

# Mínimo Produto Viável

Sinais e Sistemas 2022.2

# Nosso time



Guilherme Pontes

---



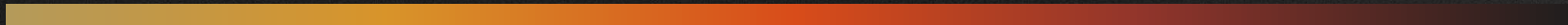
Claudio Roberto

---



Nathália Bacalhau

---





# Conteúdo

01.

Problema vs. objetivo

---

Dificuldades encontradas em  
contraste com o resultado esperado

02.

Estratégia

---

Funções e abordagens escolhidas para  
resolução do problema

03.

Resultados

---

Resultados seguindo as estratégias

04.

Evoluções futuras

---

Pontos que precisam de aprimoramento

05.

Código Utilizado

---

06.

Transformada de Fourier

---

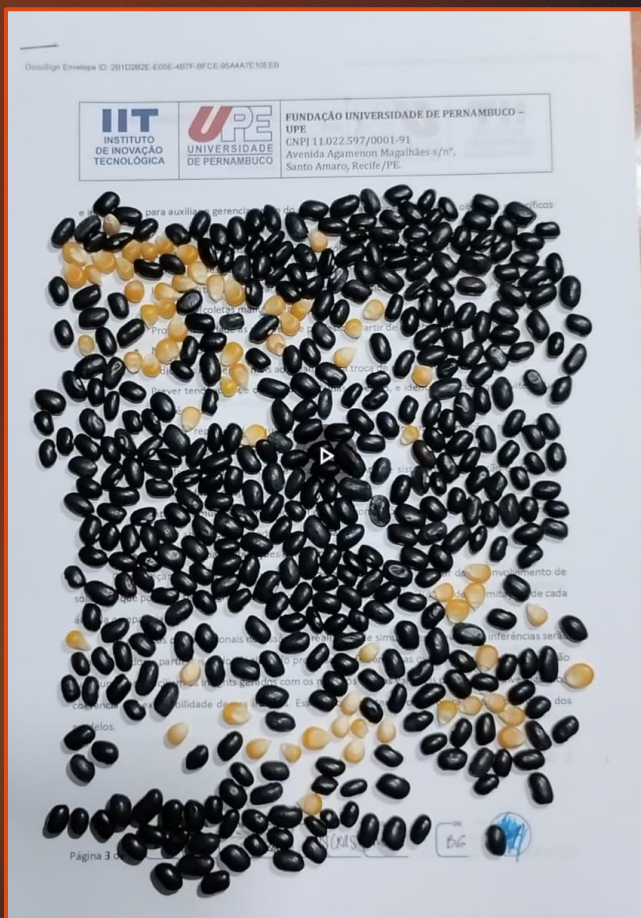
---

O1.

Problema  
vs. objetivo

---





# Problema

- Amontoado aleatório de feijões e milhos
- Cabeçalho, texto e imagens na página

# Objetivo

- Separação de cada grupo de grão
  - Cálculo do valor total de grãos
    - Quantificação dos feijões
    - Contagem dos milhos



