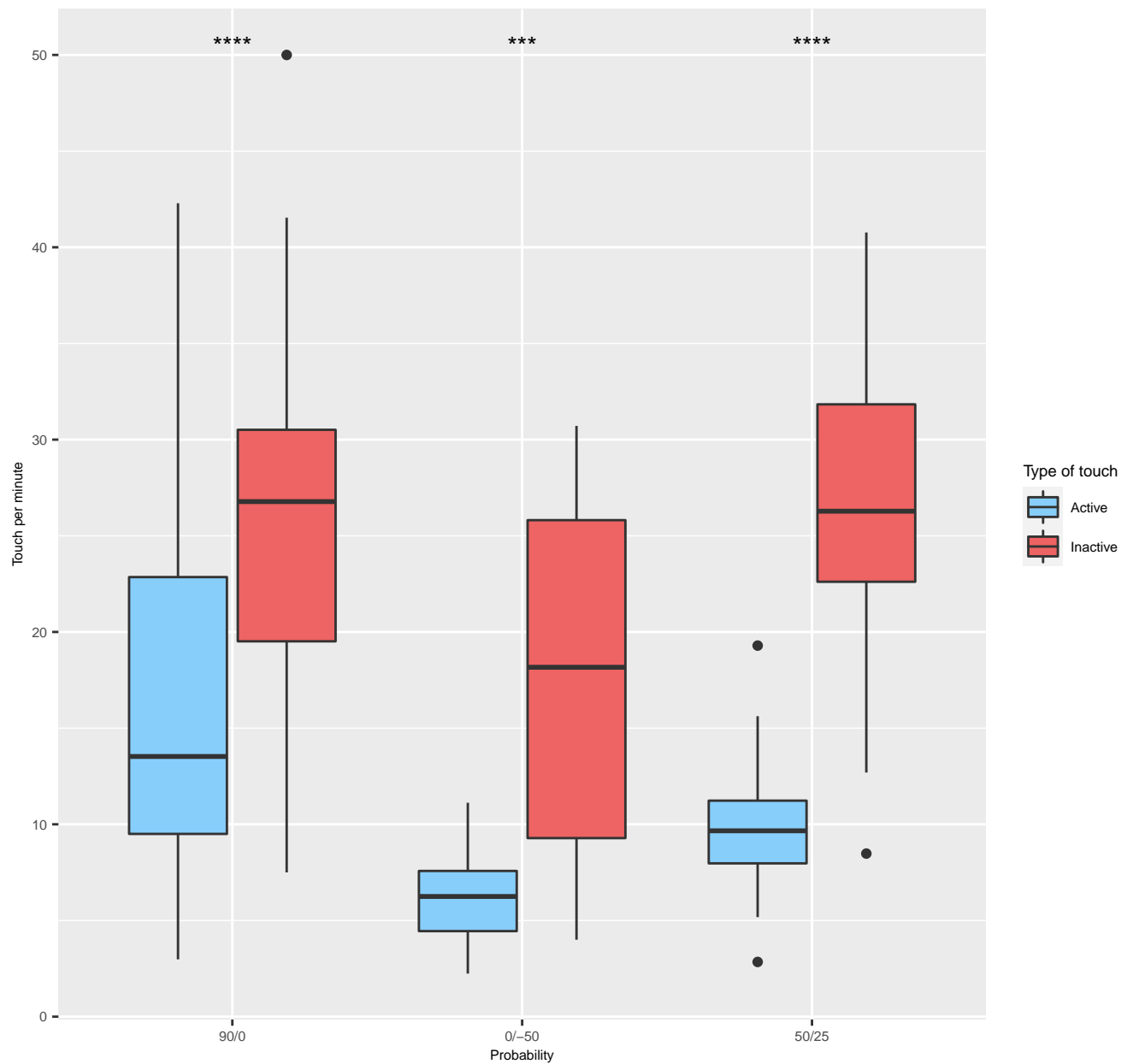


**A**

# Nombre de touche par minutes dans les différentes probabilités de blocs



**B**

## Récompenses et