```
1
    2
       Composite permet de créer des structures hiérarchiques pour des relations
3
       tout-partie.
4
5
6
    // peut etre une classe abstraite
7
    interface Element {
8
        public void print();
9
    }
10
11
    public abstract class Element{
12
        protected String nom;
13
        protected int taille;
14
15
        public Element(String nom, int taille) {
            this.nom=nom:
16
            this.taille=taille;
17
18
        }
19
20
        public abstract void print();
21
    }
22
    class Fichier implements Element {
23
24
25
        public void print(){
26
            System.out.Println("je suis un fichier");
27
        }
    }
28
29
30
    class Dossier implements Element {
31
32
        private List<Element> contenu = new ArrayList <Element>();
33
34
        public void print(){
35
            System.out.Println("je suis un dossier");
            for (Element e : contenu){
36
37
               e.print();
            }
38
39
        }
40
        public void add(Element e){
41
42
            contenu.add(e);
43
        }
44
    }
45
46
    Adapteur permet à une classe d'être utilisée avec une interface qui n'est
47
48
      pas la sienne. Il permet d'utiliser des interfaces incompatibles.
49
     */
50
51
52
     * Définit une interface qui est identifiée
     * comme standard dans la partie cliente.
53
54
    public interface Standard {
55
56
57
        /**
```

/home/user/Bureau/Master/Master_1/Semestre_2/...rns/patrons_structure/patterns_structure.java Page 2 sur 7 dim. 05 mai 2019 11:13:01 CEST

```
* L'opération doit multiplier les deux nombres,
58
59
           * puis afficher le résultat de l'opération
60
61
          public void operation(int pNombre1, int pNombre2);
62
      }
63
      /**
64
65
      * Implémente l'interface "Standard".
66
67
      public class ImplStandard implements Standard {
68
69
          public void operation(int pNombre1, int pNombre2) {
70
              System.out.println("Standard : Le nombre est : " + (pNombre1 * pNombre2));
71
          }
72
      }
73
74
75
       * Fournit les fonctionnalités définies dans l'interface "Standard",
76
       * mais ne respecte pas l'interface.
77
      */
78
      public class ImplAdapte {
79
80
          public int operationAdapte1(int pNombre1, int pNombre2) {
81
              return pNombre1 * pNombre2;
82
          }
83
          /**
84
           * Apporte la fonctionalité définie dans l'interface,
85
           * mais la méthode n'a pas le bon nom
86
87
           * et n'accepte pas le même paramètre.
88
89
          public void operationAdapte2(int pNombre) {
90
              System.out.println("Adapte : Le nombre est : " + pNombre);
91
          }
92
      }
93
94
95
       * Adapte l'implémentation non standard avec l'héritage.
96
97
      public class Adaptateur extends ImplAdapte implements Standard {
98
99
          /**
           * Appelle les méthodes non standard
100
101
           * depuis une méthode respectant l'interface.
102
           * 1°) Appel de la méthode réalisant la multiplication
           * 2°) Appel de la méthode d'affichage du résultat
103
104
           * La classe adaptée est héritée, donc on appelle directement les méthodes
           */
105
          public void operation(int pNombre1, int pNombre2) {
106
107
              int lNombre = operationAdapte1(pNombre1, pNombre2);
108
              operationAdapte2(lNombre);
109
          }
110
      }
111
      // OU BIEN
112
113
114
       * Adapte l'implémentation non standard avec la composition.
```

/home/user/Bureau/Master/Master_1/Semestre_2/...rns/patrons_structure/patterns_structure.java Page 3 sur 7 dim. 05 mai 2019 11:13:01 CEST

```
115
      */
116
     public class Adaptateur implements Standard {
117
118
          private ImplAdapte adapte = new ImplAdapte();
119
120
          /**
          * Appelle les méthodes non standard
121
122
          * depuis une méthode respectant l'interface.
123
          * 1°) Appel de la méthode réalisant la multiplication
124
          * 2°) Appel de la méthode d'affichage du résultat
           * La classe adaptée compose l'adaptation.
125
126
          * donc on appelle les méthodes de "ImplAdapte".
