

Facultad de Ingeniería

Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática

Tesis para optar el Título Profesional de Ingeniero de Sistemas e Informática

"IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN ORIENTADO AL CONTROL Y SEGUIMIENTO DE PRODUCTOS DE LA EMPRESA PUBLIGARMENT S.A.C EN LIMA-2017"

Autor:

Jessica Isabel Uchuquicaña Ranilla

Asesor:

Doris Ruth Valerio Sanabria

Lima - Perú 2017

DEDICATORIA

El presente trabajo se lo dedico a personas primordiales como mis padres, hermanas(os), cuñados(as) y mis mejores amigos, que estuvieron conmigo en todo momento y me impulsaron a seguir adelante brindándome su apoyo incondicional y lograr así mis objetivos.

AGRADECIMIENTO

Quiero agradecer a mis padres por ser las personas que me guían en mis momentos de indecisión y que me impulsan a seguir adelante.

A mis profesores y facultad de la universidad, por brindarme todo este tiempo los mecanismos necesarios para formarme como un buen profesional

RESUMEN

El presente trabajo permite proponer una implementación de un sistema de información para el control y seguimiento de productos de la empresa PUBLIGARMENT S.A.C.

Dentro de la organización existen procesos claves como la realización de ventas, adquisición de materias primas, la fabricación de productos y otros , los cuales se necesita el registro y control de información, para lo cual se vio la necesidad de comenzar a desarrollar un sistema Web que pueda cumplir con los requerimientos funcionales necesarios.

La presente documentación describe como se realizó la construcción del sistema y consta de cuatro capítulos fundamentes Aspectos Generales, Fundamento Teórico, Desarrollo de la Aplicación, Análisis Costo Beneficio.

INDICE

INTRODUCCION	XI
CAPITULO I	1
ASPECTOS GENERALES	1
1.1 Descripción de la Organización	1
1.1.1 Identificación de la Empresa	1
1.1.2 Ubicación Geografía	1
1.1.3 Breve Historia de la Empresa	2
1.1.4 Misión	3
1.1.5 Visión	3
1.1.6 Composición Orgánica	3
1.1.7 Análisis Foda	5
1.2 Planteamiento del Problema	6
1.2.1 Definición del Problema	6
1.2.2 Formulación del Problema	8
1.2.3 Objetivos	8
1.2.3.1 Objetivo General.	8
1.2.3.2 Objetivo Específicos	9
1.3 Justificación de la Investigación	9
1.4 Alcance y Limitaciones	10
CAPITULO II	12
FUNDAMENTO TEORICO	12
2.1 Antecedentes	12
2.2 Marco Teórico	14

2.3 Marco Conceptual	15
2.4 Marco Metodológico	17
2.5 Marco Legal	20
CAPITULO III	22
DESARROLLO DE LA APLICACIÓN	22
3.1 Mapeo de Proceso	22
3.1.1 Macroprocesos del Sistema	22
3.1.2 Procesos de Logística	23
3.1.3 Procesos de Producción	23
3.1.4 Procesos de Ventas	24
3.2 Modelamiento	25
3.2.1 Descripción de Stake Holders	25
3.2.2 Modelo de Caso de Uso del Negocio	28
3.2.2.1 Relación de Actores del Negocio	28
3.2.2.2 Relación de Caso de Uso de Negocio	30
3.2.2.3 Diagrama de Caso de Uso de Negocio	31
3.2.2.4 Relación de Objetivos del Negocio	32
3.2.2.5 Diagrama de Caso de Uso de Negocio vs Objetivo de Negocio	33
3.2.3 Modelo de Análisis del Negocio	34
3.2.3.1 Descripción de Trabajadores del Negocio	34
3.2.3.2 Descripción de Entidades de Negocio	35
3.2.3.3 Diagrama de Objetos de Negocio	36
3.2.3.4 Diagrama de Realización de Negocio	37
3.2.4 Especificaciones de la Realización de Caso de Negocio	38
3.2.4.1 Diagrama Actividad de Negocio Gestionar Ventas	38
3.2.4.2 Diagrama Actividad de Negocio Gestionar Existencias	39
3.2.4.3 Diagrama Actividad de Negocio Controlar Requerimiento	40

3.3 Desarrollo	41
3.3.1 Descripción de Requerimientos Funcionales y no Funcionales	41
3.3.2 Descripción de Actores del Sistema	43
3.3.3 Descripción de los Casos de Uso	44
3.3.4 Modelo de Caso de Uso	46
3.3.4.1 Diagrama Caso de Uso Gestionar Ventas	46
3.3.4.2 Diagrama Caso de Uso Controlar Requerimientos	47
3.3.4.3 Diagrama Caso de Uso Mantenimiento	48
3.3.4.4 Diagrama Caso de Uso Reportes	49
3.3.4.5 Diagrama Caso de Uso Gestionar Existencias	50
3.3.5 Diagrama de Colaboración y Secuencia	51
3.4 Modelo de Análisis y Diseño	65
3.4.1 Arquitectura de Análisis	65
3.4.2 Especificaciones de los Casos de Uso del Negocio	65
3.4.3 Diagrama de Clase	77
3.4.4 Diagrama de Componentes	78
3.4.5 Diagrama de Despliegue	79
3.4.6 Prototipos	80
CAPITULO IV	104
ANALISIS DE COSTO Y BENEFICIO	104
4.1 Análisis de costos	104
4.2 Análisis de Sensibilidad	107
4.3 Plan de Contingencia	109
4.4 Análisis de Beneficios	110
CONCLUSIONES	114
RECOMENDACIONES	115
BIBLIOGRAFIA	117
ANEXOS	119

INDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1 - Imagen de ubicación geográfica de la empresa
Ilustración 2 – Imagen de Composición Orgánica de la empresa
Ilustración 3 – Imagen de Actores del Negocio
Ilustración 4 – Imagen de Casos de Uso de Negocio
Ilustración 5 – Diagrama de Casos de Uso de Negocio
Ilustración 6 – Relación de Objetivos del Negocio
Ilustración 7 – Diagrama de Caso de Uso del Negocio vs Objetivos del Negocio
Ilustración 8 – Imagen de Trabajadores del Negocio
Ilustración 9 – Imagen de Entidades de Negocio
Ilustración 10 – Diagrama de Objetos de Negocio
Ilustración 11 – Diagrama de Realización de Negocio
Ilustración 12 – Diagrama de Actividad de Negocio Gestionar Ventas
Ilustración 13 – Diagrama de Actividad de Negocio Gestionar Existencias
Ilustración 14 – Diagrama de Actividad de Negocio Controlar Requerimientos
Ilustración 15 – Diagrama de Caso de Uso Gestionar Ventas
Ilustración 16 – Diagrama de Caso de Uso Controlar Requerimientos
Ilustración 17 – Diagrama de Caso de Uso Mantenimiento
Ilustración 18 – Diagrama de Caso de Uso Reportes
Ilustración 19 – Diagrama de Caso de Uso Gestionar Existencias
Ilustración 20 – Diagrama de Colaboración de Registrar Compra de MP
Ilustración 21 – Diagrama de Secuencia de Registrar Compra de MP
Ilustración 22 – Diagrama de Colaboración de Registrar Comprobante (Factura Sin Nota
de Pedido)
Ilustración 23 – Diagrama de Secuencia de Registrar Comprobante (Factura Sin Nota de

Ilustración 24 – Diagrama de Colaboración de Registrar Nota de Pedido

Pedido)

Ilustración 25 – Diagrama de Secuencia de Registrar Nota de Pedido

Ilustración 26 – Diagrama de Colaboración de Registrar Comprobante (Factura con Nota

de Pedido)

Ilustración 27 – Diagrama de Secuencia de Registrar Comprobante (Factura con Nota de pedido

Ilustración 28 – Diagrama de Colaboración de Registrar Producción

Ilustración 29 – Diagrama de Secuencia de Registrar Producción

Ilustración 30- Diagrama de Colaboración de Registrar Petición

Ilustración 31- Diagrama de Secuencia de Registrar Petición

Ilustración 32- Diagrama de Colaboración de Registrar Abastecimiento

Ilustración 33- Diagrama de Secuencia de Registrar Abastecimiento

Ilustración 34- Imagen Arquitectura de Análisis

Ilustración 35 - Diagrama de Clase

Ilustración 36 – Diagrama de Componentes

Ilustración 37 - Diagrama de Despliegue

INDICE DE TABLAS

Tabla 1 – Matriz Foda
Tabla 2 – Cuadro de Stake Holders
Tabla 3 – Cuadro de Perfil Gerente General
Tabla 4 – Cuadro de Perfil Jefe de Proyecto
Tabla 5 – Cuadro de Perfil Analista
Tabla 6 – Cuadro de Usuarios
Tabla 7 – Cuadro de Actores de Negocio
Tabla 8 – Cuadro de Casos de Uso de Negocio
Tabla 9 – Cuadro de Objetivos de Negocio
Tabla 10 – Cuadro de Descripción de Trabajadores del Negocio
Tabla 11 – Cuadro de Requerimientos Funcionales
Tabla 12 – Cuadro de Requerimientos No Funcionales
Tabla 13 – Cuadro de Actores del Sistema
Tabla 14 – Cuadro de Descripción de Caso de Uso
Tabla 15- Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Nota de Pedido
Tabla 16- Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Factura con Nota de
Pedido
Tabla 17- Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Factura sin Nota de
Pedido
Tabla 18– Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Producción
Tabla 19- Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Compra MP
Tabla 20- Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Contabilidad
Tabla 21- Especificación de Caso de Uso del Negocio Grabar Solicitud de Petición
Tabla 22– Especificación de Caso de Uso del Negocio Grabar Solicitud de
Abastecimiento

Tabla 23- Cuadro de Presupuesto de Personal

Tabla 24– Cuadro de Presupuesto de Hardware

Tabla 25- Cuadro Total de Presupuesto

Tabla 26- Cuadro Gestión de Riesgo

Tabla 27- Cuadro de Plan de Contingencia

INTRODUCCION

En la actualidad, el constante incremento de la competitividad por alcanzar la satisfacción de los clientes, la reducción de los costos administrativos, operativos y el interés de mejorar la eficiencia interna. Hace que dicho logro de eficiencia involucre en parte, un buen manejo y control de los datos, los cuales requieren sistemas de información que permitan medir las diferentes etapas de procesos.

"Publigarment S.A.C." es una organización que se dedica a confección y comercialización de prendas textiles. La organización carece de un sistema automatizado que permita un mejor manejo de la información, control y seguimiento de productos que elabora y comercializa.

Ante tal situación, la aplicación de un sistema informático permitirá ganar viabilidad y tiempo en sus transacciones, así como también reducción de costos y redundancia de datos en la toma de decisiones.

Por ende se desarrollara un sistema de información orientado al control y seguimiento de productos, acompañado de módulos necesarios que permitirá al usuario un óptimo manejo de la información.

Con la finalidad de que el objetivo propuesto se ejecute, nuestra investigación consta de cuatro capítulos. En el primer capítulo ASPECTOS GENERALES detallamos la descripción de la organización, identificamos los problemas, objetivos, definimos la justificación de la investigación.

El segundo capítulo titulado FUNDAMENTO TEORICO se señalara los antecedentes, marco teórico, conceptual, metodológico y legal.

El tercer capítulo titulado DESARROLLO DE LA APLICACIÓN concretamos el modelamiento a implementar y todo lo referente al desarrollo del software.

Finalmente en el cuarto capítulo ANALISIS DE COSTO Y BENEFICIO se plasmara el análisis de costo, beneficios y sensibilidad del proyecto.

CAPÍTULO I

ASPECTOS GENERALES

1.1. DESCRIPCIÓN DE LA ORGANIZACIÓN

1.1.1. IDENTIFICACIÓN DE LA EMPRESA

La empresa Publigarment S.A.C. con RUC 20557375768 se dedica a la comercialización de prendas textiles y la fabricación de dichos productos con una alta calidad.

La empresa tiene 3 años de trayectoria en este rubro, siendo representativo y que hoy muestra su crecimiento y evolución, ofreciéndoles el mejor producto a los clientes como empresas constructoras, empresas particulares, etc.

1.1.2. UBICACIÓN GEOGRÁFICA

La sede central está ubicada en Jr. Unión 377, distrito de Villa María del Triunfo - Lima, teléfono 2830195. Adicionalmente cuenta 2 tiendas más ubicadas en el Centro de Lima.



Ilustración 1 – Imagen de ubicación geográfica de la empresa

1.1.3. BREVE HISTORIA DE LA EMPRESA

PUBLIGARMENT inicia sus actividades en el 2014, se dedica a la confección y distribución de prendas textiles para el mercado industrial, esta capacita para desarrollar cualquier modelo de confección, satisfaciendo así la demanda de los clientes

Cuenta con un taller de producción ubicada en el distrito de Villa María del Triunfo y dos tiendas de comercialización. Entre sus principales clientes están las instituciones de construcción (DVC, Coinsa, Buen Vivir).

La gestión administrativa está a cargo del gerente general, representada por Ricardo Leonel Romero Flores



1.1.4. MISIÓN

"Somos un equipo de profesionales calificados, tenemos como principal objetivo ofrecer a nuestros clientes, productos de calidad con resultados confiables y a precios accesibles; actuando con personalidad propia. La confianza que nos brindan nuestros clientes nos obligan a mantener relaciones de amistad que nos ayuden a conocer mejor sus necesidades y mantener la calidad de nuestros productos."

1.1.5. VISIÓN

"Seremos una organización líder en el ámbito del mercado textil a nivel nacional, teniendo como primer objetivo la exportación de nuestros productos de calidad a nivel mundial y poder así competir con diversas marcas, ser reconocida como un modelo a seguir por su calidad, resultados confiables e impecable desempeño, conformando un grupo del cual se sientan orgullosos y comprometidos todos sus miembros."

1.1.6. COMPOSICIÓN ORGÁNICA



Ilustración 2 – Imagen de Composición Orgánica de la empresa

ADMINISTRACIÓN

Establece una relación directa con los empleados de un área correspondiente, Se encarga de verificar todos los procesos al finalizar el día.

• LOGÍSTICA

Realiza las actividades relacionadas con la adquisición de materia prima para la realización de fabricacion y registros de otros tipos de gastos, así como los ingresos como de las salidas de materias primas y de productos terminados.

VENTAS

Realiza los procesos de ventas de los productos solicitados por los clientes. Además efectúa genera y emite facturas y boletas de ventas.

PRODUCCIÓN

Realiza todas las actividades necesarias para transformar materias primas en productos finales.

1.1.7. ANÁLISIS FODA

	FORTALEZA	DEBILIDADES
	F1 Posicionamiento de la marca	D1 No cuentan con un
MATRIZ	"Fibrand".	sistema informático.
FODA	F2 Cuenta con capacitaciones a	D2 Falta de
TODA	personal de las diferentes áreas.	reabastecimiento de
	F3 Se encuentra ubicado en	productos a los locales de
	lugar estratégico para las	ventas a tiempo.
	ventas.	D3 Falta de infraestructura
		propia.
OPORTUNIDADES	ESTRATEGIAS OFENSIVAS	ESTRATEGIAS DE
		ORIENTACIÓN
O1 Innovación de la implantación de	Implementar cadenas de	Contar con un sistema
un sistema.	tiendas en todo el País.	nuevo de comercialización.
O2 Adecuada ubicación de los		
locales.	Impulsar nuestra marca de	Posibilidad de saber los
O3Mejora la calidad y cantidad de	calidad para el servicio de	movimientos de cada
información importante.	fabricación de productos para	usuario.
O4 Mejor organización debido al	empresas privadas.	
ingreso de datos.		
O5 Recuperación de la inversión y		
obtención de ganancias a la		
implementación del software o		
sistema.		
AMENAZAS	ESTRATEGIAS DEFENSIVAS	ESTRATEGIAS DE
		SOBREVIVENCIA
A1 Competitividad con los diversos	Brindar un valor agregado a	Optimizar procesos que nos
mercados.	nuestros clientes, marcando	permitan llevar un control de
A2 Exigencia por parte del cliente.	la diferencia con otras	nuestras ventas.
A3Elevacion de combustibles para el	empresas.	
transporte.		
	Tabla 1 Matriz Foda	

Tabla 1 – Matriz Foda

1.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.2.1 DEFINICION DEL PROBLEMA

Las Infraestructura Tecnológica (IT) se han convertido en herramientas importantes e indispensables para el desarrollo de una organización, ya que estas permiten acceder a información del negocio con tan solo realizar una secuencia de pasos.

Actualmente los empleados de la empresa Publigarment S.A.C viene registrando la información en archivos de Excel y de forma manual a través de documentación física, se identifica que no cuenta con un software que permita el control de datos de los departamentos de venta y logística, ya que el administrador se guía por documentos de comprobantes y no hay como constatar los valores proporcionados por el personal a cargo de las ventas, además de rendir cuentas con herramientas que son muy manipulables por los vendedores.

El no contar con una debida planificación y control sobre los datos de las existencias que tiene cada local no permite identificar las necesidades frecuentes de la organización, lo que puede ocasionar un nivel excesivo que cause costos de operación y la imposibilidad de confrontar de manera oportuna las demandas de ventas y producción (alto costo por falta de existencia). No permitiendo a la vez una adecuada toma de decisiones por parte de la gerencia.

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA POR ÁREAS

DEPARTAMENTO DE LOGÍSTICA

- Falta de control de información de materia prima (telas).
- Falta de seguimiento de cantidades producidas.
- Falta de registro de compras o solicitudes de gastos.

- Duplicidad y pérdida de información de documentos.
- Carencia de reportes estadísticos constantes de logística.
- Necesidad mejorar su control de stock de materia primas (telas).
- Lentitud en el registro manual de las guías y requerimientos, tanto de la entrada como de salida de productos.
- No existe un control de entradas y salidas de productos en almacén.
- No se sabe con precisión los stocks de productos.
- Errores de datos en la generación de inventarios.

