

Lineare Algebra für *-Informatik

Wintersemester 2020/21

Übungsblatt 10

Hausaufgaben (Abgabe bis 25.01.2021, 14:00 Uhr)

Hausaufgabe 10.1: (4 P.) Sei \mathbb{K} ein Körper und $n \in \mathbb{N}^*$. Zeigen Sie, dass für alle $x_1, \dots, x_n \in \mathbb{K}$ gilt:

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ x_1^2 & x_2^2 & \dots & x_n^2 \\ x_1^3 & x_2^3 & \dots & x_n^3 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1^{n-1} & x_2^{n-1} & \dots & x_n^{n-1} \end{pmatrix} = \prod_{1 \leq i < j \leq n} (x_j - x_i).$$

Hinweis: Diese Matrix nennt man *Vandermonde-Matrix*. Vereinfachung durch Zeilenoperationen, Laplace-Entwicklung, Induktion.

Hausaufgabe 10.2: Einige kleine Beweise

Sei \mathbb{K} ein Körper, $n \in \mathbb{N}^*$ und $A \in M_n(\mathbb{K})$. Zeigen Sie:

- a) (1 P.) $\forall B \in M_n(\mathbb{K})$: $\text{Spur}(A \cdot B) = \text{Spur}(B \cdot A)$.

Anmerkung: Einsetzen der Definitionen von Matrixmultiplikation und Spur. Die Gleichung ist nichttrivial, da im Allgemeinen $A \cdot B \neq B \cdot A$.

- b) (2 P.) Wenn $S \in GL_n(\mathbb{K})$ und $B := S^{-1}AS$, dann $\chi_B(X) = \chi_A(X)$.

Hinweis: Rechenregeln für Determinanten.

- c) (1 P.) Sei V ein endlichdimensionaler \mathbb{K} -Vektorraum mit Basen B_1, B_2 und $\varphi: V \rightarrow V$ ein Endomorphismus. Sei $A_1 := {}^{B_1}_{B_1}\varphi$ und $A_2 := {}^{B_2}_{B_2}\varphi$. Zeigen Sie $\chi_{A_1}(X) = \chi_{A_2}(X)$. **Hinweise:** Vorige Teilaufgabe; Basiswechsel.

Anmerkung: Man kann also $\chi_\varphi(X) := \chi_{A_1}(X)$ und ebenso $\text{Spur}(\varphi) := \text{Spur}(A_1)$ sowie $\det(\varphi) := \det(A_1)$ definieren — wie hier gezeigt wird, ist dies von der Wahl der Basis B_1 unabhängig, also wohldefiniert.

Hausaufgabe 10.3: Berechnung von Eigenräumen

Sei $A := \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \\ -2 & -2 & -2 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{Q})$.

(4 P.) Berechnen Sie die Eigenwerte von A sowie jeweils Basen der zugehörigen Eigenräume. **Hinweise:** Die Eigenwerte sind kleine ganze Zahlen; einer der Eigenräume ist zweidimensional.

Erreichbare Punktzahl: 12