cpi'fp Los Enlaces	Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Multipltaforma
Proyecto de Evaluación	Curso: 2º – Módulo: Programación de Servicios y Procesos
Fecha: 01/11/23	

## Ejercicios en C:

- 1. Hola Mundo: Crea un programa que imprima "Hola Mundo" en la consola.
- 2. **Suma de dos números**: Escribe un programa que solicite al usuario dos números enteros y luego imprima la suma.
- 3. **Calculadora básica**: Desarrolla un programa que permita al usuario realizar operaciones de suma, resta, multiplicación y división entre dos números.
- 4. Factorial de un número: Escribe un programa que calcule el factorial de un número entero.
- 5. **Números primos**: Crea un programa que determine si un número dado es primo o no.
- 6. **Fibonacci**: Desarrolla un programa que imprima los primeros N términos de la secuencia de Fibonacci.
- 7. **Inversión de una cadena**: Escribe un programa que invierta una cadena de caracteres.
- 8. Cálculo de potencia: Crea un programa que calcule la potencia de un número usando un bucle.
- 9. **Cálculo de raíces cuadradas**: Desarrolla un programa que calcule la raíz cuadrada de un número usando el método de aproximación.
- 10. **Ordenamiento de arreglos**: Escribe un programa que ordene un arreglo de enteros en orden ascendente.
- 11. **Matrices y multiplicación:** Desarrolla un programa que realice la multiplicación de dos matrices.
- 12. **Búsqueda binaria**: Crea un programa que implemente el algoritmo de búsqueda binaria en un arreglo ordenado.
- 13. **Recursividad**: Escribe un programa que calcule el factorial de un número usando una función recursiva.
- 14. Manejo de cadenas: Desarrolla un programa que cuente el número de palabras en una cadena de texto.
- 15. **Estructuras y registros**: Crea un programa que utilice una estructura para representar información sobre estudiantes (nombre, edad, promedio).
- 16. **Funciones con argumentos de estructura**: Desarrolla un programa que realice operaciones sobre estructuras (por ejemplo, suma de edades de estudiantes).
- 17. **Ordenamiento de estructuras**: Escribe un programa que ordene un arreglo de estructuras por algún criterio (por ejemplo, edad).
- 18. **Uso de archivos**: Desarrolla un programa que lea y escriba datos en un archivo.

## Ejercicios de procesos en Linux en C:

- 1. **Creación de un proceso hijo con fork()**: Escribe un programa que cree un proceso hijo y ambos impriman un mensaje en la consola.
- 2. **Reemplazo de código con execl()**: Crea un programa que use execl() para ejecutar otro programa (por ejemplo, un programa que imprima un mensaje diferente).
- 3. **Uso de pipes entre procesos**: Desarrolla un programa que utilice pipes para comunicarse entre dos procesos.
- 4. **Ejecución de comandos del sistema con system()**: Escribe un programa que utilice system() para ejecutar un comando del sistema (por ejemplo, "ls" para listar archivos).
- 5. **Implementación de un mini-shell simple**: Desarrolla un programa que simule un shell básico, donde se puedan ejecutar comandos del sistema y programas externos.