DEPARTAMENTO DE VENTAS

- Falta de control de información de clientes.
- Lentitud en la generación de la factura.
- Lentitud en la generación de la boleta.
- Lentitud en la generación del orden de pedido.
- Desorden con los documentos.
- Riesgo de pérdida y/o duplicación de documentos.
- Falta de consultas de las ventas por periodos.
- Pérdida de tiempo e incremento de mano de obra generando gastos innecesarios para la empresa.
- Carencia de reportes estadísticos constantes de ventas para la toma de decisiones.

1.2.2 FORMULACION DEL PROBLEMA

1.2.2.1 PROBLEMAS GENERAL

¿Es posible implementar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C?

1.2.2.2 PROBLEMA ESPECÍFICO

¿Es posible analizar y obtener los requerimientos de información para implementar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C?

¿Es posible diseñar funcional y computacionalmente un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C?

¿Es posible desarrollar y probar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C?

¿Es posible implementar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C?

1.2.3 OBJETIVOS

1.2.3.1 OBJETIVO GENERAL

Implementar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C.

1.2.3.2 OBJETIVO ESPECÍFICO

- ✓ Analizar y obtener los requerimientos de información para implementar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C.
- ✓ Diseñar funcional y computacionalmente un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C.
- ✓ Desarrollar y probar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C.
- ✓ Implementar un sistema informático web que permita integrar ventas, producción y logística en la empresa Publigarment S.A.C.

1.3. JUSTIFICACION E IMPORTANCIA

El proyecto que se presenta surge como fruto de la evaluación de las acciones realizadas durante los años encaminados a poner en funcionamiento y dinamizar la información adecuada a través de un control y seguimiento de productos que hasta este momento estaba siendo utilizada en forma manual.

Es por esta razón que presentamos los principales pilares que justifican la realización de este proyecto son:

 Evolución. Implica el cambio que ha de afrontar la empresa con la adquisición del sistema de control y seguimiento de productos, pues tendrá mejor orden de la documentación y la información que requiere en el tiempo menos posible.

- Necesidad. Permite la adecuada fluidez comunicativa entre el diferente personal de los departamentos.
- Económico. Conocer y almacenar la cantidad de materiales que se utiliza en la producción, realizando una estadística de mercado en los productos adquiridos; se sabrá cuánto y qué se produce, controlando las ventas. También el diseño permitirá implantar un sistema que emitirá reportes para la toma de decisiones. De esta manera se minimizarán las pérdidas económicas, de documentos y de tiempo.
- Precisión. Los datos deben ser claros y exactos ya que alguna omisión o error afectaría el prestigio de la empresa.

1.4 ALCANCE Y LIMITACIONES

El siguiente sistema está compuesto por los siguientes módulos:

- A) Módulo de producción
 - ✓ Registro de Productos Terminados.
 - ✓ Registro de Materias Primas Empleadas.
- B) Módulo de Ventas
 - ✓ Emisión de Comprobante de Pago.
 - ✓ Registro y control de Nota de Pedido.
 - ✓ Registro de Guía de Remisión.
 - ✓ Control de extornos de Comprobantes de Pago.
- C) Módulo de Logística
 - ✓ Control de Inventario de Productos y Materias Primas.
 - ✓ Registro de Compra de Materia Prima.
 - ✓ Registro de Comprobantes de Compra.
 - ✓ Registro de Solicitudes de Productos
 - ✓ Registro de Solicitudes Económicos0.

D) Consulta y reporte

- ✓ Reporte de Ventas de Tiendas.
- ✓ Reporte de Stock de Materias Primas.
- ✓ Reporte de Stock de Productos.
- ✓ Reporte de Egresos de Tiendas.
- ✓ Reporte de Egresos de Compras.

Con respecto a las limitaciones, identificamos que tenemos poca disposición por parte del personal administrativo que se encuentran ubicados en los puntos de ventas, debido a que no responde adecuadamente al cambio que funcionalmente se les viene planteando.

Desde un punto de vista tecnológico identificamos que la empresa cuenta con pocos equipos de cómputo en los puntos de ventas así mismo se verifica que algunos se encuentran obsoletos y los actuales son utilizados para realizar operaciones con hojas de cálculo para controlar las ventas diarias y realizar cuadros estadísticos.

CAPÍTULO II

FUNDAMENTO TEORICO

2.1 ANTECEDENTES

Se recopilo algunos trabajos y experiencias Nacionales y Extranjeros al respecto como referencia:

- Llacchua Gutierre, Melquiades (2007), "Diseño de un sistema de comercialización para el supermercado Minimarket Tito's", El diseño del sistema facilita la administración y su entendimiento realizando la integración de otros módulos o componentes para su crecimiento, utiliza diseño multiplataforma que permite integra con facilidad a cualquier plataforma harware y software.
- Vilema Escudero, Maria del Carmen (2007), "Diseño de un sistema de información comercial para distribuidora La Familia", La recolección de información, como uno de los primeros pasos para la elaboración del sistema es un elemento crítico para el éxito del software, por ello debe centrarse gran esfuerzo y tiempo a su realización. La realización de entrevistas a los usuarios permite establecer las necesidades de información e involucrarlos en el desarrollo del proyecto.

- Naranjo(1998), "Diseño de un Sistema de Información Gerencial que sirva de apoyo en la toma de decisiones de la alta gerencia del grupo químico", propuso un sistema automatizado que permita el manejo de información en forma gráfica y resumida para dar apoyo en la toma de decisiones por alta gerencia del grupo químico, esta información permitía mejorar el control de información, obtener un verificación rápida de la data sobre determinadas operaciones que permitan aplicar oportunamente los controles administrativos.
- Quintero (2001), "Implantación de un nuevo sistema de control de inventarios e investigación acerca de los resultados de su aplicación", Un sistema de control de inventarios es esencial en la políticas de producción y ventas así como en las proyecciones funcionales, permitiendo una oportuna suministración de materia prima para la producción con el mínimo de inversión estática en los inventarios que lo supone y significa ahorro de dinero.

El proyecto tiene como filosofa que pueda ser utilizado por cualquier persona tanto en su configuración como en su monitoreo.

- Correa Espinal, Alexander Alberto; Gomez Montoya, Rodrigo Andres; Cano Arena, José Alejandro(2010), "Gestión de almacenes y tecnologías de la información y comunicación", busca identificar la utilización de las TIC en la gestión de almacenes y su aplicación en la industria colombiana. Identifico que las tecnologías contribuyen a la simplificación de las operaciones, reducción de costos y mejora de flujos de información.
- Vasques Rios, Danny (2008) "Análisis y diseño de un sistema informático para el control de los procesos de comercialización de la empresa Grupo Selva S.A.C de Tarapoto-Peru", Automatiza el proceso de centralización de datos

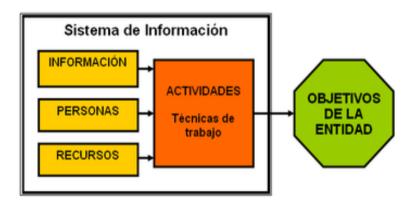
reduciendo los gastos administrativos y permitiendo obtener información confiable y oportuna. Los sistemas de información distribuidos reducen la redundancia de tareas durante el control del proceso de comercialización analizado.

2.2 MARCO TEORICO

 Sistema de Información: Conjunto de elementos que interactúan entre sí con un fin común que permite que la información esté disponible para cubrir las necesidades en una organización.

Dichos elementos formaran parte de alguna de las siguientes categorías:

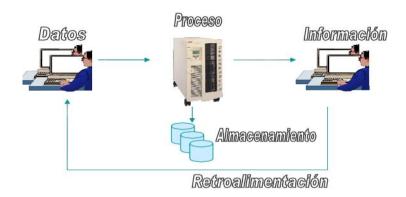
- ✓ Personas
- ✓ Datos
- ✓ Actividades o técnicas de trabajo
- ✓ Recursos materiales en general



Un sistema de información realiza cuatro actividades básicas:

- Entrada de Información: Proceso en el cual el sistema toma los datos que requiere. Las entradas pueden ser manuales o automáticas.
- Almacenamiento de Información: Puede realizarse por computadora o archivos físicos que permitan conservar la información, el almacenamiento

- es una de las actividades o capacidades más primordiales de la computadora.
- Procesamiento de la información: permite la transformación de los datos fuentes en información.
- Salida de Información: Es la capacidad del sistema para producir la información procesada o sacar los datos de entrada al exterior.



- Pagina Web: Es un documento o informacion electronica que puede ser accedida mediante un navegador y suele contra con enlaces para facilitar la navegacion entre contenidos. Se encuentra en formato HTML o XHTML.
- Aplicación Web:es una aplicación o herramiena informatica accesible desde cualquier navegador, el concepto de aplicación web esta relacionado con el almacenamiento en la nube tambien lo podemos definir como una aplicación software que se codifica en un lenguaje soportado por los navegadores web.

2.3 MARCO CONCEPTUAL

• El hardware: Son componentes físicos del ordenador, lo que podemos tocar y ver, que realizan una función externa dentro de los sistemas.

- El software: Conjunto de instrucciones que el ordenador necesita para funcionar, no podemos ver ni tocar.
- Sistemas Operativos: Permite que el ordenador gestione los recursos de forma eficiente así mismo permite la comunicación con el usuario.
- Personal: Son los trabajadores de la institución que realizan la utilización de las herramientas de sistemas de manera directa.
- Base de datos: Es una colección o repositorio de grandes cantidades de información de manera organizada, se compone de una o más tablas que guarda un conjunto de datos. Considerar que cada tabla tiene una o más columnas y filas.
- Lógica: Secuencia de operaciones ejecutadas por el hardware (chips, circuitos) y software (instrucciones) del ordenador.
- Reporte: es un informe que puede ser impreso como digital o audiovisual el permite transmitir información considerar que debe ser fácil de interpretar tanto por los usuarios como por la parte gerencial.
- Registro: conjunto de uno o más campos así como la forma más rápida que tiene un ordenador de almacenar datos.

2.4 MARCO METODOLOGICO

Metodología Descriptiva: ya que precisas las características de las actividades a realizarse por pare de los diferentes actores del sistema, estableciendo asi su estructura o comportamiento.

Debido a ser los estudios descriptivos permitirá medir de manera independiente las variables, logrando identificar los objetivos de la investigación.

Para la elaboración de este proyecto utilizaremos la metodología RUP (el cual tiene 4 fases), implementaremos el lenguaje de modelamiento unificado (UML) y la utilización de una Base de Datos.

RUP (Proceso Unificado Rational)

Es un proceso de desarrollo de software, tiene como meta fundamental asegurar la producción de software de alta calidad y así cumplir con las necesidades de los usuarios. Fue desarrollado por la empresa Rational Software, actualmente propiedad de IBM.

Disciplina de desarrollo de RUP:

- Ingeniería o modelado del negocio: Analizar y entender las necesidades del negocio para el cual se está desarrollando el software.
- Requisitos: Proveer una base para estimar los costos y tiempo de desarrollo del sistema.
- Análisis y diseño: Trasladar los requisitos analizados anteriormente a un sistema automatizado y desarrollar una arquitectura para el sistema.

- Implementación: Crear software que se ajuste a la arquitectura diseñada y que tenga el comportamiento deseado
- Pruebas: Asegurarse de que el comportamiento requerido es correcto y que todos los solicitado este presente.
- Despliegue: Producir distribuciones del producto y distribuirlo a los usuarios.

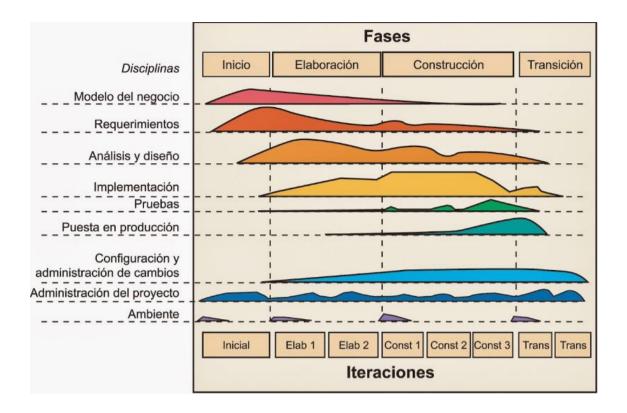
Fases del ciclo de vida del RUP:

Fase de Diseño: En esta fase definiremos el alcance del proyecto con los patrocinadores, identificaremos los riesgos, los requisitos esenciales del sistema se transforman en los casos de uso.

Fase de elaboración: Seleccionamos los casos de uso que definen la arquitectura base del sistema y se desarrollaran en esta fase, se realiza la especificación de los casos de uso seleccionados, se revisa el modelo de negocio para el proyecto e iniciar la versión del manual del usuario. En esta fase diseñaremos una solución preliminar.

Fase de Construcción: Se completa la funcionalidad del sistema, se identifica los requerimientos pendientes, el desarrollo del software se inicia, se realizan cambios de acuerdo a las evaluaciones realizadas por los usuarios.

Fase de Transición: En esta fase se asegura que el software esté disponible para los usuarios, se verifica y corrige los errores o defectos identificados en la pruebas de aceptación, se lleva a cabo la formación y capacitación a los usuarios y proveer el soporte necesario.



UML (Lenguaje de Modelamiento Unificado): Es un lenguaje grafico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema. Es comparable a los planos usados en otros campos y consiste en diferentes tipos de diagramas. En general los diagramas UML describen los límites, la estructura y el comportamiento del sistema y los objetos que contiene.

A través de este lenguaje de modelamiento se puede modelar los procesos de negocio, funciones, esquemas de base de dato, expresiones de lenguajes de programación, utilizando varios tipos de diagramas los cuales son los siguientes:

Diagrama de estructura:

- ✓ Diagrama de clase
- ✓ Diagrama de componentes
- ✓ Diagrama de objetos

- ✓ Diagrama de estructura compuesta
- √ Diagrama de despliegue
- ✓ Diagrama de paquetes

Diagrama de comportamiento:

- ✓ Diagrama de actividades
- ✓ Diagrama de caso de uso
- ✓ Diagrama de estado

Diagrama de Interacción:

- ✓ Diagrama de secuencia
- ✓ Diagrama de comunicación
- ✓ Diagrama de tiempos
- ✓ Diagrama de vista de interacción

2.5 MARCO LEGAL

- 1. Ley Nº 29733 Ley de Protección de Datos Personales.
- 2. Resolución Ministerial Nº 129-2012-PCM, aprueban el uso obligatorio de la norma técnica peruana NTP-ISO/IEC 27001:2008 EDI Tecnología de la Información. Técnicas de seguridad. Sistemas de gestión de seguridad de la información.

- La constitución política del Perú, establece que "Es decir del estado promover el desarrollo científico y tecnológico del país".(Articulo 14).
- **4.** Ley Nº 27291, que modifica el código civil permitiendo la utilización de los medios electrónicos para la manifestación de voluntad y la utilización de la firma electrónica.
- 5. Ley Nº 28493, regula el uso de correo electrónico comercial no solicitado (spam). El DS 031-2005-MTC aprueba el reglamento de ley 28493, que regula el envió del correo electrónico comercial no solicitado (SPAM).
- **6.** La ley Nº 27309 que incorpora los delitos informáticos al código Penal como el intrusismo y cracking; le ley Nº 29499, que fija la vigilancia electrónica personal e incorpora el articulo 29 A y modifica el artículo 52 del código penal, el DS Nº 013-2010-JUS, que aprueba el reglamento para la implementación de la vigilancia electrónica personal establecida mediante ley N 29499.
- 7. Ley Nº 29139 que modifica la Ley Nº 28119 que prohíbe el acceso de menores de edad a páginas web de contenido pornográfico.

