

Programmation SQL

1

Programmation SQL(1)

- Comment passer une commande dans la base telle que :

PROCEDURE COMM

Si l'article est disponible dans la quantité commandée
ET le livreur disponible à la date de livraison désirée
→ Insérer sa commande dans la base
Sinon abandonner la commande

- Comment trouver tous les chemins de Paris à Toulouse ?

Routes	Départ	Arrivée	typeRoute	distance
	Paris	Bordeaux	AU	...
	Paris	Clermont-F	AU	...
	Bordeaux	Toulouse	AU	...
	Clermont-F	Millau	NA	...
	Millau	Toulouse	NA	...

- Impossible en SQL pur (SQL n'est pas un langage complet)
 - Pas de structure de contrôle : itérations, tests ...
 - Besoin d'un langage complet pour programmer des actions sur les BD

2

Programmation SQL (2)

- **SQL est un langage**
 - déclaratif
 - manipulant des ensembles de tuples
 - ayant ses propres types de données
- **Impedance mismatch** avec tout langage procédural (C, Java ...)
 - conversion de types (ex: varchar(n) SQL => quel type C ?)
 - traitement des valeurs nulles (True, False, Unknown)
 - parcours itératif des résultats de requêtes SQL

3

Programmation SQL (3)

- **Embedded SQL**
 - Programme écrit dans un langage classique (C, C++, Cobol, etc.)
... avec des instructions SQL directement dans le programme
 - Précompilation : le source (ex: C+SQL) est transformé en code compilable
 - Suivi d'une compilation classique (ex: C pur)
 - Ex: Pro*C (Oracle), ECPG (Postgres), Pro*Cobol (Oracle), etc...
- **API de communication**
 - SQL-CLI (Call Level Interface) intégré dans SQL2
 - popularisé par les médiateurs ODBC, JDBC
- **Procédures stockées**
 - Extension de SQL à des éléments de programmation procédurale
 - Procédures stockées et exécutées par le serveur
 - Ex: PL/SQL (Oracle), PL/pgSQL (PostgreSQL), T-SQL (SQLServer, Sybase)
 - Standardisé dans SQL3 (SQL/PSM)
- *API Propriétaires fournies par un éditeur de SGBD*

4

I. Embedded SQL

Conversion de types : exemple

SQL	C/C++
SMALLINT	short
INTEGER	int
FLOAT	float
DOUBLE	double
DECIMAL(p,s)	double // <i>risque de troncatures</i>
MONEY(p,s)	double // <i>et d'erreurs d'arrondi</i>
CHAR(n)	char x[n+1] // <i>caractère de terminaison</i>
VARCHAR(n)	struct {short len; char arr[n+1]; }
DATE	char[12] // <i>"dd-mm-yyy"</i>
TIMESTAMP	char[28] // <i>"dd-mm-yyy hh:mm:ss »</i>
...	

5

EMBEDDED SQL: EXEMPLE

Toute instruction SQL dans le programme source est repérée par le mot-clé EXEC SQL pour pouvoir être précompilée

```
...
EXEC SQL CONNECT COOPERATIVE // non normalisé
main()
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION
    char sqlstate[6], cru[11], annee[5];
    short int numvin;
    EXEC SQL END DECLARE SECTION

    numvin = 10;
    strcpy(cru,"BEAUJOLAIS");
    strcpy(annee,"1996");

    EXEC SQL INSERT INTO VINS
        VALUES (:numvin, :cru, :annee);
    ...
}
```

6

EMBEDDED SQL: CURSEURS

Objectif: itérer sur le résultat d'une requête ensembliste

```
def_curseur ::=
    DECLARE <nom_curseur> [INSENSITIVE] [SCROLL]
    CURSOR FOR <requête_SQL>
    [FOR [READ ONLY | UPDATE ]]

OPEN <nom_curseur>
CLOSE <nom_curseur>

FETCH [NEXT | PRIOR | FIRST | LAST | ABSOLUTE n |
      RELATIVE n ]
[FROM] <nom_curseur>
INTO <variable> *
```

7

EMBEDDED SQL: CURSEURS

```
EXEC SQL DECLARE C1 CURSOR FOR
    SELECT numvin, cru
    FROM VINS
    WHERE degre > 10;

main()
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION
    char sqlstate[6], cru[11];
    short int numvin;
    EXEC SQL END DECLARE SECTION

    EXEC SQL OPEN C1 ;

    while (notEndofResult(sqlstate)) {
        EXEC SQL FETCH C1 INTO :numvin, :cru;
        ...
    }

    EXEC SQL CLOSE C1 ;
}
```

8

SQL DYNAMIQUE

Permet d'exécuter des requêtes paramétrées

```
main()
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION
    char sqlstate[6];
    short int numvin, prix;
    char cmd_updateVins[256];
    EXEC SQL END DECLARE SECTION

    strcpy(cmd_updateVins, "update vins
                           set prix = ?
                           where numvin = ?");

    EXEC SQL PREPARE cmd FROM cmd_updateVins;

    while (...) {
        printf("numéro du vin à modifier :"); scanf("%d",&numvin);
        printf("\n nouveau prix :"); scanf("%d",&prix);

        EXEC SQL EXECUTE cmd USING :prix, :numvin;
        ...
    }
}
```

9

II. API de communication

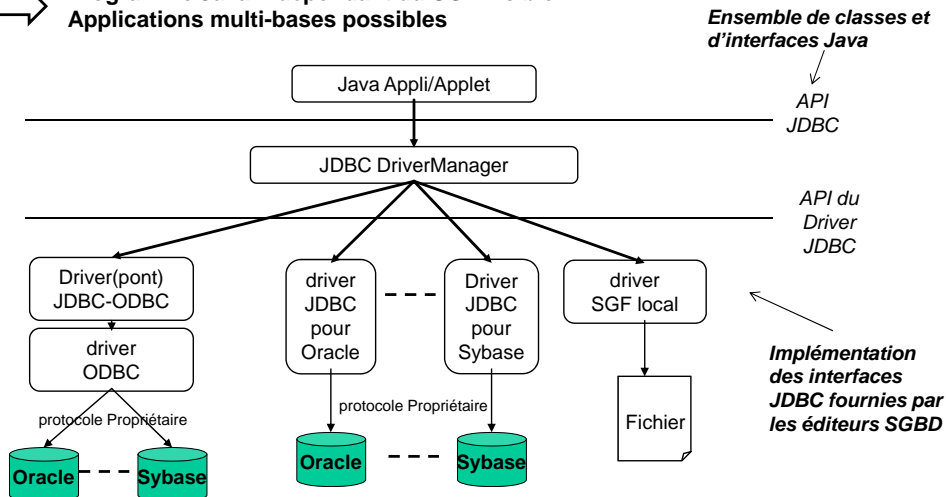
- API indépendantes du SGBD (standardisées)
 - SQL-CLI (Call Level Interface)
 - Permet de se connecter et d'envoyer des requêtes SQL à tout serveur SQL, quel que soit son type, sa localisation, le mode de connexion ...
 - Intégrée dans le standard SQL2
 - ODBC (Open DataBase Connectivity)
 - Créée par Microsoft
 - Interface C de connexion à un SGBD, administration via une interface Microsoft
 - Pour chaque SGBD, un pilote ODBC est nécessaire
 - Basée sur le standard SQL-CLI
 - Disponible aussi sur plateformes autres que Windows : <http://www.unixodbc.org/>
 - JDBC (Java DataBase Connectivity)
 - Créée par SUN (racheté par Oracle)
 - Interface JAVA de connexion à un SGBD
 - Pour chaque SGBD, un pilote JDBC est nécessaire
 - Basée sur le standard SQL-CLI

10

Architecture logicielle de JDBC

- Chaque BD utilise un pilote (driver) qui convertit les requêtes JDBC dans le langage natif du SGBD

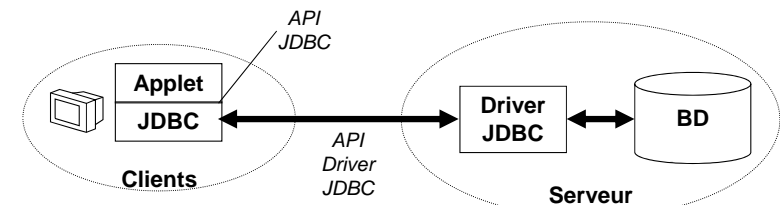
⇒ Programme Java indépendant du SGBD cible
Applications multi-bases possibles



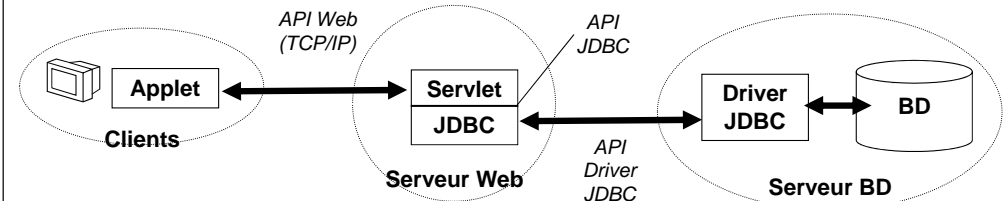
11

Exemples d'utilisations de JDBC

- Dans un client léger classique



- Dans une architecture J2E



12

L'API JDBC

- API fournie par le package `java.sql`
- Interfaces (principales) du package
 - `Driver` // gestion des pilotes
 - `Connection` // gestion des connexions
 - `Statement` // exécution de requêtes classiques
 - `PreparedStatement` // préparation de requêtes dynamiques
 - `CallableStatement` // appel de procédures stockées
 - `ResultSet` // manipulation du résultat
 - `ResultSetMetaData` // description du résultat
 - `DatabaseMetaData` // description de la base
- Les extensions dans `javax.sql`

13

Connexion au serveur

- Chargement du pilote
 - méthode `Class.forName`
 - Paramètre = chemin de la classe du driver (fournit dans la doc. du driver)
- Connexion au serveur
 - méthode `getConnection` de la classe `DriverManager`
 - Paramètre : URL de la source de données, nom et password de l'utilisateur
- Exemple

```
import java.sql.*;

public class ObjetUtilisantJDBC
{
    public static void main(String[] Args)
    {
        // chargement du driver
        try {Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver"); }
        catch (Exception E) {System.err.println(« Chemin du driver incorrect! »);}

        // Connexion à la BD
        Connection con = DriverManager.getConnection(jdbc:odbc:Oracle, "scott", "tiger");
    }
}
```

14

Créer une instruction

- Une instruction est représentée par une instance de la classe
 - `Statement`, (instruction SQL statique)
 - `CallableStatement`, (appeler une procédure stockée)
 - ou `PreparedStatement` (instruction SQL précompilée et paramétrée)
- La création se fait à partir de l'objet *Connexion*
- Exemple

```
import java.sql.*;
public class ObjetUtilisantJDBC
{
    public static void main(String[] Args)
    {
        // ... Etapes précédentes...
        Statement req1 = con.createStatement();
        CallableStatement req2 = con.prepareCall(str);
        PreparedStatement req3 = con.prepareStatement(str);
    }
}
```

15

Exécuter une instruction simple/statique

- Méthodes (principales) pour exécuter une instruction
 - `executeQuery` pour les requêtes de type `SELECT` ...
 - Rend un ensemble de tuples lisibles via un curseur
 - `executeUpdate` pour les `CREATE` ou `INSERT/DELETE/UPDATE`...
 - Rend le nombre de tuples impactés par la requête
- Paramètre = chaîne de caractères contenant la requête
- Exemple

```
import java.sql.*;
public class ObjetUtilisantJDBC
{
    public static void main(String[] Args)
    {
        int nbTuples
        // ... Etapes précédentes...
        req1.executeUpdate("CREATE TABLE contact (nom VARCHAR(50), tel CHAR(10))");
        req1.executeUpdate("INSERT INTO contact VALUES ('dupond', '0102030405')");
        nbTuples := req1.executeUpdate("UPDATE contact " +
                                     "SET nom = 'dupont' " +
                                     "WHERE nom = 'dupond'");
    }
}
```

16

Itérer sur un résultat: curseur

- Curseur représenté par l'interface *ResultSet*
- Fonctionnement
 - Le curseur d'un objet *ResultSet* est positionné avant le premier tuple
 - La méthode *next* permet de faire avancer ce curseur sur le tuple suivant
 - retour = *false* → il n'y a plus de tuples à traiter
 - Les valeurs des attributs sont obtenues grâce aux méthodes *getXXX()*
 - Paramètre = numéro/nom de colonne dans le résultat

- Exemple

```
// ...
ResultSet rs = req1.executeQuery("SELECT * FROM contact");
while(rs.next()) {
    String nom = rs.getString("nom"); // ou String nom = rs.getString(1);
    String tel = rs.getString("tel"); // ou String nom = rs.getString(2);
    // ...
    // fermer le curseur en fin de traitement pour libérer l'espace
    rs.close();
}
```

17

Requête précompilée

- Une requête peut être précompilée en utilisant *PreparedStatement*
 - Dans un objectif de performance
 - Des variables ('?') peuvent être utilisées pour paramétrer la requête
 - Avant d'exécuter la requête, on fixe les paramètres (remplacement des ? par des valeurs) grâce aux méthodes *setXXX*
 - Premier argument = numéro d'ordre du '?' à remplacer
 - Deuxième argument = valeur de remplacement
- Exemple

```
// ...
// précompiler la requête
String req = "UPDATE repertoire SET tel = ? WHERE nom = ?";
PreparedStatement updateTel = con.prepareStatement(req);

// fixer les paramètres
updateTel.setString(1, "0908070605");
updateTel.setString(2, "durand");
// exécuter la requête
updateTel.executeUpdate();

// et recommencer ...
updateTel.setString(1, "0900000000");
updateTel.setString(2, "dupond");
updateTel.executeUpdate();
// ...
```

18

Procédures stockées

- L'interface *CallableStatement* permet d'invoquer une procédure stockée
 - NB: la procédure est stockée au niveau du SGBD...
 - ... la création se faisant avec la méthode *prepareCall* de *Connection*

```
// ...
CallableStatement cs = c.prepareCall("{call nom_procedure_stockee}");
// ...
```

- La syntaxe de l'appel de procédure (call ...) est traduit par le driver JDBC dans la syntaxe native du SGBD
- L'exécution de l'instruction se fait de façon classique en fonction de ce que retourne la procédure
- L'interface *CallableStatement* est sous-interface de *PreparedStatement* et accepte donc des paramètres

19

Accès aux méta-données

- Procurent des informations (méta-données) sur
 - le SGBD et le driver JDBC (*DatabaseMetaData*),
 - ou sur le résultat d'une requête (*ResultSetMetaData*)
- Exemples de méthodes de l'interface *DatabaseMetaData*
 - *getSchemas* pour la liste des schémas disponibles
 - *getTables* pour la liste des tables
- Exemples d'utilisation de *ResultSetMetaData*

```
// ...
ResultSet rs = req1.executeQuery("SELECT * FROM contact");
ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();
int nbColonnes = rsmd.getColumnCount();
// ...
```

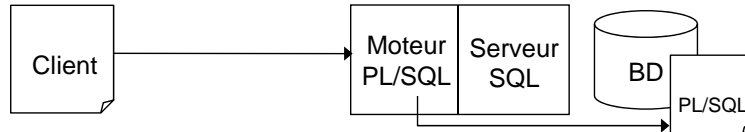
20

III. Procédures stockées (PL/SQL)

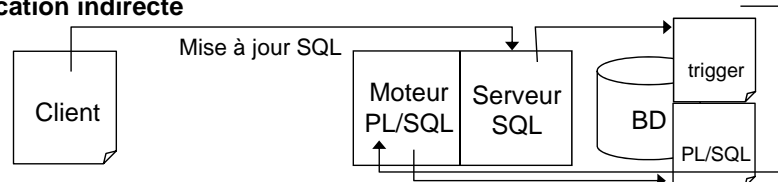
• Procédure stockée

- considérée comme un objet (exécutable) de la BD
- pouvant donc être partagée (si privilège EXECUTE)
- invocable à distance
- minimisant le trafic réseau si le traitement nécessite de multiples exécutions de requêtes ou de nombreux échanges de données entre un client et un serveur

• Invocation directe



• Invocation indirecte



21

Package PL/SQL

Package = regroupement de programmes dans un objet de la BD

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE nom_Package
```

```
AS
```

liste des signatures de
procédures/fonctions PL/SQL

} Visible par l'application

```
END nom_Package ;
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY nom_Package
```

```
AS
```

déclaration des variables globales
déclaration du corps des
procédures/fonctions PL/SQL

} Interne au package

```
END nom_Package
```

22

Types et variables PL/SQL

• Types de base SQL2

- Char, Varchar2, Number, Date, Boolean ...

• Types complexes

- User Defined Types (SQL3)
- Record : TYPE maStructure IS RECORD (champ1 NUMBER,
champ2 VARCHAR2) ;
- Table : TYPE maListe IS TABLE OF NUMBER ;

• Déclaration de variables

- maVar VARCHAR2 DEFAULT 'ROUGE'
 - maVar Personne.nom %TYPE => type de l'attribut concerné
 - maVar Personne %ROWTYPE
 - maVar MonCurseur %ROWTYPE
- } Type RECORD

23

Procédures et fonctions PL/SQL

```
PROCEDURE nom_Proc
```

```
(param1 IN CHAR,           // param entrée  
 param2 OUT NUMBER,        // param sortie  
 param3 INOUT VARCHAR2);   // param entrée/sortie
```

```
PROCEDURE nom_Proc
```

```
DECLARE
```

déclaration des variables locales

```
BEGIN
```

corps de la procédure

```
EXCEPTION
```

traitement des exceptions

```
END nom_Proc
```

```
FUNCTION nom_Fonct (param1 IN CHAR) RETURN NUMBER ;
```

24

Structures de contrôle PL/SQL

- Traitement conditionnel

```
IF condition THEN traitement1
[ELSIF condition THEN traitement2]
[ELSE traitement3]
END IF;
```

- Itérations

```
WHILE condition LOOP
    traitement
END LOOP;

FOR i IN 1..n LOOP
    traitement
END LOOP;

LOOP
    traitement
EXIT WHEN condition END LOOP;
```

25

Curseurs PL/SQL : utilisation

- Itérer sur le résultat d'une requête SQL

- Déclaration: `DECLARE`
`CURSOR monCurseur IS requête_SQL;`
- Manipulation:
 - Commandes : *OPEN*, *FETCH*, *CLOSE*
 - Utilisation des attributs de curseur : *%NOTFOUND*, *%ISOPEN* ...

