

## Learn2Quiz Projektplan – Entwicklungsprojekt interaktive Systeme SS2015

Datum	Thema	Aktivität	Unteraktivität	geplanter Workload	gesamter Workload	Ries	Gonzaga
	Exposé	Ideenfindung	Brainstorming	12	16	16	16
					<b>16</b>	<b>16</b>	<b>16</b>
13.04.15	Meilenstein 1	Nutzungsproblem		3	5	5	5
		Zielsetzung		3	5	5	5
		Verteilte Anwendungslogik		5	12	12	12
		Wirtschaftliche und gesellschaftliche Relevanz		3	3	3	3
					<b>25</b>	<b>25</b>	<b>25</b>
27.04.15	Meilenstein 2	Zielhierarchie	Strategische Ziele	3	5	5	5
			Taktische Ziele	3	7	7	7
			Operative Ziele	3	7	7	7
		Konkurrenanalyse	Anki	3	4	4	0
			GoConqr.com	3	4	0	4
		Domainenrecherche		3	3	3	3
		Alleinstellungsmerkmale		5	10	10	10
		Methodischer Rahmen (MCI)		10	24	24	24
		Kommunikationsmodell		8	12	8	4
		Risiken		4	6	2	4
		Spezifikation der POCs		8	10	10	10
		Architekturdiagramm / Architekturbegründung		8	12	12	10
		Projektplan		2	2	2	2
					<b>106</b>	<b>94</b>	<b>90</b>
11.05.15	Meilenstein 3	Dokumentation der PoCs		2	4	4	4
		Benutzermodelle (user models)		5	8	8	8
		Benutzungsmodelle (task models)		5	8	8	8
		Anforderungen		4	7	2	5
		Projektplan		2	1	1	1
					<b>28</b>	<b>23</b>	<b>26</b>
01.06.15	Meilenstein 4	Datenstrukturen		4	8	6	2
		WBA – Modellierung		10	10	10	10
		Prototypen UI		8	12	12	12
		Projektplan		2	2	2	2
					<b>32</b>	<b>30</b>	<b>26</b>
15.06.15	Meilenstein 5	Funktionale Prototypen	Programmierung	56	90	60	30
		Evaluationsergebnisse		4	4	4	4
		Narratives Konzept für filmische Präsentation		4	0	0	0
					<b>94</b>	<b>64</b>	<b>34</b>
29.06.15	Meilenstein 6	Prozessassessment		2	2	2	2
		Fazit		2	2	2	2
		Installationsdokumentation		5	0	0	0
					<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
			<b>Gesamt:</b>	<b>204</b>	<b>305</b>	<b>256</b>	<b>221</b>