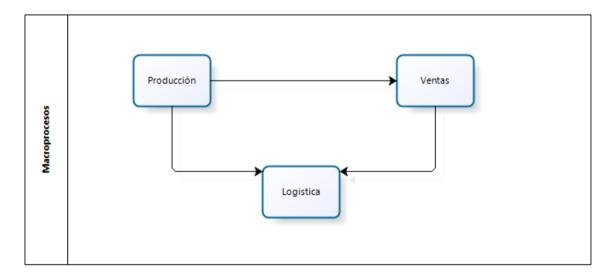
CAPÍTULO III

DESARROLLO DE APLICACIÓN

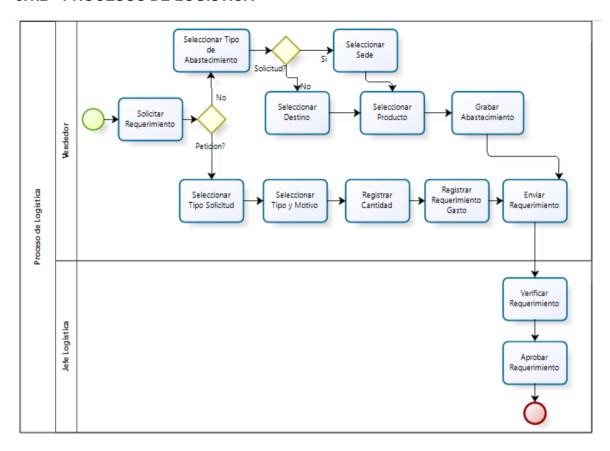
3.1 MAPEO DE PROCESOS

3.1.1 MACROPROCESOS DEL SISTEMA

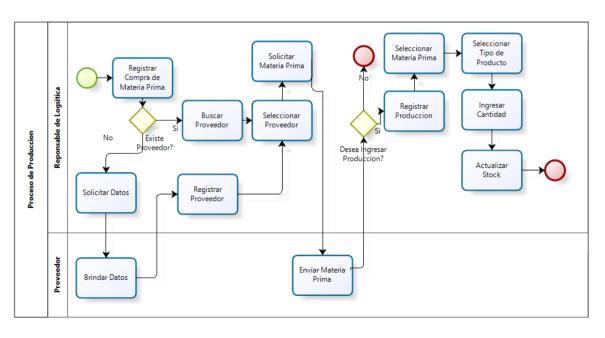
Se basa en la integración de 3 procesos:



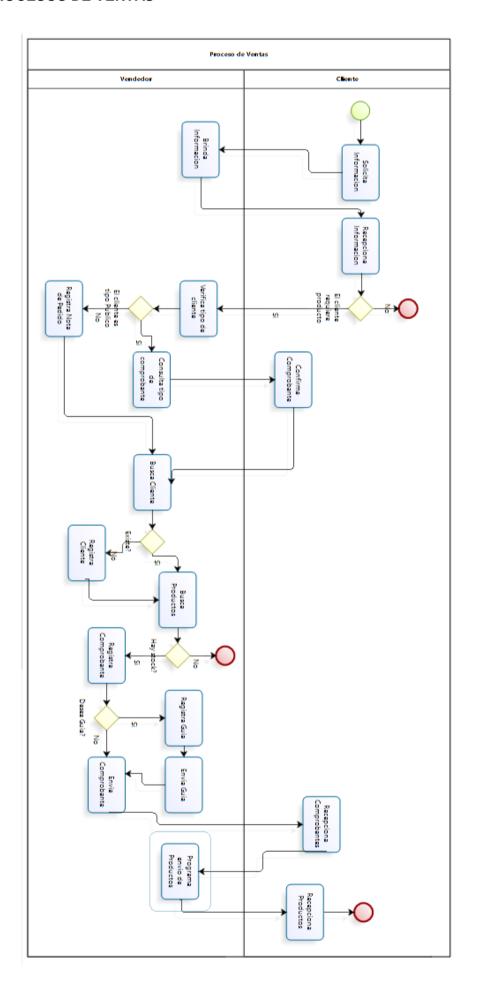
3.1.2 PROCESOS DE LOGISTICA



3.1.3 PROCESOS DE PRODUCCION



3.1.4 PROCESOS DE VENTAS



3.2 MODELAMIENTO

3.2.1 DESCRIPCION DE LOS PARTICIPANTES EN EL PROYECTO Y USUARIOS (STAKE HOLDERS)

Se requiere identificar e involucrar a ciertos participantes del proyecto como parte del proceso de modelado de requerimientos. Así como también a los usuarios del sistema.

En esta unidad se muestra el perfil de los participantes y de los usuarios involucrados en el proyecto.

RESUMEN DE STAKE HOLDERS

Stakeholders	Rol General	Impacto en el Proyecto
Ricardo Romero	Gerente General	Brinda los requerimientos del sistema y
Flores		aprobación de ellos una vez finalizados.
Percy Rojas	Administrador	Control del personal, los pagos y establecer
		futuras relaciones con clientes para la venta
		de los productos.
Oscar Alberto	Jefe del Proyecto y	Estudiar y analizar los diferentes procesos y
Saibay Espinoza	Analista	enfoques en los diversos ambientes del
		desarrollo del proyecto. Hacer seguimiento al
		desarrollo del proyecto.
Jessica Isabel	Analista	Estudiar la estructura de la Empresa para la
Uchuquicaña		adecuación y normalización del proyecto.
Programador	Programador	Realizar el desarrollo del proyecto y las
		pruebas respectivas.

Tabla 2 – Cuadro de Stake Holders

PERFILES DE LOS STAKEHOLDERS

GERENTE GENERAL:

Representante	Ricardo Leonel Romero Flores
Descripción	Administrar la Empresa
Responsabilidades	Verifica y aprueba los requisitos y las funcionalidades en el desarrollo del sistema.
Criterio de éxito	Brindar un mejor servicio.
Grado de Participación	Aprueba los requerimientos, alcance y funcionalidades del sistema.

Tabla 3 – Cuadro de Perfil Gerente General

JEFE PROYECTO - ANALISTA

Representante	Oscar Saribay Espinoza	
Descripción	Jefe Proyecto – Analista	
Responsabilidades	Encargado de revisar periódicamente el estado del proyecto.	
	Asignar tareas a los integrantes del proyecto.	
Criterio de éxito	Cumplir con lo solicitado, según los requerimientos del	
	usuario.	
Grado de	Revisa el cronograma de tareas y asigna roles.	
Participación		

Tabla 4 – Cuadro de Perfil Jefe de Proyecto

ANALISTA

Representante	Jessica Uchuquicaña Ranilla	
Descripción	Analista	
Responsabilidades	Realiza el análisis y modelamiento del negocio, de acuerdo a los requerimientos acordados. Colabora en la realización o verificación de las pruebas	
-	funcionales realizadas y en la elaboración del modelo de datos.	
Criterio de éxito	Cumplir con lo pactado, según los requerimientos de los usuarios.	
Grado de	Revisa los entregables.	
Participación		

Tabla 5 – Cuadro de Perfil Analista

RESUMEN DE USUARIOS

Los trabajadores podrán acceder al sistema a través de una cuenta de usuario. Como trabajan con PC's e internet, el sistema está diseñado para ejecutarse desde cualquier lugar. El administrador precisará para cada trabajador roles específicos para acceso a las respectivas secciones del sistema.

NOMBRE	DESCRIPCIÓN	RESPONSABILIDADES
Percy Rojas	Responsable de realizar el	Administrador
	conjunto de actividades	
	requeridas para lograr los	
	objetivos y metas	
	organizacionales.	
Juan Carlos	Encargado del proceso de	Vendedor

SantaMaria	ventas	
Joel Quispe	Encargo del proceso de ventas	Vendedor
Elbia Pilar León	Encargo de verificar las peticiones, de ingresar los proveedores, productos, clientes y materias prima. Encargo del abastecimiento de productos hacia las demás sedes y kardex.	Jefe de Logística
Zuhemi Rojas	Encargado del proceso logístico	Responsable de Logística

Tabla 6 – Cuadro de Usuarios

3.2.2 MODELO DE CASO DE USO DEL NEGOCIO

3.2.2.1 RELACION DE ACTORES DEL NEGOCIO

ACTORES DEL NEGOCIO



Ilustración 3 – Imagen de Actores del Negocio

ACTOR DE NEGOCIO	DESCRIPCION
Cliente	Actor principal que paga por adquirir un producto o servicio, iniciando así todo el proceso de gestión de venta.
Gerente	Actor que está a cargo de dirigir, gestionar o administrar todos los aspectos de la empresa y establece los estándares de servicio al cliente.
Proveedor	Actor que se encarga de proveer o abastecer de materias primas necesarias a la empresa.

Tabla 7 – Cuadro de Actores de Negocio

3.2.2.2 RELACION DE CASOS DE USO DE NEGOCIO

CASO DE USO DE NEGOCIO

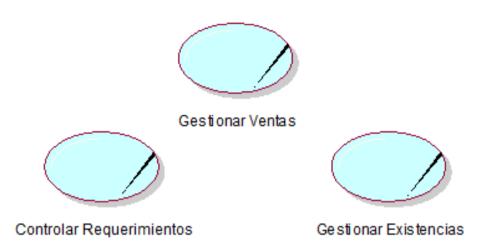


Ilustración 4 – Imagen de Casos de Uso de Negocio

CASO DE USO	DESCRIPCION
Controlar Requerimientos	Identifica los pasos para realizar los requerimientos entre tiendas y almacén central, así como otros tipos de requerimiento que solicita la autorización del gerente o Jefe de Logística.
Ge sti onar Existencias	Se encarga de guardar los productos y materias primas. También almacena el stock que está listo para la venta. En resumen llevar un control de las salidas y entradas de materias primas y productos.
Gesti onar Ventas	Identifica los pasos para realizar una correcta gestión de venta de productos y la generación de documentos de venta.

Tabla 8 – Cuadro de Casos de Uso de Negocio

3.2.2.3 DIAGRAMA DE CASO DE USO DE NEGOCIO

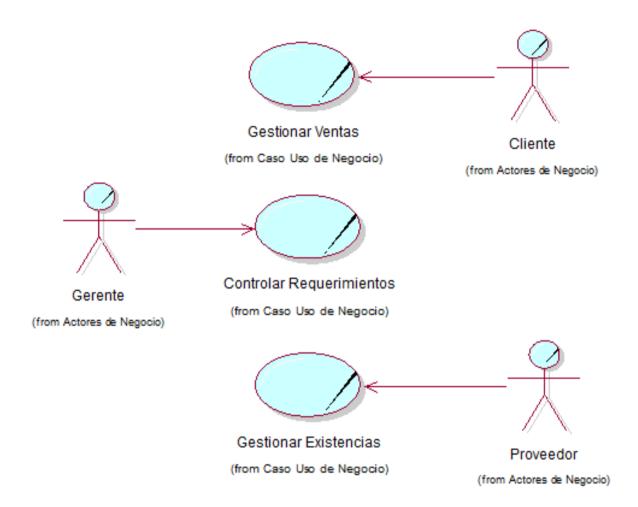


Ilustración 5 – Diagrama de Casos de Uso de Negocio

3.2.2.4 RELACION DE OBJETIVOS DEL NEGOCIO

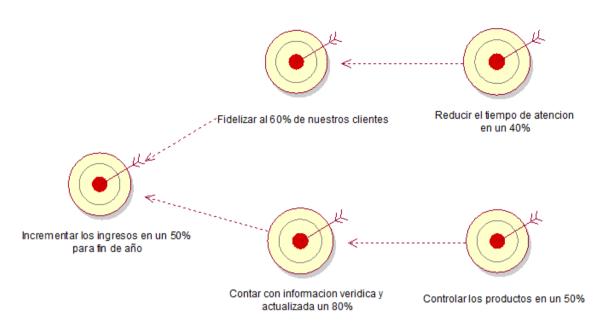


Ilustración 6 - Relación de Objetivos del Negocio



Tabla 9 - Cuadro de Objetivos de Negocio

3.2.2.5 DIAGRAMA DE CASO DE USO DE NEGOCIO VS OBJETIVOS DE NEGOCIO

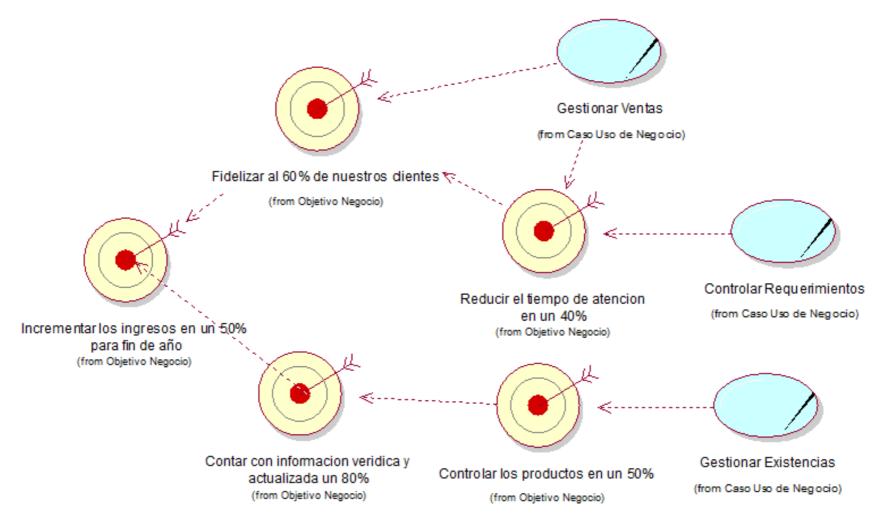


Ilustración 7 – Diagrama de Caso de Uso del Negocio vs Objetivos del Negocio

3.2.3 MODELO DE ANALISIS DEL NEGOCIO

3.2.3.1 DESCRIPCION DE TRABAJADORES DEL NEGOCIO

TRABAJADORES DEL NEGOCIO

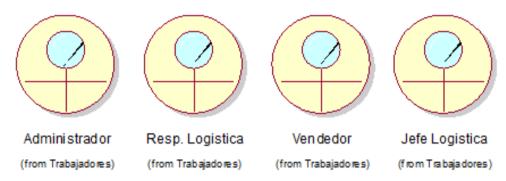


Ilustración 8 – Imagen de Trabajadores del Negocio

TRABAJADOR	DESCRIPCION
DEL NEGOCIO	
Jefe Logística	Trabajador que interviene en todo el proceso de gestionar los
	requerimientos de productos y gastos, registros de compra
	de materia prima así como también el encargado verificar los
	envíos de productos terminados.
Responsable	Encargado de registrar los productos salidos de producción
Logística	así como apoyo en el proceso de registro de materias
	primas.
Administrador	Trabajador que interviene en el manejo de información de
	reportes de materias primas y productos.
Vendedor	Trabajador que interviene en todo el proceso de venta de
	productos y emisión de documentos como nota de pedidos,
	factura y boleta.