          */
127
128
          public void operation(int pNombre1, int pNombre2) {
129
              int lNombre = adapte.operationAdapte1(pNombre1, pNombre2);
130
             adapte.operationAdapte2(lNombre);
131
         }
132
     }
133
134
     public class Main {
135
136
         public static void main(String[] args) {
137
             // Création d'un adaptateur
138
             final Standard lImplAdapte = new Adaptateur();
139
             // Création d'une implémentation standard
140
              final Standard lImplStandard = new ImplStandard();
141
142
             // Appel de la même méthode sur chaque instance
143
             lImplAdapte.operation(2, 4);
144
             lImplStandard.operation(2, 4);
145
146
             // Affichage :
147
             // Adapte : Le nombre est : 8
148
             // Standard : Le nombre est : 8
149
         }
150
     }
151
152
     * Decorateur permet d'implémenter une classe puis de lui rajouter des
153
       * fonctionnalités.
154
      */
155
156
157
     // Déclarations
158
      public abstract class Voiture {
159
160
         private String nom;
161
         private String marque;
162
163
         abstract int getPrix();
164
         abstract int getPoids();
165
     }
166
167
      class DS extends Voiture{
168
169
         public DS() {
             this.nom = "DS"; this.marque = "Citroën";
170
171
```

/home/user/Bureau/Master/Master_1/Semestre_2/...rns/patrons_structure/patterns_structure.java Page 4 sur 7 dim. 05 mai 2019 11:13:01 CEST

```
172
         int getPrix() {return 30000;}
173
         int getPoids() {return 1500;}
174
     }
175
176
     // Décorateurs
     abstract class VoitureAvecOption extends Voiture{
177
178
         Voiture voiture;
179
     }
180
181
     class VoitureAvecToitOuvrant extends VoitureAvecOption{
182
183
         int getPrix() {return voiture.getPrix() + 10000;}
184
         int getPoids() {return voiture.getPoids() + 15;}
185
     }
186
187
     //On garde le nom du pattern Decorator pour savoir qu'on wrap un objet
188
     class DSAvecToitOuvrantDecorator extends VoitureAvecToitOuvrant{
189
         public DSAvecToitOuvrantDecorator(DS ds) {
190
             this.voiture = ds:
191
         }
192
     }
193
194
     public class Main {
195
         // Implémentation
         public static void main(String[] args) {
196
             Voiture ds = new DS();
197
198
             Voiture dsOption = new DSAvecToitOuvrantDecorator((DS) ds);
199
         }
200
     }
201
202
     203
      * Facade permet d'utiliser les fonctionnalités de plusieurs classes à
      * partir d'une seule (Facade)
204
205
206
     /**
207
208
      * Classe implémentant diverses fonctionnalités.
209
210
     public class ClasseA {
211
212
         public void operation1() {
213
             System.out.println("Methode operation1() de la classe ClasseA");
214
         }
215
216
         public void operation2() {
217
             System.out.println("Methode operation2() de la classe ClasseA");
218
         }
219
     }
220
221
     /**
222
      * Classe implémentant d'autres fonctionnalités.
223
224
     public class ClasseB {
225
         public void operation3() {
226
227
             System.out.println("Methode operation3() de la classe ClasseB");
228
```

```
229
230
         public void operation4() {
231
             System.out.println("Methode operation4() de la classe ClasseB");
232
         }
233
     }
234
      /**
235
236
      * Présente certaines fonctionnalités.
      * Dans ce cas, ne présente que la méthode "operation2()" de "ClasseA"
237
       * et la méthode "operation41()" utilisant "operation4()" de "ClasseB"
238
       * et "operation1()" de "ClasseA".
239
240
241
     public class Facade {
242
243
         private ClasseA classeA = new ClasseA();
244
         private ClasseB classeB = new ClasseB();
245
          /**
246
247
          * La méthode operation2() appelle simplement
248
          * la même méthode de ClasseA
249
          */
         public void operation2() {
250
251
             System.out.println("--> Méthode operation2() de la classe Facade : ");
252
             classeA.operation2();
253
         }
254
          /**
255
256
          * La méthode operation41() appelle
257
          * operation4() de ClasseB
258
          * et operation1() de ClasseA
259
260
          public void operation41() {
261
             System.out.println("--> Méthode operation41() de la classe Facade : ");
262
             classeB.operation4();
263
             classeA.operation1();
264
         }
265
     }
266
267
     public class FacadePatternMain {
268
269
         public static void main(String[] args) {
270
             // Création de l'objet "Facade" puis appel des méthodes
271
             Facade | Facade = new Facade();
272
             lFacade.operation2();
273
             lFacade.operation41();
274
         }
275
     }
276
277
     278
      * BRIDGE
279
      */
280
281
282
      * Définit l'interface de l'implémentation.