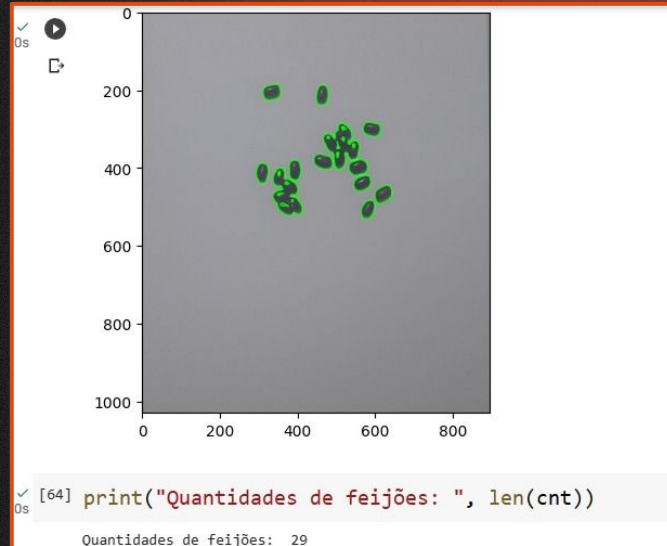
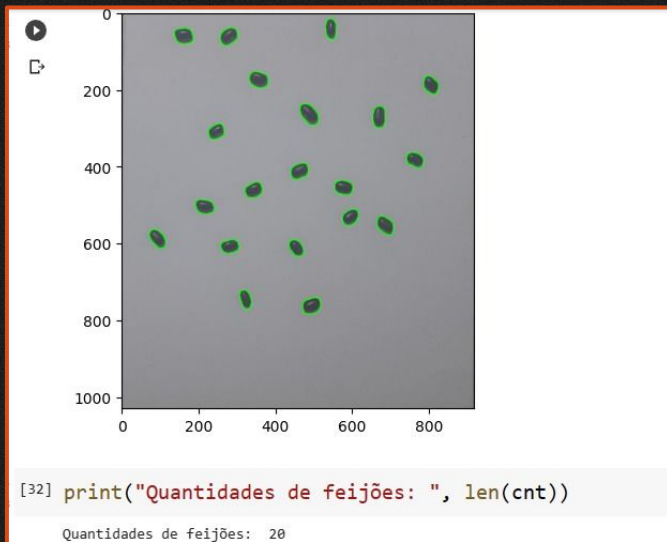
# 02.

## Estratégia





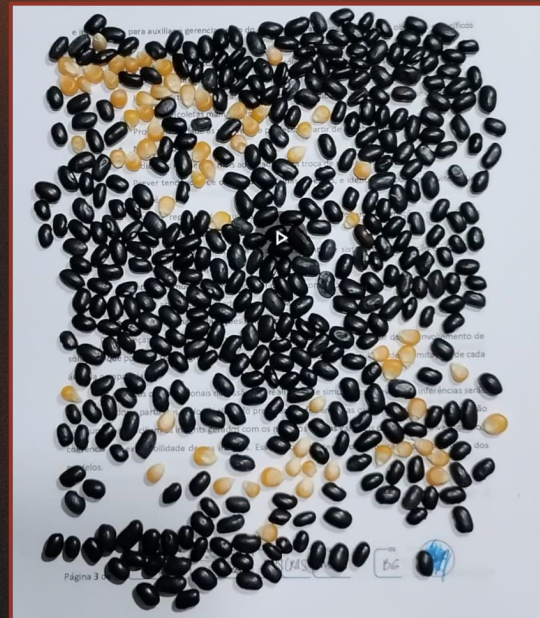
# Treinamento



- Uso de menor quantidade de feijão
- Na formatação junta e separada

# Cabeçalho

- Corte de imagem
  - Definindo bordas
  - Eliminado as áreas que estejam fora da borda





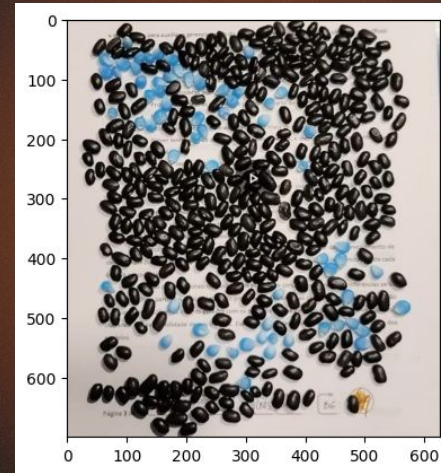
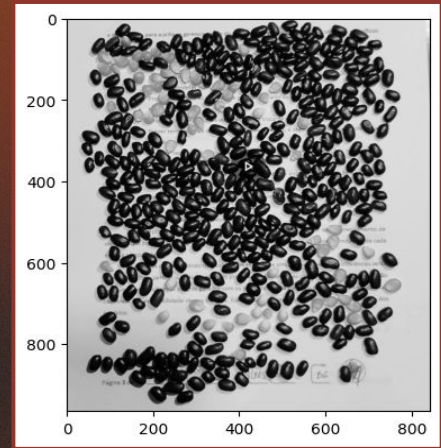
# Amontoado

Para os Feijões:

- Aplicação de filtro de cor cinza
- Gaussiana para borrar a imagem
- Realçador de contorno

