1. Proof-of-Concepts

In der Proof of Concepts werden die wichtigsten Kernfunktionen getestet um absehen zu können, ob sich diese dann in der Realität auch umsetzen lassen.

1.1. Synchrone Kommunikation zwischen Client und Server & Speicherung der Daten in einer Datenbank

Was ist das Ziel des PoC?

Es soll möglich sein über eine Client-Desktopanwendung eine Nachricht im JSON Format über die POST-Methode an den Server zu übermitteln. Die übermittelteten Daten sollen in einer MySQL Datenbank abgespeichert werden. Es muss ein RESTful Webservice in Java umgesetzt werden, dazu wird JAX-RS und ein Grizzly-Server eingesetzt. Das Un-/Marshalling der übertragenen Daten wird durch JAXB erledigt.

• Exit-Kriterium

Erfolgreiche Übermittelung von Dummydaten vom Client zu Server, mit anschließender persistenter Speicherung dieser Daten in der Datenbank.

Fail-Kriterium

Daten können nicht erfolgreich übermittelt oder gespeichert werden.

• Mögliche Alternativen

Architektur abwägen, synchrone Kommunikation über XMPP realisieren, andere Datenbanken in Betracht ziehen

geplanter Termin und Status-

08.05.2015 / Status: offen

1.2. Asynchrone Nachrichten von Server zu Client & Client zu Client

• Was ist das Ziel des PoC?

Es soll möglich sein vom Server an den Client sowie von Client zu Client asynchrone Nachrichten zu verschicken und zu empfangen. Es soll ein Openfire XMPP-Server und eine Client-Anwendung mit der Smack API entwickelt werden. Die Daten werden in XML übertragen. Es soll eine Pub-Sub Architektur mit Hilfe der XMPP Erweiterung XEP-0060 entworfen werden. Dazu sollen Dummy-Topics eingesetzt werden um die Funktweise zu testen.

• Exit-Kriterium

Erfolgreicher Übermittlung und Empfang der asynchronen Nachrichten von Server zu Client und von Client zu Client.

• Fail-Kriterium

Die übermittelten Daten konnten nicht versendet und empfangen werden.

• mögliche Alternativen

Architektur überdenken. Alternativ zu XMPP könnte MQTT verwendet werden.

• geplanter Termin und Status

08.05.2015 / Status: offen

1.3. Demo-Desktopanwendung mit libGDX (Java Game Library)

• Was ist das Ziel des PoC?

Es soll ein Demo-Spiel entwickelt werden, an welchem das Grundlegende Spielgeschehen ersichtlich wird. Dazu wird das Java-Spielframework libGDX verwendet. Es handelt sich dabei um ein Cross-Plattform Framework welches es ermöglicht Spiele für Desktop und mobile Clients schnell und einfach zu entwickeln. Das Spiel sollte die Grundfunktionen, also das Anzeigen und beantworten von Fragen ermöglichen. Es sollte eine Kommunikation mit Hilfe der PoC 1&2 zwischen Server und Client eingerichtet werden.

• Exit-Kriterium

Der PoC ist erfolgreich wenn: Fragen vom Server an den Client geschickt werden und dort mit Hilfe von libGDX angezeigt werden können. Zusätzlich muss der Benutzer eine Antwort auswählen können welche dann an den Server zurückgeschickt wird. Der Server überprüft die Antwort und gibt eine geeignete Rückmeldung.

Fail-Kriterium

Wenn kein lauffähiger Client mit libGDX entwickelt werden kann und so das Spiel nicht testbar ist. Die Kommunikation zwischen Client und Server nicht besteht oder funktioniert.

• Mögliche Alternativen

Systemarchitektur und Technik überdenken, andere Spiel-Frameworks in Betracht ziehen, möglicherweise auch ganz ohne Framework

• geplanter Termin und Status-

08.05.2015 / Status: offen

1.4. Matchmaking (Einladungen an Benutzer senden)

• Was ist das Ziel des PoC?

