

PROGRAMACIÓN WEB
Creación Cliente HTTP – Apache Components
Práctica #1

Objetivos:

- Trabajar con el protocolo HTTP mediante la librería Apache Components y la librería JSOAP.
- Trabajar con gestión de proyectos basado en Gradle.

Desarrollo de la práctica.

El estudiante realizará cada uno de los ejercicios planteado en dicho documento. El proyecto proceso de la realización de la práctica debe estar evidenciado en el control de versiones bajo la tecnología Git. La práctica será individual.

Forma de Entrega:

La entrega de la práctica se realizará un reporte conjuntamente con el envío la asignación al servidor de versiones. Debe ser entregada el **24/01/2019**.

Desarrollo

En un proyecto basado en Gradle y utilizando la librería de Apache Components, específicamente el modulo HTTP Client 4.4 (<http://hc.apache.org/>) o la librería JSOAP (<http://jsoup.org/>), estaremos interpretador la trama HTML y aplicando las siguientes:

Crea un programa por consola que pida por la entrada estándar una **URL valida**, una vez consultada realice las siguientes operaciones:

- a) Indicar la cantidad de líneas del recurso retornado.
- b) Indicar la cantidad de párrafos (p) que contiene el documento HTML.
- c) Indicar la cantidad de imágenes (img) dentro de los párrafos que contiene el archivo HTML.
- d) indicar la cantidad de formularios (form) que contiene el HTML por categorizando por el método implementado POST o GET.
- e) Para cada formulario mostrar los campos del tipo **input** y su respectivo **tipo** que contiene en el documento HTML.
- f) Para cada formulario “parseado”, identificar que el método de envío del formulario sea **POST** y enviar una petición al servidor con el parámetro llamado **asignatura** y valor **practica1** y un header llamado **matricula** con el valor correspondiente a matrícula asignada. Debe mostrar la respuesta por la salida estándar.