

Análisis de clases:

<<EventListener>> Escucha	
Responsabilidades Determinar cuando se ha empezado el juego Geek Out! Masters y actualizar la GUI con el estado del juego	Colaboraciones ModelGeek

<<JFrame>> GUI	
Responsabilidades Muestra las caras visibles de los 7 dados de la zona de dados activos Muestra 3 dados de la zona de dados inactivos Permite al jugador interactuar con los dados y mandarlos a la zona de puntuación o a la zona de dados utilizados	Colaboraciones Escucha

ModelGeek	
Responsabilidades Devuelve las caras de los dado Realiza la acción del dado corazón No permite usar el dado dragón No permite usar el dado 42	Colaboraciones Escucha

Dado	
Responsabilidades Devuelve el valor de la cara del dado	Colaboraciones ModelGeek

Geek Out! Masters

Mesa de dados

Dados activos

Dados inactivos

AYUDA

SALIR

Ronda: 1

Tarjeta puntuación

Dados utilizados

Puntos acumulados: 0

Marcador de puntaje	1	3
6	10	15
28	36	45

Acción

Geek Out! Masters

Mesa de dados

Dados activos

Dados inactivos

AYUDA

SALIR

Ronda: 1

Tarjeta puntuación

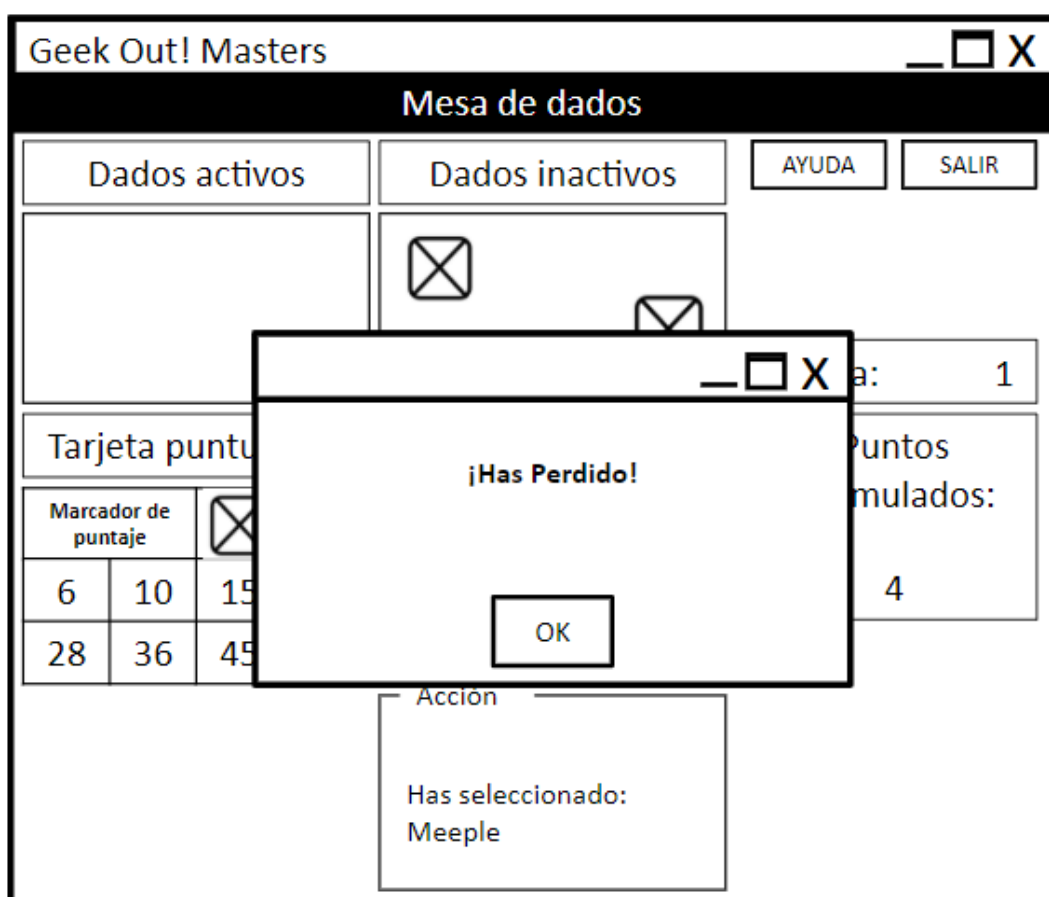
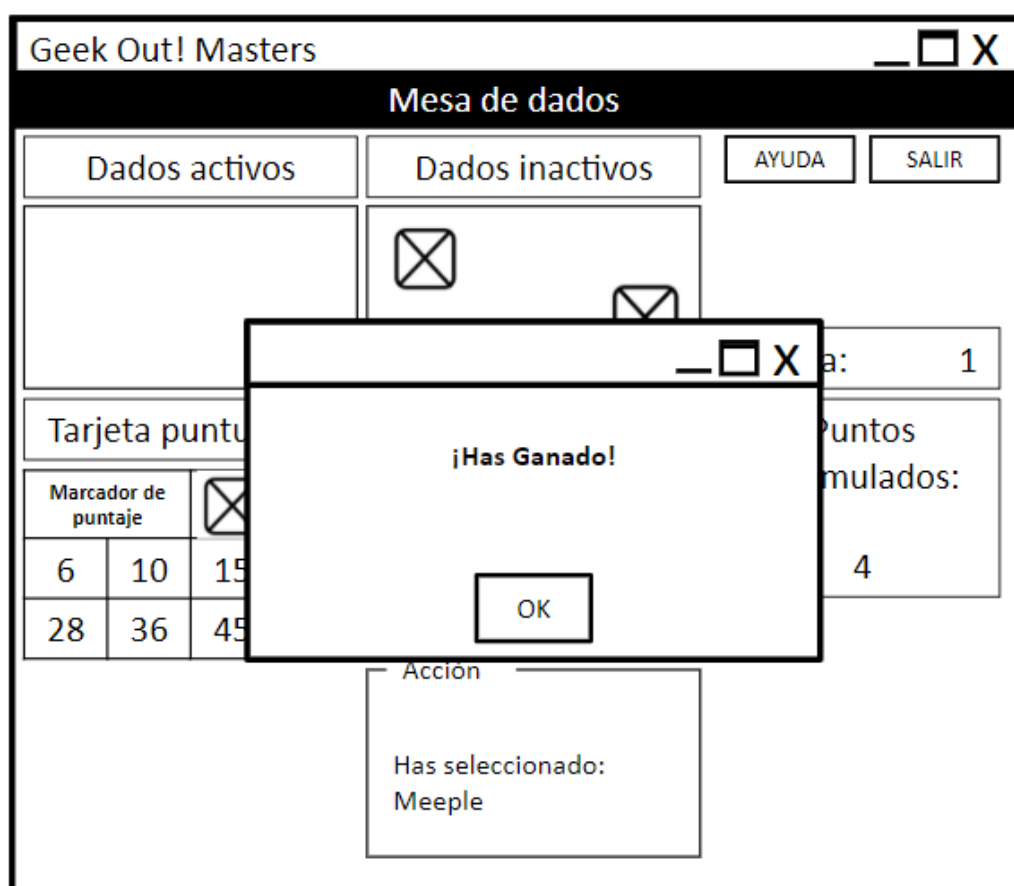
Dados utilizados

Puntos acumulados: 4

Marcador de puntaje		
6	10	15
28	36	45

Acción

Has seleccionado: Meeple

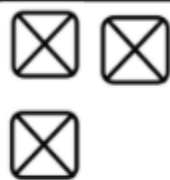


Mesa de dados

Dados a

AYUDA

SALIR



Tarjeta pun

Marcador de
puntaje

6

10

28

36

Explicación



OK

da: 1

Puntos
acumulados:

4

Has seleccionado:
Meeple