Tabla 10 – Cuadro de Descripción de Trabajadores del Negocio

3.2.3.2 DESCRIPCION DE ENTIDADES DE NEGOCIO

ENTIDADES DE NEGOCIO

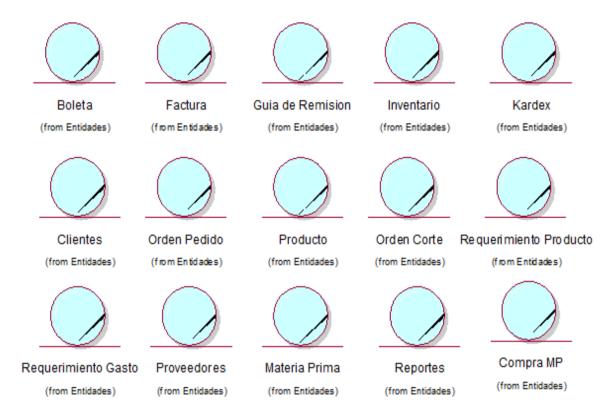


Ilustración 9 – Imagen de Entidades de Negocio

3.2.3.3 DIAGRAMA DE OBJETOS DE NEGOCIO

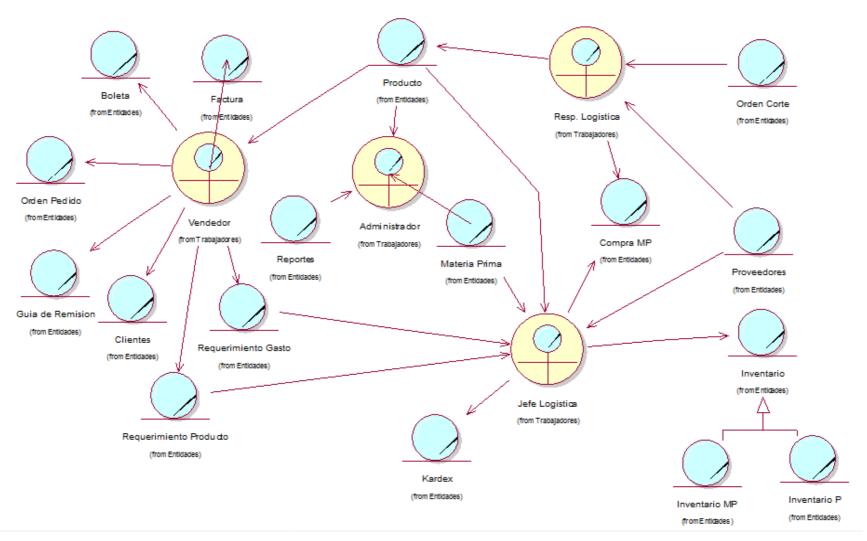


Ilustración 10 – Diagrama de Objetos de Negocio

3.2.3.4 DIAGRAMA DE REALIZACION DE NEGOCIO

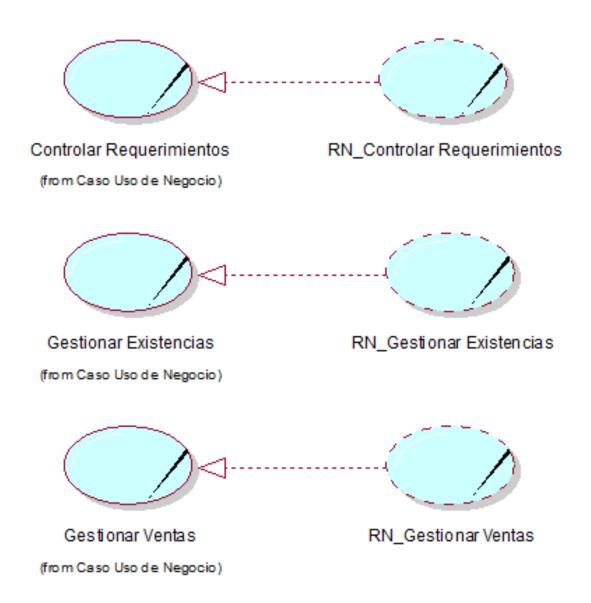


Ilustración 11 – Diagrama de Realización de Negocio

3.2.4 ESPECIFICACION DE LA REALIZACION DE CASO DE USO DE NEGOCIO

3.2.4.1 D.A.N GESTIONAR VENTAS

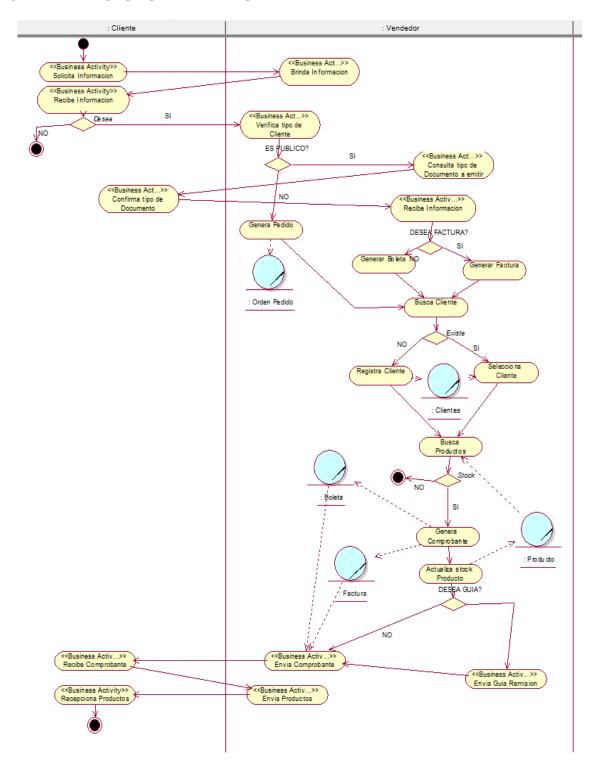


Ilustración 12 – Diagrama de Actividad de Negocio Gestionar Ventas

3.2.4.2 D.A.N GESTIONAR EXISTENCIAS

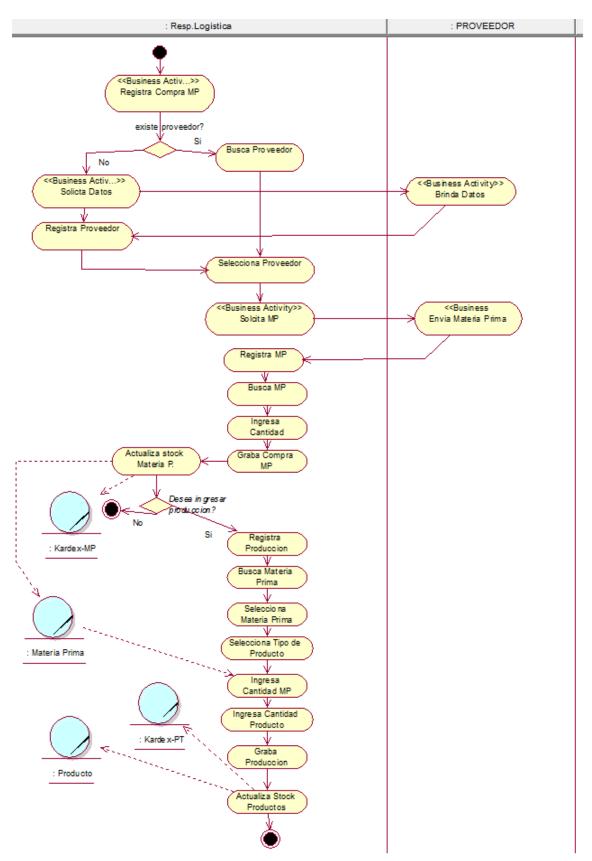


Ilustración 13 – Diagrama de Actividad de Negocio Gestionar Existencias

3.2.4.3 D.A.N CONTROLAR REQUERIMIENTOS

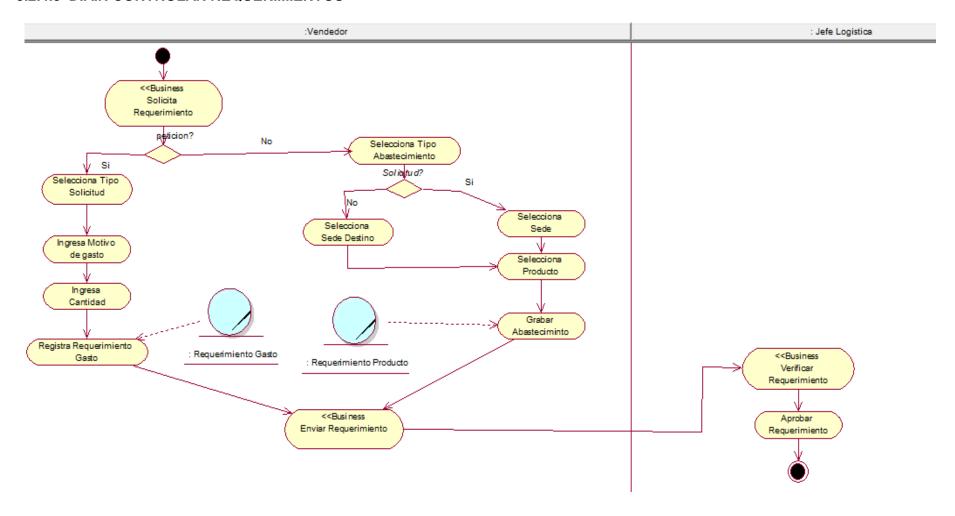


Ilustración 14 – Diagrama de Actividad de Negocio Controlar Requerimientos

3.3 DESARROLLO

MODELO DE REQUERIMIENTO

3.3.1 DESCRIPCION DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y O FUNCIONALES.

NUMERO	REQUERIMIENTO FUNCIONAL	PRIORIDAD
RF01	Generar Documento de Venta	Alta
RF02	Registrar Materia Prima	Media
RF03	Registrar Producto	Media
RF04	Registrar Cliente	Media
RF05	Generar Nota de Pedido	Media
RF06	Registrar Proveedor	Media
RF07	Se deben ingresar los Requerimientos	Media
RF08	Control de la Salida y Entrada de Productos	Alta
RF09	Control de la Salida y Entrada de Materias Primas	Alta
RF10	Generación de reportes	Alta
RF11	Actualizar stock de Productos	Alta
RF12	Actualizar stock de Materia Prima	Alta
RF13	Anulación de comprobantes	Media
		1

Tabla 11 – Cuadro de Requerimientos Funcionales

NUMERO	REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL
RNF01	La interfaz del sistema debe ser dinámica y amigable para el usuario.
RNF02	Se requiere que los usuarios se identifiquen con un Login y Password al momento de acceder al sistema.
RNF03	El aplicativo deberá trabajar con una base de datos Mysql.
RNF04	El lenguaje de desarrollo del sistema será Java y Php.
RNF05	El sistema debe cumplir con los requerimientos técnicos.
RNF06	Se deberá proporcionar manuales al usuario.
RNF07	La aplicación debe tener un tiempo de repuesta de 3 segundos máximo al momento de iniciar el proceso.

Tabla 12 – Cuadro de Requerimientos No Funcionales

3.3.2 DESCRIPCION DE ACTORES DEL SISTEMA.

ACTOR DEL SISTEMA	DESCRIPCION
Jefe Logistica	El jefe de logística es el encargado de ver todo el proceso de gestionar existencias, así como también realiza la aprobación de requerimientos.
Resp.Logistica	Encargado de controlar los ingresos y salidas de materia prima y productos, también registra a los proveedores, materia prima, producto.
Vendedor	Realiza el proceso de gestionar venta, registrar nota de pedido, factura, boleta y solicitudes de requerimientos.
Administrador	El administrador tendrá el acceso total al sistema, con todos los permisos correspondientes. Podrá generar los reportes necesarios en cualquier momento para su disposición.

Tabla 13 – Cuadro de Actores del Sistema

3.3.3 DESCRIPCION DE LOS CASOS DE USO.

NRO.	CASO DE USO	DESCRIPCION
CU001	Registrar Compra MP	Permite registrar el ingreso de Materia Prima es
		particular las cantidades en peso de las telas
		identificando e ingresando al proveedor.
CU002	Registrar Producción	Permite registrar la Producción en concordancia
		de las materia primas ingresadas para poder
		llevar un control del stock en almacén.
CU003	Registrar	Permite registrar un Requerimiento o solicitud de
	Requerimiento Petición	tipo económico, puede ser de tipo personal o de
		la tienda de venta.
CU004	Registrar	Permite registrar un Requerimiento de productos,
	Requerimiento	solicitado entre las diferentes tiendas.
	Abastecimiento	
CU005	Registrar Nota de	Permite registrar las Notas de Pedido a solicitud
	Pedido	de un cliente.
CU006	Registrar Factura	Permite registrar la factura a partir de una Nota
		de Pedido o solicitada directamente por el cliente.
CU007	Registrar Boleta	Permite registrar la boleta a partir de una Nota de
		Pedido o solicitada directamente por el cliente.
CU008	Visualizar reportes	Nos permite visualizar reportes respectivos a
		stock, kardex y ventas.
22000	viodanzai roportoo	

CU009	Registrar Proveedor	Permite el registro de los datos de proveedores
		de Materias Primas
CU010	Registrar Producto	Permite registrar los datos de los productos
		actuales que se comercializan.
CU011	Registrar Materia	Permite registrar los datos de los materiales que
	Prima	son utilizadas en la producción.
CU012	Registrar Cliente	Permite registrar los datos de nuevos clientes.

