

PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 3: Introducción a la Programación Orientada a Objetos

Alumno: Chiavón, Cristian

Repositorio GitHub: https://github.com/cridvon/UTN-TUPaD-P2

Caso Práctico

Función main

```
public static void main(String[] args) {

    System.out.println("\n---- EJERCICIO 1 ------");
    ejercicio1();
    System.out.println("\n---- EJERCICIO 2 ------");
    ejercicio2();
    System.out.println("\n---- EJERCICIO 3 ------");
    ejercicio3();
    System.out.println("\n---- EJERCICIO 4 ------");
    ejercicio4();
    System.out.println("\n---- EJERCICIO 5 ------");
    ejercicio5();
}
```



Registro de Estudiantes.

```
public static void ejercicio1() {

   Estudiante estudiante = new Estudiante();

   estudiante.nombre = "Cristian";
   estudiante.apellido = "Vera";
   estudiante.curso = "Comision 11";
   estudiante.calificacion = 9;

   estudiante.mostrarInfo();
   estudiante.subirCalificacion(5);
   estudiante.subirCalificacion(1);
   estudiante.bajarCalificacion(3);
   estudiante.mostrarInfo();
}
```

```
---- EJERCICIO 1 ------
El estudiante Cristian Vera, del curso Comision 11, tiene una calificacion de 9.0 punto/s.
No es posible subir 5.0 punto/s. La calificacion maxima no puede superar a 10
Calificacion actual: 9.0
Se aumenta la calificacion.
Calificacion actual: 10.0
Se disminuye la calificacion.
Calificacion actual: 7.0
El estudiante Cristian Vera, del curso Comision 11, tiene una calificacion de 7.0 punto/s.
```



2. Registro de Mascotas.

```
package tp3.introduccion_poo;

public class Mascota {

   String nombre;
   String especie;
   int edad;

   public void mostrarInfo() {

       System.out.println(nombre + " es " + especie + " y tiene " + edad + " años");
   }

   public void cumplirAnios() {
       edad += 1;
   }
}
```

```
public static void ejercicio2() {

   Mascota mascota = new Mascota();

   mascota.nombre = "Olivia";
   mascota.especie = "Perro";
   mascota.edad = 8;

   mascota.mostrarInfo();

   for (int i=0; i < 4; i++) {
       mascota.cumplirAnios();//Suma de a l año mascota.mostrarInfo();
   }
}</pre>
```

```
Olivia es Perro y tiene 8 a os
Olivia es Perro y tiene 9 a os
Olivia es Perro y tiene 10 a os
Olivia es Perro y tiene 11 a os
Olivia es Perro y tiene 12 a os
```



3. Encapsulamiento con la Clase Libro.

```
package tp3.introduccion_poo?
public class Libro {
    private String titulo;
    private String autor;
    private int anioPublicacion;

    public String getAutor() {
        return autor;
    }

    public int getAnioPublicacion() {
        return anioPublicacion;

    public void setTitulo(String titulo) {
        if (titulo != null) {
            this.titulo = titulo;
        }
    }

    public void setAnioPublicacion {
        if (autor != null) {
            this.autor = autor;
        }
    }

    public void setAnioPublicacion (int anio) {
        if (anio <= 2025 && anio > 0) {
            anioPublicacion = anio;
        } else {
            System.out.println("Esa fecha es incorrecta. El año debe ser positivo y menor o igual a 2025");
    }
}
```

```
public static void ejercicio3() {
   Libro libro = new Libro();
   libro.setTitulo("Mas respeto que soy tu madre");
   libro.setAutor("Hernan Casciari");
   libro.setAutor("Hernan Casciari");
   libro.setAnioPublicacion(2020);
   System.out.println("El libro se titula " + libro.getTitulo() + " y fue escrito por " + libro.getAutor() + " en " + libro.getAnioPublicacion());
   libro.setAnioPublicacion(2026);
   System.out.println("El libro se titula " + libro.getTitulo() + " y fue escrito por " + libro.getAutor() + " en " + libro.getAnioPublicacion());
   libro.setAnioPublicacion(2017);
   System.out.println("El libro se titula " + libro.getTitulo() + " y fue escrito por " + libro.getAutor() + " en " + libro.getAnioPublicacion());
}
```



