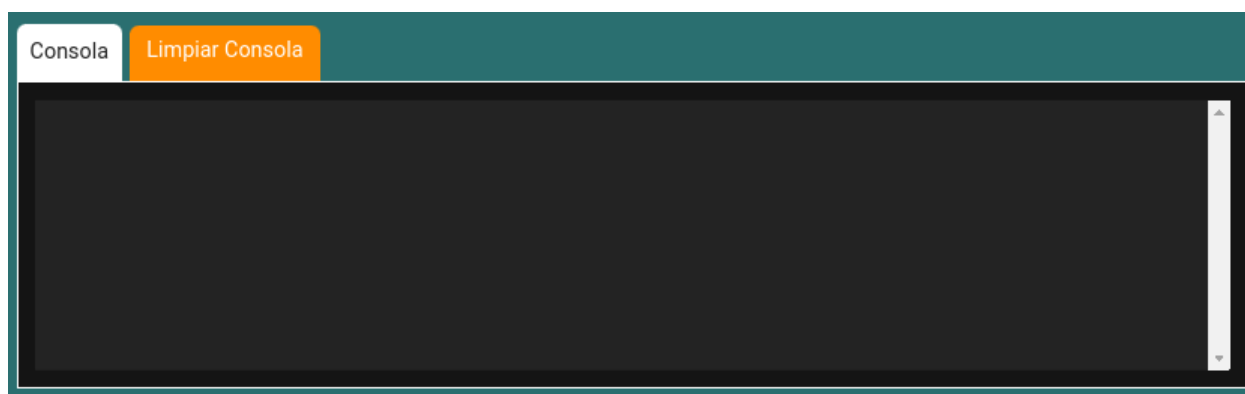
Editor de Texto:

En la sección de editor de texto tenemos el sector donde podemos generar las pestañas de los archivos con el código CRL y por supuesto el lugar donde podemos codificar en el lenguaje interpretado CRL.



Consola de Texto:

Por debajo tenemos la consola en donde se muestran los errores del código CRL y los resultados de las instrucciones ejecutadas en el programa.



En su parte superior se pueden visualizar un botón dedicado para realizar para limpiar los datos que se muestran en la consola.

Graficos:

En esta sección de gráficos es utilizado para mostrar los resultados de DibujarExp(), DibujarTS(), DibujarATS(id), mostrando su lugar de ejecución y un botón para mostrar su respectiva imagen.

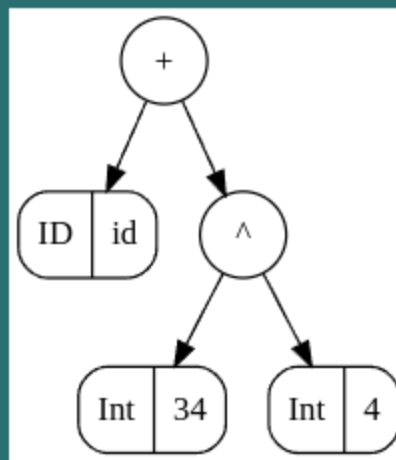
- Instruccion DibujarTS archivo: pruebas.crl ,Linea: 9 ,Columna: 2

Mostrar

Origen Ejecucion	Linea: 9 ,Columna: 2
hola	Valor: 4 ,Linea: 6 ,Columna: 6 ,Tipo: Int
var	Valor: 5 ,Linea: 7 ,Columna: 6 ,Tipo: Int

- Instruccion DibujarEXP archivo: pruebas.crl ,Linea: 10 ,Columna: 2

Mostrar



Aspectos Importantes

Codigo CRL

El lenguaje CRL trata de simular el lenguaje comercial Python por lo cual su sintaxis es muy similar, también aplicando en muchas de sus instrucciones nombres muy similares al español como Si, Mientras, Para etc etc, a continuación se presentan algunos ejemplo de la sintaxis de CRL.

```
Importar pruebas2.cr1
```

```
Incerteza 0.003
```

```
Void Principal():  
    Int hola = 4  
    Int var = 5  
    x(hola,var)  
    DibujarTS()
```

```
Void m(Int var1,Int var2):  
    Mostrar(var1+var2)
```

```
Incerteza 0.003
```

```
Void x(Int var1,Int var2):  
    Mostrar(var1+var2)  
    DibujarEXP(id+34^4)
```