Das System sollte eine bestimmte Anzahl Benutzer zu einer neuen Spielsitzung einladen können. Die Benutzer erhalten eine asynchrone Benachrichtung und können dem Spiel beitreten. Die Wahl der Spieler bezieht sich auf ihr Fähigkeitslevel. Das System sollte eine gesunde Mischung von starken und schwachen Gegnern ermitteln.

• Exit-Kriterium

Das System bildet selbstständig Teams in dem es Benutzer zu einem Team einlädt und solange wartet bis die min. Anzahl von Spielern erreicht ist.

• Fail-Kriterium

Automatische Einladungen werden nicht empfangen oder versendet

Mögliche Alternativen Manuelles Einladen von Spielern

• *geplanter Termin und Status*-08.05.2015 / Status: offen

2. Umsetzung der PoC's

2.1. Proof-of-Concept 1 - Synchrone Kommunikation zwischen Client und Server & Speicherung der Daten in einer Datenbank

Der erste PoC wurde erfolgreich am 07. Mai umgesetzt und getestet. Es wurde ein Maven Projekt in Eclipse angelegt um schnell und einfach die benötigten API's (JAX-RS, JAXB, JAP, Glassfish Server) in das Projet einbinden zu können. Es wurde eine externe Datenbank mit Hilfe der MySQL Workbench 8 angelegt. Das Projekt wurde nun über die JDBC-Schnittstelle mit der Datenbank verbunden. Die JPA-API (Java Persistence Access) sorgt für die nötige Abstraktion zwischen Datenbank und der Anwendungslogik und bietet einfache Methoden um Datensätze zu verändern/erstellen. In Verbindung mit einem Glassfish-Server und der Jersey-API (JAX-RS) wurde eine Restful-Schnittstelle implementiert. Die Schnittstelle ermöglicht CRUD-Operationen auf die dahinterliegende Datenbank. Der Webservice enthält nur eine Ressource; die Ressource "Card". Der Webservice wurde mit Hilfe des REST Client "Postman" getestet. Alle Operationen (CRUD) auf die Ressource Card waren erfolgreich.

Persistenz Klasse "Card.java" (Anhang 1.1)

Die Persistenzklasse dient als Schnittstelle zwischen der Datenbank und dem Webserver.

Ressourcen Klasse "CardResource.java" (Anhang 1.2)

Die Ressource CardResource implementiert die GET-, POST-, PUT- & DELETE-Methoden. Innerhalb dieser Methoden werden die Daten mit Hilfe der JPA-Methoden in die Datenbank geschrieben oder verändert.

2.2. Proof-of-Concept 2 - Asynchrone Nachrichten von Server zu Client & Client zu Client

Der zweite PoC konnte nicht erfolgreich umgesetzt werden. Es wurde ein Openfire Server mit Datenbankanbindung und 3 Benutzern, sowie 3 Client-Anwendungen mit Java Swing erstellt. Die SMACK-API wurde zur Realisierung der Clientseitigen PubSub-Funktionen genutzt. Die Clients können Topics erstellen und abonnieren, jedoch werden die Clients nicht über den Eingang einer neuen Nachricht unter den abonnierten Topics benachrichtigt. Dies könnte an einer Fehlimplementierung des ClientEventListener liegen, jedoch konnte durch den Mangel an Zeit der Fehler nicht

gefunden werden und ein weiteres Debugging war somit nicht möglich. Sollte der Fehler im weiteren Verlauf des Projektes nicht behoben werden, so müsste eine erneute Abwägung bezüglich der verwendeten Technologien in Betracht gezogen werden.

XMPPConnectionHandler.java (Anhang 1.3)

Der XMPP ConnectionHandler implementiert alle nötigen PubSub-Funktionen, wie das Erstellen von Nodes, Abonnieren von Nodes etc. Die Clients verbinden sich mit Hilfe des ConnectionHandlers mit dem Openfire-Server.

XMPPClient.java (Anhang 1.4)

Die XMPPClient Klasse generiert mit Java Swing eine Benutzeroberfläche mit verschiedenen Optionen, wie das Erstellen von Nodes/Topics sowie das Abonnieren. Es ist zusätzlich möglich eine Nachricht in einem Topic zu versenden, jedoch ist die Funktion fehlerhaft und konnte nicht erfolgreich getestet werden.