Para os Milhos:

- Conversão da imagem para escala HSV
- Aplicação de uma máscara para identificar objetos com as cores amarelas
- Realçador de contorno





# 03.

## Resultados





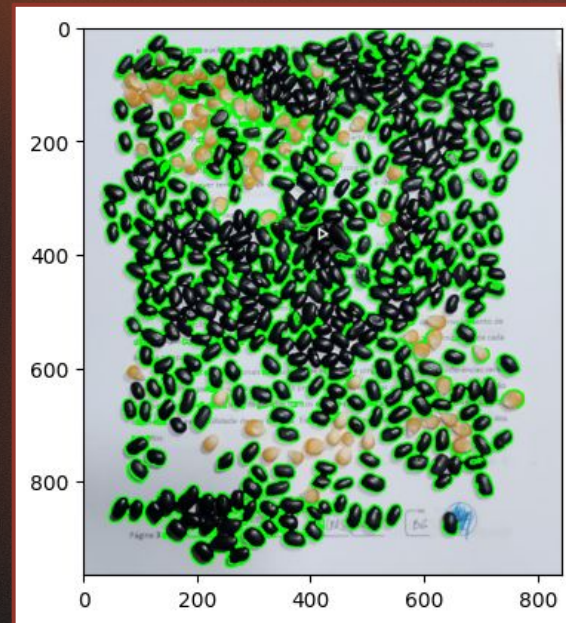
# Quantidade de Total de Grãos

---

- Para esse objetivo foi pensado o caminho de dividir para conquistar ou seja seria encontrado a quantidade de feijões e de milho de forma separada e a quantidade de grãos seria então a soma deles
-

# Quantidade de Feijões

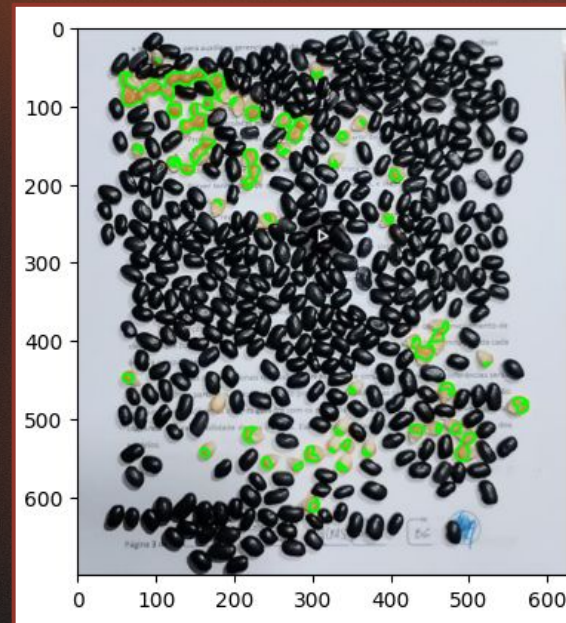
- Eliminação de contornos que possui um tamanho inferior ao mínimo esperado





# Quantidade de Milhos

- Aplicação de uma máscara para captar apenas a cor amarela e desta forma quantificar os milhos



# Valores

63

Milhos

98% de acerto

397

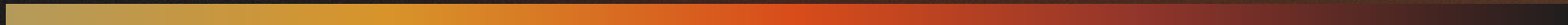
Feijões

100% de acerto

433

Total

99,7% de acerto





---

04.

Evoluções Futuras

---

---

---

# Pensando além do Problema

---

Utilizando fotos tiradas por nossa Startup(Grupo) encontramos alguns problemas nas imagens que um trabalhador qualquer ao tirar e enviar uma foto



---

05.

