Simon King, FSU Jena Fakultät für Mathematik und Informatik Henicke, Kraume, Lafeld, Max, Rump

## Lineare Algebra für \*-Informatik

Wintersemester 2020/21

Übungsblatt 12

## Hausaufgaben (Abgabe bis 08.02.2021, 14:00 Uhr)

Hausaufgabe 12.1: Orthogonales Komplement Sei  $(V, \langle | \rangle)$  ein Skalarproduktraum und  $M \subseteq V$ .

- a) (1 P.) Zeigen Sie, dass  $M^{\perp}$  ein Untervektorraum von V ist (auch wenn M selbst möglicherweise kein UVR ist).
- b) (1 P.) Zeigen Sie  $M \subset (M^{\perp})^{\perp}$ ).
- c) (1 P.) Wir betrachten  $V := \mathbb{R}^3$  als euklidischen Raum mit dem Standardskalarprodukt. Sei  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \in V$ . Berechnen Sie  $\{\vec{u}\}^{\perp}$ . **Hinweis:** Formen Sie die Definition von  $\{\vec{u}\}^{\perp}$  in ein lineares Gleichungs-

system um.

Hausaufgabe 12.2: Orthonormalisierung

Sei 
$$[\vec{u}_1, ..., \vec{u}_4] \subset \mathbb{R}^4$$
,  $\vec{u}_1 := \begin{pmatrix} \frac{2/3}{3} \\ -\frac{2/3}{0} \\ \frac{1/3}{3} \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_2 := \begin{pmatrix} \frac{-2/3}{3} \\ -\frac{2/3}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_3 := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_4 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

(4 P.) Führen Sie mit den gegebenen Vektoren das Gram-Schmidt-Verfahren bezüglich des Standardskalarprodukts in  $\mathbb{R}^4$  durch.

**Anmerkung:** Es ist nicht einfach nur irgendeine ONB von  $\mathbb{R}^4$  gesucht (sonst könnte man ja die Standardbasis wählen), sondern eine ONB  $[\vec{v}_1,...,\vec{v}_4]$  von  $\mathbb{R}^4$ mit  $\text{Span}(\vec{v}_1, ..., \vec{v}_k) = \text{Span}(\vec{u}_1, ..., \vec{u}_k)$  für alle  $k \in \{1, ..., 4\}$ .

Hausaufgabe 12.3: Hauptachsentransformation (5 P.) Sei  $A := \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \ -1 & 1 & -2 \ -2 & -2 & -2 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R})$ . Es ist offenbar  $A = A^{\top}$ . Berechnen Sie die Hauptachsentransformation von A.

Hinweise: Die Eigenwerte sind kleine ganze Zahlen; ein Eigenraum ist zweidimensional.

Erreichbare Punktzahl: