

Sujet Découverte du langage Go

Encadrant : Stephane Lopes, Labo DAVID, Descartes.

L'objectif de ce projet est de se familiariser avec le langage Go.

Les tâches à réaliser sont donc :

- \* réaliser une carte de référence du langage et de son écosystème (constructions de base, principales bibliothèques, outils de dev., références pour démarrer)
- \* proposer un ensemble d'exercices d'apprentissage
- \* réaliser une application exemple

Encadrement : Stéphane Lopes ([stephane.lopes@uvsq.fr](mailto:stephane.lopes@uvsq.fr))

Nombre d'étudiants : 2