```
DECLARE
    CURSOR dept_10 IS SELECT Nom, Salaire
                        FROM employes WHERE NumDept = 10;
    tuple dept_10%ROWTYPE;
BEGIN
    OPEN dept_10;
    LOOP
        FETCH dept_10 INTO tuple;
        .....
        EXIT WHEN(dept_10%NOTFOUND) END LOOP;
    CLOSE dept_10;
END;
```

26

Curseurs PL/SQL : utilisation simplifiée

- Dans la pratique
 - Déclaration implicite du curseur
 - Déclaration implicite de l'enregistrement récepteur
 - Ouverture et fermeture du curseur implicites
 - Ordre de lecture pas à pas *fetch* implicite
 - Condition de sortie implicite

```
BEGIN
    FOR tuple IN
        (SELECT Nom, Salaire FROM employes WHERE NumDept = 10)
    LOOP
        .....
    END LOOP;
END;
```

27

Curseurs PL/SQL : exemple

- Augmente de 5% le salaire des employés du service compta...

```
DECLARE
BEGIN
    FOR Emp IN (SELECT nom, salaire FROM Employe WHERE service =
                  'comptabilité') LOOP
        IF Emp.salaire IS NOT NULL AND Emp.Salaire < 30.000 THEN
            UPDATE Employe SET salaire = salaire*1,05 WHERE nom = Emp.nom;
        END IF;
    END LOOP;
END;
```

28

Exceptions prédéfinies

- Levées automatiquement par le moteur PL/SQL
 - CURSOR_ALREADY_OPEN, INVALID_CURSOR
 - NO_DATA_FOUND, LOGIN_DENIED, PROGRAM_ERROR
 - ZERO_DIVIDE, DUP_VAL_ON_INDEX...
- Traitées par la procédure PL/SQL section *begin end*

```
BEGIN
...
EXCEPTION
  WHEN CURSOR_ALREADY_OPEN THEN
    BEGIN Affiche_Err (-20000, 'problème...') ; END;
END;
```

29

Exceptions définies par l'utilisateur

*Exceptions levées par l'instruction RAISE
Et traitées dans la sous-section EXCEPTION*

```
DECLARE
Err_Temp EXCEPTION;
MaxTemp NUMBER;
BEGIN
  SELECT Max(temp) FROM Four INTO MaxTemp ;
  IF MaxTemp > 1000 THEN RAISE Err_Temp END IF;
...
EXCEPTION
  WHEN Err_Temp
    BEGIN Affiche_Err (-200, 'le four va exploser') ; END;
END
```

30

Exemple complet

```
CREATE PACKAGE traitements_vendeurs IS
  FUNCTION chiffre_affaire (id_Vendeur IN NUMBER) RETURN NUMBER;
  PROCEDURE modif_com (id IN NUMBER, tx IN NUMBER);
END traitements_vendeurs;
```

```
CREATE PACKAGE BODY traitements_vendeurs IS
  FUNCTION chiffre_affaire (id_Vendeur IN NUMBER) RETURN NUMBER
  IS
    ca NUMBER;
  BEGIN
    SELECT SUM(montant) INTO ca FROM vendeurs WHERE id_vendeur = id;
    RETURN ca;
  END;
  PROCEDURE modif_com (id IN NUMBER, taux IN NUMBER)
  IS
  BEGIN
    UPDATE vendeur v
    SET v.com = v.com*(1+taux)
    WHERE v.id_vendeur = id;
  END;
END traitements_vendeurs;
```

31

Conclusion : programmation SGBD

- Les langages de type PL/SQL constituent le mode d'utilisation le plus courant des bases de données relationnelles
 - Utilisé pour programmer des procédures stockées
 - Utilisé pour programmer des triggers
 - Performant (réduit le transfert réseau)
 - Bien adapté aux clients légers (ex: smartphones...) car déporte les traitements sur le serveur
- Les programmes SGBD écrits dans des langages de programmation classiques sont utilisés
 - pour programmer des traitements sur un serveur d'application (J2E)
 - Pour programmer des applications de présentation
 - Peuvent être indépendantes du SGBD (JDBC/ODBC) ou dédiées

32