```
1
    /////////////////////////:
2
    // JPA Persistance
3
    4
5
    @Entity
    public class Todo {
6
7
        @Id
8
        @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
9
        private Long id:
        private String summary;
10
        private String description;
11
12
13
        public String getSummary() {return summary;}
        public void setSummary(String summary) {this.summary = summary;}
14
15
        public String getDescription() {return description;}
        public void setDescription(String description) {this.description = description;}
16
17
        @Override
18
19
        public String toString(){
20
             return "Todo [summary=" + summary + ", description=" + description +"]";
21
        }
22
    }
23
24
    @Entity
25
    public class Task {
26
        @Id
27
        @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
28
        private Long id;
        private String title;
29
30
31
        @OneToMany(mappedBy = "task")
        private final List<Task>todos;
32
33
    }
34
35
    public class Main {
         private static final String PERSISTANCE UNIT NAME = "todos";
36
37
        private static EntityManagerFactory factory;
38
39
        public static void main(){
            factory = Persistance.createManagerFactory(PERSISTANCE UNIT NAME);
40
41
            EntityManager em = factory.createEntityManager();
42
            em.getTransaction().begin();
            Todo todo = new Todo();
43
            todo.setSummary("This is a test");
44
45
            todo.setDescription("This is a test");
            em.persist(todo);
46
47
            em.getTransaction().commit();
            em.close();
48
49
        }
50
    }
51
52
    // COURS
    53
54
55
     - Les patterns sont des outils supplémentaires pour réaliser une bonne conception.
     - Les principes concernent la conception des classes (SOLID), abordent la cohésion ⊋
56
    des modules, traitent du couplage entre modules
```

/home/user/Bureau/Master/Master_1/Semestre_2/INF201/COURS/persistance/jpa.java Page 2 sur 2 sam. 18 mai 2019 14:49:24 CEST

--> Les principes et les patterns de conception sont principalement liés aux 57 ₽ dépendances. - Les idiomes sont une construction utilisée de façon récurrente dans un langage 58 ₽ de programmation donné pour 59 réaliser une tâche « simple » ex :i++ 60 61 62 - ORM : Mapping objet-relationnel 63 64 - Hibernate est un ORM open source et est une implémentation de JPA 65 JPA fournit un modèle de persistance pour les objetsJava (POJO) basé l'ORM (haut ₽ - JDBC fournissent un moyen pour interfacer un programme avec un SGBD (bas niveau) 66 - SGBD : systeme de gestion de base de donnees qui permet de manipuler des infos 67 ₽ dans une bdd 68 69 70 Une unité de persistance (persistence unit) configure l'accès au SGBD pour un 71 ₽ ensemble d'entités. 72 Elle est décrite dans le fichier XML META-INF/persistence.xml 73 74 75 76 - Marquer une entité : @Entity 77 - marquer une cle primaire : @Id - avec un ORM, on gere les associations n-n avec @ManyToMany (mappedBy = "task") 78

79