Código Utilizado

---

---



# Código

<https://colab.research.google.com/drive/1DTCXISlWlw9stn-rML4mlVOaeoVt7Rys?usp=sharing>  
[https://colab.research.google.com/drive/1it6fweEqEhVThmuacTMkMBelH\\_BZx3jq?usp=sharing](https://colab.research.google.com/drive/1it6fweEqEhVThmuacTMkMBelH_BZx3jq?usp=sharing)



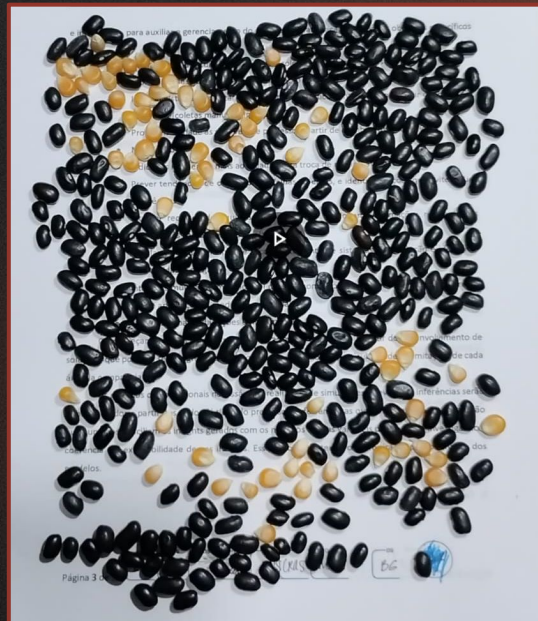
# Bibliotecas Utilizadas

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import cv2
import scipy.fftpack as fp
import imageio
from PIL import Image, ImageOps
```

# Código do Cabeçalho

---

