Ayudantes: Pedro Schilling y Gabriela Denis

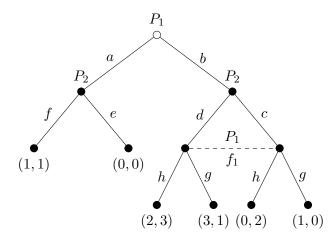
Profesora: Adriana Piazza



Microeconomía I ENECO/610 Ayudantía 9

Pregunta 1

Considere el siguiente juego en su forma extensiva



Encuentre los Equilibrios de Nash de este juego, ¿cuáles son perfectos en subjuegos?

Pregunta 2

Considere el siguiente juego con dos jugadores. El jugador 1 elige entre salir (S) o quedarse (Q). Si el jugador 1 elige S, el juego termina y su pago es 2, mientras que el pago del jugador 2 es 0. Si el jugador 1 elige Q, entonces el jugador 2 observa esa decisión y escoge entre salir (S) o quedarse (Q). Si el jugador 2 elige S, entonces el juego termina y su pago es de 2, mientras que el pago del jugador 1 es de 0. si ambos escogen entrar, entonces juegan al siguiente juego simultáneo, donde $k \in \mathbb{N}$:

$$\begin{array}{c|c} & \operatorname{Jugador} \ 2 \\ & c & d \\ \\ \operatorname{Jugador} \ 1 & \begin{array}{c|c} a & (3,k) & (0,-2) \\ \hline b & (-1,2) & (1,4-k) \end{array}$$

- (a) Dibuje la forma extensiva (árbol) y la forma normal (matriz) de este juego.
- (b) Para el caso en que k = 1, encuentre todos los equilibrios de Nash en estrategias puras del juego. Identifique cuáles de ellos son Equilibrios de Nash perfectos en subjuegos.
- (c) Encuentre el rango de valores de k para el cuál hay un único ENPS.

Pregunta 3

Suponga que hay dos individuos. Un vendedor que asumiremos vende leche (a.k.a. lechero) y un cliente. En un día cualquiera, el *timing* de los eventos es el siguiente:

- (1) El lechero escoge $m \in [0, 1]$ de leche, junto a 1 m de agua. Mezcla ambos ingredientes y luego los vende, incurriendo en costos $c \cdot m$, para algún c > 0.
- (2) El cliente, sin saber la cantidad de leche, decide entre comparar o no la mezcla a un precio p. Si compra, sabe cuánta leche recibió. Como consecuencia, su utilidad será de $v \cdot m p$, mientras que el lechero recibirá $p c \cdot m$. Si no compra, recibe 0 y el lechero recibirá $-c \cdot m$ (además, se cumple que $p c \cdot m \ge 0 \land v \cdot m p \ge 0$).

Suponga que esto se repite durante 100 días, y que cada jugador trata de maximizar la suma de sus ganancias de cada etapa. Encuentre todos los posibles ENPS.