

# UAIOnline



## **OBJETIVOS**

Escribir el primer programa en C, pasando por todas las etapas: análisis, diseño y codificación, para esto deberá:

- Diseñar el algoritmo y documentarlo con un diagrama de flujos.
- Realizar el pseudocódigo.
- Implementarlo en C.

## PARTE A - EJEMPLO

Realizar el análisis, diseño y codificación de un programa en base al siguiente enunciado. Además, deberá describir cada una de las líneas de código del programa:

Dado el valor de la hora y la cantidad de horas trabajadas por un empleado, calcular su sueldo:

## **ANÁLISIS:**

## **DATOS DE ENTRADA:**

- Valor de la hora (vh)
- Cantidad de horas trabajadas (ch)
- Número de empleado (emp)

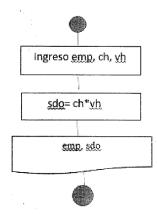
## **PROCESO:**

sdo = ch\* vh

### SALIDA:

Sueldo (sdo)

# DISEÑO CON DIAGRAMA DE FLUJO Y PSEUDO CÓDIGO:



## Comienzo

fin

Ingresar "el nro de empleado"
Leer, emp
Ingresar "la cantidad de horas"
Leer,ch
Ingresar "el valor de la hora"
Leer vh
Sdo = ch \* vh
Imprimir "el empleado, emp, cobra, sdo,pesos"



>>

# UAIOnline



### IMPLEMENTACIÓN EN C

```
1
     #include <stdio.h>
 2
     #include <comio.h>
 3
     #include<iostream>
 4
     #include<stdlib.h>
 5
 6
     int main()
7 🗐 {
8
     int emp,ch,vh,sdo;
     system("cls");
printf("ingrese el nro de empleado ");
scanf("%d",& emp);
9
10
11
     printf("ingrese la cantidad de horas ");
12
13
     scanf("%d",&ch);
14
     printf("ingrese el valor de la hora ");
     scanf("%d",&vh);
15
16
    sdo=ch*vh;
17
     printf("el empleado %d, cobra %d pesos \n",emp,sdo);
18
    system("pause");
19 L
20
```

## **DESCRIPCIÓN DE LAS LÍNEAS:**

- 1 a 3 -> Corresponde a las librerías utilizadas.
- 6 -> Función main.
- 7 y 20 -> Inicio y fin de la función main.
- 8 -> Declaración de variables
- 9-> limpia la pantalla
- 10, 12,14 y 17 -> Muestra mensajes en pantalla
- 11,13 y 15 -> Lee datos del teclado.
- 16 -> Calculo del sueldo
- 18 -> Deja el programa en pausa, esperando que se presione una tecla.



>>

# UAIOnline



## **PARTE B**

Resolver los siguientes ejercicios de variables y asignaciones, diseñando el diagrama de flujos e implementando el código en C

- 1. Ingresar dos valores enteros, sumarlos e imprimir esta suma
- Ingresar tres valores, imprimir la suma total, sólo sabe sumar de a dos.operandos por vez
- 3. Ingresar tres valores, sumarlos e imprimir esa suma, se puede sumar de a varios operandos en la misma operación
- 4. Ingresar los lados de un triángulo calcular su perímetro e imprimirlo
- 5. Ingresar dos lados de un triángulo rectángulo y calcular, la hipotenusa, el perímetro, la superficie.imprima los resultados solicitados
- 6. Ingresar los lados de un rectángulo y calcular su diagonal principal, superficie y perímetro.imprima los resultados solicitados
- 7. Ingresar dos valores, calcular su suma, su producto y la resta del 1ro menos el 2do valor ingresado, imprimir los resultados
- 8. Ingresar el valor de la hora y el tiempo trabajado por un operario, calcular su sueldo e imprimirlo
- 9. Ingresar el tiempo trabajado por un operario y considerando que el valor de la hora es de 10 pesos, calcular su sueld e imprimirlo
- 10. Una concesionaria de autos desea liquidar el sueldo a cada vendedor pagando \$ 500 por mes más un plus del 10 % del precio sobre cada vehículo vendido y un valor constante de 50 pesos por cada uno de ellos, se ingresa el valor del vehículo y cuantos vehículos dee ese tipo vendio, calcular su sueldo e imprimirlo



>>