récompenses annulées par minutes dans les différentes porbabilités de blocs

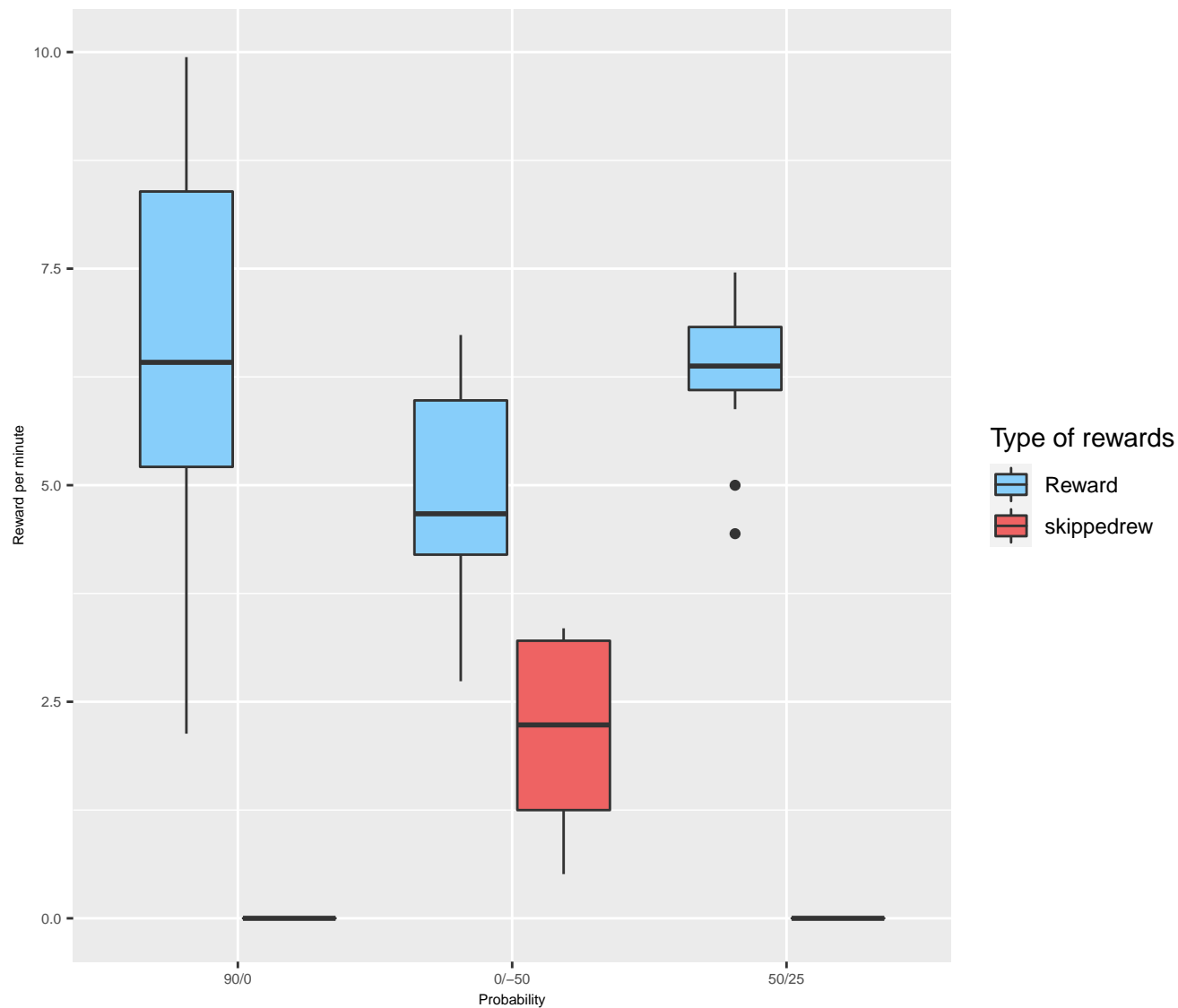
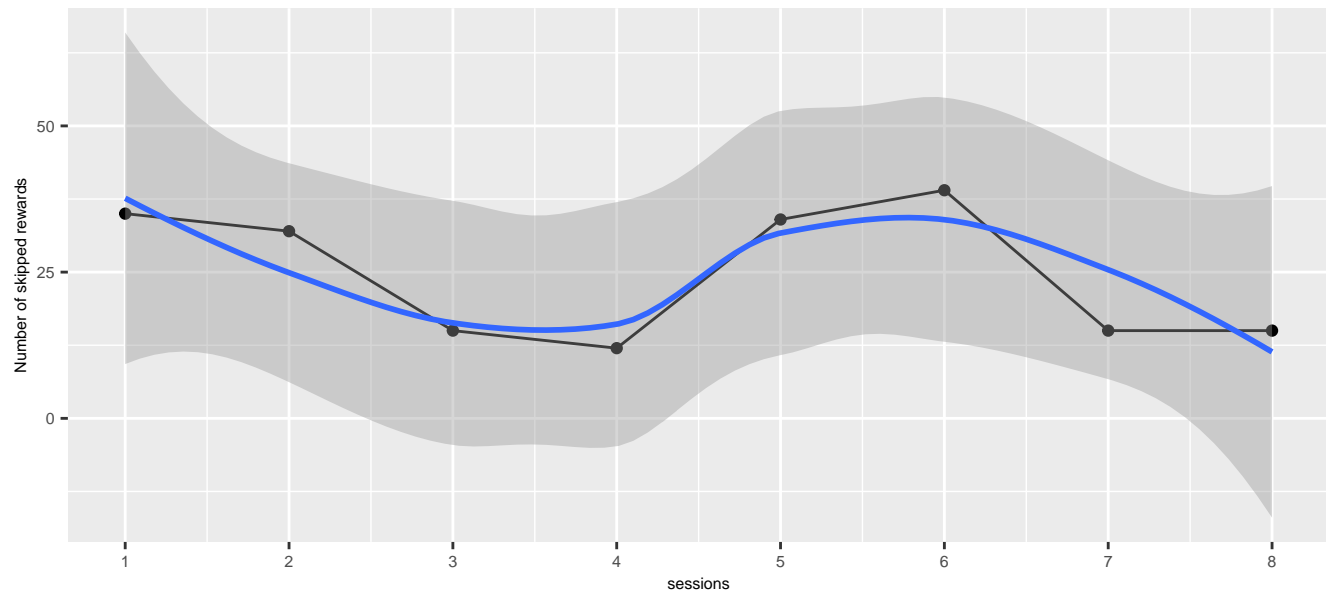


