EFC2 GCC253 - Complexidade e Projeto de Algoritmos

Prof.: Douglas H. S. Abreu

Alunos:

- lago Manoel Brito de Sá Vaz da Silva 202010135
- Vinícius Caputo de Castro 202011042

Turma: 10A

Exercício 1

- a. O algoritmo encontra em um vetor a mais longa possível sequência de elementos cuja soma seja a mais alta no vetor inteiro. Como exemplo de aplicação no mundo real, é utilizado para encontrar a região mais clara de uma imagem.
- b. Uma sequência de um único elemento: o maior de todos no vetor.

Exercício 2

a.

Desejamos provar que $T(n) = T(n-1) + n = O(n^2)$.

 $T(n) = O(n^2)$ implica em $T(n) < kn^2$ para $n > n_0$ e qualquer k > 0.

$$T(n) = T(n-1) + n < k(n-1)^2 + n$$
 (pela hipótese)

$$k(n-1)^2 + n = k(n^2 - 2n + 1) + n = kn^2 - 2kn + k + n$$

Queremos demonstrar que $T(n) = O(n^2)$, então $kn^2 - 2kn + k + n < kn^2$

$$kn^2-2kn+k+n < kn^2 \Rightarrow k+n < 2kn \Rightarrow n > -rac{1}{rac{1}{k}-2}.$$

Portanto, $T(n)=O(n^2)$ pois sempre existirá $n_0>-rac{1}{rac{1}{k}-2}$

Exercício 4

Teorema mestre: Seja $a \geq 1$, b > 1 e k > 0 constantes para $T(n) = aT(n/b) + \theta(n^k)$ vale que:

(1) se
$$a>b^k$$
, então $T(n)= heta(n^{\log_b a})$

(2) se
$$a=b^k$$
, então $T(n)= heta(n^k\log n)$

(3) se
$$a < n^k$$
, então $T(n) = heta(n^k)$

a)
$$T(n)=3T(rac{n}{2})+n$$

$$a = 3, b = 2, k = 1$$

$$3>2^1\Rightarrow heta(n^{\log_2 3})$$

c)
$$T(n)=3T(n/2)+n^{\log_3 2}$$

$$n < n^{log_3 2} < n^2$$

$$T'(n) = 3T(\frac{n}{2}) + n$$

$$a = 3, \ b = 2, \ c = 1$$

$$3>2\Rightarrow heta(n^{log_23})$$

$$T^{\prime\prime}(n)=3T(n/2)+n^2$$

$$a = 3, b = 2, c = 2$$

$$3 < 4 \Rightarrow heta(n^2)$$

$$T(n)$$
 é $\Omega(n^{log_23})$ e é $O(n^2)$

d)
$$T(n)=T(rac{n}{2})+n$$

$$a = 1, b = 2, k = 1$$

$$1<2^1\Rightarrow \theta(n)$$

f)
$$T(n)=2T(rac{n}{5})+n$$

$$a = 2, b = 5, k = 1$$

$$2 < 5^1 \Rightarrow heta(n)$$

g)
$$T(n) = 2T(n/2) + cn$$

Utilizando árvore de recursão

Nível	Tamanho	Nós	Tempo por nó
0	n	1	n
1	$\frac{n}{2}$	2	$\frac{n}{2}$
2	$\frac{n}{4}$	4	$\frac{n}{4}$
i	$\frac{n}{2^i}$	2^i	$\frac{n}{2^i}$
$\lg n$	1	n	1

Exercício 5

- a. algoritmo guloso
- b. algoritmo guloso
- c. programação dinâmica e algoritmo guloso
- d. programação dinâmica
- e. método incremental
- f. divisão e conquista
- g. divisão e conquista
- h. método incremental

Exercício 6

O n-ésimo número na sequência de Fibonacci é definido como F(n)=F(n-1)+F(n-2), F(0)=0 e F(1)=1.

Uma simples abordagem recursiva para encontrar o n-ésimo termo teria tempo de execução $T(n)=T(n-1)+T(n-2)+c_2$, sendo $T(0)=T(1)=c_1$. Isto é, $T(n)=O(2^n)$. Calculando os termos recursivamente impede que termos vistos anteriormente sejam reutilizados, causando muitas computações redundantes.

A estratégia de programação dinâmica remedia o problema de várias formas. Para esta questão, escolhemos utilizar memoização, ou seja, reutilizar termos já calculados. Nesse caso, encontrar o n-ésimo termo teria tempo $T(n)=T(n-1)+c_2$, sendo $T(0)=T(1)=c_1$, então T(n)=O(n). Encontrar a sequência de Fibonacci do primeiro até o n-ésimo termo também teria tempo de execução T(n) por causa da memoização.

Exercício 7

```
import matplotlib.pyplot as plt
In [ ]:
        def fib(n):
             if n == 0:
                 return 0
             if n == 1:
                 return 1
             return fib(n-1) + fib(n-2)
        def fibr(n):
             if n < 1:
                 return []
             return fibr(n-1) + [fib(n)]
        def fibd(n, m=None):
             if m is None:
                 m = [0, 1]
             if n == 0 or n == 1: return
             fibd(n-1, m)
             m.append(m[-1] + m[-2])
             return m
        def tempo(f, *args):
             import time
             s = time.time()
             f(*args)
             e = time.time()
             return e - s
        tamanhos = list(range(1, 33))
        tempo_rec = [tempo(fibr, n) for n in tamanhos]
        tempo_din = [tempo(fibd, n) for n in tamanhos]
In [ ]: | fig, ax = plt.subplots()
        ax.set xlabel('Tamanho da Sequência')
        ax.set_ylabel('Tempo (s)')
        ax.plot(tamanhos, tempo_rec, label='Recursivo')
        ax.plot(tamanhos, tempo_din, label='Dinâmico')
        ax.plot(tamanhos, [2**x/4e9 \text{ for } x \text{ in tamanhos}], label='0(2^x)')
        ax.legend()
```