```
img = Image.open('/content/feijao.jpg')  
border = (0, 265, 0, 50)  
cropped_img = ImageOps.crop(img, border)  
cropped_img.save('output.jpg')
```





# Observação do Cabeçalho

---

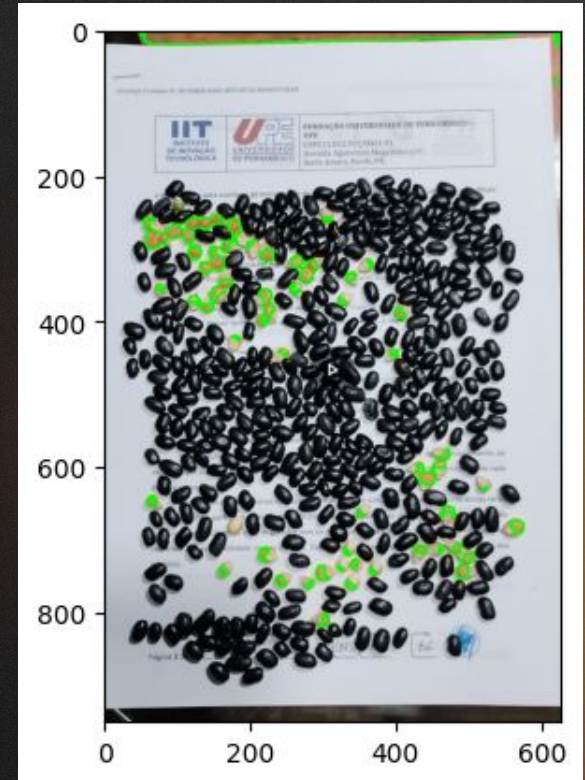
Apesar da retirada do cabeçalho o código conseguiria contar normalmente sem a sua retirada, apenas com uma taxa de erro de aproximadamente 0,5%

---

# Observação do Cabeçalho

Para os Milhos:

Na contagem de grãos de milhos não existe diferença como pode ser observado e o valor encontrado continua sendo 63





# Observação do Cabeçalho

Para os Feijões:

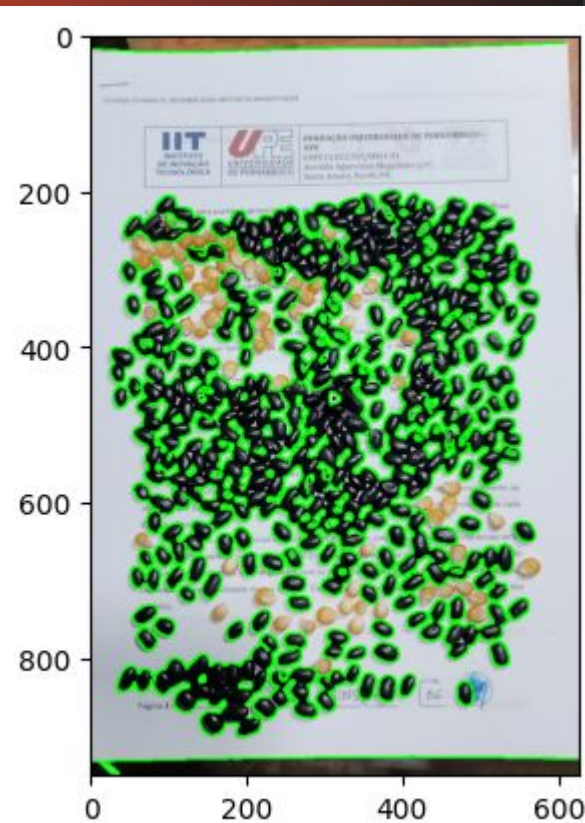
Na contagem de feijões o código vai possuir uma diferença no valor do canny e desta forma uma taxa de acerto menor mas ainda perto do valor desejado

Sem Cabeçalho: `canny = cv2.Canny(blur, 45, 190, 1)`

Com Cabeçalho: `canny = cv2.Canny(blur, 45, 195, 1)`

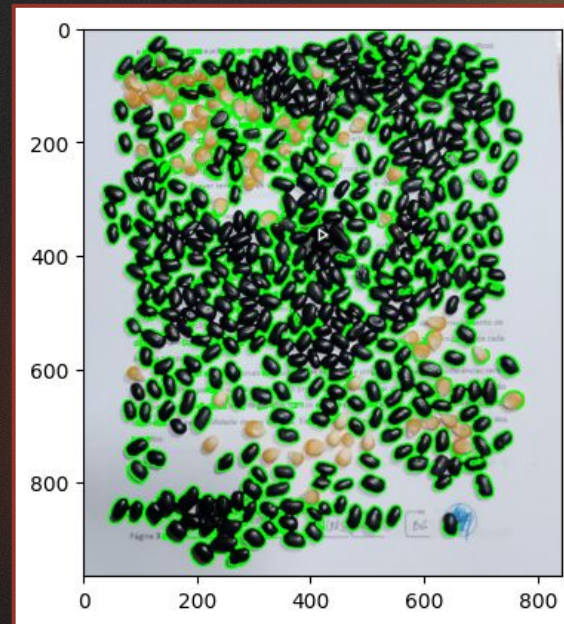
Qtd de Feijões sem cabeçalho: 397

Qtd de Feijões com cabeçalho: 395



# Código de Contar Feijões

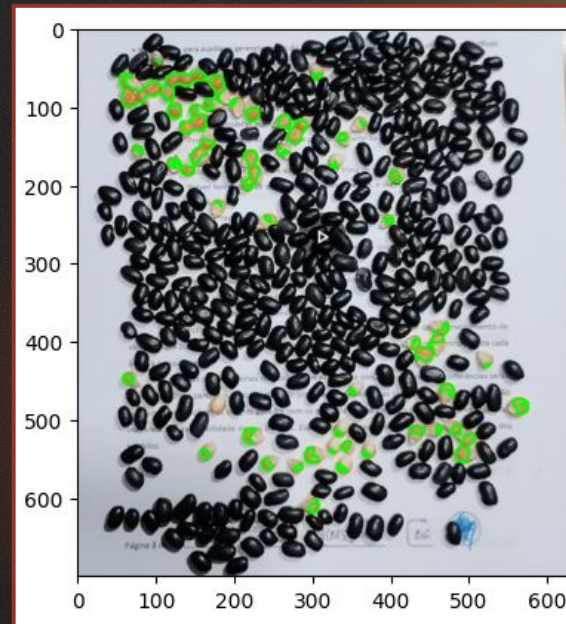
```
image = cv2.imread('/content/output.jpg')
gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
blur = cv2.GaussianBlur(gray, (15, 15), 0)
canny = cv2.Canny(blur, 45, 190, 1)
dilated = cv2.dilate(canny, (1, 1), iterations=0)
(cnt, hierarchy) =
cv2.findContours(dilated.copy(),
cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_NONE)
rgb = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2RGB)
cv2.drawContours(rgb, cnt, -1, (0, 255, 0), 2)
print("Quantidade de feijões: ", len(cnt))
```





# Código de Contar Milhos