2.3. Proof-of-Concept 3 - Matchmaking - Einladungen an Benutzer senden)

Aus zeitlichen Gründen konnte für die Matchmaking Funktion noch kein PoC durchgeführt werden. Dieser folgt im weiteren Verlaufe des Projektes. Jedoch muss zunächst das 2.te PoC erfolgreich getestet werden, da die Matchmaking-Funktion wesentlich auf der asynchronen Kommunikation aufbaut.

1. Anhang

1.1. **PoC 1 - Card.java**

```
lpackage restdb.entities;
3 import java.io.Serializable;
1.0
11 / * *
12 * The persistent class for the cards database table.
13 *
15 @UuidGenerator (name="UUID")
16@XmlRootElement
17@Entity
18 @Table (name="cards")
19 @NamedQuery(name="Card.findAll", query="SELECT c FROM Card c")
20 public class Card implements Serializable {
     private static final long serialVersionUID = 1L;
21
22
23
     @Td
24
     @GeneratedValue(generator="UUID")
25
     private String id;
26
     @Lob
27
28
     private String dtAnswer;
29
30
     @T.ob
     private String dtHint;
31
32
     @T.ob
33
34
      private String dtQuestion;
35
      public Card() {
36
37
38
      public String getId() {
39
         return this.id;
40
41
42
      public void setId(String id) {
43
44
        this.id = id;
45
46
47
      public String getDtAnswer() {
48
          return this.dtAnswer;
49
50
51
      public void setDtAnswer(String dtAnswer) {
52
         this.dtAnswer = dtAnswer;
53
54
55
      public String getDtHint() {
56
        return this.dtHint;
57
58
      public void setDtHint(String dtHint) {
59
60
          this.dtHint = dtHint;
61
62
63
      public String getDtQuestion() {
64
        return this.dtQuestion;
65
66
67
      public void setDtQuestion(String dtQuestion) {
68
        this.dtQuestion = dtQuestion;
69
```

Card.java

1.2. PoC 1 - CardResource.java

CardResource.java

```
1 package restdb.resource;
 3 import java.net.URI;
12
13 @Path ("/card")
14 @Produces ({MediaType.APPLICATION JSON, MediaType.APPLICATION XML})
15 @Consumes ({MediaType.APPLICATION_JSON, MediaType.APPLICATION_XML})
16@Stateless
17 public class CardResource {
      @PersistenceContext(unitName = "PU")
      private EntityManager em;
20
      @Context
      private UriInfo uriInfo;
23
       // Neue Karte anlegen
25
26
      @Consumes ({MediaType.APPLICATION JSON, MediaType.APPLICATION XML})
      public Response createCard(Card card) {
2.7
          if(card == null){
28
                throw new BadRequestException();
29
30
           // Neue Karte in die Datenbank eintragem
31
32
           em.persist(card);
33
           // URI zur neu erstellen Karte an den Client zurückschicken
34
35
          URI cardUri = uriInfo.getAbsolutePathBuilder().path(card.getId()).build();
36
           return Response.created(cardUri).build();
37
38
39
       // Eine bestimmte Karte mit id zurückgeben
40
       @GET
       @Path("{id}")
      public Response getCard(@PathParam("id") String id){
   Card card = em.find(Card.class, id);
42
44
45
           if(card == null) {
               throw new NotFoundException();
46
47
48
           return Response.ok(card).build();
49
50
      }
51
52
       // Alle Karten zurückgeben
53
      public Collection<Card> getCards() {
54
55
           // SELECT * FROM table
56
           TypedQuery<Card> query = em.createNamedQuery("Card.findAll", Card.class);
57
           return query.getResultList();
58
      }
59
       // <u>Karte</u> <u>verändern</u>
60
61
       @PUT
       @Path("{id}")
62
63
      public Response updateCard(Card card, @PathParam("id") String id) {
         if(id == null) {
65
               throw new BadRequestException();
66
          card.setId(id);
68
           // Karte mit der Karte in der Datenbank vereinen
69
           em.merge(card):
70
           return Response.ok().build();
72
      }
```