       * L'implémentation fournit deux méthodes
283
284
285
     public interface Implementation {
```

```
286
287
          public void operationImpl1(String pMessage);
288
          public void operationImpl2(Integer pNombre);
289
      }
290
291
      /**
      * Sous-classe concrète de l'implémentation
292
293
      public class ImplementationA implements Implementation {
294
295
296
          public void operationImpl1(String pMessage) {
297
              System.out.println("operationImpl1 de ImplementationA : " + pMessage);
298
          }
299
300
          public void operationImpl2(Integer pNombre) {
301
              System.out.println("operationImpl2 de ImplementationA : " + pNombre);
302
          }
303
      }
304
      /**
305
306
       * Sous-classe concrète de l'implémentation
307
308
      public class ImplementationB implements Implementation {
309
310
          public void operationImpl1(String pMessage) {
311
              System.out.println("operationImpl1 de ImplementationB : " + pMessage);
312
          }
313
314
          public void operationImpl2(Integer pNombre) {
315
              System.out.println("operationImpl2 de ImplementationB : " + pNombre);
316
          }
317
      }
318
      /**
319
320
       * Définit l'interface de l'abstraction
321
322
      public abstract class Abstraction {
323
324
          // Référence vers l'implémentation
325
          private Implementation implementation;
326
327
          protected Abstraction(Implementation pImplementation) {
328
              implementation = pImplementation;
329
          }
330
331
          public abstract void operation();
332
333
          /**
334
           * Lien vers la méthode operationImpl1() de l'implémentation
335
           * @param pMessage
336
          protected void operationImpl1(String pMessage) {
337
              implementation.operationImpl1(pMessage);
338
339
          }
340
341
342
           * Lien vers la méthode operationImpl2() de l'implémentation
```

/home/user/Bureau/Master/Master_1/Semestre_2/...rns/patrons_structure/patterns_structure.java Page 7 sur 7 dim. 05 mai 2019 11:13:01 CEST

```
343
           * @param pMessage
344
345
          protected void operationImpl2(Integer pNombre) {
346
              implementation.operationImpl2(pNombre);
347
348
      }
349
      /**
350
       * Sous-classe concrète de l'abstraction
351
352
       */
353
      public class AbstractionA extends Abstraction {
354
355
          public AbstractionA(Implementation pImplementation) {
356
              super(pImplementation);
357
          }
358
359
          public void operation() {
              System.out.println("--> Méthode operation() de AbstractionA");
360
361
              operationImpl1("A"); operationImpl2(1); operationImpl1("B");
362
          }
363
      }
364
365
366
       * Sous-classe concrète de l'abstraction
       */
367
368
      public class AbstractionB extends Abstraction {
369
370
          public AbstractionB(Implementation pImplementation) {
371
              super(pImplementation);
372
          }
373
374
          public void operation() {
              System.out.println("--> Méthode operation() de AbstractionB");
375
              operationImpl2(9); operationImpl2(8); operationImpl1("Z");
376
377
          }
378
      }
379
380
      public class BridgePatternMain {
381
382
          public static void main(String[] args) {
              // Création des implémentations
383
384
              Implementation lImplementationA = new ImplementationA();
385
              Implementation lImplementationB = new ImplementationB();
386
387
              // Création des abstractions
388
              Abstraction lAbstractionAA = new AbstractionA(lImplementationA);
              Abstraction lAbstractionAB = new AbstractionA(lImplementationB);
389
390
              Abstraction lAbstractionBA = new AbstractionB(lImplementationA);
391
              Abstraction lAbstractionBB = new AbstractionB(lImplementationB);
392
393
              // Appels des méthodes des abstractions
394
              lAbstractionAA.operation(); lAbstractionAB.operation();
395
              lAbstractionBA.operation(); lAbstractionBB.operation();
396
          }
      }
397
398
```