

## Análisis de Clases

GUI <<JFrame>>	
Responsabilidades	Colaboraciones
Permite visualizar la interfaz inicial	AreasDeJuego

AreasDeJuego	
Responsabilidades	Colaboraciones
Muestra el tablero posición	GUI  MouseEvent
Muestra el tablero principal	
permite ubicar y visualizar los barcos del jugador	
permite visualizar la ubicación de los barcos del oponente	
Permite visualizar los barcos tocados y/o destruidos	
Permite visualizar cuando el tiro ha sido fallado	

Naves enemigas	
Responsabilidades	Colaboraciones
Permite visualizar la posición de la flota enemiga en una nueva ventana	AreasDeJuego  GUI

## Bocetos de interfaz