Tabla 14 – Cuadro de Descripción de Caso de Uso

3.3.4 MODELO DE CASO DE USO

3.3.4.1 DIAGRAMA CASO DE USO GESTIONAR VENTAS

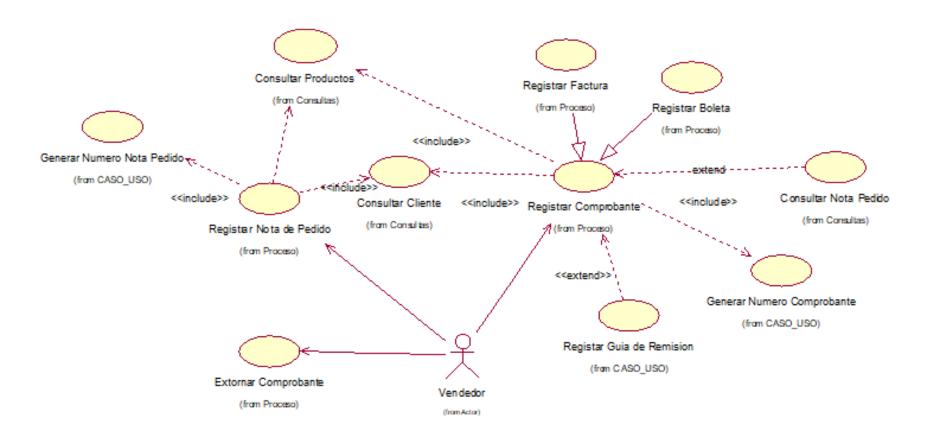


Ilustración 15 – Diagrama de Caso de Uso Gestionar Ventas

3.3.4.2 DIAGRAMA CASO DE USO CONTROLAR REQUERIMIENTOS

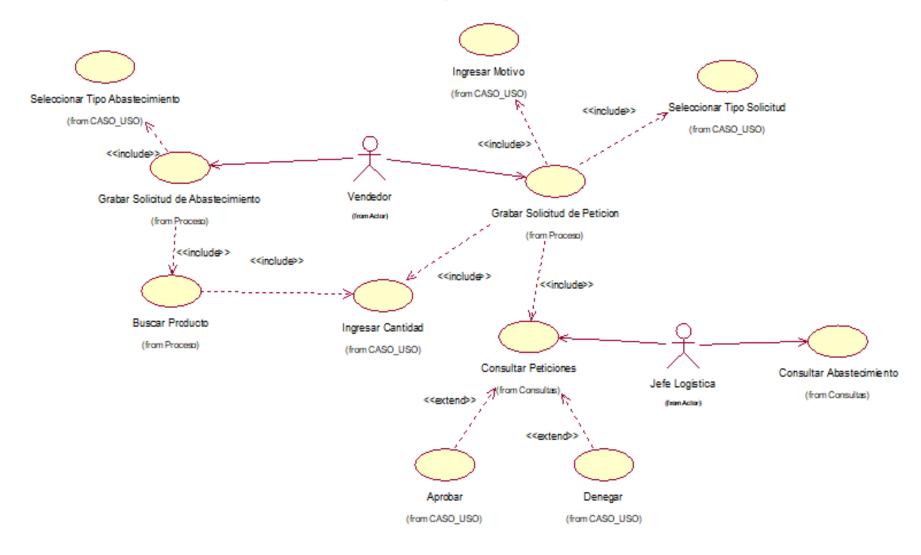


Ilustración 16 – Diagrama de Caso de Uso Controlar Requerimientos

3.3.4.3 DIAGRAMA CASO DE USO MANTENIMIENTO

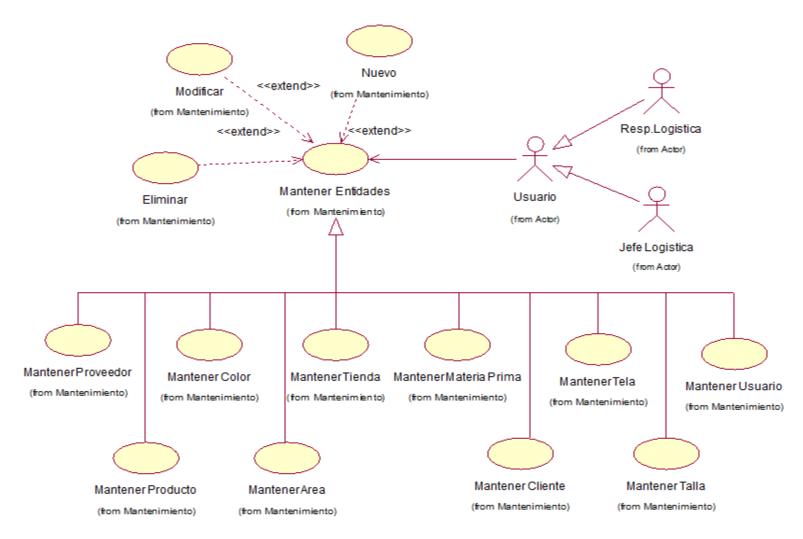


Ilustración 17 – Diagrama de Caso de Uso Mantenimiento

3.3.4.4 DIAGRAMA CASO DE USO REPORTES

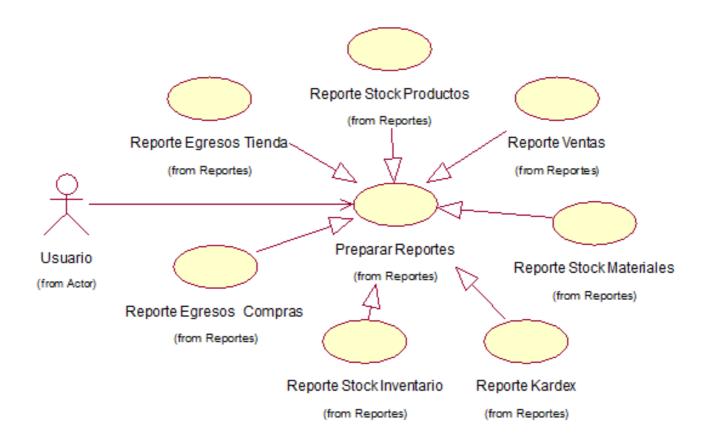


Ilustración 18 – Diagrama de Caso de Uso Reportes

3.3.4.5 DIAGRAMA CASO DE USO GESTIONAR EXISTENCIAS

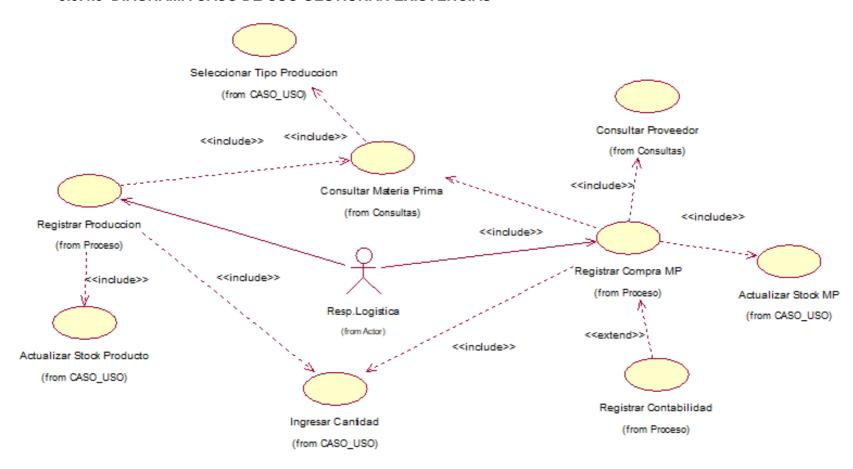


Ilustración 19 – Diagrama de Caso de Uso Gestionar Existencias

3.3.5 DIAGRAMA DE COLABORACION Y SECUENCIA

3.3.5.1 DIAGRAMA DE COLABORACION DE REGISTRAR COMPRA DE MP

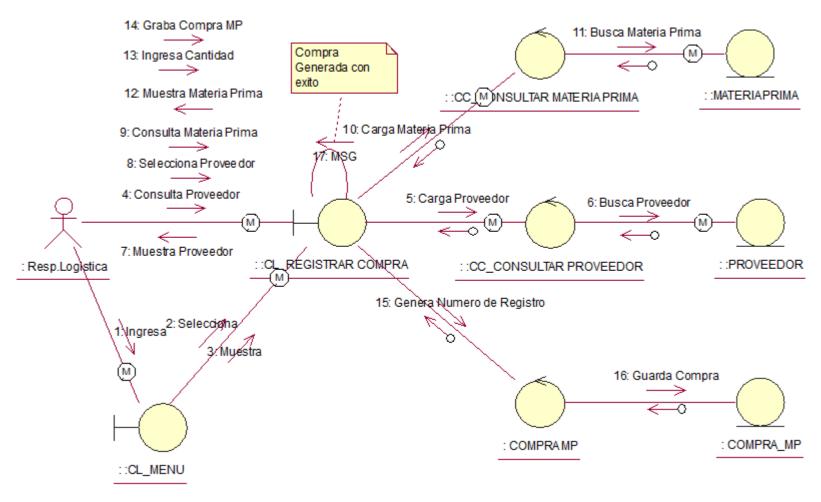


Ilustración 20 – Diagrama de Colaboración de Registrar Compra de MP

3.3.5.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRO DE COMPRA DE MP

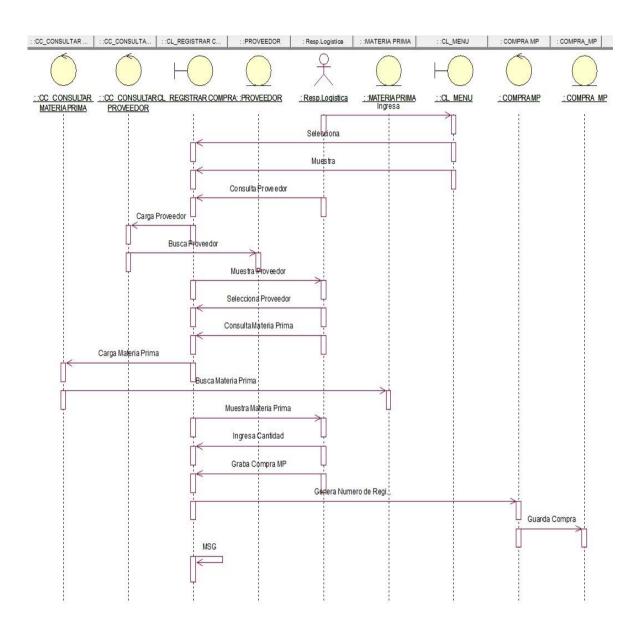


Ilustración 21 – Diagrama de Secuencia de Registrar Compra de MP

3.3.5.3 DIAGRAMA DE COLABORACION REGISTRAR COMPROBANTE (FACTURA SIN NOTA DE PEDIDO)

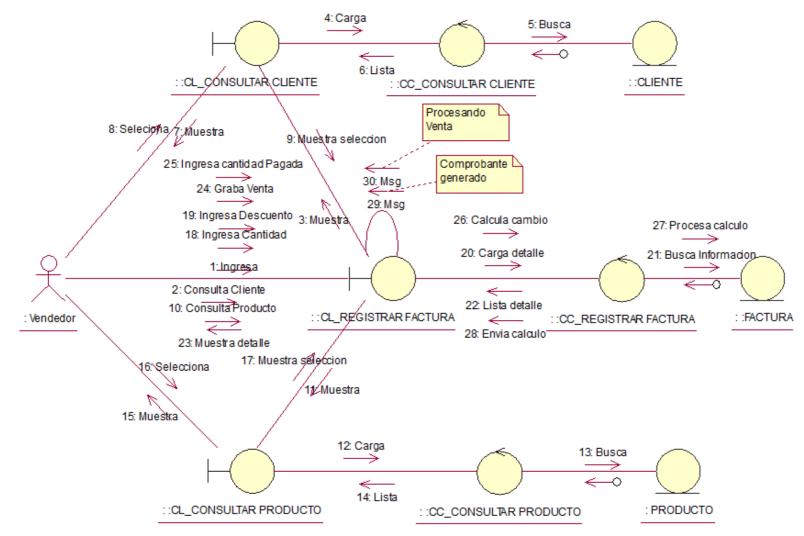


Ilustración 22 – Diagrama de Colaboración de Registrar Comprobante (Factura Sin Nota de Pedido)

3.3.5.4 DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRAR COMPROBANTE (FACTURA SIN NOTA DE PEDIDO)

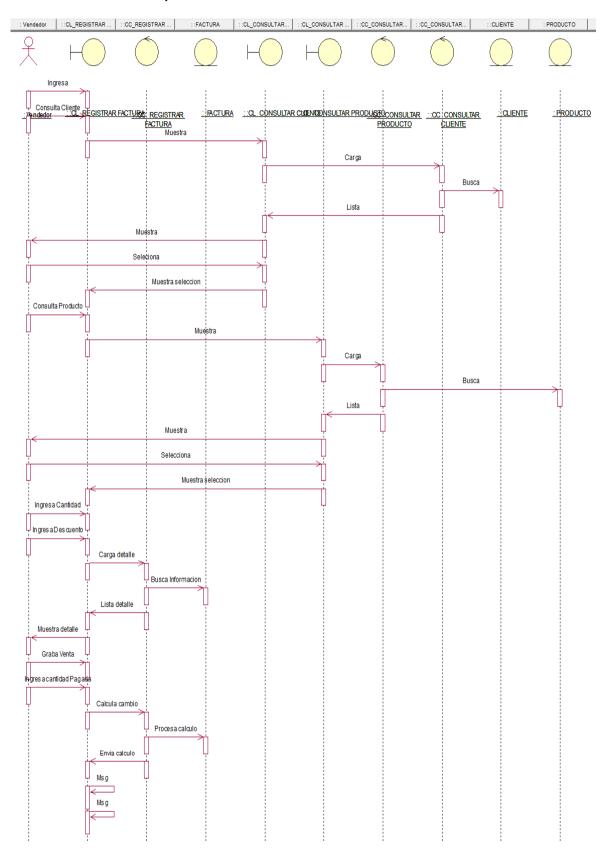


Ilustración 23 – Diagrama de Secuencia de Registrar Comprobante (Factura Sin Nota de Pedido)

3.3.5.5 DIAGRAMA DE COLABORACION REGISTRAR NOTA DE PEDIDO

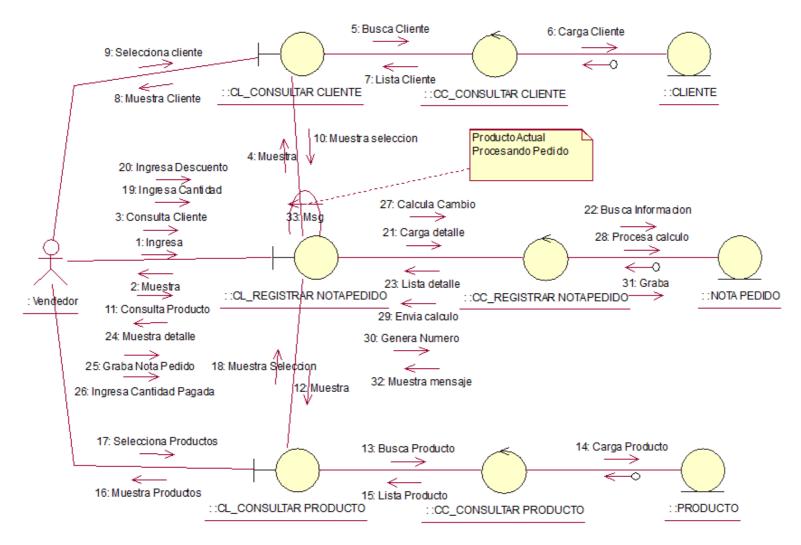


Ilustración 24 – Diagrama de Colaboración de Registrar Nota de Pedido

3.3.5.6 DIAGRAMA DE SECUENCIA DE REGISTRAR NOTA DE PEDIDO

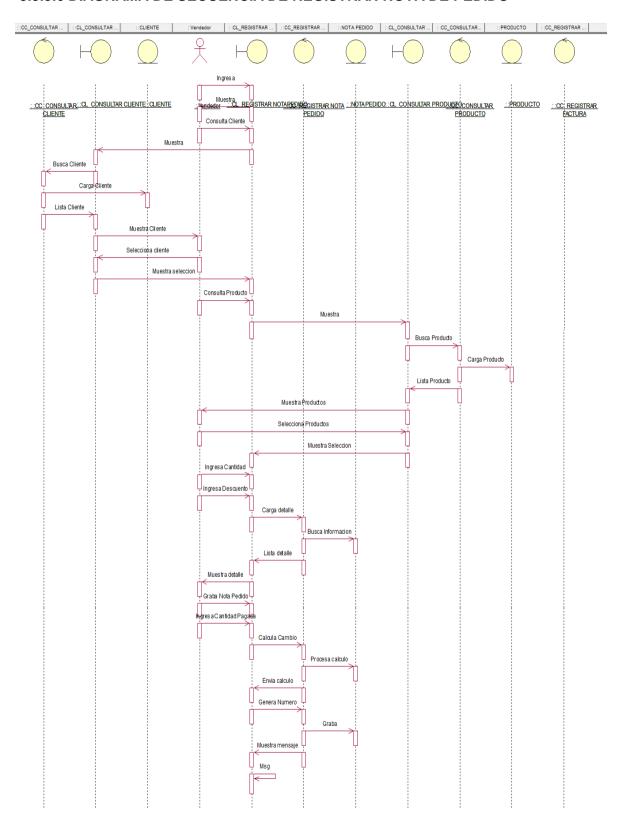


Ilustración 25 – Diagrama de Secuencia de Registrar Nota de Pedido

3.3.5.7 DIAGRAMA DE COLABORACION REGISTRAR COMPROBANTE (FACTURA CON NOTA DE PEDIDO)

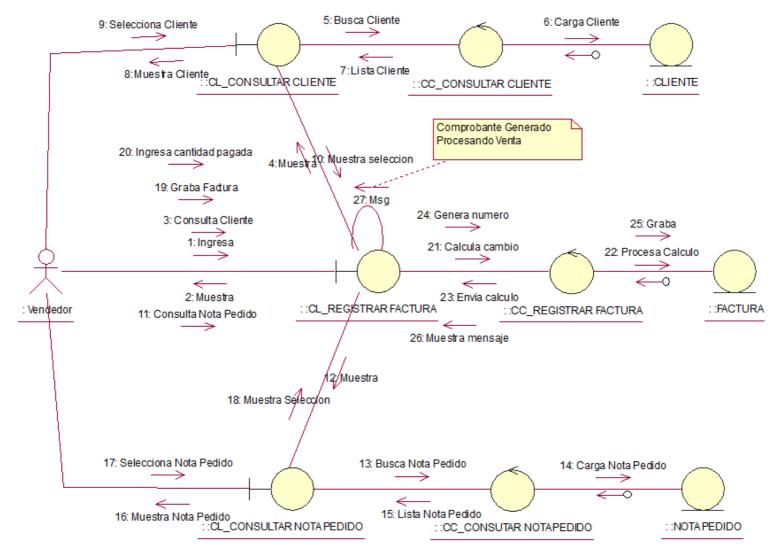


Ilustración 26 – Diagrama de Colaboración de Registrar Comprobante (Factura con Nota de Pedido)

3.3.5.8 DIAGRAMA DE SECUENCIA REGISTRAR COMPROBANTE (FACTURA CON NOTA DE PEDIDO)

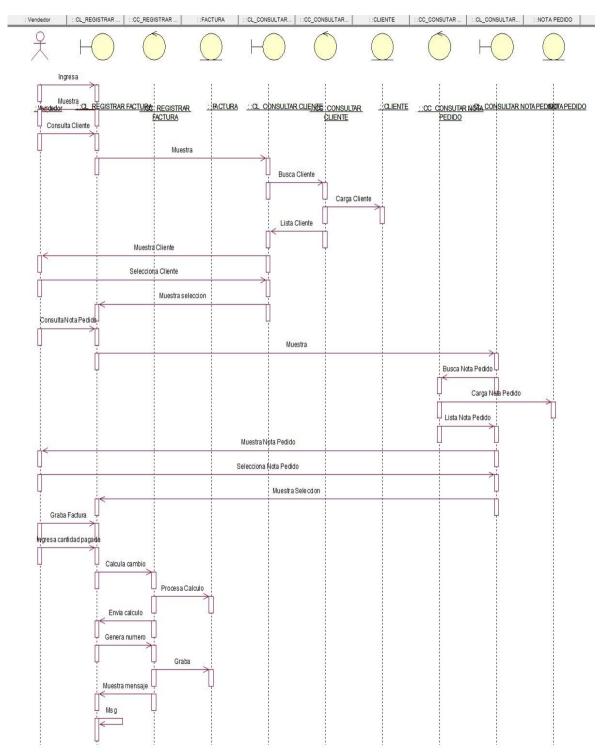


Ilustración 27 – Diagrama de Secuencia de Registrar Comprobante (Factura con Nota de pedido)