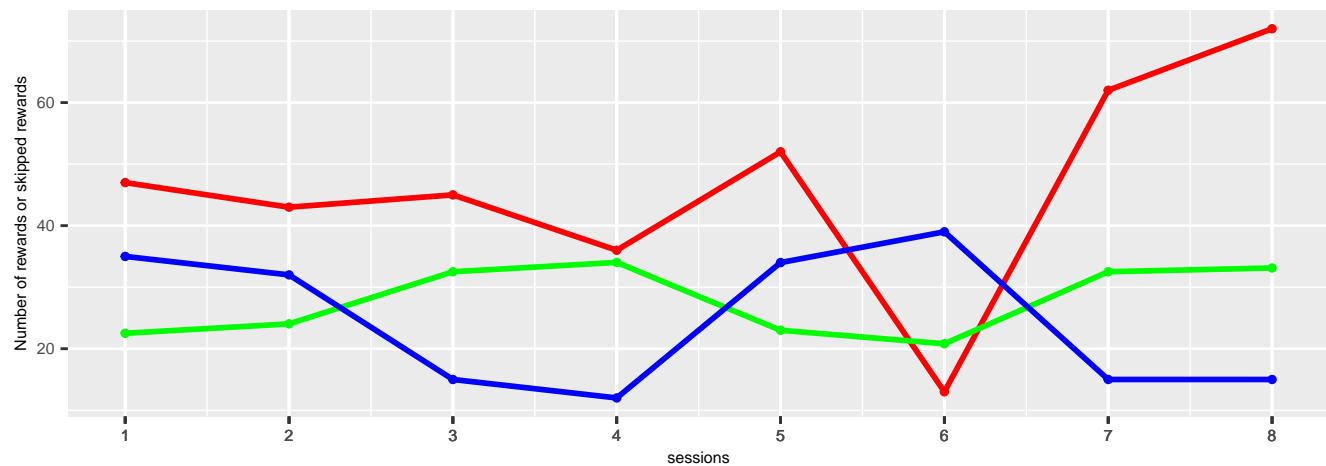
Figure B. Boxplot of rewards and skipped rewards per minute during sessions : rewards in blue and skipped in red.