1.3. PoC 2 - XMPPConnectionHandler.java

80

81

82

83 84

XMPPConnectionHandler.java lpackage de.fhkoeln.gm.eis.ssl5.xmpp.connection; 3 import java.util.ArrayList; 26 27 28 public class XMPPConnectionHandler<listener> { private XMPPConnection xmppConn; 30 private AccountManager accMngr; private PubSubManager pubSubMngr; 31 private String hostname; 32 private String username; 33 private ItemEventListener<Item> listener; 34 35 36 public XMPPConnectionHandler() { 37 38 39 public boolean connect(String hostname, int port) { 40 41 if (xmppConn != null && xmppConn.isConnected()) { return true; 42 43 44 ConnectionConfiguration connConfig = new ConnectionConfiguration(hostname, 45 port); xmppConn = new XMPPConnection(connConfig); 46 47 48 accMngr = new AccountManager(xmppConn); 49 50 try{ xmppConn.connect(); 51 pubSubMngr = new PubSubManager(xmppConn, "pubsub." + 52 xmppConn.getHost()); } catch(XMPPException e){ 53 54 System.out.println(e); 55 return false; 56 57 58 this.hostname = hostname: 59 60 return true; 61 } 62 public boolean login(String user, String password) { 63 64 65 xmppConn.login(user, password); } catch(XMPPException e){ 66 67 return false; 68 69 70 this.username = user; 71 return true; 72 73 74 public List<String> getAllNodes() { 75 76 List<String> entries = new ArrayList<String>(); 77 78 try{ DiscoverItems itms = pubSubMngr.discoverNodes(null);

Iterator<DiscoverItems.Item> it = itms.getItems();

entries.add(it.next().getNode());

for (; it.hasNext();){

} catch(XMPPException e){

XMPPConnectionHandler.java

```
e.printStackTrace();
 86
 87
            return entries;
 88
 89
 90
      public Boolean deleteNode(String node) {
 91
 92
                pubSubMngr.deleteNode(node);
 93
            } catch(XMPPException e){
 94
               e.printStackTrace();
               return false;
 96
 97
            return true;
 98
      }
 99
100
       public List<String> getAllSubscriptions() {
101
           List<String> entries = new ArrayList<String>();
102
103
                List<Subscription> subsList = pubSubMngr.getSubscriptions();
104
105
                for (Subscription currSub: subsList) {
106
                    entries.add(currSub.getNode());
107
            } catch (XMPPException e) {
108
109
               e.printStackTrace();
110
111
           return entries;
112
113
114
       public boolean publishItemPayload(String nodeId, String elemName, String
  payloadData) {
115
           LeafNode node = null;
116
117
            if (payloadData.length() == 0) {
                System.err.println("No payload found!");
118
119
                return false;
120
121
            try {
               node = (LeafNode) pubSubMngr.getNode(nodeId);
122
            } catch (XMPPException e) {
123
                System.err.println("Unknown errorcode: " +
  e.getXMPPError().getCode());
125
                return false;
126
            if (node != null) {
127
128
                try {
                    //node.send(new PayloadItem(null, new SimplePayload(elemName, null,
129
   payloadData)));
   node.send(new PayloadItem(null, new SimplePayload("test", null,
"<book xmlns='pubsub:test:book'><title>Lord of the Rings</title></book>")));
131
                } catch (XMPPException e) {
132
                    e.printStackTrace();
133
                    System.err.println("Item could not be published");
134
                    return false;
                }
135
136
           }
137
138
           return true;
139
140
       public String getNodeInformation(String node id) {
141
           String info = "";
142
143
            ServiceDiscoveryManager discoManager = ServiceDiscoveryManager
   .getInstanceFor(xmppConn);
```