3.3.5.9 DIAGRAMA DE COLABORACION REGISTRAR PRODUCCION

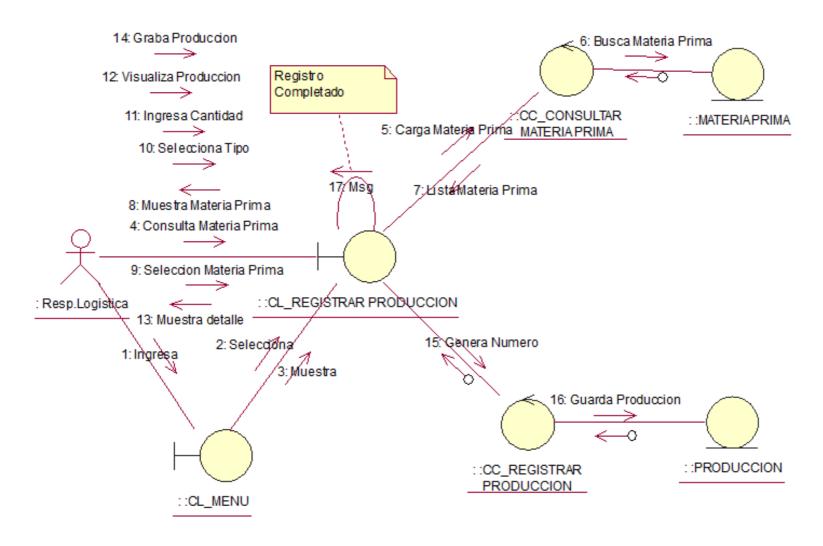


Ilustración 28 – Diagrama de Colaboración de Registrar Producción

3.3.5.10 DIGRAMA DE SECUENCIA REGISTRAR PRODUCCION

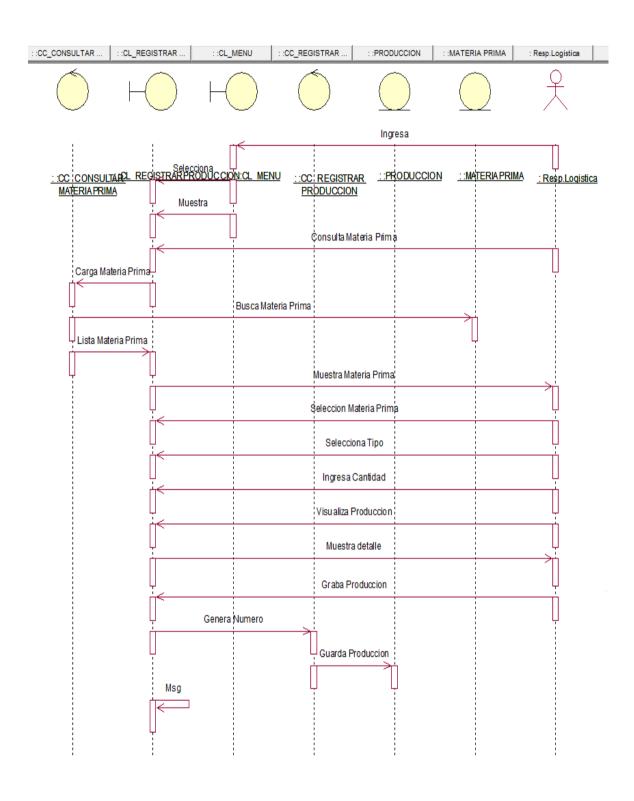


Ilustración 29 – Diagrama de Secuencia de Registrar Producción

3.3.5.11 DIAGRAMA DE COLABORACION REGISTRAR PETICION

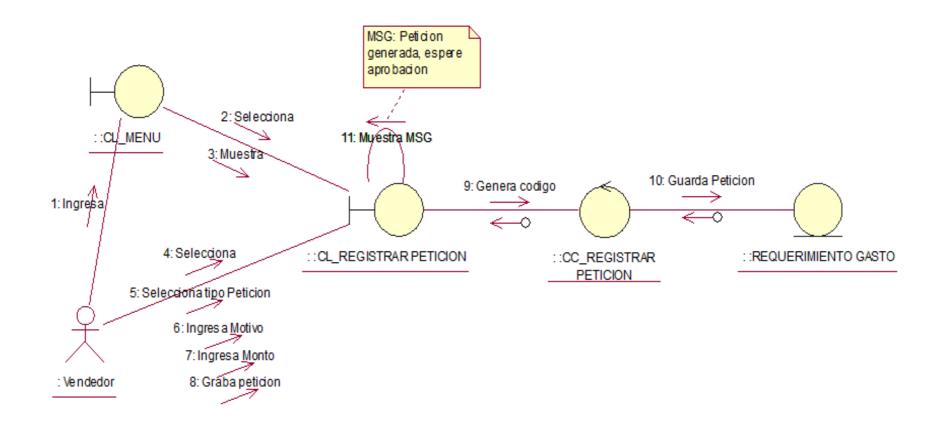


Ilustración 30- Diagrama de Colaboración de Registrar Petición

3.3.5.12 DIAGRAMA DE SECUENCIA REGISTRAR PETICION

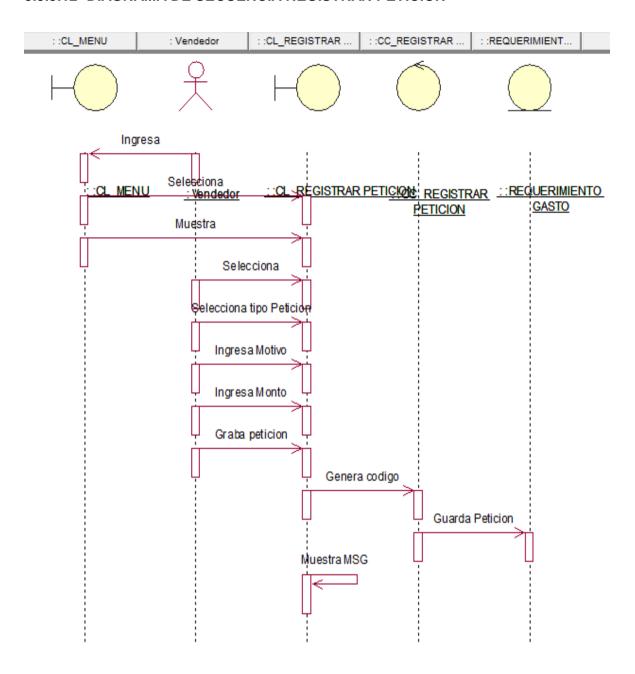


Ilustración 31- Diagrama de Secuencia de Registrar Petición

3.3.5.13 DIAGRAMA DE COLABORACION REGISTRAR ABASTECIMIENTO

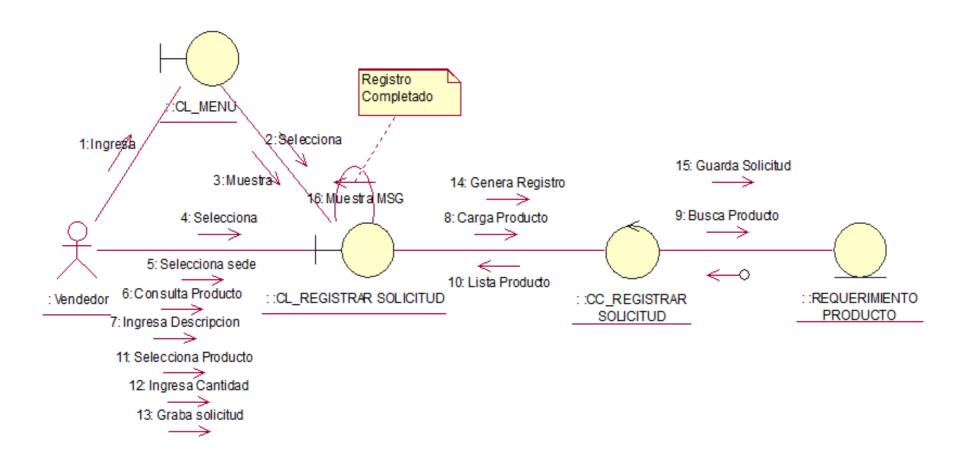


Ilustración 32- Diagrama de Colaboración de Registrar Abastecimiento

3.3.5.14 DIAGRAMA DE SECUENCIA REGISTRAR ABASTECIMIENTO

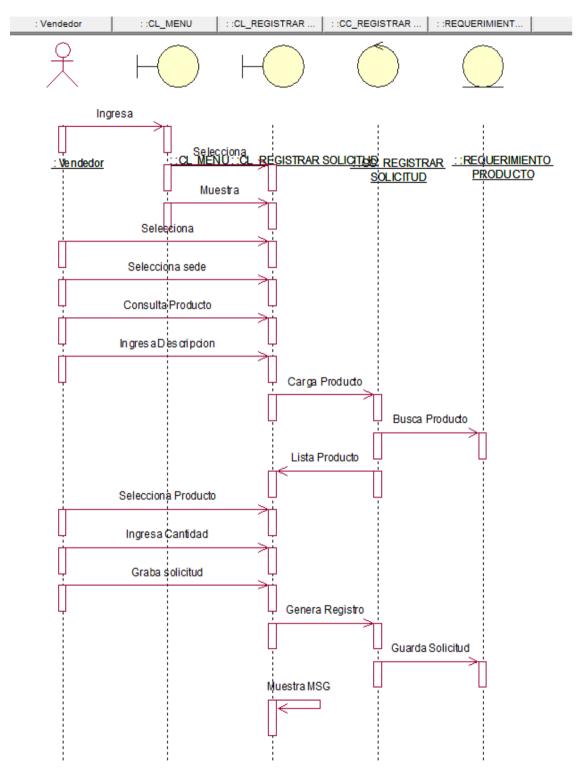


Ilustración 33- Diagrama de Secuencia de Registrar Abastecimiento

3.4 MODELO DE ANALISIS Y DISEÑO

3.4.1 ARQUITECTURA DE ANALISIS.

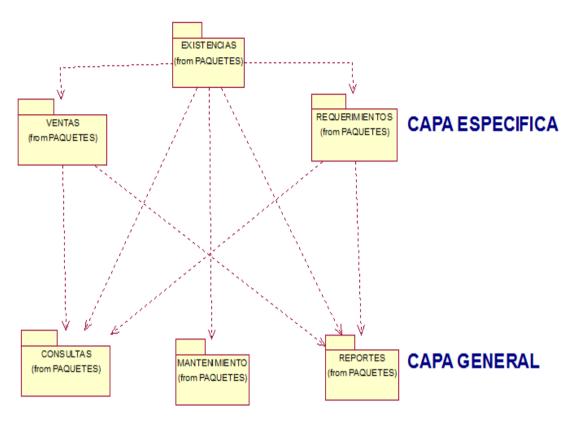


Ilustración 34- Imagen Arquitectura de Análisis

3.4.2 ESPECIFICACIONES DE LOS CASOS DE USO DEL NEGOCIO

Nombre	Registrar Nota de Pedido
C.U:	
Resumen:	Se registra una Nota de Pedido a solicitud de un cliente.
Actor:	Vendedor
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	Cliente registrado.
Flujo Normal:	El Vendedor requiere al sistema iniciar el proceso de "Registrar
	Nota Pedido".
	2. El sistema muestra interfaz Gestión de Pedido.

	3. El Vendedor deberá seleccionar "Agregar Cliente".
	4. El sistema muestra interfaz Consulta Cliente.
	5. El Vendedor ingresa nombre de razón social.
	6. El sistema valida los datos y muestra cliente buscado.
	7. El vendedor selecciona cliente.
	8. El Vendedor selecciona icono de "Consulta Producto".
	9. El sistema muestra interfaz Búsqueda de Productos.
	10. El Vendedor consulta Producto, ingresa descripción de
	Producto.
	11. El sistema valida campos y muestra Productos.
	12. El vendedor ingresa la cantidad solicitado por parte del cliente.
	13. El sistema valida cantidad ingresada.
	14. El vendedor selecciona "Agregar Cantidad".
	15. El sistema muestra detalle de compra.
	16. El vendedor selecciona "Guardar Pedido".
	17. El sistema Genera número de Nota de Pedido.
Flujo	13.2 El vendedor puede ingresar descuento de compra.
Alternativo:	15.1 El vendedor puede eliminar detalle de compra
Post-	Nota de Pedido registrada.
Condición:	
	abla 15– Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Nota de Pedido

Tabla 15- Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Nota de Pedido

Nombre	Registrar Factura c/nota de pedido
C.U:	
Resumen:	Se registra una Factura a partir de la petición de un cliente o de una a
	más Notas de Pedido para luego ser entregada al cliente.
Actor:	Vendedor
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	Se le haya generado anteriormente Nota de Pedido.
Flujo Normal:	El vendedor requiere al sistema iniciar el proceso de "Registrar
	Factura".
	2. El sistema muestra interfaz de Factura.
	3. El vendedor deberá seleccionar "Agregar Cliente".
	4. El sistema muestra interfaz Consulta Cliente.
	5. El vendedor deberá seleccionar al cliente para ello debe
	ingresa nombre de razón social para realizar una búsqueda.
	6. El sistema valida los datos y muestra cliente buscado.
	7. El vendedor presiona "Agregar", el cliente se muestra en
	interfaz de Registrar Factura.
	8. El vendedor selecciona icono "Ver Pedidos".
	9. El sistema muestra la relación de Pedido solicitados por el
	Cliente.
	10. El vendedor Agrega las Notas de Pedido solicitados por el
	cliente seleccionado.
	11. El sistema muestra los datos en la interfaz de Gestión de
	Factura
	12. El sistema valida y no permite la modificación de la
	información.

	13. El sistema muestra detalle de compra.
	14. El vendedor selecciona "Agregar Cantidad" y procede a Grabar
	la Factura.
	15. El sistema muestra interfaz de ingreso de monto de pago.
	16. El vendedor digita cantidad pagada.
	17. El sistema valida y muestra cálculo de cambio.
	18. El vendedor selecciona "Procesar"
	19. El sistema Genera número de Factura.
	20. El sistema permite impresión de documento.
Flujo	
Alternativo:	
Post-	Factura registrada.
Condición:	

Tabla 16- Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Factura con Nota de Pedido

Nombre	Registrar Factura s/nota de pedido
C.U:	
Resumen:	Se registra una Factura a partir de la petición de un cliente o de una a
	más Notas de Pedido para luego ser entregada al cliente.
Actor:	Vendedor
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	Se le haya generado anteriormente Nota de Pedido.
Flujo Normal:	El Vendedor requiere ala sistema iniciar el proceso de
	"Registrar Factura".
	2. El sistema muestra interfaz de Gestión de Factura.
	3. El Vendedor deberá seleccionar "Agregar Cliente".

	El sistema muestra interfaz Consulta Cliente.
	5. El Vendedor deberá seleccionar al cliente para ello debe
	ingresa nombre de razón social.
	El sistema valida los datos y muestra cliente buscado.
	7. El vendedor presiona "Agregar", el cliente se muestra en
	interfaz de Registrar Factura.
	8. El Vendedor selecciona icono de "Consulta Producto".
	El sistema muestra interfaz Búsqueda de Productos.
	10. El Vendedor consulta Producto, ingresa descripción de
	Producto.
	11. El sistema valida campos y muestra Productos.
	12. El vendedor ingresa la cantidad solicitado por parte del cliente.
	13. El sistema valida cantidad ingresada
	14. El vendedor selecciona "Agregar Cantidad".
	15. El sistema muestra detalle de compra.
	16. El vendedor selecciona "Grabar"
	17. El sistema muestra interfaz de ingreso de monto de pago.
	18. El vendedor digita cantidad pagada.
	19. El sistema valida y muestra cálculo de cambio.
	20. El vendedor selecciona "Procesar"
	21. El sistema Genera número de Factura.
	22. El sistema permite impresión de documento.
Flujo	13.1 El vendedor puede ingresar descuento de compra.
Alternativo:	15.1 El vendedor puede eliminar detalle de compra
Post-	Factura registrada.
Condición:	

Tabla 17– Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Factura sin Nota de Pedido

Nombre	Registrar Producción
C.U:	
Resumen:	Se registra la Producción, cada vez que se termina la fabricación de
	productos terminados.
Actor:	Responsable de Logística
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	Productos terminados sin registrar.
Flujo Normal:	El responsable de logística requiere al sistema iniciar el
	proceso de "Registrar Producción".
	2. El sistema muestra la interfaz "Gestión de Producción".
	3. El responsable de logística consulta materia prima para ello
	selecciona "Buscar Material"
	4. El sistema muestra interfaz búsqueda de materiales.
	5. El responsable de logística ingresa descripción de materia
	prima.
	6. El sistema realiza validación y muestra materiales.
	7. El responsable de logística selecciona materia prima.
	8. El responsable de logística selecciona tipo de producción.
	9. El responsable de logística ingresa cantidad de materia prima
	utilizada.
	10. El responsable de logística ingresa cantidad de productos
	terminados.
	11. El sistema valida cantidades ingresadas.
	12. El responsable de logística selecciona "Visualizar producción".
	13. El sistema muestra detalle de información registrada.
	14. El responsable de logística selecciona "Generar Producción"

Flujo	1.1 El responsable de logística tiene la opción de cerrar interfaz
Alternativo:	búsqueda de materiales.
	9.1 El responsable de logística tiene la opción se ingresar material
	de categoría adicional, presionando el botón "Adicionales".
	9.2 El sistema muestra interfaz de búsqueda de materiales
	adicionales.
	9.3 El responsable de logística ingresa cantidad requerida.
Post-	Producción registrada.
Condición:	Stock de productos actualizado.

Tabla 18– Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Producción

Nombre	Registrar Compra MP
C.U:	
Resumen:	Se registra las compras realizadas con respecto a la primordial
	materia prima "tela".
Actor:	Responsable de Logística
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	Compras realizadas.
Flujo Normal:	El responsable de logística requiere al sistema iniciar el
	proceso de "Registrar Compra MP".
	2. El sistema muestra la interfaz "Gestión de Compras".
	3. El Responsable de logística consulta proveedor para ello
	selecciona "Buscar Proveedor"
	4. El sistema muestra interfaz búsqueda de proveedor.
	5. El Responsable de logística ingresa descripción de proveedor.

	6. El sistema realiza validación y muestra a los proveedores.
	7. El Responsable de logística selecciona proveedor para ello
	deber seleccionar "Agregar".
	8. El Responsable de logística selecciona "Añadir Compra".
	9. El sistema muestra interfaz búsqueda de materiales
	10. El Responsable de logística ingresa descripción de material.
	11. El sistema valida y muestra materiales.
	12. El Responsable de logística selecciona material para ello
	deberá seleccionar el botón "agregar".
	13. El Responsable de logística ingresa cantidad de compra en
	kilos.
	14. El sistema valida cantidades ingresadas.
	15. El sistema muestra lista de materias compradas
	16. El Responsable de logística presiona el botón "Procesar"
	17. El sistema actualiza el stock.
Flujo	1.2 El Responsable de logística tiene la opción de cerrar interfaz
Alternativo:	búsqueda de proveedores.
	9.1 El Responsable de logística tiene la opción de cerrar interfaz
	búsqueda de materiales.
	15.1 El Responsable de logística tiene la opción de eliminar algún
	detalle de material ingresada como compra.
Post-	Compra registrada.
Condición:	
	Table 10 Especificación de Case de Use del Negocio Pegistrar Compre MP

Tabla 19– Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Compra MP

Nombre	Registrar Contabilidad
C.U:	
Resumen:	Se registra los comprobantes de las compras realizadas con respecto
	a materia prima.
Actor:	Responsable de Logística
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	Compras registradas.
Flujo Normal:	El responsable de logística requiere al sistema iniciar el
	proceso de "Registrar Contabilidad".
	3. El sistema muestra la interfaz "Gestión de Contabilidad".
	4. El Responsable de logística consulta proveedor para ello
	selecciona "Buscar Proveedor".
	5. El sistema muestra interfaz búsqueda de proveedor.
	6. El Responsable de logística ingresa descripción de proveedor.
	7. El sistema realiza validación y muestra a los proveedores.
	8. El Responsable de logística selecciona proveedor para ello
	deber seleccionar "Agregar".
	9. El Responsable de logística selecciona "Selección Compras".
	10.El sistema muestra interfaz Selecciona Compras.
	11.El Responsable de logística selecciona compra del proveedor
	registrada.
	12.El sistema valida y pide precio unitario de materia prima
	adquirida.
	13.El Responsable de logística ingresa precio.
	14.El sistema muestra detalle de compra.
	15.El Responsable de logística seleccionar el botón "Grabar".

Flujo	1.1 El Responsable de logística tiene la opción de cerrar interfaz
Alternativo:	búsqueda de proveedores.
	9.1 El Responsable de logística tiene la opción de cerrar interfaz
	búsqueda de materiales.
	13.1 El Responsable de logística tiene la opción de eliminar algún
	detalle de la lista de compra.
Post-	Comprobante de compra registrado.
Condición:	

Tabla 20– Especificación de Caso de Uso del Negocio Registrar Contabilidad

Nombre	Grabar Solicitud de Petición
C.U:	
Resumen:	Se registra las peticiones económicas de solicitadas para motivo
	personal o como gasto de la tienda.
Actor:	Vendedor
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	
Flujo Normal:	El vendedor requiere al sistema iniciar el proceso de "Grabar
	solicitud de petición".
	2. El sistema muestra la interfaz "Gestión de Peticiones".
	3. El vendedor selecciona tipo de petición "Personal" o "Tienda".
	4. El sistema valida y muestra datos de registro así como también
	permitirá ingresar la descripción y monto requerido.
	5. El vendedor ingresa descripción y monto económico.
	6. El vendedor selecciona "Grabar".
	7. El sistema muestra mensaje de "Petición Generada, espere

	Aprobación".
Flujo	
Alternativo:	
Post-	Petición registrada.
Condición:	

Tabla 21– Especificación de Caso de Uso del Negocio Grabar Solicitud de Petición

Nombre	Grabar Solicitud de Abastecimiento
C.U:	
Resumen:	Se registra las solicitudes de abastecimiento incorporando la solicitud
	de productos entre tiendas o realizando el envió de productos.
Actor:	Vendedor
Pre-	Usuario logueado en el sistema.
Condición:	
Flujo Normal:	1. El vendedor requiere al sistema iniciar el proceso de "Grabar
	solicitud de abastecimiento".
	2. El sistema muestra la interfaz "Gestión de Abastecimiento".
	3. El vendedor selecciona tipo de abastecimiento "Solicitudes" o
	"Envíos".
	4. El vendedor selecciona tipo Solicitud.
	5. El sistema solicita que seleccionen la sede a la cual se realiza
	dicho requerimiento.
	6. El vendedor selecciona sede.
	7. El vendedor selecciona "Añadir Productos".
	8. El sistema muestra interfaz "Búsqueda de Productos o

	Artículos"
	9. El vendedor ingreso datos para realizar el filtro de producto".
	10.El sistema valida filtro y muestra listado de productos.
	11.El vendedor agregar el producto elegido.
	12.El sistema solicita ingresar cantidad requerida.
	13.El vendedor ingresa cantidad.
	14.El sistema muestra detalle de producto seleccionado.
	15.El sistema muestra mensaje de "Registro completado".
Flujo	1.2 El vendedor selecciona tipo Envíos
Alternativo:	1.3 El sistema muestra Origen de tienda que realiza la solicitud.
	13.1 Si la cantidad supera el stock en tienda, el sistema muestra
	mensaje.
	15.1 El vendedor tiene la opción de eliminar detalle de producto
	solicitado.
Post-	Solicitud de abastecimiento registrada.
Condición:	
Table	22. Fanacificación de Casa de Usa del Nagacia Crahar Solicitud de Abastacimiento