C

## Skipped rewards track

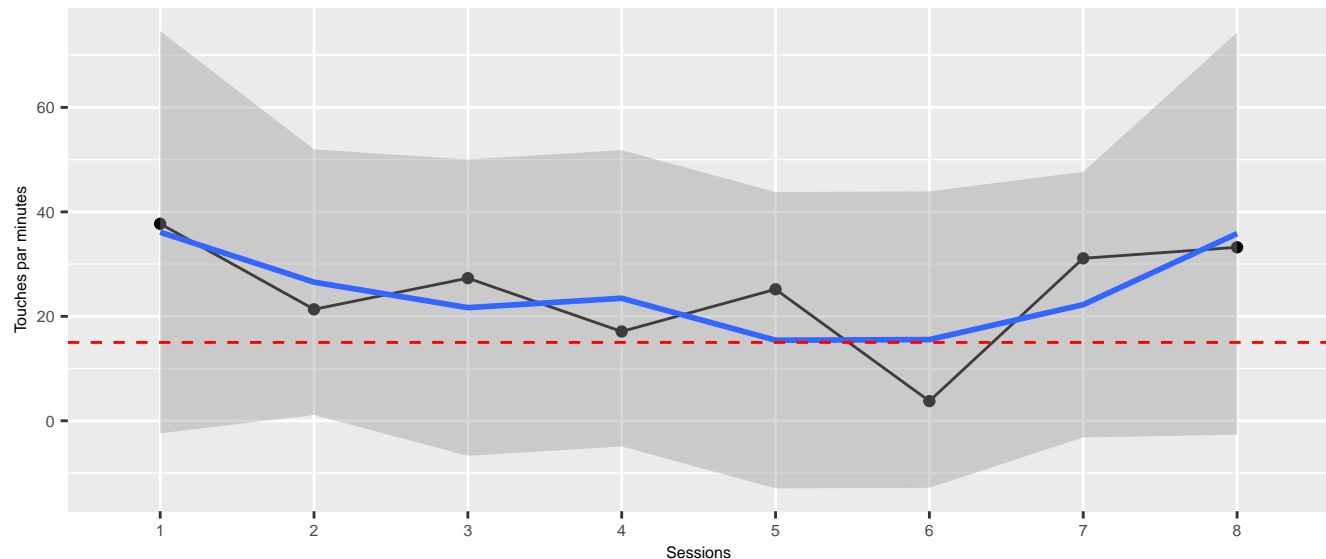
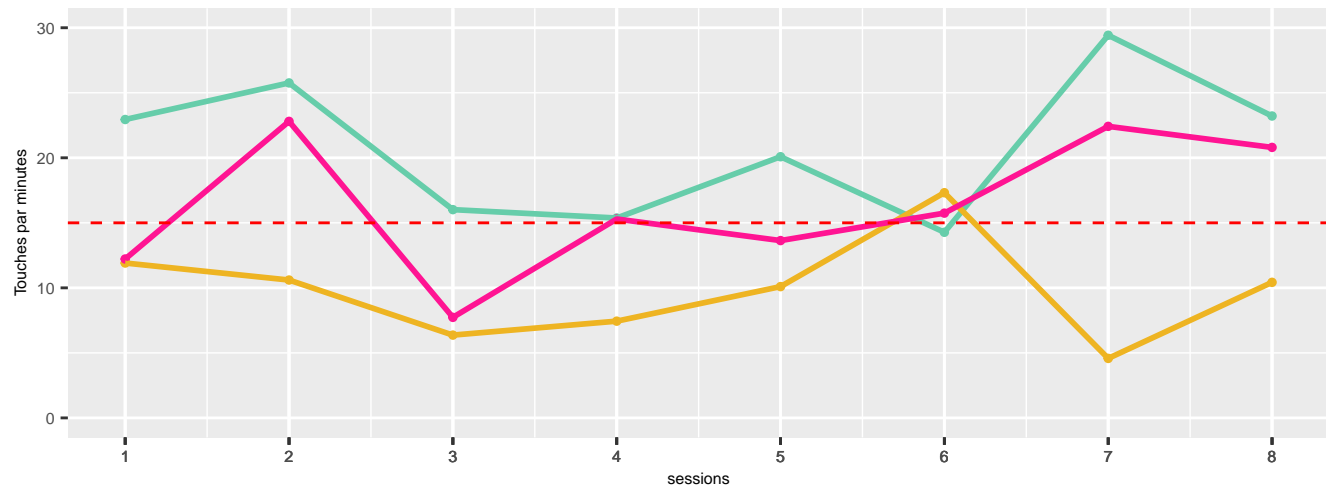


## Evolution des récompenses reçues dans les blocks négatifs par rapport au premier block (baseline) au fil des sessions



Legende

- Baseline (first block)
- Negative blocks
- Skipped Rewards

**D****Evolution du nombre de touche par minutes au fil des sessions – bloc 1 uniquement****Evolution du nombre de touche par minutes dans les différentes probabilités de chaque sessions**