```
amarelo = [(4, 99, 128), (21, 255, 255)]
image_HSV = cv2.imread('/content/output.jpg')
hsv_img=cv2.cvtColor(image_HSV,cv2.COLOR_BGR2HSV)
mask_amarela = cv2.inRange(hsv_img,
np.array(amarelo[0]), np.array(amarelo[1]))
(cnt_amarelo,hierarchy)=cv2.findContours(mask_amarela
.copy(),cv2.RETR_EXTERNAL,cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
rgb2 = cv2.cvtColor(image_HSV, cv2.COLOR_BGR2RGB)
cv2.drawContours(rgb2, cnt_amarelo, -1, (0, 255, 0),
2)
print("Quantidade de milhos: ", len(cnt_amarelo))
```



# Código do Cálculo do valor total de grãos

---

```
print("Quantidade de graos sao:",len(cnt + cnt_amarelo))
```

---



---

05.

Transformada de  
Fourier

---

---

# Transformada de Fourier

Pesquisando na internet para encontrar maneiras que pudessem aplicar a transformada de fourier foi encontrada uma que se aplica o filtro de gaussiana através da transformada onde basicamente definimos uma função gaussiana

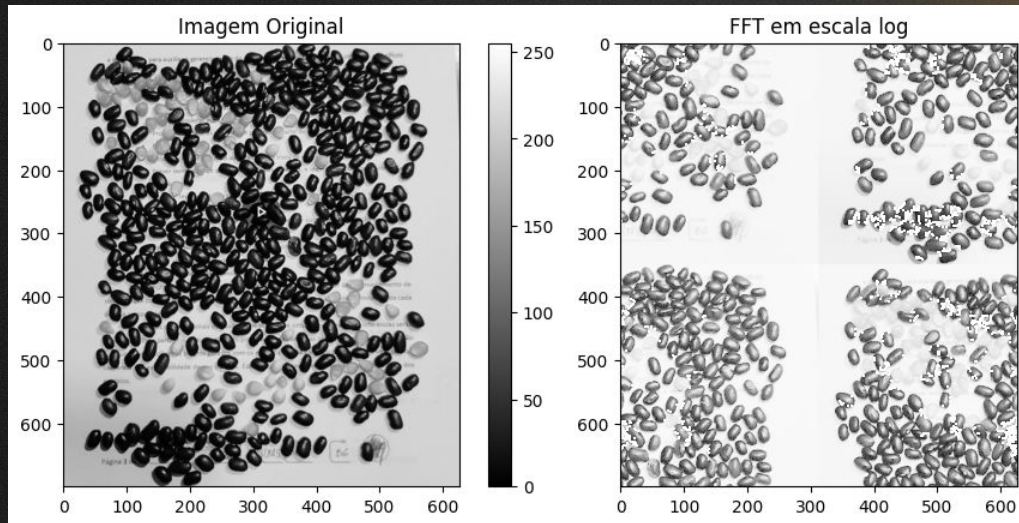
S é a imagem  
sigma a ser utilizado na gaussiana

```
def gaussian(S,sigma = 1, vmax =.05):  
  
    Nu, Nv = S.shape  
    u = Nu * np.linspace(-vmax,vmax,Nu)  
    v = Nv * np.linspace(-vmax,vmax,Nv)  
    U, V = np.meshgrid(v, u)  
  
    sigma2 = sigma ** 2  
    G = np.exp((U*U + V*V) / 2. /  
sigma2)  
    G = fp.fftshift(G)  
  