Tabla 22- Especificación de Caso de Uso del Negocio Grabar Solicitud de Abastecimiento

3.4.3 DIAGRAMA DE CLASE

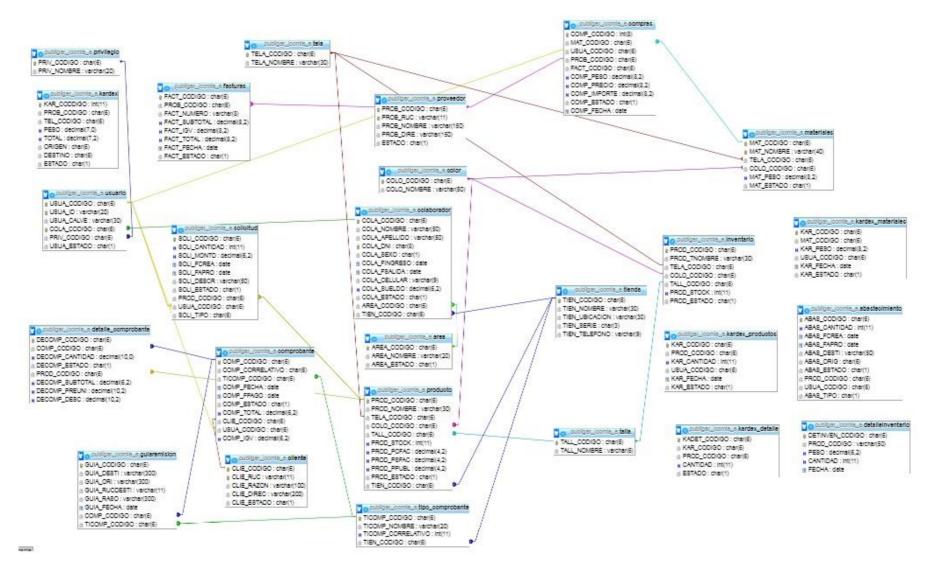


Ilustración 35 – Diagrama de Clase

3.4.4 DIAGRAMA DE COMPONENTES

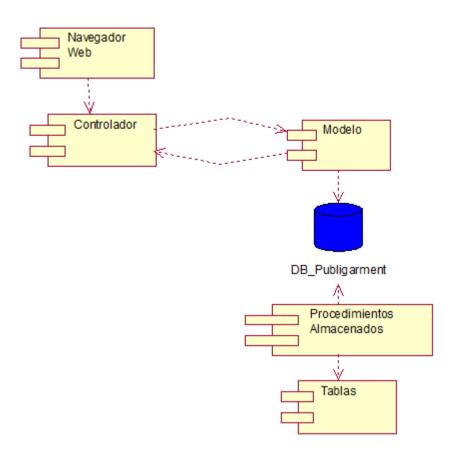


Ilustración 36 – Diagrama de Componentes

3.4.5 DIAGRAMA DE DESPLIEGUE

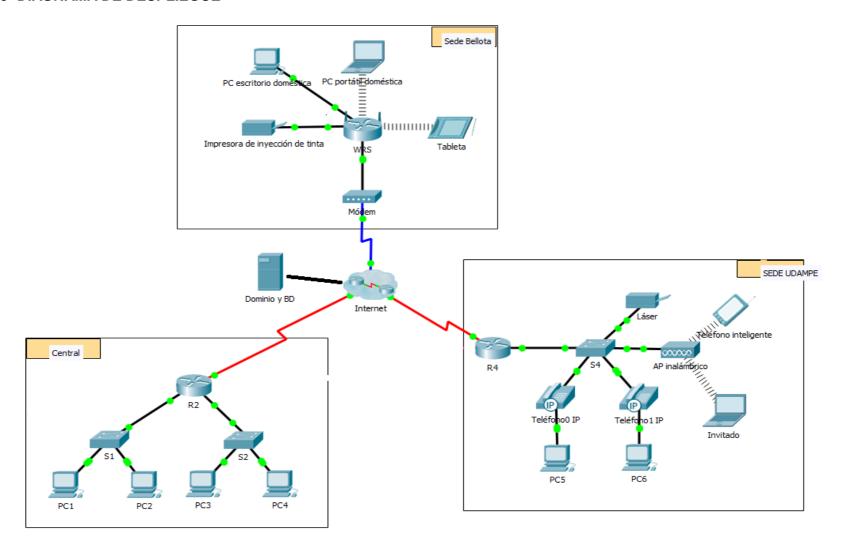
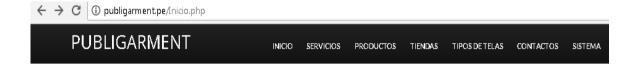


Ilustración 37 – Diagrama de Despliegue

3.4.6 PROTOTIPOS

1.-Ingresamos al link de nuestro sistema o ingresando a la página web podremos ingresar
http://publigarment.pe/publisystem



2.-Donde colocaremos nuestras credenciales, cada uno cuenta con sus credenciales de no contar comunicarse con soporte



3.-Interface Perfil Vendedor: En esta parte podremos ver las ventas realizadas y los gastos de la tienda en tiempo real esto ayudara para saber cuánto se ha hecho en el día, además de ello podrán encontrar los SUB MENUS

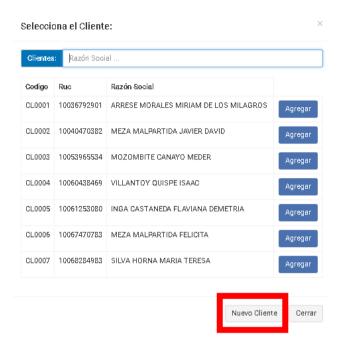


3.1. Ventas (Factura y Boleta)

En esta pantalla ingresaremos las ventas lo cual se registrara a través de la factura o boleta según lo que hallamos seleccionado, como primer paso ingresaremos a "Agregar Cliente"

Q Codigo			Detalle:		Factura N*:	003 - 00003
Precio:			En Stock :		Total S/.	0.0
			Precio Un.:		Sub-Total S/.	0.0
Cantidad:			DATOS CLIENT		I.G.V. 18%	0.0
Agregar C			Ruo: Razón Social:			
Codigo	Descripcion	Cantidad	Precio U.	Importe	Descuento	Operacion

3.1.2.- En esta sección elegiremos al cliente buscando por su razón social, además de ello si el cliente no se encuentra podremos agregar uno nuevo



3.1.3.-En este cuadro colocaremos todos los campos de nuestro cliente.



Al terminar de colocar todos los campos podremos ver la información de nuestro cliente

(GESTION DE FACTURA :: MAYORISTA
	DATOS PRODUCTO
	Detalle:
	En Stock :
	Precio Un.:
	DATOS CLIENTE
	Rud: 10036792901
	Razón Social: ARRESE MORALES MIRIAM DE LOS MILAGROS

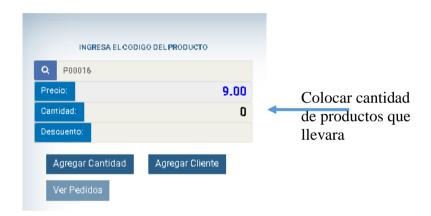
3.1.4.-Posterior a ello ingresaremos a consultar los productos para ellos deberá seleccionar el icono de la lupa.

		INGRESA EL CODIGO DEL PRODUCTO
	Q	Codigo
j	Pre	cio:
ľ	Can	rtidad:
ľ	Des	cuento:
ľ		
	1	Agregar Cliente Agregar Cliente
	1	Ver Pedidos

En búsqueda de artículos ingresaremos el nombre de la tela, talla y color, se recomienda colocar primero el color para que la búsqueda sea más rápida



Ya seleccionado el producto nos saldrá esta información, el precio del producto y nos solicitara ingresar la cantidad y descuento, para esta última parte el descuento puede alcanzar S/.0.50 centavos como máximo, y le damos Agregar cantidad.



3.1.5.- Al terminar de ingresar todos los datos, verifiquemos que se encuentra todo el pedido tal como lo requiere el cliente, además de ello verificar el número de factura que debe de concordar con la física, y le damos grabar



3.1.6.- Al grabar nos mostrara la siguiente ventana donde ingresaremos la cantidad de dinero recepcionada del cliente, esto sirve para tener al alcance el vuelto del cliente, si el monto es exacto se coloca la cantidad exacta.

Total de la Venta:	S/. 18.00
Su Pago:	0.00
Cambio:	

3.1.7.- Al seleccionar el botón Procesar nos mandara directo a la pantalla de impresión.

		FACT	TURA
	09 de Marzo del 2018	000	036
	ARRESE MORALES MIRIAM DE LOS MILAGROS	1003679	92901
CANT.	CAL.SULLANA NRO. 1937 URB. CHACRA RIOS NORTE (COSTADO DEL COLEG DIVINO CREADOR) LIMA - LIMA - LIMA DESCRIPCION	PRE. UNIT.	IMPORTE
20	POLO M/CORTA TE: JERSEY 20/1 CO: VERDE BOTELLA TA: S	9	180.00
	<u></u>	0.00	0.00
SON:	Ciento ochenta con 00/100 Nuevos Soles.		
		V.VENTA	152.54
	09 de 03 del 2018	I.G.V: 18%	27.46
		TOTAL S/.	180.00

3.1.8 Guía

En la misma sección de "Ventas" tendremos la opción de imprimir una guía, donde colocaremos todo los datos que el cliente nos proporcione.



3.1.9.- Para continuar tendremos que colocar el número de comprobante sea factura o boleta según hallamos seleccionado

Busqueda de	Comprobante:	Х
Comprobante:	Número Correlativo	
	Се	ггаг

3.1.10.- Al colocar los datos y como último paso tendremos que seleccionar la cantidad de prendas que se pondrá en la guía, y luego damos grabar guía. Nos saldrá nuevamente una nueva página para imprimir la guía.

		GESTION	DE PEDIDO			
BUSQUEDA DE FACTURA		ORIGEN		DESTINO		
Buscar Factura		Punto de Partida	Punto de Partida Ingrese Dirección		Punto de Llegada Ingrese Dirección	
		Ingrese Dirección				
		Fecha de Envio		Razón Social - Destinatario		
Guia de Remisión Nº	003 - 000006	dd/mm/aaaa		Ingrese Razón Social		
		Grabar Guia		Rue - Destinatario		
				Ruc		
Codigo Producto			Cantidad Base	Cantidad	Acción	
P00378 P0L0 M/L	ARGA TELA: JERSEY 30/1	COLOR: GRIS TALLA: L	5	5	Eliminar	

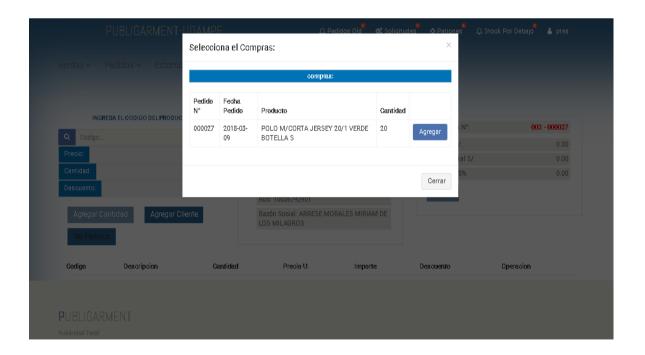
3.2. Ventas (Nota de pedido)

Estas opciones solo para los clientes *mayoristas*, quiere decir que si el cliente es *minorista* no podrá acceder a esta función y saldrá un mensaje de error, toda nota de pedido será guardada y podrá convertirse en factura o boleta, o quedar como nota de pedido ya pagada.



3.2.1 Convertir a Factura o Boleta

Si la nota de pedido (N.P) pasara a factura o boleta tendremos que ingresar al campo de factura o boleta según corresponda, para ello ingresaremos el cliente que se generó la N.P e ingresaremos a "ver pedidos" y mostrar esta pantalla donde veremos los datos como, N° de pedido, fecha de pedido, productos y la cantidad.



3.2.2 Pagar Nota de pedido

Ingresaremos a la opción de "Pagar nota de pedido" e ingresaremos primero a colocar el cliente, y posterior a ello le damos ver pedidos, ingresamos la cantidad que pagara el cliente



3.3. Extornos

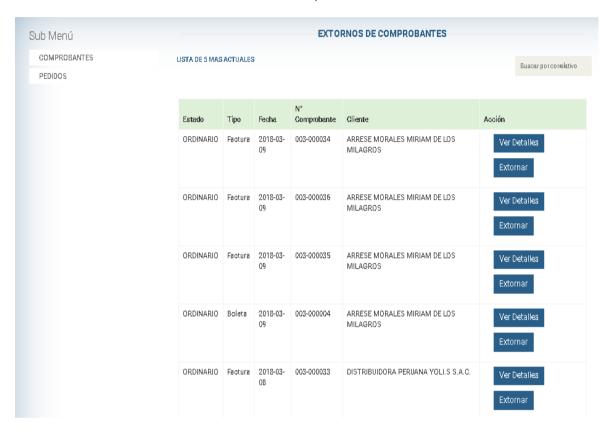
Extornos o devolución de productos, se manejará cuando el cliente devuelve los productos, si es factura o bolera tendrá que entregar el comprobante de manera obligatoria para acceder a esta función, si es nota de pedido debe de saber el nombre del cliente para realizar la búsqueda.



3.3.1.-Al seleccionar la opción veremos el cliente, N° de comprobante y la fecha emitida y las acciones que tomaremos.

Ver detalles : Se mostrar todos los productos referentes a ese comprobante

Extornar : Se extornará todo de ese comprobante



3.3.2.- Al seleccionar la opción de Pedido nos mostrara la información de los pedidos.



3.4. Peticiones

En peticiones podremos ver 2 opciones "Petición económica personal y de la tienda", para ello tendremos que seleccionar que petición vamos a realizar, el formato es el mismo para cualquiera de las 2 peticiones.

- Colocaremos la descripción de la petición
- Colocaremos el monto solicitado



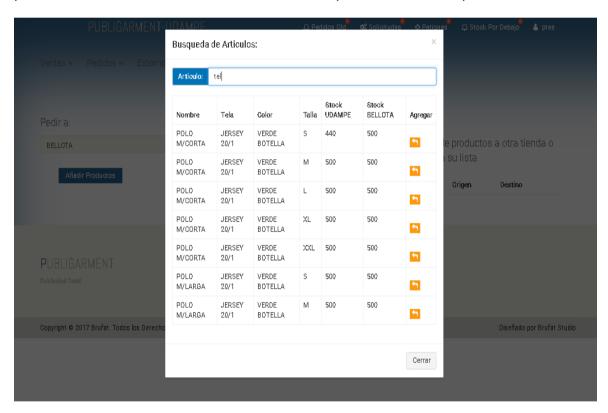
Al culminar le daremos grabar y esto será aprobado por la persona encargada en ese momento

3.5. Abastecimiento

Cuando no se tenga un stock de producto, podremos solicitar a la tienda que cuente con el stock o al almacén para un envió de productos.



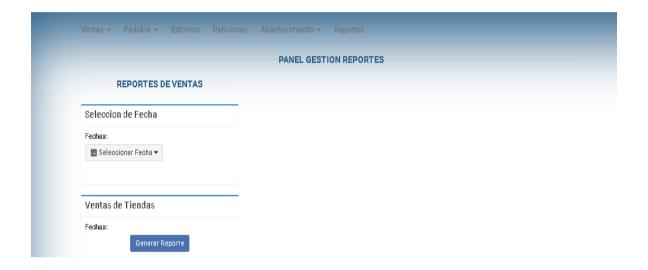
3.5.1.- Para ello tendremos que seleccionar cualquiera de las tiendas, y buscar el producto además de verificar si cuenta con stock para solicitar dicho producto.



La búsqueda es: Nombre de producto, tela, color y talla. Veremos también el stock en tiempo real de cada tienda.

3.6. Reportes

En los reportes podremos seleccionar la fecha que será para extraer los reportes. Al generar el reporte nos dará un Excel con todo lo vendido.



4.-Interface Perfil Responsable de Logística: En esta parte podremos registrar las compras o gastos, la producción generada, los envíos de productos a las sucursales en tiempo real, esto ayudara para saber cuánto se ha hecho en el día, además de ello podrán encontrar los SUB MENUS.

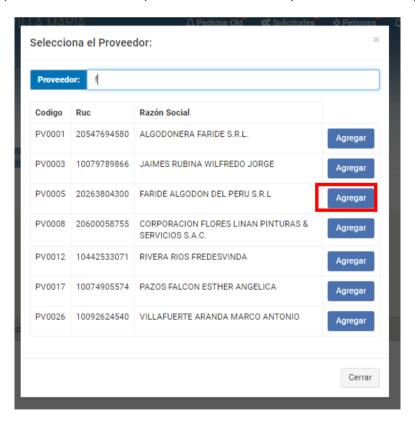


4.1. Compras

Se relizara el registro de la compras de materia prima permitiendo asi el control de stock de materias primas.

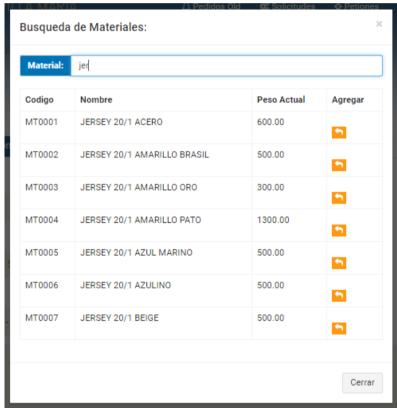


No solicitara que seleccionemos al proveedor del cual adquirimos la materia prima.

