

# PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

TP 3

ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN EXACTAS

**UNIDAD 4**  
**ESTRUCTURA REPETITIVA**

Autor de contenidos:  
Nicolás Battaglia



## OBJETIVOS

Realizar programas utilizando ciclos de repetición exactos.

## ENUNCIADO

Realizar Diagrama de Flujo y Código en C de los siguientes ejercicios.

1. Ingresar 25 números, calcular su promedio e imprimirlo
2. Ingresar 20 notas y nombres de alumnos, indicar e imprimir los aplazados ( menos de 4) y el nombre a quien pertenece esa nota
3. Ingresar 10 valores, indicar e imprimir cuántos son positivos, cuántos negativos y cuántos ceros
4. Ingresar 8 valores por teclado, y a partir de esto sacar el promedio general, sacar el promedio de lo valores pares y el promedio de los valores impares. Luego mostrar por pantalla cuantos números superaron el valor 15.
5. Ingresar 30 valores. Contar cuantos están entre 1 y 10, cuantos entre 10 y 20, cuantos entre 20 y 30 y cuantos son mas de 30. Luego mostrar el porcentaje de cada grupo en el total.
6. Ingresar la patente y monto de la multa de 50 autos, indicar e imprimir cuántos montos superan los \$ 40 y del total cobrado que porcentaje representa la suma de los que superan los \$40