XMPPConnectionHandler.java

```
144
           DiscoverInfo discoInfo;
145
           try {
146
               discoInfo = discoManager.discoverInfo(
147
                        "pubsub." + xmppConn.getHost(), node id);
148
149
               Iterator<Identity> it = discoInfo.getIdentities();
150
151
               while (it.hasNext()) {
152
                   DiscoverInfo.Identity identity = (DiscoverInfo.Identity) it.next();
                   153
154
                            + identity.getCategory() + "\n";
155
156
157
                   LeafNode node = (LeafNode) pubSubMngr.getNode(node id);
158
159
                   List<Subscription> subs = node.getSubscriptions();
160
161
                   if (subs.size() > 0) {
162
                       info += "Subscriptions:\n";
163
164
                       for (Subscription curr : subs) {
165
                           info += " " + curr.toXML() + "\n";
166
167
                       info += "\n";
168
                   }
169
170
           } catch (XMPPException e) {
171
               e.printStackTrace();
172
173
174
           return info;
175
176
177
       public boolean subscribeToNode(String nodeId) {
           LeafNode node = null;
178
179
180
           try {
181
               node = (LeafNode) pubSubMngr.getNode(nodeId);
               node.addItemEventListener(listener);
node.subscribe(this.username + "@" + this.hostname);
182
183
           } catch (XMPPException e) {
184
                System.err.println("Unknown errorcode: " +
185
   e.getXMPPError().getCode());
186
                return false;
187
188
           return true;
189
       }
190
191
       public boolean unsubscribeToNode(String nodeId) {
192
           LeafNode node = null;
193
           trv {
194
               node = (LeafNode) pubSubMngr.getNode(nodeId);
195
               node.unsubscribe(this.username + "@" + this.hostname);
196
               node.removeItemEventListener(listener);
197
           } catch (XMPPException e) {
               System.err.println("Unsubscribing failed!");
198
199
               return false;
200
201
202
           return true;
203
       }
204
205
       public void addItemListener(ItemEventListener<Item> listener) {
206
           this.listener = listener;
```

XMPPConnectionHandler.java

```
207
           attachListenerToSubNodes();
208
209
210
       private void attachListenerToSubNodes() {
           List<Subscription> subscriptions;
211
212
           try {
213
               subscriptions = pubSubMngr.getSubscriptions();
           } catch (XMPPException e) {
214
215
               System.err.println("Couldn't get subscriptions!");
216
               e.printStackTrace();
217
               return;
218
           }
219
220
           for (Subscription currSub : subscriptions) {
221
               try {
222
                   pubSubMngr.getNode(currSub.getNode()).addItemEventListener(listener)
223
               } catch(XMPPException el) {
224
                  System.err.println("Couldn't get node to attach listener!");
225
226
           }
227
       }
228
229
     public boolean createNode(String nodeid) {
230
               LeafNode leaf = pubSubMngr.createNode(nodeid);
231
232
               leaf.sendConfigurationForm(createForm(FormType.submit, true, true,
  PublishModel.open, AccessModel.open));
233
           } catch (XMPPException e) {
234
               e.printStackTrace();
235
               return false;
236
237
           return true;
238
      }
239
       private ConfigureForm createForm(FormType type, boolean pers, boolean payload,
240
  PublishModel pm, AccessModel am) {
241
          ConfigureForm form = new ConfigureForm(type);
242
           form.setPersistentItems(pers);
243
          form.setDeliverPayloads(payload);
244
          form.setPublishModel(pm);
245
           form.setAccessModel(am);
246
247
          return form;
248
       }
249 }
250
```