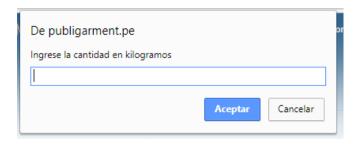


Una vez seleccionado nos mostrara los datos del proveedor y nos pedir Seleccionar la materia prima adquirida.





Al seleccionar la materia prima , nos solicitara ingresar la cantidad en peso asi nos permitira controlar los kilos de materia prima existente.





4.2 Contabilidad

El usuario tiene la opcion de registrar los datos de las facturas de compra, al buscar al proveedor y seleccionarlo nos mostrara los datos.



Luego seleccionamos la opcion de seleccionar compras, nos mostrara las compras registradas del proveedor procederemos a agregar , una vez agregada nos pedira ingresar el precio de cada materia prima registrada en la opcion de compra.





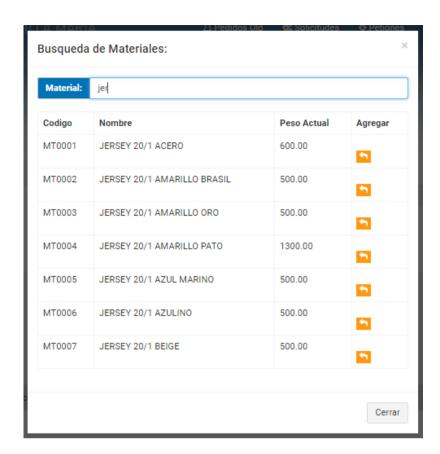
Para finalizar el registro de la factura ingresaremos la numeracion del documento y la fecha, el subtoral, igv y total se calcula de manera automatica.



4.3 Produccion

Se registrara la produccion de productos terminados, para iniciar el registro se debera consultar la materia prima, para ellos seleccionaremos Buscar Material.

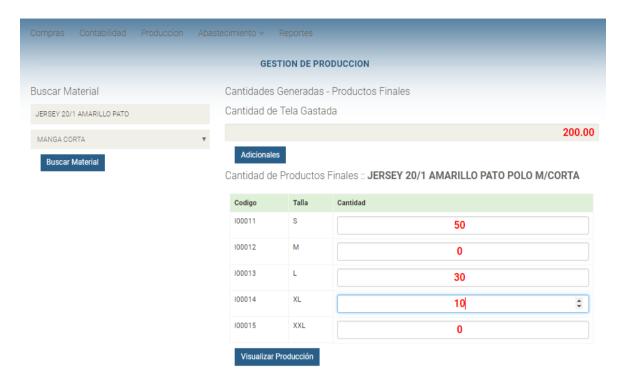




Una vez selecionada la materia prima utilizada en la produccion nos solicitara seleccionar el tipo de producto producido.

Deberemos ingresar la cantidad en peso de tela gastada asi como tambien las cantidades de prendas producidas.

Permitiendo la actualizacion de stock.

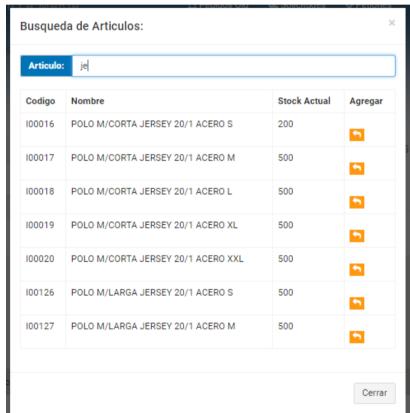


4.4 Abastecimiento

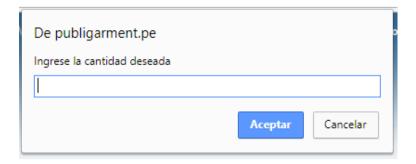
Visualisaremos el tipo de abastecimiento "envio", seleccionaremos el destino que son la tiendas para luego proceder en seleccionar el producto a enviar.







Deberemos ingresar la cantidad a enviar, si la cantidad a enviar supera el stock el sistema mostrara un mensaje.





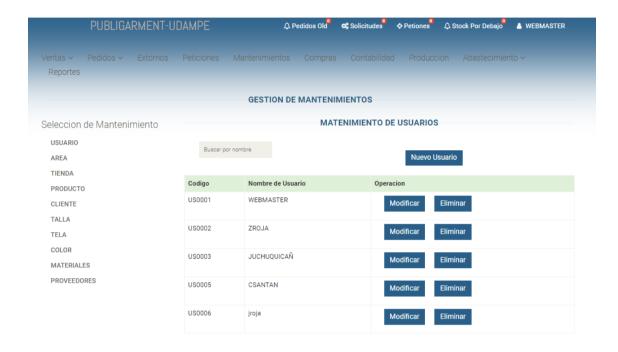
4.5 Reportes

Al seleccionar un rango de fecha podremos visualizar diferentes reportes:



5. Mantenimientos

Permitira el registro, modificacion y eliminacion de los usuarios, area, tienda, producto, cliente, talla, tela, color, materiales, proveedores.



CAPITULO IV

ANALISIS DE COSTO Y BENEFICIO

4.1 ANALISIS DE COSTOS PRESUPUESTO PERSONAL

NOMBRE DEL	Implementación de un Sistema de Información							
PROYECTO	Orientado al Control y Seguimiento de Productos de							
	la empresa Publigarment S.A.C en Lima							
INTEGRANTES	F	PAGO	CANTIDAD	TOTAL DEL				
			DE CUOTA	PROY.				
OSCAR ALBERTO	S/.	700.00	6	S/. 4,200.00				
SAIBAY ESPINOZA (JP)								
UCHUQUICAÑA RANILLA	S/.	550.00	4	S/. 2,200.00				
JESSICA I. (A)								
DESARROLLADOR DE	S/.	400.00	5	S/. 2,000.00				
APLICACIONES								
TOTAL E	S/. 8,400.00							

Tabla 23– Cuadro de Presupuesto de Personal

JEFE DE PROYECTOS – ANALISTA (JA)

ANALISTA (A)

PROGRAMADOR (P)

PRESUPUESTO HARDWARE

ITEM	DESCRIPCION	CANTIDAD	CUOTA		C	UOTA
			Al	NUAL	T	OTAL
1	DOMINIO.COM	1	S/.	140.00		S/.
						140.00
2	HOSTING	1	S/.	665.00	S/.	665.00
	1.000 MB O 1GB DE					
	ESPACIO					
	POP 3 / IMAP, SMTP, HTTP,					
	FTP.					
	TOTAL EN NUEVOS SOLES					805.00

Tabla 24– Cuadro de Presupuesto de Hardware

CUADRO TOTAL DE PRESUPUESTO

DESCRIPCIÓN		PRECIO
ESTIMACIÓN DE COSTOS (HW)	S/.	805.00
ESTIMACIÓN DE COSTOS (SW)	S/.	0.00
ESTIMACIÓN DE COSTOS (RRHH)	S/.	8,400.00
TOTAL EN NUEVOS SOLES	S/.	9,205.00

Tabla 25- Cuadro Total de Presupuesto

CALCULO DE VAN Y TIR

	CUADRO DE EGRESOS								
Egresos	Octubre	Noviembre	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo	Total		
Jefe de Proyecto	S/ 700,00	S/ 700,00	S/ 700,00	S/ 700,00	S/ 700,00	S/ 700,00	S/ 4.200,00		
Analista		S/ 550,00	S/ 550,00	S/ 550,00	S/ 550,00		S/ 2.200,00		
Programador		S/ 400,00	S/ 2.000,00						
Hardware		S/ 850,00		, -	,	,	S/ 850,00		
Total	S/ 700,00	S/ 2.500,00	S/ 1.650,00	S/ 1.650,00	S/ 1.650,00	S/ 1.100,00	S/ 9.250,00		

	Octubre	Noviembre	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo
Ingresos	S/ 20.760,06	S/ 29.573,14	S/ 24.786,09	S/ 51.415,13	S/ 16.378,02	S/ 31.204,59
Egresos	S/ 700,00	S/ 2.500,00	S/ 1.650,00	S/ 1.650,00	S/ 1.650,00	S/ 1.100,00
Flujo de efectivo Neto	S/ 20.060,06	S/ 27.073,14	S/ 23.136,09	S/ 49.765,13	S/ 14.728,02	S/ 30.104,59

N:	6
Tasa Interés:	10%

VAN	S/ 115.121,85
TIR	6,97

4.2 ANALISIS DE SENSIBILIDAD

GESTION DE RIESGO

			Valor
Evento del Riesgo	Probabilidad	Impacto	Esperado
Inadecuada utilización de las interfaces	4	3	12
Acceso ilegal a los datos o no autorizado	4	4	16
Vulnerabilidad del sistema de información	3	4	12
Se excede el límite de tiempo acordado para la entrega.	2	3	6
Falla en la integración de la base de datos.	1	3	3
Durante la elaboración del proyecto no se cumple con la necesidad del cliente.	2	5	10
Lentitud de Transición	2	2	4
Cambios a Último Momento	4	4	16
Daños, deterioro o pérdida de los recursos tecnológicos.	3	5	15
Resistencia al Cambio	5	5	25

Tabla 26- Cuadro Gestión de Riesgo

Probabilidad:

- 1. [0%-20%]
- 2. [20%-40%]
- 3. [40%-60%]
- 4. [60%-80%]
- 5. [80%-100%]

					Cambios a	
					Último	Resistencia al
	5				Momento	Cambio
				Inadecuada		
				utilización de	Acceso ilegal a	
				las	los datos o no	
	4			interfaces	autorizado	
						Daños,
						deterioro o
ad						pérdida de los
abilida					Vulnerabilidad	recursos
Probabilidad	3				del sistema.	tecnológicos
				Se excede		Durante la
				el límite de		elaboración del
				tiempo		proyecto no se
				acordado		cumple con la
			Lentitud de	para la		necesidad del
	2		Transición	entrega		cliente.
				Falla en la		
				integración		
	1			de la BD.		
		1	2	3	4	5
	Impacto					

4.3 PLAN DE CONTINGENCIA

Evento del Riesgo	Respuesta	Plan de Contingencia
Inadecuada utilización de las interfaces	Reducir	Proporcionar cultura tecnológica, Informar sobre el uso y la utilización, brindar capacitación.
Acceso ilegal a los datos o no autorizado	Reducir	Utilización de claves, encriptaciones, contraseñas para permitir el acceso a los datos. Reasignación de Roles en el sistema, implementación de más niveles de seguridad.
Vulnerabilidad del sistema.	Reducir	Robustecer la seguridad mejorando los cortafuegos. Aplicar buenas prácticas en el desarrollo de la aplicación.
Se excede el límite de tiempo acordado para la entrega.	Reducir	El jefe de proyecto revisará en forma periódica, verificando si se cumple con el cronograma de actividades (Diagrama Gantt)
Falla en la integración de la BD.	Reducir	Cambiar la plataforma de datos.
Durante la elaboración del proyecto no se cumple con la necesidad del cliente.	Reducir	El analista hará una reingeniería parcial del proyecto para cambia o crear según lo estipulado con la necesidad del cliente.
Daños, deterioro o pérdida de los recursos tecnológicos.	Reducir	Controlar que los equipos institucionales tengan el antivirus institucional, el buen uso y su actualización

Tabla 27- Cuadro de Plan de Contingencia

4.4 ANALISIS DE BENEFICIOS

Se elaboró una encuesta a 20 trabajadores de la institución, esta encuesta permitirá medir los beneficios y satisfacción del sistema elaborado.

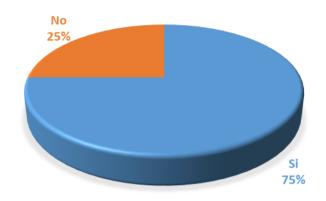
El modelo de la encuesta se podrá verificar en los Anexos.

A continuación se muestran los resultados:

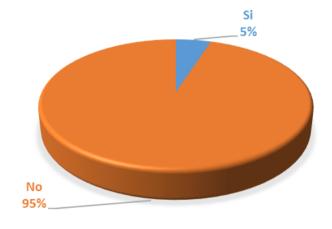




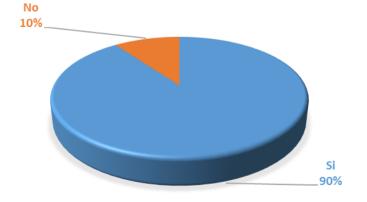
¿EL SISTEMA LE PARECE FACIL DE ENTENDER Y MANEJAR?



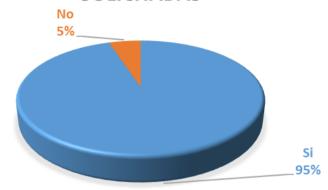
¿DURANTE EL USO DEL SISTEMA, SE PRESENTO ALGUN ERROR?



¿LA RESPUESTA DEL SISTEMA SE OBTUVO DE MANERA RAPIDA?



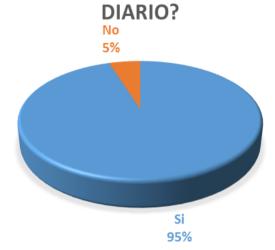
EL SISTEMA CUMPLIO CON SUS REQUERIMIENTOS Y EXPECTATIVAS SOLICITADAS



¿CONSIDERA QUE DEBERIAN AUTOMATIZARSE MAS PROCESOS ADMINISTRATIVOS?



¿A SU JUICIO EL SISTEMA MINIMIZO LA CANTIDAD DE ERRORES EN SU TRABAJO



Asi mismo el sistema permitira mostrar los siguientes indicadores :

- Usuarios Registrados.
- Productos mas vendidos.
- Clientes principales.
- Grafica de Ventas por Tiendas.
- Grafica de Stock por Tiendas.



CONCLUSIONES

Podemos concluir que el sistema tuvo un impacto deseado en la empresa Publigarment, los cuales se puede verificar a través de la encuesta realizada a los usuarios.

- La implementación del sistema permite a la empresa abandonar la forma manual de trabajo la cual generaba gastos a la empresa y no permitía ser eficientes, el sistema permitió automatizar los procesos recortando el tiempo que ocasionaban retrasos en los procesos garantizando a los usuarios que no estén cometiendo errores y obteniendo datos claros y exactos.
- El sistema permitió a la empresa realizar un cambio de evolución el cual implicaba un mayor orden de la documentación y la información así mismo una adecuada comunicación entre las diferentes áreas o departamentos que conforman la empresa.
- Se obtendrá reportes que permitirá la toma de decisiones de esta manera evitaremos perdidas económicas, de documentos y de tiempo.

RECOMENDACIONES

- El presente trabajo tiene como fundamento servir como base para posteriores estudios relacionados a los sistemas de información, puesto que contiene temas de carácter global que se encontrara dentro de cualquier institución.
- Se recomienda el manejo óptimo de la información debido a que es una herramienta indispensable para poder aspirar a competir en el mercado, existen empresas independientes que manejan de forma manual su información permitiendo así perder su información y no logrando el seguimiento adecuado a los clientes, productos, materias primas, logrando incurrir en errores.
- Con respecto a la utilización del sistema en las diferentes áreas es recomendable que se haga énfasis en que la información es vital para la organización sin distinción de áreas así como disponer todos de la misma información para manejar los procesos es parte fundamental para el crecimiento de la organización.
- Se recomienda brindar capacitaciones a los trabajadores, sobre todo a los vendedores para realizar estrategias en su área, ya que de los trabajadores depende totalmente se realice la compra. Tratando de que el cliente quede satisfecho con el trato recibido y así el cliente recomiende positivamente los productos de la empresa.

BIBLIOGRAFIA

- SALAZAR, A. A. (1999). Gestión de Procesos. Calidad Asistencial.
- DAVILA Abraham (2013). Sistema informático de control de almacén y ventas de equipo y accesorios telefónicos para la agencia Inversiones Internacionales en Comunicaciones S.R.L.
- ALEGSA (2010), Definición de Lenguaje de Programación.
 http://www.alegsa.com.ar
- SAHID, F. (1987). Logística. Revista Escuela de Administradores de Negocios Bogotá, 2, 61–64.
- MARLENE, L. (2011). Definición base de datos-I. Retrieved from.
- Microsoft, C. (2015). Diagramas de Casos de Uso. Microsoft, Corporation, 17.
 Retrieved from https://msdn.microsoft.com/es-pe/library/dd409427.aspx.
- CHURA SOTOMAYOR, Henry Ronald (2015). Sistema de administración de ventas de una micro y pequeña empresa en Azángaro, 2015
- CRUZ CRUZ Oscar (2015) Sistema de control interno.

ANEXOS

Modelo de Encuesta:

1.	Area d	e desempeño)							
A)	Logístic	a	B) Ventas	C) Administración						
2.	. ¿El nuevo sistema agilizo su trabajo cotidiano?									
A)	Definitiv	amente Si	B) Si, en algunos as	spectos C) Aun no lo se						
3.	¿El sis	stema le pare	ce fácil de entender y	y manejar?						
A)	Si	B) No								
4.	¿Durai	nte el uso del	sistema, se present	ó algún error?						
A)	Si	B) No								
5.	¿La re	spuesta del s	sistema se obtuvo de	e manera rápida?						
A)	Si	B) No								
6.	¿El sis	tema cumpli	ó con sus requerimie	entos y expectativas solicitadas?						
A)	Si	B) No								
7.	¿Cons	idera que del	berían automatizarse	e más procesos administrativos?						
A)	Si	B) No								
8.	¿A su	juicio el siste	ema minimizo la cant	tidad de errores en su trabajo diario	?					
A)	Si	B) No								