

# Variable d'environnement - C

MOC : [\\$PATH](#)

Source : [[]]

Projets : [[]]

Tags : [#fini](#)

Date : 2022-05-23

Time : 16 : 24

---

## la commande `env`

```
env

>>>
COLORFGBG=15;0
COLORTERM=truecolor
HOME=/home/widi.....
```

## Inclure `char **env` dans le main

```
int main(int argc, char **argv, char **env)
{
    int i = -1;
    while (env[++i])
        printf("%s\n", env[i]);
}

>>>
>>>
COLORFGBG=15;0
COLORTERM=truecolor
CONDA_EXE=/usr/bin/conda
CONDA_SHLVL=0
HOME=/home/widi.....
```

## Recuperer le PATH

```
int main(int argc, char **argv, char **env)
{
    int i = -1;
    while (env[++i])
        printf("%s\n", ft_strnstr(env[i],
"PATH", ft_strlen(env[i])));
}
```

>>>

```
PATH=/home/widium/.local/bin:/usr/condabin:/usr/local/sbin:/usr
/local/bin:/usr/bin:/usr/lib/jvm/default/bin:/usr
/bin/site_perl
:/usr/bin/vendor_perl:/usr/bin/core_perl:/var/lib
/snapd/snap/bi
n
```