

## Spielprinzip

Minesweeper ist ein relativ altes Computerspiel, welches traditionsgemäß mit dem Betriebssystem Microsoft Windows mitgeliefert wurde. Ziel des Spiels ist es auf einem Rasterfeld durch logisches Denken und zufälligem Raten herauszufinden, unter welchen Feldern Minen versteckt sind. Man gewinnt in dem man am Stück alle Felder aufdeckt, unter denen sich keine Minen befinden. Deckt man eine Mine auf, so verliert man das Spiel. Deckt man ein Feld ohne Minen auf, so erscheint auf diesem Feld eine Zahl, welche einem anzeigt wie viele Felder mit Minen direkt an das eben aufgedeckte Feld angrenzen. Zusätzlich läuft zu jeder Partie eine Stoppuhr, so dass die Zeit gemessen wird die der Spieler benötigt um das Spiel zu beenden. Es befindet sich unter dem ersten aufgedecktem Feld nie eine Mine. Befindet sich unter einem aufgedecktem Feld keine Mine und grenzen an diesem Feld auch keine Minen direkt an, so werden alle Felder um dieses aufgedeckt. Befindet sich ein weiteres Feld ohne Mine unter den automatisch aufgedeckten Feldern, so wird dieser Prozess rekursiv fortgeführt.

## Spielmodi

**Einfach:** Spielfeld 8x8 Felder und 10 Minen

**Mittel:** Spielfeld 16x16 Felder und 40 Minen

**Schwer:** Spielfeld 30x16 Felder und 99 Minen

**Benutzerdefiniert:** maximal 30x30 Felder und maximal 800 Minen

## Linksklick

Wird mit der linken Maustaste auf ein verdecktes Feld geklickt, so wird dieses aufgedeckt und der darunter liegende Inhalt wird angezeigt. Befand sich unter dem Feld eine Mine so hat man verloren, das gesamte Feld wird aufgedeckt und das Spiel ist beendet. Andernfalls wird an der Stelle des aufgedeckten Feldes eine Zahl (1 – 8) oder ein leeres Feld angezeigt, entsprechend der Anzahl an angrenzenden Minenfeldern. Wurden alle Felder, mit Ausnahme der Minenfelder, aufgedeckt so ist die Partie gewonnen.

## Rechtsklick

Mit einem Rechtsklick wird ein verdecktes Feld als Minenfeld markiert. Mit einem weiteren Rechtsklick wird aus der Minenmarkierung eine Fragezeichenmarkierung, um anzuzeigen das man sich noch nicht ganz sicher ist ob unter dem Feld eine Mine liegt oder nicht. Ein weiterer Rechtsklick auf ein solches Feld entfernt jegliche Markierung wieder.

## Stoppuhr

So bald eine Partie gestartet wird, beginnt auch eine sichtbare Stoppuhr die Zeit bis zum Ende des Spiels zu messen. Wird ein Spiel gewonnen, so wird die Zeit in einer Toprangliste gespeichert, jedoch immer nur die 5 Bestzeiten für jeden der vier Schwierigkeitsmodi.

## Minen Zähler

Der Minen Zähler zeigt wie viele Minen noch übrig sind. Wenn mehr Markierungen als Minen vorliegen wird dies durch eine negative Zahl gezeigt. Dann weis man, dass man zu viele Markierungen vorgenommen hat.

## Hinweis (KI)

Wenn man spielt läuft im Hintergrund eine kleine KI welche auf Grundlage von Wahrscheinlichkeiten einen Hinweis geben kann. Jedoch gibt es 50/50 Situationen oder auch den Fall, dass es nicht 100% sicher ist ein Feld zu öffnen. In diesen Fällen färbt die KI ein Feld Gelb ein um zu signalisieren, dass es ein Hinweis ist, welcher auch falsch sein kann.