



INICIO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE. / CONFIGURACIÓN DEL ENTORNO

NOMBRE:

Crhistopher Casanova

MATERIA:

Lógica de programación

DOCENTE:

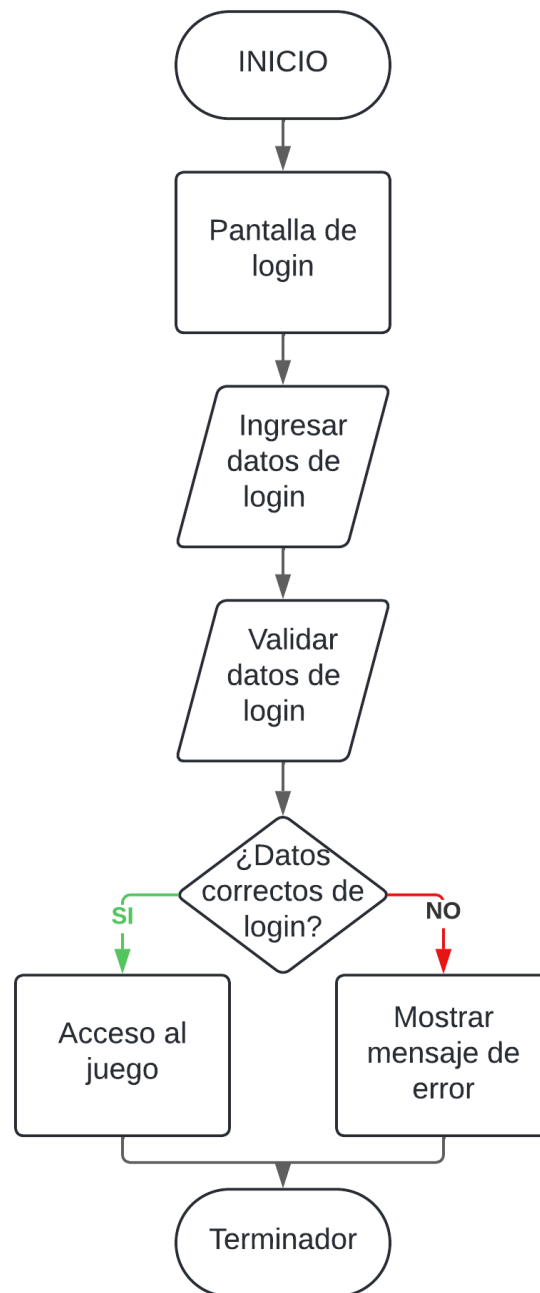
Mónica Salazar

CARRERA:

Ingeniería en software

Este desarrollo del juego está pensado en ser el login de un juego, cabe recalcar que soy muy nuevo en la programación, así que he hecho lo que más pude, aunque creo que esta super básico la verdad no me ha dado para más, espero ir aprendiendo de a poquito y tener una mejor programación.

Diagrama de flujo



Avance de codificación

```
Loginjuego.py > ...
1  user_ = "Crhis06"
2  pwd_ = "12345@"
3  print ("Bienvenido, ingresa tu usuario")
4  print ("Usuario: ")
5  user = input ()
6
7  print ("Contraseña: ")
8  pwd = input ()
9
10 if user==user_ and pwd==pwd_:
11     print ("Bienvenido de vuelta", user_)
12 else :
13     print ("Usuario o contraseña incorrectos")
14
```