







I KNOW THAT WORD!

_ **_** X

SALIR

Usuario: Cristian

Nivel: 1 ¡Has ganado!

Errores: 0 Pasas al siguiente nivel

I KNOW THAT WORD!

SALIR

Usuario: Cristian

Nivel: 1 ¡Has perdido!

Errores: 0 Vuelve a intentarlo

| GUIMemoryGame < <jframe>></jframe> | | |
|--|---|--|
| Responsabilidades | Colaboraciones | |
| Gestiona las palabras y determina si se ingresan las palabras correctas Permite avanzar de niveles Permite al jugador ingresar su nombre y guardar su progreso Determina si la palabra que se muestra corresponde a alguna palabra anteriormente mostrada | Panellzquierdo PanelDerecho ControlMemoryGame | |

| Usuarios | |
|---|----------------|
| Responsabilidades | Colaboraciones |
| Permite escribir los nombres de usuario que se introduzcan en el archivo usuarios.txt Permite leer los nombres de usuario que se encuentran en el archivo usuarios.txt | GUIMemoryGame |

| Diccionario | |
|--|----------------|
| Responsabilidades | Colaboraciones |
| Guardar el conjunto de palabras disponibles para el juego | FileManager |
| Elegir las palabras que se mostrarán en los niveles | |

| FileManager | |
|--|----------------|
| Responsabilidades | Colaboraciones |
| Guardar el conjunto de palabras disponibles para el juego Elegir las palabras que se mostrarán en los niveles | FileManager |

| ControlMemoryGame | |
|-------------------|--|
| Colaboraciones | |
| iccionario | |
| | |

| Panel Izquierdo | | |
|--|---------------------------|--|
| Responsabilidades | Colaboraciones | |
| Permite al usuario introducir su nombre Grafica el nombre de usuario Grafica el nivel | GUIMemoryGame Usuarios | |
| Grafica el número de errores | | |

| Panel Derecho | |
|--|----------------|
| Responsabilidades | Colaboraciones |
| Se encarga de mostrar las instrucciones del juego, el botón de iniciar el nivel muestra las palabras a memorizar de cada nivel | Diccionario |