

# PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

TP 2

ESTRUCTURA CONDICIONAL

**UNIDAD 3**  
**ESTRUCTURA CONDICIONAL**

Autor de contenidos:  
Nicolás Battaglia



## OBJETIVOS

Crear programas utilizando estructuras de decisión

## ENUNCIADO

Realizar Diagrama de Flujo y Código en C de los siguientes ejercicios.

1. Ingresar dos valores, indicar e imprimir si son iguales
2. Ingresar un valor indicar e imprimir si es positivo, negativo o cero
3. Ingresar dos valores y realizar e imprimir el producto si el 1ro es mayor al 2do, si son iguales solo indicarlo
4. Ingresar dos valores y realizar e imprimir la resta del mayor menos el menor
5. Ingresar los tres lados de un triángulo e indicar que tipo de triángulo es
6. Ingresar tres valores, sumarlos, calcular el promedio e indicar e imprimir cuál de estos valores es mayor al promedio
7. Ingresar cuatro valores, sumar el 1ro y el 2do, el 3ro y el 4to, indicar e imprimir cuál de estas sumas es mayor
8. Ingresar la edad y la altura de dos personas, indicar e imprimir la estatura del de mayor edad
9. Ingresar el valor de la hora y el tiempo trabajado por un empleado, calcular su sueldo conociendo que recibe un premio de \$ 100 si trabajo más de 50 hs y si trabajo más de 150 hs le dan otros \$ 100 adicionales. Imprimir el sueldo
10. Ingresar tres valores correspondientes al día, mes y año de una fecha, indicar si es válida, considerar los años bisiestos
11. Ingresar el sueldo, categoría y antigüedad de un empleado, calcular el sueldo final de cada uno de ellos, si el empleado es de la categoría 1 se le adicionara \$50 por cada año de antigüedad.
12. Sobre los datos del ejercicio anterior imprimir los sueldos de los empleados con más de 5 años de antigüedad
13. Ingresar las horas trabajadas por un empleado y su categoría, calcular su sueldo sabiendo que los empleados de la categoría 1 cobran \$50, la 2 cobra \$ 70 y la 3 cobra \$ 80.