4. Gestión de Gallinas en Granja Digital.

```
package tp3.introduccion_poo;

public class Gallina {
    int idGallina;
    int edad;
    int huevosPuestos;

public void ponerHuevo() {
        huevosPuestos += 1;
    }

    public void envejecer() {
        edad += 1;
    }

    public void mostrarEstado() {
        System.out.println("La gallina " + idGallina + " tiene " + edad + " años y ha puesto " + huevosPuestos + " huevos");
    }
}
```

```
public static void ejercicio4() {
   Gallina gallinal = new Gallina();
   Gallina gallina2 = new Gallina();
   gallinal.idGallina = 1;
   gallinal.edad = 1;
   gallinal.huevosPuestos = 0;
   gallina2.idGallina = 2;
   gallina2.edad = 1;
   gallina2.huevosPuestos = 0;
   gallinal.envejecer();
   gallinal.envejecer();
   gallinal.envejecer();
   gallinal.ponerHuevo();
   gallinal.mostrarEstado();
   gallina2.ponerHuevo();
   gallina2.ponerHuevo();
   gallina2.envejecer();
   gallina2.ponerHuevo();
   gallina2.mostrarEstado();
```

```
---- EJERCICIO 4 ------
La gallina 1 tiene 4 aoos y ha puesto 1 huevos
La gallina 2 tiene 2 aoos y ha puesto 3 huevos
```



Simulación de Nave Espacial.

```
ge tp3.introduccion_poo
private int combustible;

private int capacidadMaxima = 100;

private boolean enVuelo;

private int distanciaRecorrida;
 public NaveEspacial(String nombre, int combustible) {
        this.nombre = nombre;
if (combustible > capacidadMaxima) {
   this.combustible = capacidadMaxima;
} else {
   this.combustible = combustible;
```



```
public static void ejercicio5() {
   NaveEspacial nave = new NaveEspacial("Voyager", 50);
   nave.mostrarEstado();
   System.out.println("Intento avanzar");
   nave.avanzar(10);
   System.out.println("Intento despegar");
   nave.despegar();
   nave.mostrarEstado();
   System.out.println("Recargo 50");
   nave.recargarCompustible(50);
   System.out.println("Intento despegar");
   nave.despegar();
   System.out.println("Intento avanzar 10");
   nave.avanzar(10);
   System.out.println("Intento avanzar 20");
   nave.avanzar(20);
   nave.mostrarEstado();
   System.out.println("Regargo 90");
   nave.recargarCompustible(90);
   System.out.println("Intento avanzar 30");
   nave.avanzar(30);
   System.out.println("Veo estado actual");
   nave.mostrarEstado();
```

```
---- EJERCICIO 5 -----
Voyager a recorrido 0km. Actualmente se encuentra detenida y tiene 50/100 de combustible.
Intento avanzar
Voyager aun no ha despegado. Es imposible avanzar.
Intento despegar
Voyager a despegado!
Voyager a recorrido 0km. Actualmente se encuentra en vuelo y tiene 40/100 de combustible.
Recargo 50
Combustible cargado. Actualmente hay 90/100 en el tanque.
Intento despegar
Voyager ya se encuentra en vuelo!
Intento avanzar 10
Voyager avanza 10km.
Intento avanzar 20
Voyager avanza 20km.
Voyager a recorrido 30km. Actualmente se encuentra en vuelo y tiene 30/100 de combustible.
Regargo 90
Tanque lleno!
Intento avanzar 30
Voyager avanza 30km.
Veo estado actual
Voyager a recorrido 60km. Actualmente se encuentra en vuelo y tiene 40/100 de combustible.
```