Probabilités

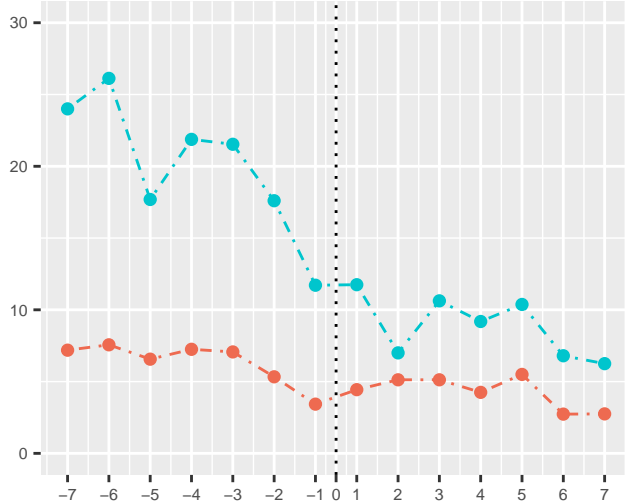
90/0	0/-50	50/25
------	-------	-------

E

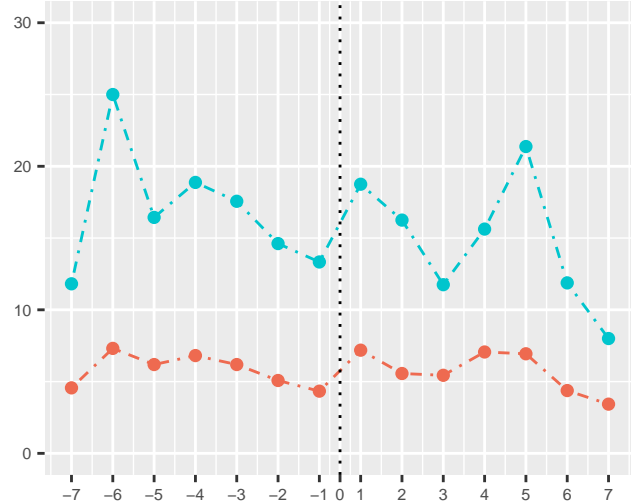
## Transitions entre les blocs à différents moments de la session

Evenement    Recompense    Touches

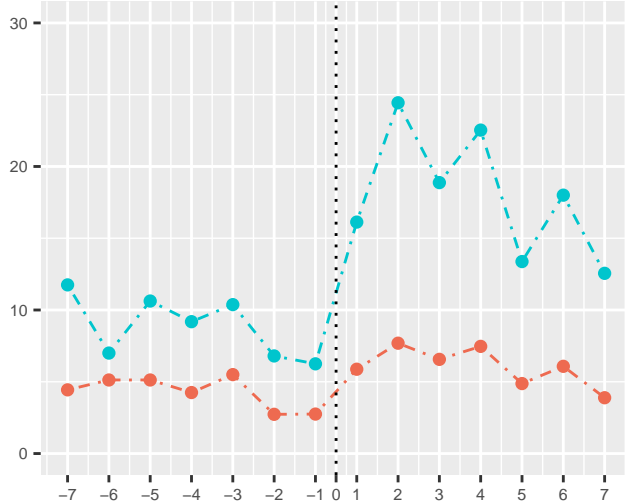
Transition 90/0 to 0/-50



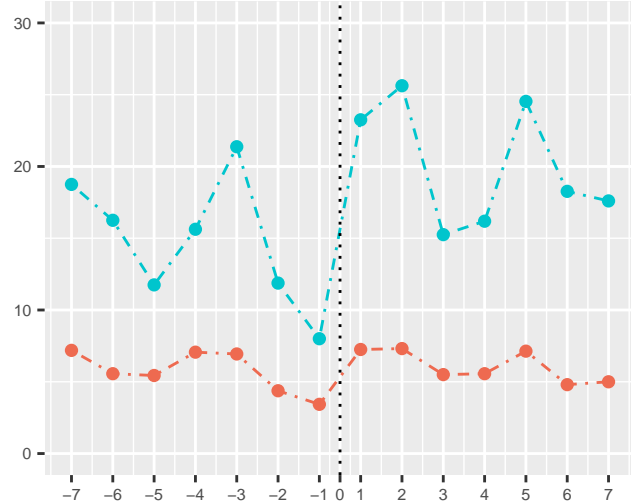
Transition 90/0 to 50/25



Transition 0/-50 to 90/0



Transition 50/25 to 90/0



temps en minute