    return G / sigma2
```



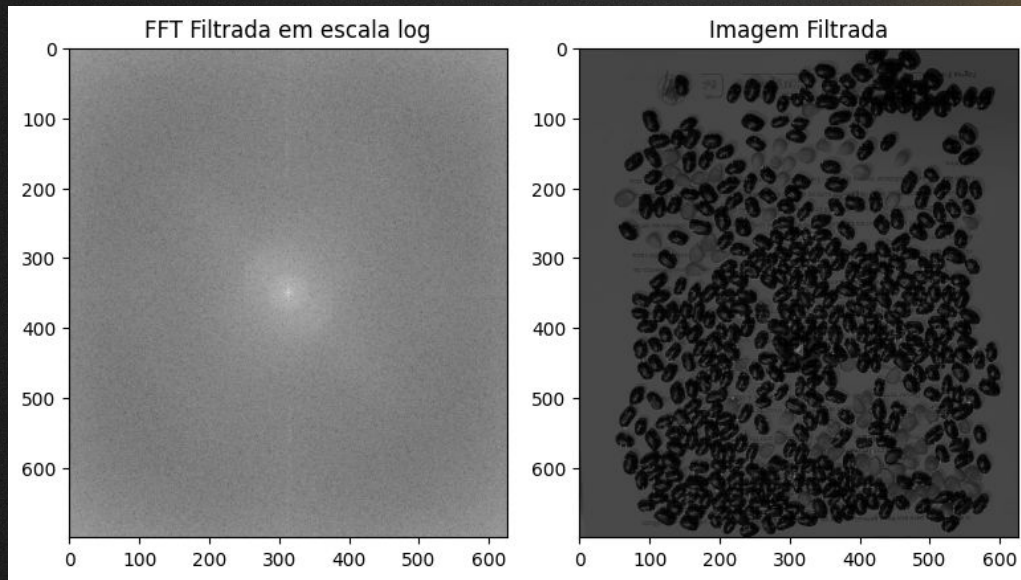
# Transformada de Fourier

- Recebemos uma imagem e a convertemos para cor cinza
- Aplicamos a transformada e convertemos para escala log para ser possível a visualização
- Definimos um valor do sigma a ser utilizado
- Aplicamos a no função gaussiana
- Depois aplicamos o filtro através da multiplicação da transformada e da função gaussiana



# Transformada de Fourier

- Então temos a transformada com o filtro aplicado em escala log
- E a imagem da transformada inversa que assim mostra a imagem com o filtro





# Transformada de Fourier

```
f = imageio.imread('/content/output.jpg',  
pilmode='L')  
plt.figure()  
cmap = 'gray'  
plt.title('Imagem Original')  
plt.imshow(f, cmap = cmap)  
plt.colorbar()
```

TF = fp.fft2(f) -> transformada de fourier

```
Fm = np.absolute(f)  
Fm = Fm/Fm.max()  
Fm = fp.fftshift(Fm)  
Fm = np.log(Fm)
```

```
plt.figure()  
plt.title('FFT em escala log')  
plt.imshow(Fm, cmap = cmap)
```

sigma = 25

G = gaussian(f,sigma) -> aplicando a função

Fg = TF \* G -> aplicação do filtro

# Transformada de Fourier

```
plt.figure()  
plt.title('FFT Filtrada em escala log')
```

```
Fga = np.absolute(Fg)  
Fga = fp.fftshift(Fga)  
Fga = np.log(Fga+1e-6)  
plt.imshow(Fga, cmap = cmap)
```

Código da FFT Filtrada em escala de log

```
f_blurred = fp.fft2(Fg)  
f_blurred = np.absolute(f_blurred)
```

```
plt.figure()  
plt.title('Imagem Filtrada')  
plt.imshow(f_blurred, cmap = cmap)
```

Código da transformada inversa e  
assim a imagem filtrada



# Considerações

---

Quando pesquisamos e tentamos aplicar a transformada, percebemos que os resultados encontrados eram muito abaixo do esperado, seja por não saber aplicar de forma correta, ou pela não aplicabilidade para nosso caso em específico de contar grãos.

Notamos que existem outros caminhos com menor curva de aprendizado, como o filtro de gaussiana, e que poderiam ser aplicados à transformada, porém a questão da luminosidade não ficou bem resolvida, em relação a fotografias em outros tipos de ambiente.

Diante disso, escolhemos não utilizar a Transformada de Fourier a fim de apontar o resultado com maior precisão.

---

---

# Obrigado pela atenção!

CREDITS: This presentation template was created  
by **Slidesgo**, and includes icons by **Flaticon**, and  
infographics and images by **Freepik**

---