

Université de Versailles Saint-Quentin

BASES DE DONNEES - P. Pucheral

09 janvier 2014

Durée: 2h. Tous documents autorisés.

Soyez précis dans vos réponses, toute réponse non justifiée sera considérée comme fausse.

Partie 1: SQL

Le site MaHotte gère son système de gestion de commandes avec une base de données relationnelle dont le schéma est donné ci-dessous. L'attribut LIVRAISON. STATUT peut prendre les valeurs 'prête à partir', 'en cours' ou 'livrée'.

CLIENTS (NUMCLI, NOM, ADRESSE, TELEPHONE)
COMMANDES (NUMCO, NUMCLI, DATE COM)
LIGNES COM (NUMCO, NUMPROD, FOURNISSEUR, QUANTITÉ)
PRODUITS (NUMPROD, NOMPROD, TYPE, COULEUR, PRIX)
LIVRAISON (NUMCO, DATE, STATUT) //

- Question 1 (1 point): faire la déclaration SQL de la table LIGNES_COM avec l'ensemble de ses contraintes d'intégrité (clés primaires et étrangères).
- Question 2 (1 points): Donner le droit à tous les lutins du Père Noël de visualiser la table LIGNES_COM et de mettre à jour l'attribut STATUT de la table LIVRAISON. Pour cela, on créera un rôle 'Lutin' et on donnera à 'Jacquot' et 'Ludo' le droit de jouer ce rôle.
- Question 3 (1 point): Ecrire la requête SQL donnant le nom de tous les clients dont au moins une commande n'a pas été livrée.
- Question 4 (2 points): Ecrire la requête SQL de mise à jour faisant passer le statut de toutes les commandes du client 'PéreNoël' à l'état 'livrée', et ce à la date du jour.
- Question 5 (2 points): Ecrire la requête SQL qui retrouve le nom de tous les clients qui ont commandé un ensemble de produits pour un montant total supérieur à 10.000€.
- Question 6 (2 points): Ecrire la requête SQL qui retrouve le nom de tous les clients qui ont commandé tous les produits existants dont le prix unitaire est supérieur à 1000€.

Partie 2: index bitmap

Question 2.1 (1 point): Supposons une table T (A, B, C). On construit un index bitmap sur T.B, attribut variant sur un domaine de 64 valeurs. Supposons que les pages disques aient une taille de 4Ko et que T contienne 100.000 tuples. Quel est la taille de l'index bitmap?

Question 2.2 (2 points): Combien d'entrées/sorties disque (1 E/S = 1 page lue) sont générées pour répondre à une requête du type (T.B=valeur)? Combien y a-t-il de tuples résultats?

Question 2.3 (2 points): Supposons un deuxième index bitmap sur T.C variant sur un domaine de 256 valeurs. Combien d'entrées/sorties et de tuples résultats sont générés par une requête du type (T.B=valeur1 and T.C=valeur2)?

Question 2.4 (1 point): Pourquoi n'a-t-on pas construit un index secondaire de type B-Tree sur T.B et T.C? Par ailleurs, bitmap et B-Tree permettent-ils d'optimiser les mêmes types de recherche?

Partie 3: Quiz

Question 3.1 (5 points): Les affirmations suivantes sont-elles vraies ou fausses ? Toute réponse non justifiée sera considérée comme fausse.

- 1. Dans un B-Tree d'ordre m, chaque nœud (hormis la racine) contient entre m et 2m clés. (a) cette règle à pour objectif d'assurer un taux de remplissable d'environ 75% de chaque nœud, (b) cette règle est indispensable pour que l'arbre soit équilibré.
- 2. Une transaction s'exécutant avec un degré d'isolation 'Repeatable Read' pose plus de verrous que si elle s'exécutait en mode 'Read Committed'.
- 3. La table T contient 50.000 tuples répartis dans 1000 pages. Si la sélectivité d'un prédicat est inférieure à 5%, j'ai tout intérêt à utiliser un index secondaire.
- 4. Déclarer une contrainte d'intégrité en mode 'DEFERRABLE' permet de rendre le contrôle de cette contrainte optionnel.
- 5. Dans certains cas extrêmes (ex: quand la mémoire allouée est très petite), l'algorithme de jointure Block-Nested-Loop marche moins bien que Nested-Loop.