1.4. PoC 2 - XMPPClient.java

```
lpackage de.fhkoeln.gm.eis.ssl5.xmpp.client;
 3 import java.awt.BorderLavout;
 4 import java.awt.Dimension;
 5 import java.awt.event.ActionEvent;
 6 import java.awt.event.ActionListener;
 7 import java.util.List;
 9 import javax.swing.JButton;
10 import javax.swing.JFrame;
llimport javax.swing.JPanel;
12 import javax.swing.JTabbedPane;
13 import javax.swing.JTextPane;
14 import javax.swing.SwingUtilities;
15 import javax.swing.WindowConstants;
16 import javax.swing.border.EmptyBorder;
17
18 import de.fhkoeln.gm.eis.ssl5.xmpp.connection.XMPPConnectionHandler;
19
20
21
22 public class XMPPClient extends JFrame {
23
24
          private static JPanel contentPane;
25
          private static JTabbedPane tabbedPane;
          private static XMPPConnectionHandler connHndlr;
27
          private static String username;
          private static JTextPane xmppOutput;
28
29
30
           public XMPPClient(String host, int port, String user, String pass)
31
32
33
              this.username = user;
34
              connHndlr = new XMPPConnectionHandler();
35
36
               final XMPPConnectionHandler connHndlr = new XMPPConnectionHandler();
37
                  if (connHndlr.connect(host, port)) {
38
                       if (connHndlr.login(user, pass)) {
39
                           System.out.println("Connect & Anmeldung erfolgreich!");
40
                           // Open Second Frame
41
                       } else {
                           System.out.println("Anmeldung fehlgeschlagen!");
42
43
44
                   } else {
45
                       System.out.println("Connect fehlgeschlagen!");
46
47
              JFrame frame = new JFrame("XMPP Client - " + user);
48
49
50
              connHndlr.addItemListener(new ItemLoggingHandler(this));
51
52
              frame.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
53
              frame.setBounds(400, 400, 400, 300);
54
55
              JPanel panel4 = new JPanel();
56
              panel4.setPreferredSize( new Dimension( 150, 50 ));
57
              xmppOutput = new JTextPane();
58
              xmppOutput.setPreferredSize( new Dimension( 150, 50 ) );
59
              panel4.add(xmppOutput);
60
61
              JButton SubscribeTopic = new JButton("Subscribe Topic1"); // create
  the button
              SubscribeTopic.addActionListener(new ActionListener() {
```

XMPPClient.java

XMPPClient.java

```
64
                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
 65
                         connHndlr.subscribeToNode("Topic1");
 66
                         List<String> entries = connHndlr.getAllNodes();
 67
                         for (String curr: entries) {
                              System.out.println("Node: " + curr);
 69
 70
 71
 72
                         List<String> entries1 = connHndlr.getAllSubscriptions();
 73
                         for (String curr: entries1) {
    System.out.println("sub: " + curr);
 74
 75
 76
 77
 78
                         if (!connHndlr.subscribeToNode("Topic1")) {
 79
                             connHndlr.unsubscribeToNode("Topic1");
 80
 81
                     1
 82
                1);
 83
                JPanel panell = new JPanel(); // create the panel
                panell.add(SubscribeTopic); // add the button to the panel
 84
 8.5
 86
                JButton CreateTopic = new JButton("Create Topic1");
 87
 88
                CreateTopic.addActionListener(new ActionListener() {
 89
                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                         connHndlr.deleteNode("Topic1");
                         connHndlr.createNode("Topic1");
 91
 92
                     }
 93
                1);
 94
 95
                JPanel panel2 = new JPanel();
 96
                panel2.add(CreateTopic);
 97
 98
99
                JButton CreateTopic2 = new JButton("Create Topic2");
100
                CreateTopic2.addActionListener(new ActionListener() {
101
                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                         connHndlr.deleteNode("Topic2");
connHndlr.createNode("Topic2");
102
103
104
105
                });
106
107
                panel2.add(CreateTopic2);
108
109
                JButton SubscribeTopic2 = new JButton("Subscribe Topic2");
110
                SubscribeTopic2.addActionListener(new ActionListener() {
                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
111
                         connHndlr.subscribeToNode("Topic2");
112
113
114
                1);
115
                panell.add(SubscribeTopic2); // add the button to the panel
116
117
                JPanel panel3 = new JPanel();
118
119
                JButton SendMessageTopic1 = new JButton("Send Broadcast Topic1");
120
                 SendMessageTopicl.addActionListener(new ActionListener() {
                     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    connHndlr.publishItemPayload("Topic1", "TestElement",
121
   "TestData");
123
124
125
                1);
126
```

XMPPClient.java panel3.add(SendMessageTopicl); frame.add(panel1, BorderLayout.NORTH); // add the panel to the frame frame.add(panel2, BorderLayout.SOUTH); frame.add(panel3, BorderLayout.EAST); frame.add(panel4, BorderLayout.WEST); frame.setVisible(true); public void receiveNotification(String xml) { } 141 }