## Intellilmage

- Speichert Pixeldaten des Bildes
- Enthält Funktionen zur Bearbeitung der Pixeldaten, wie dem Zeichnen einer Linie, eines Pixels oder zum FloodFill, die die Tools verwenden
- IntelliRasterImage
- IntelliShapedImage

## IntelliTool

- Speichert Referenz zu IntelliColorPicker
- Speichert Referenz zur PaintingArea
- Speichert Referenz zur aktuell aktiven Ebene (LayerObject) und einer internen Ebene darüber, die zur Vorschau verwendeter Tooländerungen benutzt wird und nach Beendigung der Änderung mit dem Aktiven Layer getauscht wird
- Beinhaltet abstrakte Methoden zum Handling von Mausklicks, Mausradscrolling und Mausbewegung die von den Tools implementiert werden können

- IntelliToolCircle
- IntelliToolRectangle
- IntelliToolLine
- IntelliToolPlain
- IntelliToolFloodFill
- •

## IntelliToolCircle

- Implementiert das Zeichnen des Kreises um den zuerst festgelegten Mittelpunkt mit dem aufgezogenen Radius beim Loslassen der Maustaste
- IntelliTool

IntelliToolRectangle			
<ul> <li>Implementiert das Zeichnen des Rechtecks vom zuerst festgelegten Anfangspunkt zum Endpukt beim Loslassen der Maustaste</li> </ul>	• IntelliTool		

IntelliToolPlain		
Implementiert das Färben des gesamten	IntelliTool	
Canvas in der Hauptfarbe beim Loslassen		
des Klicks im Canvas		

IntelliToolPen	
<ul> <li>Implementiert das Zeichnen von         Freihandlinien mit der Hauptfarbe und der spezifizierten Breite     </li> <li>Implementiert das Ändern der Breite</li> </ul>	• IntelliTool
mittels des Mousewheelscrollings	

IntelliToolFloodFill		
<ul> <li>Implementiert Breitensuche als         Algorithmus zur Findung von Pixeln in der selben Äquivalenzklasse wie das         Anfangspixel     </li> </ul>	• IntelliTool	

IntelliToolLine	
Implementiert das Zeichnen der Linie vom	• IntelliTool
zuerst festgelegten Anfangspunkt zum	
Endpukt beim Loslassen der Maustaste	

Inte	liToo	lPol	ygon
IIIIC		וט זוי	YEUII

- Implementiert das Zeichnen eines Polygons von, dass durch nacheinander angeklickte Punkte aufgespannt wird.
- Wenn der festgelegte Punkt sehr nah am ersten Punkt ist, wird das Polygon fertiggestellt

• IntelliTool

## IntelliTool Color picker

- Implementiert das Auswählen von Hauptund Sekundärfarbe
- Speichert Haupt- und Sekundärfarbe
- Erlaubt das Öffnen einer Farbpalette zum Auswählen der beiden Farben